

Cahier des Charges			
Date de création 16/11/2025	Date de finalisation	Projet Romans Visuels Fanfictions	Page N° 1

Adaptation de fanfictions du *Wiki Vos Histoires de LGDC* (à modifier si nécessaire)

Projet de Visual Novel - Adaptation Fan-Made

Cahier des Charges

Type de Projet	Roman Visuel non-officiel et gratuit
Basé sur	L'univers de "La Guerre de Clans" (Warriors) d'Erin Hunter Les fanfictions du Wiki Vos Histoires de LGDC
Statut du document	Sujet à Révision
Version du Document	v1.0

Rédaction et Développement

Responsable du projet (FANDOM - Autre)	Flèche de Nuit	Noctandc
Contact principal	flecheatssplash@gmail.com	
Dépôt GitHub du projet	noctandc/visual-novel-fan : <u>Projet non officiel et entièrement non commercial, réalisé par un fan pour l'expérimentation narrative et le développement technique.</u>	

Résumé du projet :

Ce document détaille la vision, les objectifs, les contraintes techniques et la méthodologie de développement d'un Visual Novel Android basé sur une fanfiction de *La Guerre des Clans*. Le projet vise à offrir une expérience immersive, 100% gratuite, sans publicité, sans collecte de données et entièrement hors-ligne. Le code source est entièrement accessible sur GitHub pour garantir transparence et sécurité.

Cahier des Charges			
Date de création 16/11/2025	Date de finalisation	Projet Romans Visuels Fanfictions	Page N° 2

Sommaire

1. Vision du Projet.....	3
a. Description.....	3
b. Concepts clés.....	3
2. Objectifs.....	3
3. Public cible.....	3
4. Périmètre du contenu.....	4
a. Histoire Adaptée.....	4
b. Ressources.....	4
5. Spécifications fonctionnelles.....	4
6. Technologies.....	5
7. Contraintes Légales, Éthiques et Sécurités.....	5
a. Légalité et Propriété intellectuelle.....	5
b. Sécurité et Confiance.....	5
8. Livrables.....	6
9. Analyse des risques.....	6
a. Risque Légal (Propriété Intellectuelle).....	6
b. Risque Éthique (Communauté et Auteur).....	6
c. Risque de Sécurité et de Confiance (Utilisateur Final).....	7
10. Scénarios Utilisateurs.....	7
a. Acteurs.....	7
b. Scénario 1 : Le “Parcours de Confiance”.....	7
c. Scénario 2 : Lecture et Progression.....	7
d. Scénario 3 : Validation par l’Auteur.....	8
11. Architecture Technique.....	8
a. Schéma d’Architecture.....	8
b. Flux de Données.....	8
12. Critères d’acceptabilité.....	8
a. Critères de contenu.....	8
b. Critères de performance.....	8
c. Critères de fiabilité.....	9
d. Critères de compatibilité.....	9
e. Critères d’interface (UX/UI).....	9
13. Processus de Collaboration.....	9
a. Niveaux d’Implication.....	9
b. Processus par défaut : Validation continue.....	9
c. Alternative : Implication minimale.....	10
d. Planning prévisionnel.....	11
14. Support et Maintenance.....	11
15. Glossaire.....	12

Cahier des Charges			
Date de création 16/11/2025	Date de finalisation	Projet Romans Visuels Fanfictions	Page N° 3

1. Vision du Projet

a. Description

Projet de Visual Novel (roman visuel) pour Android (format `.apk`) adaptant une fanfiction francophone issue du Wiki Vos Histoires de LGDC de l'univers "La Guerre des Clans" d'Erin Hunter. Chaque APK sera une application autonome contenant une seule histoire complète.

b. Concepts clés

- **Statut** : Projet de fan (fan-made), non-officiel
- **Modèle Économique** : 100% gratuit, non-commercial. Aucune publicité, aucun achat intégré, aucune monétisation directe ou indirecte.
- **Distribution** : Exclusivement via le dépôt GitHub (section "Releases"). Le projet ne sera pas publié sur le Google Play Store.
- **Transparence** : Code source 100% ouvert et visible sur GitHub.

2. Objectifs

	<u>Nature</u>	<u>Objectif</u>
Pour les joueurs	Fans	Offrir une nouvelle expérience de lecture immersive et interactive
Pour l'auteur	Fanfiction	Mettre en valeur son travail, donner une nouvelle plateforme de visibilité, avec accord explicite
Pour le développeur	Portfolio	Servir de projet concret pour démontrer des compétences (dév d'app, gest° projet, design INT et adaptation narrative)

3. Public cible

Les lecteurs de la fanfiction et du Wiki Vos Histoires de LGDC en général. Ce document sert également de référence pour les auteurs de fanfiction et les administrateurs du Wiki dont l'approbation est requise.

