

### Søndag 12/11-00

Så lykkedes det endelig at møde op en dag igen. Denne gang blev Rune afprøvet. Personligt synes jeg det var en succes og jeg kan dårligt vente med at prøve det igen. Men der var nogle, der ikke syntes det var så sjovt igen. Det er også rigtigt at 3. persons- perspektivet kan være lidt forvirrende og at spillet kan forekomme lidt ensformigt. Min erfaring har været, at ved første indtryk er det en tilfældighed, hvem der vinder en kamp. Bare knus museknappen og se hvad der sker. Men efterhånden mærkede jeg, at forskellen fra et normalt skydespil ligger mere i strategi og bevægelse frem for at være hurtig på aftrækkeren og kunne ramme. Mestrer man først teknikken i spillet har man også mere indflydelse på kampens udfald.

Jeg vil dog give folk ret i, at Rune kan ikke erstatte et skydespil, men jeg synes det er et glimrende supplement. Bare vent til der kommer flere spiltyper og bots...

### Lørdag 30/9-00

Vores arrangement er overstået og med succes må jeg sige. Der var et stort fremmøde fra begge sider sådan, at der var 9 deltagere fra hver klub. Der blev spillet UT, både team DM og CTF. Derudover spillede vi Strikeforce ver. 1.50 og selvom flere ikke rigtigt havde prøvet det før, så virkede alle ganske begejstrede for det.

Flere har kommenteret, at de syntes det var et godt arrangement og gerne vil gentage det. Planen er, at næste gang vi prøver dét her, så vil vi prøve at lave en dagsorden for, hvad der spilles hvornår.

En del af resultaterne udtaget af Ponnyboy kan ses her.

### Søndag 17/9-00

Det var rart at se, at et spil kunne samle alle folk i 4 timer i træk. Spillet var Strikeforce ver. 1.40. En årsag til succesen var nok, at spillet ikke så hektisk som UT. Når man dør må man vente til næste omgang starter og det giver tid til at slappe af.

Derudover blev der spillet almindelig Unreal Tournament og Rally Masters.

Der er blevet lavet en liste med IP-adresser for medlemmerne. Hermed er hvert medlem blevet tildelt et fast IP nummer, så fremtidige adressekonflikter skulle blive undgået. Nummeret er tilføjet på hvert medlems profil.

Vores server har nummer 125.0.0.50

### Onsdag 13/9-00

Så er holdene endelig på plads til vores kamp den 30. september.

De ser sådan ud:

På hjemmebane:

- TGB=-Demonite (Kim)
- TGB=-von Hinterhyler (Michael)
- TGB=-Slow (Andrés)
- TGB=-Ace (Sten)
- TGB=-John-Doe (Miguel)
- TGB=-DON (Joao)
- TGB=-Ponnyboy (John)
- TGB=-Tazz (Michael)
- TGB=-Fantom (Hass)

På udebane:

- APC=-DarkOne (Tim P.)
- APC=-Don't care (Tim M.)
- APC=-Dr. Oelaek (Nicolai E.)
- APC=-Falaffa (Jens L.)
- APC=-James (Claus)
- APC=-Killer (Kim) - Usikker
- APC=-Psyco (Frank N.)
- APC=-Rayer (Gert)
- APC=-Aspirant (Morten)
- APC=-Guest (Martin) - Kommer fra clan UnderTakers under navnet UnderTaker\_Bimmer

Da UT kun understøtter 16 spillere vil der blive behov for en "udskiftningsbænk".

På vores spilledag på søndag vil jeg lige vurdere, om vi kan være i ét lokale eller om vi skal tage lokale 1 i brug.

Til gæsterne kan vores adresse findes her. Vi mødes kl. 10.00. Der vil blive sørget for kaffe, men medbring selv mad.

### Søndag 20/8-00

Første spilledag efter sommerferien. Et ganske stærkt fremmøde, må jeg sige: 11 mand. Endnu en gang måtte man med bedrøvelse bruge to til tre timer på installation og fejlretning. Personligt finder jeg det under al kritik at møde op uden at have rettet en kendt fejl hjemmefra. Derudover kaster man nærmest håndklædet i ringen ti minutter inde i dagen og deltager stort set ikke i de andres spil. Et lyspunkt er dog, at netværket kører problemfrit. Dette er mest et udtryk for min personlige holdning og hvis der er nogen, der føler sig ramt eller stødt, så må de sige til.

Jeg ved godt, at klubbens udgangspunkt er, at vi skal spille et bredt spekter af spil, men det er lidt trist at 8 mand spiller UT sammen og 3 sidder og kører bil-spil. Jeg synes nu, at vi bør spille sammen, allesammen, så vidt muligt. Hvis et bil-spil skulle dukke op, hvor man kan være mere end 4 på en gang, så skal jeg hjertens gerne stille op. Indtil da rører jeg ikke ved dem. Jeg tager ihvertfald ikke helt til Jonstrup, bare for at sidde og spille tre-fire mand, det kan jeg gøre andre steder.

Igen: Dette er et udtryk for min personlige holdning og hvis der er nogen, der bliver stødt eller har en anden mening, så sig til!! Jeg er trods alt kun klubbens talerør.

