

BENAVIDES FERNANDO

CALL CENTER

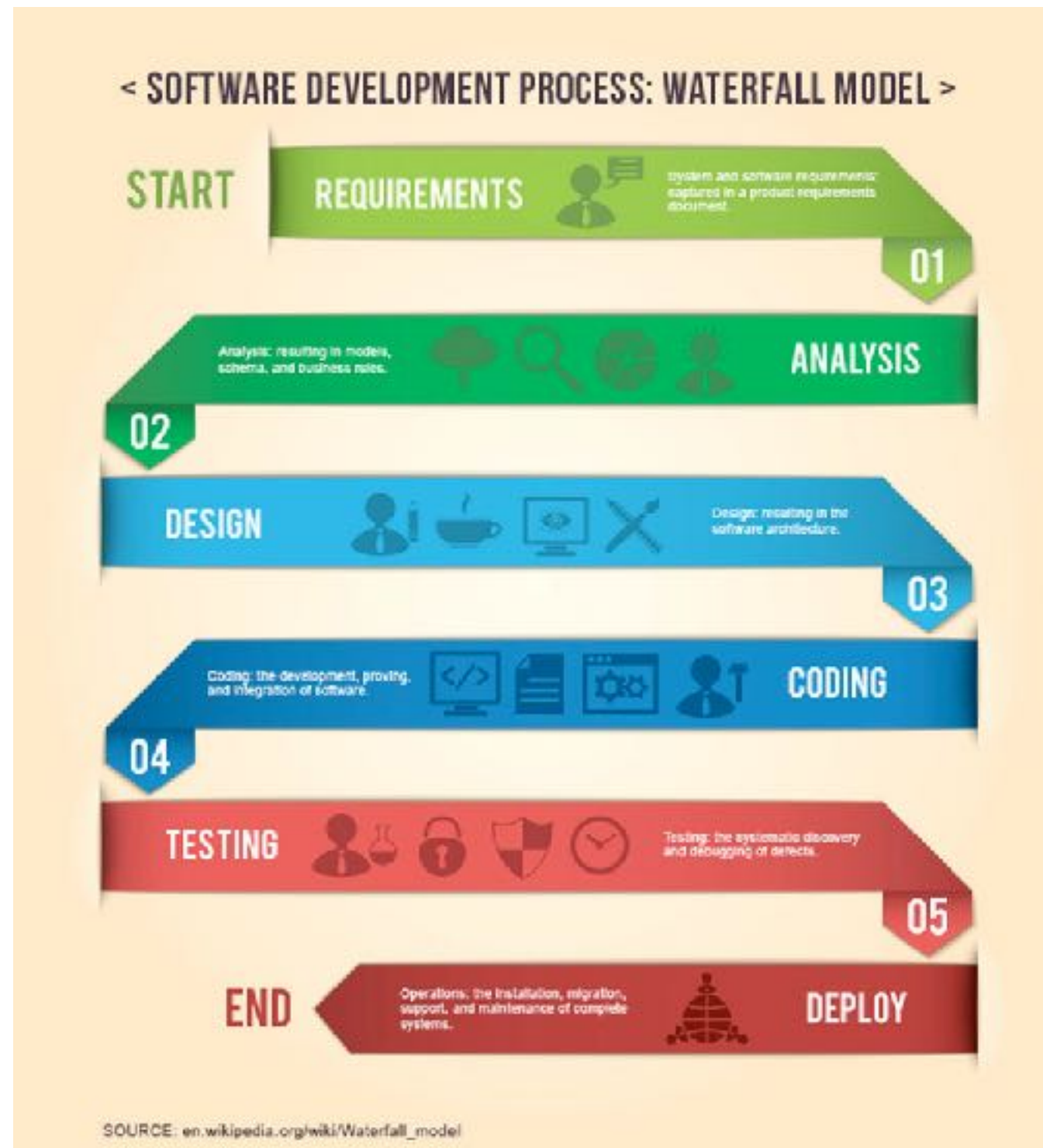
MEXI-CALL-CENTER

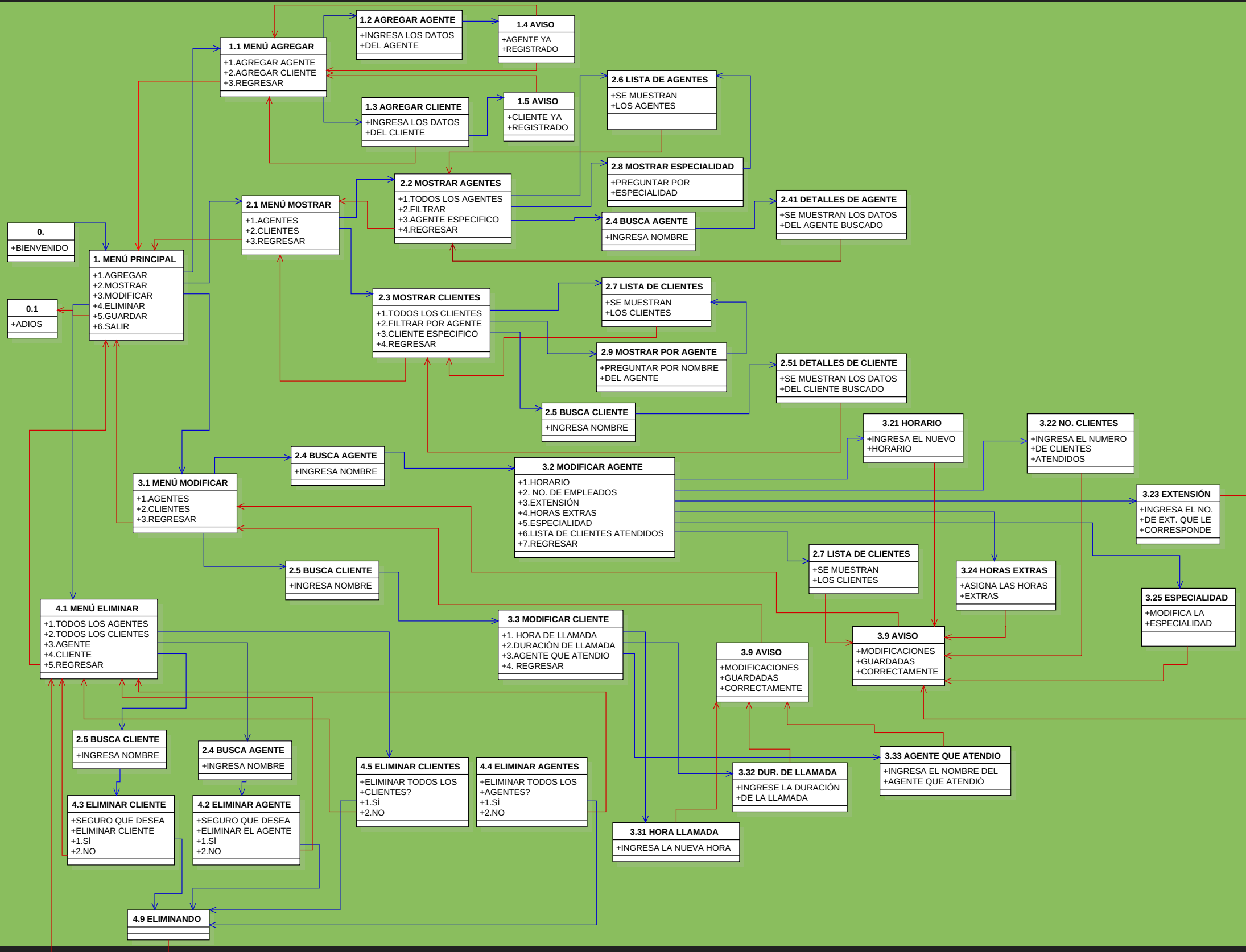
DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Una empresa de fabricación de equipos de cómputo necesita un programa que pueda administrar el control de las diferentes llamadas que sus agentes han atendido durante el día.

