ZriCON BMS/IIDX BIG VER 0.9 音乐游戏控制器使用说明

(适用固件: 0.9_20200824)

1 物品清单

控制器 1台(附带1根 USB 连接线) 无纺布手提袋 1个 十字螺丝刀 1把 尖嘴钳 1把 2mm 内六角扳手 1只 扁平钢锉 1把 400 目砂纸 1片

2 控制器基本属性

尺寸: 44cm×19.5cm×6.8cm (不含按键、转盘和脚垫)

重量: 2 kg

以单根 USB 线与电脑连接,默认输出手柄信号,可切换为键盘信号。以7个带单色灯游戏按键,3个功能按键,1个带 RGB 灯转盘操作游戏。

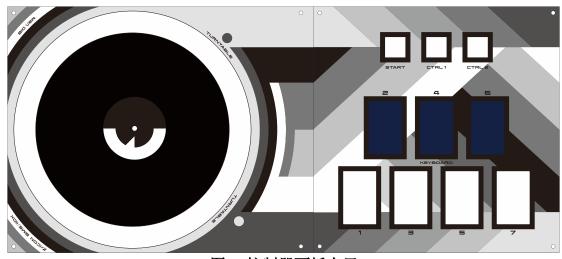


图 1 控制器面板布局

3 控制器模式

控制器包含3个运行模式:游玩模式、设置模式、小键盘模式。控制器连接电脑后,默认处于游玩模式,切换至其它模式的方法见下文介绍。

3.1 游玩模式

无按键动作时,按键灯均不亮,转盘灯保持亮起且色彩会随着搓盘动作运动, 表示此时控制器处于游玩模式。

控制器在游玩模式下,可输出手柄信号和键盘信号,其中在键盘信号模式下,为避免游玩某些模式(如 beatmania IIDX INFINITAS 的 DP 模式)可能出现的键位冲突,可在两套键盘信号之间切换。

控制器部件的输出信号见下表:

类型	名称	输出信号		
		手柄模式	键盘模式1	键盘模式 2
游戏按键	1	Button 1	a	j
	2	Button 2	b	k
	3	Button 3	С	1
	4	Button 4	d	m
	5	Button 5	е	n
	6	Button 6	f	0
	7	Button 7	g	р
功能按键	START	Button 8	Enter	
	CTRL1	Button 9	Tab	
	CTRL2	Button 10	Backspace	
转盘	顺时针 转动	X轴正方向、Button 11	h	q
	逆时针 转动	X轴负方向、Button 12	i	r

表 1 控制器各部件的输出信号

Lunatic Rave 2/beatoraja/beatmania IIDX 均支持手柄信号,在游戏设置中设定好对应按键即可。若使用的 beatmania IIDX 游戏程序支持将转盘操作映射到手柄 X 轴信号,建议使用 X 轴信号而非转盘触发的按键信号。

建议仅在 beatmania IIDX INFINITAS (只识别特定 PID 设备的手柄信号) /O2Jam/DJMAX Online/音灵等不支持一般手柄信号的游戏中,才使用键盘信号模式。

beatoraja 玩家请注意: 手柄信号模式下,搓盘操作同时输出按键信号和 X 轴信号,beatoraja 优先识别按键信号。若要在 beatoraja 中将搓盘操作设置为 X 轴信号,可先按住 CTRL1 按键,此时转动转盘将不会输出按键信号,然后选择要配置的搓盘操作(F-SCR、R-SCR),并转动转盘以完成设置。

切换输出信号模式的方法见下一节。

3.2 设置模式

在<u>游玩模式</u>同时按下 START+CTRL1+CTRL2 按键,然后释放,进入设置模式。 设置模式下 1—6 号按键的按键灯将指示当前正在进行哪一项设置的调整,每次 进入设置模式时默认不处于任何一项设置,即按键灯和转盘灯全部熄灭。

通过按下 1—6 号按键的其中一个,开始调整对应设置。该按键灯长亮,且转盘灯将根据当前该项设置的不同产生变化。**按 START 键返回游玩模式。**设置内容在断电后仍然保存。

每个按键对应的设置如下:

- **1号按键** 手柄信号模式一键盘信号模式切换。按 CTRL1 或 CTRL2 切换。整 圈转盘灯亮起,表示当前处于手柄信号模式;仅有 2/3 圈转盘灯亮起,表示当前处于键盘信号模式 1;仅有 1/3 圈转盘灯亮起,表示当前处于键盘信号模式 2。初始为手柄信号模式。
- **2号按键** 转盘触发角度设置。转盘触发角度是在一段时间内首次触发搓盘所需转动的最小角度。共 **12** 个等级,等级越高则触发所需转动角度越大(越难起转)。按 CTRL2 增加,按 CTRL1 减少。转盘灯亮起的数量代表当前等级。初始等级为 **2**。
- **3 号按键** 转盘回转角度设置。转盘触发角度是首次触发搓盘后,短时间内每次往反方向搓盘所需转动的最小角度。共 12 个等级,等级越高则触发所需回转角度越大(越难往复搓)。按 CTRL2 增加,按 CTRL1 减少。回转角度不允许大于转盘触发角度。转盘灯亮起的数量代表当前等级。初始等级为 2。

