Regnskab 2000/2001 for The Game Boy's

Regnskabet for The Game Boy's andet år ser rimeligt ud. Foreningen er kommet ud af året med et underskud, men de havde også et pænt overskud fra året før som de har tæret på. De store udgifter der har været er fortrinsvis brugt på indkøb af server, samt oprettelse af hjemmeside. Derfor har konsekvensen af dette også været at der ikke mere bliver serveret mad på spille dagene. Dette kan blive aktuelt igen når vi får økonomien lidt op at stå igen. Vi er nu oppe på et medlemstal der siger 16, og dette gør at vi mener vi hurtigt får økonomien op igen.

Regnskabet for året 1/3-2000 - 29/2-2001.

Indtægter:

1400,00 Års kontingenter: 1000,00 Ekstra kontingent: Spillemøde kontingent + salg: 3675,00

I alt indtægter:

6075,00

6075,00

6886,70

Udgifter:

Kontorartikler: 223,00 Køb af computerdele + Hjemmeside: 5236,75 Udgifter spillemøde: 1426,95

I alt udgifter: 6886,70

Årets resultat: - 811,70

Kassedifference 1999/2000: -18,95 1436,00 Overskud overført fra 1999/2000:

Egenkapital 1/3-2001:

+605,35

Formand: Thomas Jepsen

Kasserer:

Claus Jensen

Revisor: Birthe Jensen

Regnskab 2000/2001 for The Game Boy's

Regnskabet for The Game Boy's andet år ser rimeligt ud. Foreningen er kommet ud med et underskud. Men der er også brugt mange penge til en ny server. Derfor er man også holdt op med at servere mad til spilledagene, dette kan vi måske starte med igen når økonomien er blevet lidt mere stabil. Vi er nu oppe på 16 medlemmer og det gør jo også at vi hurtigt får en god økonomi igen.

Indtægter:

Års kontingenter:

1400,00

Ekstra kontingent:

1000,00

Spillemøde kontingent + salg:

3675,00

I alt indtægter:

6075,00

6075,00

Udgifter:

Kontorartikler:

223,00

Køb af computerdele + hjemmeside:

5236,75

Udgifter spille møder:

1426,95

I alt udgifter:

6886,70

6886,70

Årets resultat

<u>- 8</u>11,70

Kassedifference 1999/2000:

Overskud overført fra 1999/2000:

- 18,95 1436,00

Egenkapital 1/3-2001:

+605,35

Formand: Thomas Jepsen Kasserer: Claus Jensen

Revisor:

Birthe Jensen