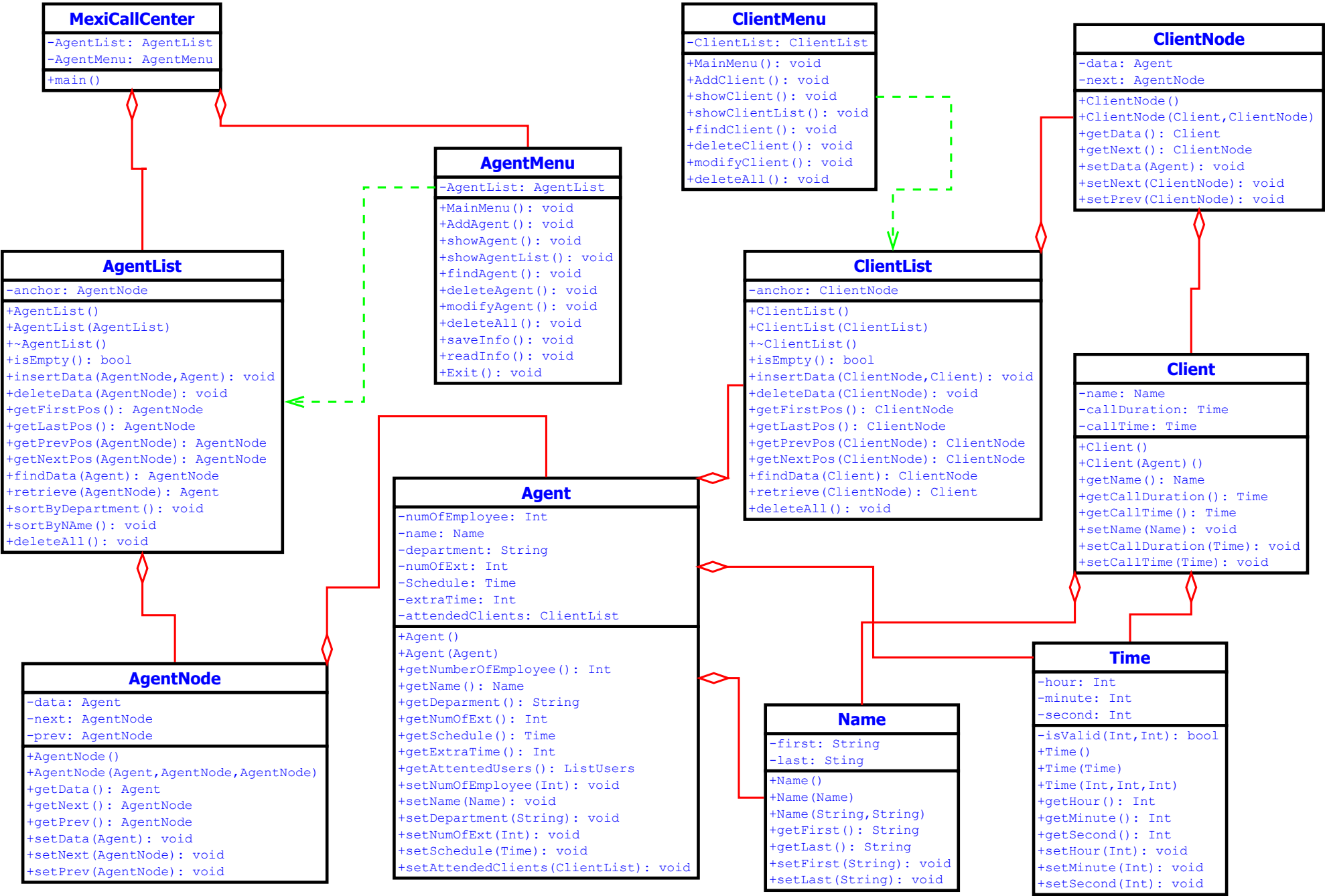


DESARROLLO EN CASCADA

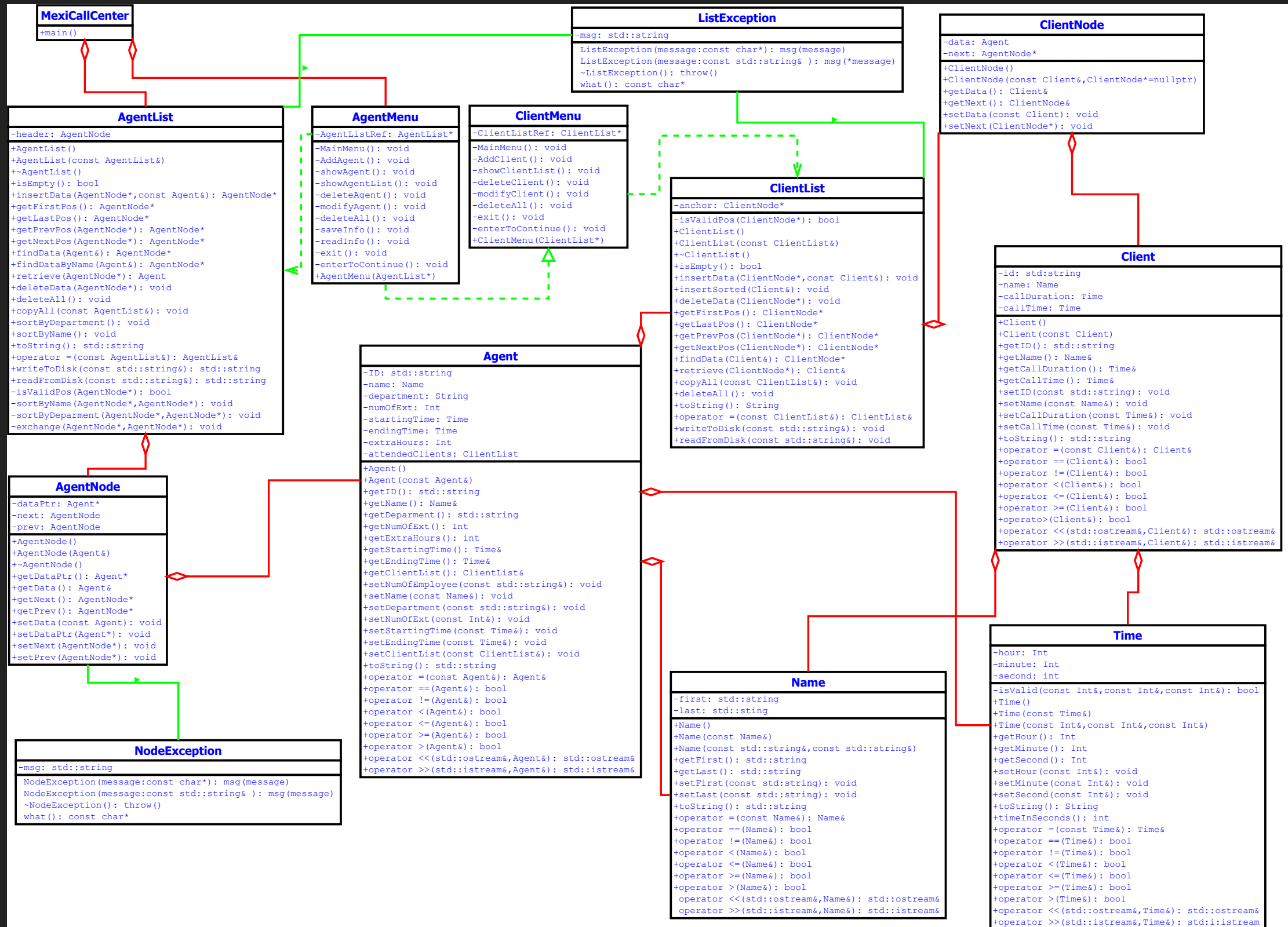




