**理财产品管理系统**

**概要设计说明书**

不想编码就去理财队

修订历史

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 修订日期 | 修订内容 | 修订人 | 版本号 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 概述

## 系统简述

## 软件设计目标

### 功能性设计目标

对需求进行优先级的划分

### 非功能性设计目标

对非功能需求的总结

## 参考资料

# 术语表

统计一些在项目过程中可能会发生歧义、一定要清晰定义的术语

# 设计概述

## 系统结构设计

### 系统逻辑架构

### 系统物理架构

### 系统逻辑数据模型

## 系统功能划分与设计

### 子系统-模块名字

#### 功能描述

#### 各个用例的流程图

#### 概念类图

## 系统接口设计

### 提供给用户的接口

各个网页

### 系统内部的接口

各个模块在工作的时候需要用到的接口,不需要具体到参数类型等详细内容,但是起码给接口一个名字

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 接口描述 | 所属模块 | 备注 |
|  |  |  |

### 系统外部的接口

无

## 约束和假定

约束:

1.时间日程：

|  |  |
| --- | --- |
| 日期 | 里程碑 |
| 第一周6月6日 | 项目需求分析 |
| 第二周6月13日 | 概要设计、详细设计 |
| 第三周6月20日 | 编码 |
| 第四周6月29日 | 编码、编码测试 |
| 第五周7月6日 | 测试 |
| 第六周7月11日 | 验收发布 |

1. 项目质量：

|  |  |
| --- | --- |
| 质量特性 | 要求 |
| 正确性 | 该系统必须正常运行并实现所有的预期功能 |
| 可靠性 | 在硬件发生故障、输入的数据无效或操作错误等意外环境下，系统能够在一定范围内承受住压力而不至于崩溃 |
| 高效性 | 该系统不消耗过多的硬盘空间与内存 |
| 安全性 | 未经授权的人无法侵入系统内破坏系统或窃取隐私数据 |
| 易用性 | 用户可以在短时间内学会熟练操作该系统 |
| 风险性 | 在预定的成本预算和期望的时间内完成系统的开发，并且让用户满意 |

3.资金预算：

|  |  |
| --- | --- |
| 成本项 | 预算 |
| 人工成本 | 10000元 |
| 硬件成本 | 20000元 |
| 软件成本 | 20000元 |
| 场地成本 | 10000元 |
| 总计 | 60000元 |

假设:

设计阶段能按时顺利完成，核心编码人员都能在编码阶段开始前掌握基础JavaWeb开发技术以及Spring、Springmvc、Mybatics框架的搭建与使用，各里程碑事件能按时完成，进度不滞后。

## 非功能性设计