Cahier des Charges			
Date de création 16/11/2025	Date de finalisation	Projet Romans Visuels Fanfictions	Page N° 4

4. Périmètre du contenu

a. Histoire Adaptée

Le projet adaptera une fanfiction, après autorisation écrite de son auteur.

Exemple de ticket :

Titre : [...]

Auteur : [...]

Lien vers l'original : [...]

Statut de l'autorisation : [En attente / Accordée le JJ/MM/AAAA]

b. Ressources

Toutes les ressources utilisées seront créées dans le respect des droits :

- **Illustrations (Personnage / Paysages) ; Création 100% originales** → cités les artistes sous leurs noms d'artistes (dans le cas où ce sont des personnes de FANDOM demander noms d'artistes). Issus de banques d'images libres de droits → dire quelles banques d'image. Également une combinaison des deux → à inscrire dans les crédits.
- **Musiques et sons ; Issus de bibliothèques libres de droit (ex: Zapsplat, Freesound, Incompetech)** → tous les créateurs seront listés dans les crédits. Créés uniquement pour le projet → réalisateurs crédités et ces sons seront sous licence uniquement utilisable pour le projet.
- **Interface utilisateur (UI) ;** sera une création originale, maquette définit avec l'auteur de la fanfiction.

5. Spécifications fonctionnelles

L'application sera un visual novel "classique" développé avec Ren'Py.

<u>Application</u>	<u>Descriptif</u>
<i>Splash Screen</i>	Affichage du disclaimer légal (voir 7.1) pendant 4-5 secondes
<i>Menu principal</i>	Lancer (lance directement l'histoire) Charger (griser si pas de sauvegarde) Options À Propos / Crédits Quitter
<i>Lecture (Écran jeu)</i>	Affichage (Arrière-plan, Sprites, Boîte de dialogue, Nom du locuteur) Contrôles (Tap pour avancer, Swipe Haut pour historique, etc.) Boutons persistants (Menu, Sauvegarde, Chargement, [Skip, Auto

Cahier des Charges			
Date de création 16/11/2025	Date de finalisation	Projet Romans Visuels Fanfictions	Page N° 5

	à voir]).
Menu Option	Réglages Audio (Volume Musique, Volume Effets) Réglages Texte (Vitesse d'affichage)
Menu Sauvegarde	2 slots avec miniature (screenshot) de la scène, date et heure.
À propos / Crédits	Section 1 : Avertissement Légal Section 2 : Auteur de la Fanfiction (Nom + Lien) Section 3 : Équipe du Projet (Développement, Artistes) Section 4 : Crédits des Ressources (Musiques, Sons, Polices) Section 5 : Remerciements (Erin Hunter, Bêta-testeurs)

6. Technologies

Moteur de Jeu : Ren'Py

Éditeur de code : Visual Studio Code

Plateforme cible : Android

Version cible : Android 5.0 (API 21) et ultérieur

Gestion de version : git

Hébergement : GitHub (Code source + Releases pour les APK)

7. Contraintes Légales, Éthiques et Sécurités

a. Légalité et Propriété intellectuelle

Projet non-commercial : Le projet est et restera gratuit. Il ne générera aucun revenu ni publicité, ni vente, ni don.

Statut Fan-Made : Un disclaimer clair sera affiché au lancement du jeu, dans le README I :

"Ceci est une œuvre de fan, non-officielle et entièrement gratuite. L'univers 'La Guerre des Clans' (Warriors) est la propriété d'Erin Hunter et ses ayants droit.

L'histoire adaptée est la propriété de [Nom de l'Auteur]. Ce projet n'est affilié à aucun des ayants droit et ne génère aucun revenu."

Crédits : Tous les auteurs (Erin Hunter, auteur de la fanfiction, créateurs de musique/sons) seront méticuleusement crédités.

b. Sécurité et Confiance

Zéro permission : L'application ne demandera aucune permission au système Android (pas d'accès aux contacts, aux fichiers, à la localisation, à internet).

Code Open-Source : L'intégralité du code source sera disponible sur GitHub pour inspection.

Cahier des Charges			
Date de création 16/11/2025	Date de finalisation	Projet Romans Visuels Fanfictions	Page N° 6

Scan Anti-Virus : Chaque version (APK) publiée sera préalablement scannée via VirusTotal et le rapport public sera lié dans le README.

Transparence : Les utilisateurs seront informés (via le README) sur la raison de l'avertissement "sources inconnues" (car non-distribué sur le Play Store).

Licence : Le code est Open Source et le contenu est protégé (Creative Commons BY-NC-SA), protège texte fanfiction, dessins et musiques qui sont propres et créés pour le projet.

8. Livrables

Le dépôt GitHub complet incluant :

- Tout le code source.
- Un README.md complet (guide d'installation, FAQ, sécurité, crédits)
- Fichier LICENSE (pour le code source et créations originales CC BY-NC-SA)
- Fichier`LICENSE-ASSETS.md (Détail des licences pour les assets)

Le fichier .apk dans l'onglet Release de GitHub

9. Analyse des risques

a. Risque Légal (Propriété Intellectuelle)

Risque : Réception d'une mise en demeure (Cease & Desist) des ayants droit de "La Guerre des Clans".