DISEÑO: ABSTRACCIÓN

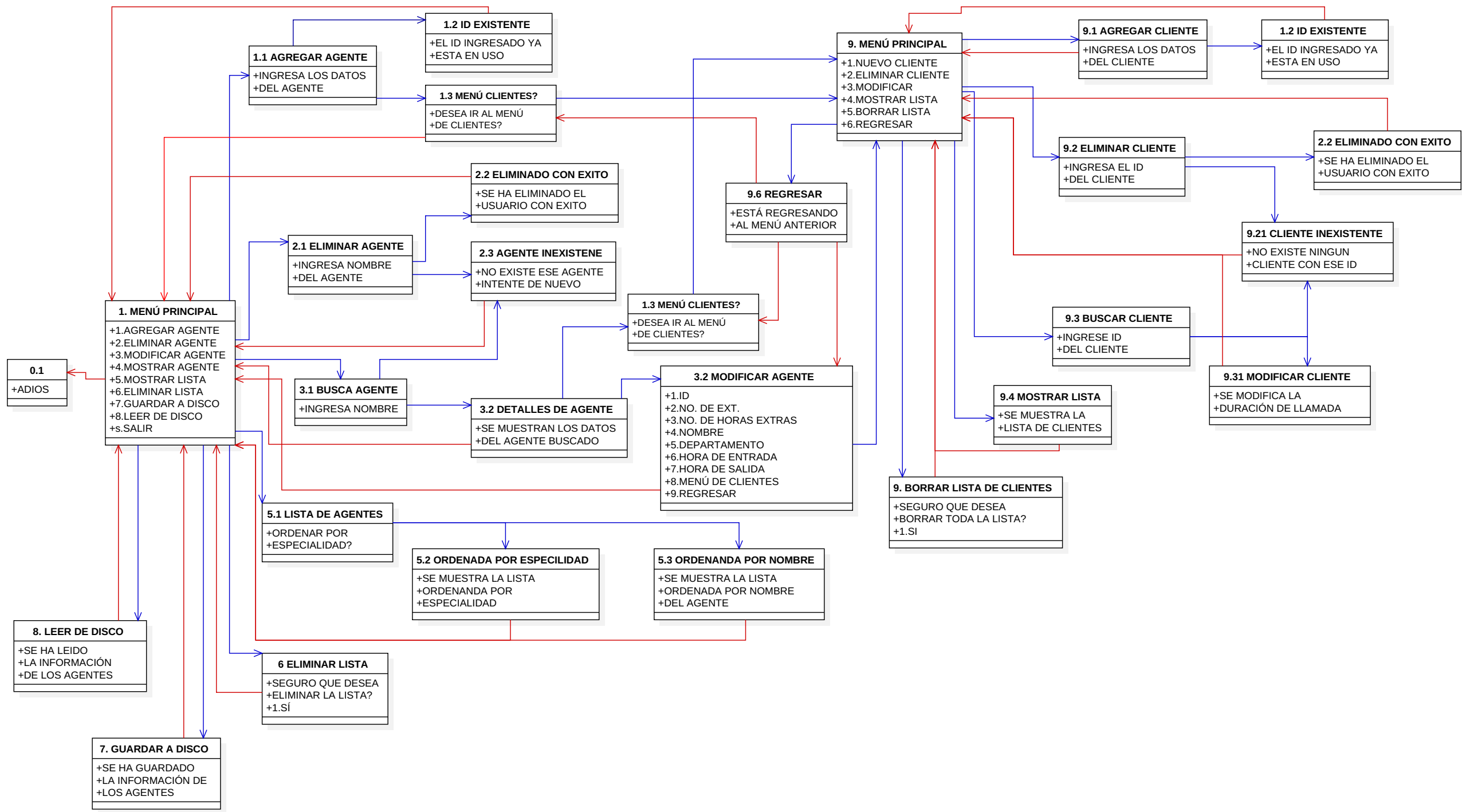


DISEÑO: ABSTRACCIÓN