Kommentar fra Huber 22/8:

Jeg syntes at det er forkert at andre ikke kan køre bilspil, DU brænder for at skyde og andre brænder for at køre bil, og når vi er så mange, kan det ikke være et problem.

Dette afstedkom en længere diskution og meningsudveksling imellem os. Enden er nok, at det afhænger af hvad man synes klubben er til: En klub til at prøve lidt forskelligt og dét man nu brænder for (Huber) eller egentlig "konkurrence", hvor man alle er samlet om ét spil (Demonite).

Til sidst en meddelelse: Orbit (mig) skifter navn! Mit nye handle er: Demonite

Skulle der være andre, der er blevet trætte af deres alias eller har fundet et bedre, så giv besked.

Update 25/8: Jeg har åbenbart ramt en nerve hos folk med mine meninger om klubben, for her er en kommentar mere. Denne gang fra Fantom:

Jeg kan kun give dig ret i, at bruge 1 time hver gang til fejlrettelser, som er velkendte, er spild af tid. Sidste gang var ikke kun fejlrettelser, men også installation af SF, hvor jeg er en af dem, der med glæde tager imod hjælp fra eksperter i installation af disse programmer.

Til gengæld mener jeg ikke, at vi alle nødvendigvis skal spille samme spil. Jeg mener faktisk, det er en styrke i en klub, at der er mulighed for at spille flere forskellige spil samtidig!!

Kommentar til kommentaren: Det er rigtigt at vi bøvlede en del med installation af Strikeforce, det kunne desværre ikke undgås. Det store problem er de forb... .umod filer. Hvis filformatet ikke er rigtigt registreret i Windows, så fungerer de ikke. Mange patches til Unreal Tournament er lavet i dette format, desværre. Problemet opstod på tre-fire maskiner, hvoraf én blev rettet.

Det er helt i orden med mig, at der spilles flere spil samtidig, men det er blevet en tendens, at "skydeidioterne" (incl. mig) kun skyder og at bilisterne kun kører bil. Derved skabes en usynlig grænse mellem medlemmerne og det er ærgerligt at man kun er rigtigt fælles om tingene når man holder pause.

Fantom gjorde også opmærksom på, at jeg har glemt at byde velkommen til de nye medlemmer, så det gør jeg så nu: Velkommen til Steen, Henrik, Torben og Michael (selvom Michael ikke helt kan kaldes ny, det er John's søn??).

Demonite

### Søndag 13/8-00

Så er vores paintball-tur overstået. Der mødte 19 mand op af forskellig type, så der var rigeligt at skyde på :-)

Arrangementet forløb i fred og fordragelighed og med en god mine. Vejret var perfekt og det bidrager jo altid til et godt humør. Personligt fik jeg brugt ialt 300 skud på 3 timer men der var nogle, som fik brugt en del mere. Ialt kom jeg af med kr. 425,- for turen, så det var acceptabelt.

Husk at vi spiller igen på søndag d. 20/8. Dagen står som sædvanligt på Unreal Tournament, men der skal nok være nogle, der også vil køre lidt bil-spil.

Orbit

### Søndag 21/5-00

Der arbejdes stadig på at arrangere en paintball-tur. Det bliver højst sandsynligt hos Shoot to thrill i Kongelunden på Amager. Mere følger...

Med hensyn til sommeren, så vi nok se i øjnene, at 30. Juli er et dårligt tidspunkt at holde spilledag. Derfor har vi bestemt at aflyse dagen. Hvis der alligevel skulle være nogen, der har lyst til at spille på denne dag, så kontakt bestyrelsen og aftal nærmere.

Af hensyn til arbejdet med at afholde mødedage, beder bestyrelsen venligst om at man melder ind, om man har tænkt sig at komme til en spilledag. Dette er for at undgå at der måske kun møder to eller tre mennesker op.

Orbit

### Søndag 30/4-00

Vi kunne ikke dy os for lige at holde en ekstraordinær dag i det nye lokale. Det er et udmærket lokale, men desværre ligger det på 1.sal. Det gør det lidt mere besværligt med pc'erne. Nogle havde lidt problemer med at finde adressen, men det lykkedes dog. Et andet hold, tidligere på dagen, havde "forlagt" en notebook pc. Den lå oprindeligt lige uden for døren før den forsvandt. Det vides ikke, om "låneren" var en mødedeltager fra tidligere på dagen eller det var en fremmed. I tilfælde af sidstnævnte situation må det indskræpes, at man ikke forlader lokalet uden at der en til at holde opsyn.

Orbit

### Søndag 9/4-00

Det var så sidste gang vi var i vores gamle lokale. Fra næste gang spiller vi i Jonstrup, se adressen.

Orbit

### Fredag 10/3-00

(Referat af generalforsamling flyttet til seperat dokument. Mvh Ace)

Der blev selvfølgelig spillet også og følgende blev prøvet:

Freespace 2: Well, that sucked!! For svært...

Soldier of fortune demoen: Hey hey hey, nyt legetøj, kanonskægt.

Orbit