## ****1. Перечень не менее 10 активностей дня****

1. Проснуться и встать с кровати
2. Умыться и почистить зубы
3. Позавтракать
4. Проверить расписание на день
5. Пройти занятие
6. Выполнить домашнее задание
7. Сделать перерыв и погулять
8. Обедать
9. Провести встречу c командой
10. Заняться спортом
11. Почитать книгу
12. Подготовиться ко сну
13. Лечь спать

## ****2. Цели декомпозиции, пользователи и их потребности****

Выбраны **две цели декомпозиции**:

### ****Цель 1: Оптимизация временных затрат****

* **Пользователь**: Я
* **Потребности**:
  + Уменьшить потери времени на непродуктивные действия.
  + Распределить нагрузку равномерно в течение дня.
  + Уложиться в дедлайны по заданиям.
  + Сохранить баланс между работой, отдыхом и здоровьем.

### ****Цель 2: Планирование дня для трекера привычек****

* **Пользователь**: Приложение для формирования привычек
* **Потребности**:
  + Разделить день на категории: “Обязательные”, “Полезные”, “Отдых”.
  + Определить триггеры начала активностей.
  + Отслеживать выполнение привычек.
  + Генерировать статистику продуктивности.

## ****3. Событийная декомпозиция активностей дня для цели 1: оптимизация временных затрат****

День

Утро (событие: срабатывание будильника)

1.1. Проснуться и встать с кровати

1.2. Умыться и почистить зубы

1.3. Позавтракать

Учебный блок 1 (событие: начало первого занятия по расписанию)

2.1. Проверить расписание на день

2.2. Пройти занятия

2.3. Выполнить домашнее задание

Перерыв (событие: окончание учебного блока)

3.1. Сделать перерыв и погулять

3.2. Обедать

Учебный блок 2 (событие: начало встречи)

4.1. Провести встречу с командой

4.2. Продолжить работу над проектом

Вечер (событие: окончание последнего задания)

5.1. Заняться спортом

5.2. Почитать книгу

Ночь (событие: наступление времени сна)

6.1. Подготовиться ко сну

6.2. Лечь спать