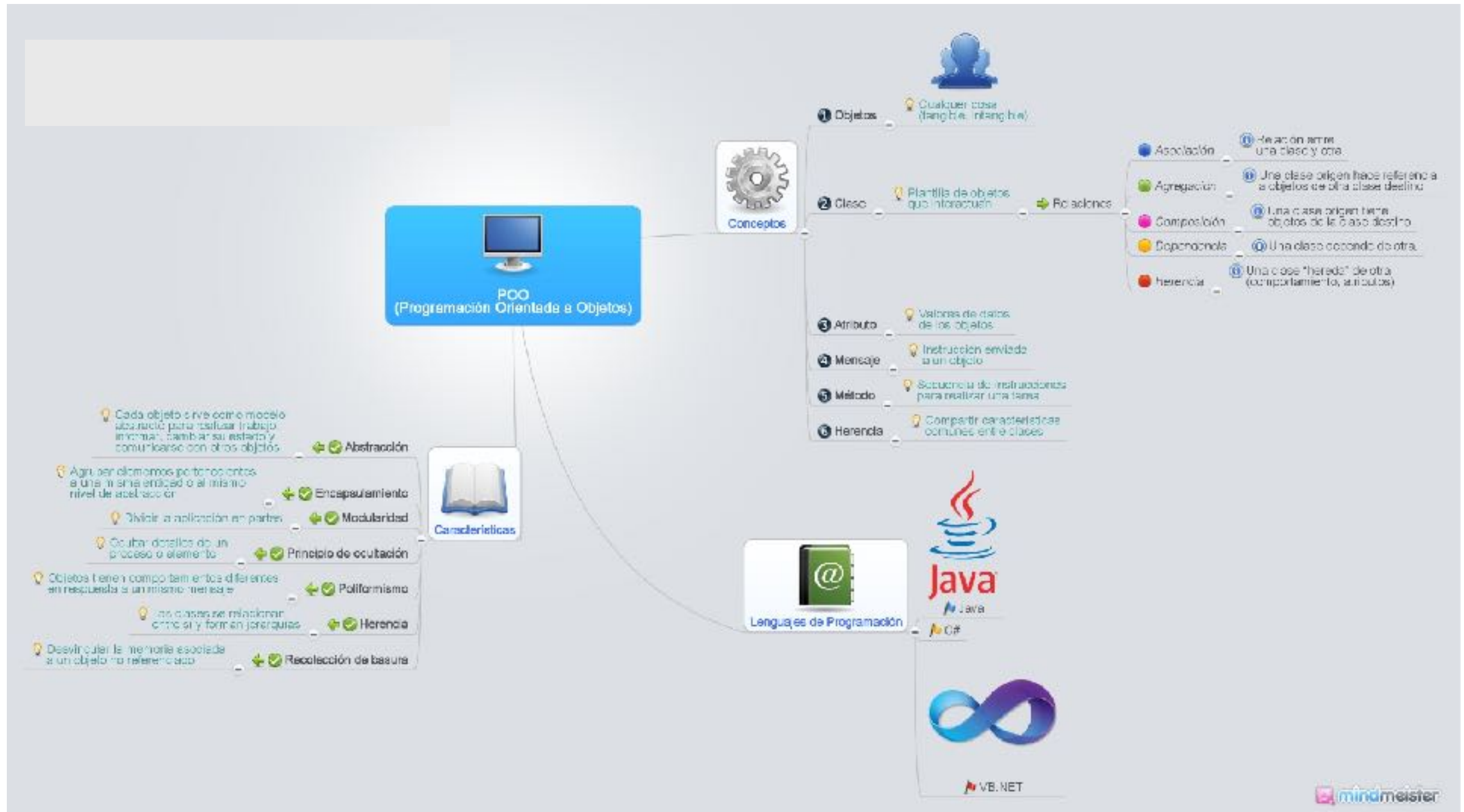


DISEÑO: INTERFACES DE USUARIO