触发角度和回转角度的区别可参见图 2。



图 2 转盘触发角度和回转角度在游戏中的区别

- **4号按键** 按键灯亮度设置。共 12 个等级,等级越高则亮度越高。按 CTRL2 增加,按 CTRL1 减少。转盘灯亮起的数量代表当前等级,同时 4号按键的灯光亮度即为当前设置的灯光亮度。初始等级为 7。
- **5 号按键** 转盘灯亮度设置。共 12 个等级,等级越高则亮度越高。按 CTRL2 增加,按 CTRL1 减少。设置此项时,转盘灯全部亮起,亮度代表当前等级。初始等级为 7。
- **6号按键** 转盘灯颜色设置。控制器的转盘灯色彩为颜色 A 到颜色 B 的渐变。按 CTRL1 改变颜色 A 的色相;按 CTRL2 改变颜色 B 的色相;逆时针转动转盘,调整颜色 A 的饱和度;顺时针转动转盘,调整颜色 B 的饱和度。设置此项时,转盘灯全部亮起,并实时体现颜色的改变。图 3 为示意图。

注意:饱和度越低,颜色越接近白色,在饱和度较低的情况下改变色相将无法产生明显的变化。

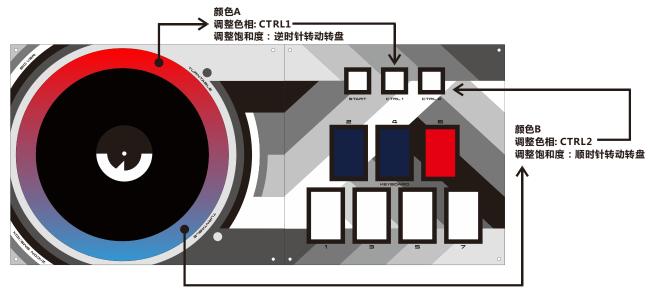


图 3 转盘灯颜色设置示意图

所有设置都将实时保存,断电重连后设置内容不会丢失。按 START 键退出设置模式,返回游玩模式。

3.3 小键盘模式

小键盘模式可以使控制器成为临时的数字小键盘,以应对缺少数字键盘的场合。

在<u>设置模式</u>按下7号按键,进入小键盘模式。此时转盘灯和按键灯会全部亮起,表示控制器处于小键盘模式。

在小键盘模式下,控制器上的 1—7 号按键分别输出小键盘数字键 1—7 的信号; START、CTRL1、CTRL2 按键分别输出小键盘数字键 8、9、0 的信号; 转盘输

出小键盘"+"信号。

若使用控制器作为小键盘,则配置按键时需保证小键盘设备为本控制器(作为小键盘时本控制器所显示的设备名为 HID-compliant Keyboard)。

同时按下 START+CTRL1+CTRL2 按键,然后释放,返回游玩模式。此操作会输出数字键 8、9、0的信号,请注意。

4 硬件调整和维护

4.1 切换 1P/2P

使用十字螺丝刀卸下按键面板 4 枚螺丝,将按键面板旋转 180°,其间需将 线缆理顺以避免缠绕(必要时可拔插线缆),如图 4 所示。



图 4 1P/2P 切换操作

旋转完成后用螺丝刀和螺丝将按键面板固定回控制器即可。

4.2 调整转盘阻力

使用十字螺丝刀卸下转盘面板 4 枚螺丝,然后使用 2mm 内六角扳手拧松联轴器侧面下方 2 枚螺丝(适当拧松即可,不必卸下)。此时转盘和联轴器可脱离编码器轴,向上方略微移动联轴器可使转盘和盘座分离(不必完全移出),如图 5 所示。



图 5 使转盘与盘座分离的操作

向下按压转盘使转盘再次与盘座接触,调整压力以改变转盘与盘座的接触程度,也可不施加压力,让转盘与盘座保持自然接触。压力越大,转盘转动的阻力越大。保持该压力并拧紧联轴器侧面下方2枚螺丝,完成转盘阻力的调整。

使用十字螺丝刀和螺丝将转盘面板固定回控制器即可。

4.3 按键的维护

使用十字螺丝刀卸下按键面板 4 枚螺丝,逆时针旋转待维护的按键微动并将其卸下,挤压两个按键脚并向上推即可将按键帽连弹簧一同取出。

若出现因边缘摩擦、污垢渗入而卡键的问题,需用水或酒精擦拭按键帽、按 键底座的边缘。必要时可使用砂纸略微打磨按键帽边缘,减小摩擦阻力。

以与拆卸按键相反的步骤将按键安装回面板即可。注意确保弹簧完全归位, 未出现歪斜或某部分卡在弹簧槽外的情况。

4.4 其它

所附尖嘴钳用于拆卸微动线缆; 所附扁平钢锉用于打磨控制器边缘、盘边缘 仍较为锐利的部分。

若出现转盘"走火"(自动触发)的问题,可能为 USB 接口供电不足所致。 在无法改善供电的情况下,可尝试降低按键灯亮度、降低转盘灯亮度、提高转盘 触发角度等方式解决问题,具体方法参见 3.2 节。