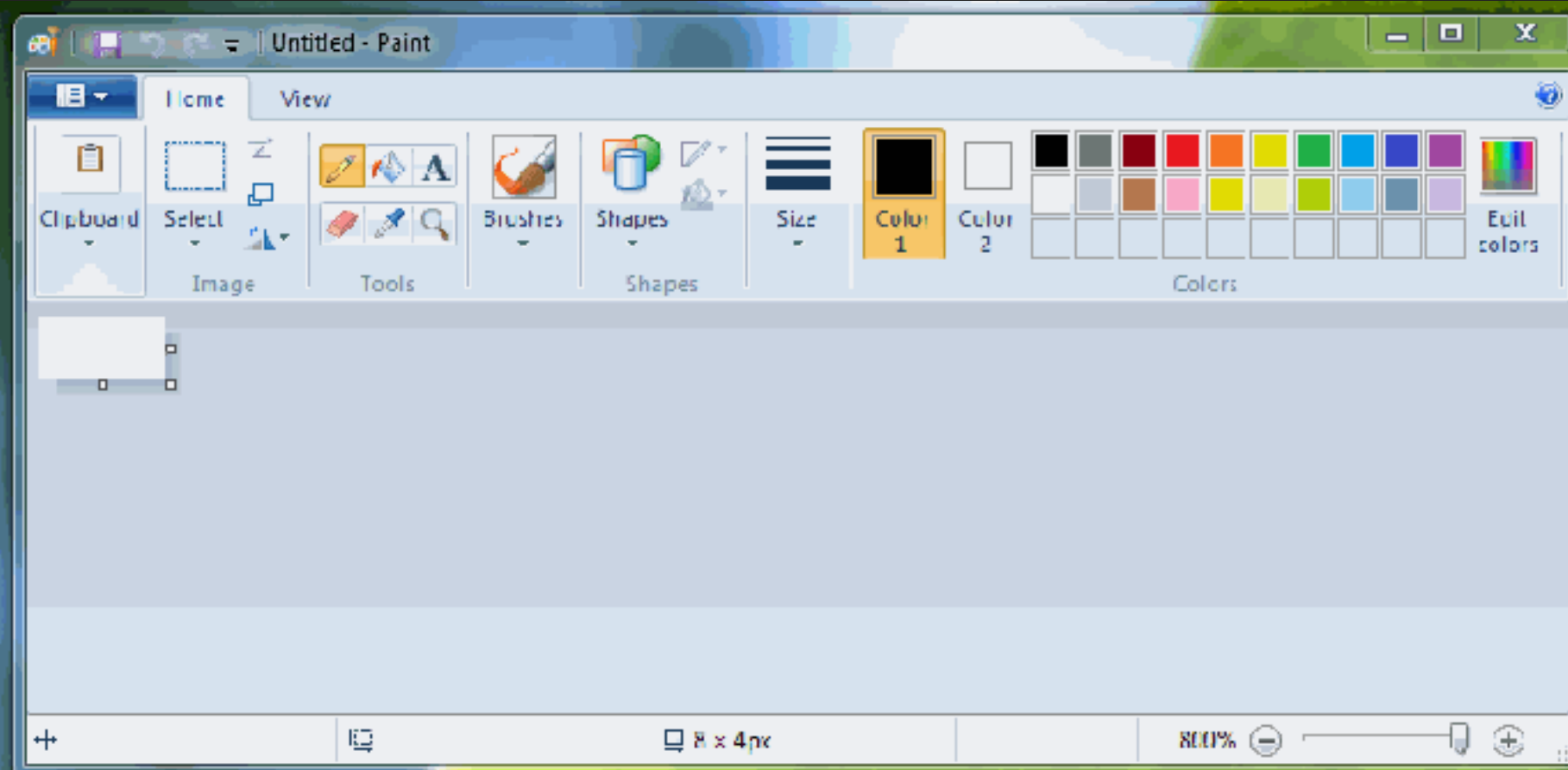
Model::Main



PARADIGMA DE PROGRAMACIÓN: ORIENTADO OBJETOS



LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN: C++



MÉTODO DE ORDENAMIENTO: QUICKSORT