Probabilité : Faible

Gravité : Critique

Prévention : Non-commercialisation stricte, Disclaimer visible, positionnement "Fan-Made".

Réaction : Retrait immédiat et complet du projet sur simple demande.

b. Risque Éthique (Communauté et Auteur)

Risque : L'auteur de la fanfiction retire son accord ou se plaint de l'adaptation.

Probabilité : Moyenne

Gravité : Élevée

Prévention : Autorisation écrite, crédits exhaustifs, validation Bêta par l'auteur, respect de l'œuvre.

Réaction : Retrait immédiat de l'APK et excuses.

c. Risque de Sécurité et de Confiance (Utilisateur Final)

Risque : Les utilisateurs ont peur de télécharger l'APK ("Ce fichier peut endommager votre appareil").

Cahier des Charges			
Date de création 16/11/2025	Date de finalisation	Projet Romans Visuels Fanfictions	Page N° 7

Probabilité : Très élevée

Gravité : Critique

Prévention :

1. Technique : Zéro permission Android et pas d'accès INTERNET
2. Transparence : Code 100% Open-Source
3. Preuve Externe : Lien de scan VirusTotal pour chaque APK
4. Pédagogie : Guide d'installation dans le README.md

Réaction : Communication publique en cas de faux positif d'antivirus, analyse et correction.

10. Scénarios Utilisateurs

a. Acteurs

Le joueur (Utilisateur Final) veut lire l'histoire en toute sécurité et simplement. **L'auteur (Partie Prenante)** valide l'adaptation de son œuvre.

b. Scénario 1 : Le “Parcours de Confiance”

1. Le Joueur trouve le lien GitHub
2. Dans le README il lit les garanties (Zéro Permission, Open-Source) et voit le lien VirusTotal.
3. Rassuré, il télécharge l'APK depuis l'onglet "Releases".
4. Il autorise l'installation "depuis des sources inconnues", car il a été prévenu.
5. Il lance l'application et voit le disclaimer. Aucune permission ne lui est demandée.

c. Scénario 2 : Lecture et Progression

1. Au menu, le Joueur clique sur "Lancer". L'histoire commence immédiatement.
2. En cours de lecture, il clique sur "Sauvegarder" et choisit un slot.
3. Plus tard, il relance le jeu, clique sur "Charger", sélectionne sa sauvegarde et reprend exactement où il s'était arrêté.

Cahier des Charges			
Date de création 16/11/2025	Date de finalisation	Projet Romans Visuels Fanfictions	Page N° 8

d. Scénario 3 : Validation par l'Auteur

1. L'auteur reçoit un lien Bêta privé vers l'APK
2. Il teste le jeu, vérifie la fidélité de l'adaptation et la présence de son nom dans les crédits.
3. Il donne son accord formel au développeur pour la publication.

11. Architecture Technique

a. Schéma d'Architecture

L'architecture est totalement et uniquement locale et hors-ligne :

[Joueur] ↔ [Appareil Android] ↔ [Application APK] ↔ [Stockage Privé]

b. Flux de Données

Pour garantir la sécurité, il y a une absence totale de flux externes :

- Aucun accès à internet
- Aucune collecte de données
- Aucune base de données externe

L'application n'a pas la permission d'accès à internet, aucune télémétrie ou donnée personnelle n'est collectée et tout est contenu dans l'APK.

12. Critères d'acceptabilité

a. Critères de contenu

La fanfiction doit être **terminée et ne doit pas être sujette à une amélioration**.

L'autorisation écrite de l'auteur original est obtenue **avant** le début du développement.

b. Critères de performance

L'application doit démarrer en moins de 5 secondes. Les images et sons doivent être optimisés afin que l'APK reste optimisé (cible visée < 200 Mo, limite max < 1Go). Lors de la lecture, aucune latence ne doit être perçue.

Cahier des Charges			
Date de création 16/11/2025	Date de finalisation	Projet Romans Visuels Fanfictions	Page N° 9

c. Critères de fiabilité

Lors d'une lecture complète, l'application ne doit pas planter. Le système de sauvegarde / chargement doit être totalement fonctionnel et persistant.

d. Critères de compatibilité

Fonctionnel sur Android 5.0 (API 21) et à *voir*. Les interfaces doivent être lisibles et non déformées sur les différents ratios d'écran.

e. Critères d'interface (UX/UI)

L'interface doit rester accessible, lisible et cohérente quel que soit le style artistique choisi. Les principes suivants s'appliquent par défaut :

- **Contraste suffisant** entre texte et arrière-plan pour garantir la lisibilité.
- **Taille minimale des polices** : 20-24 pt pour les dialogues, 16-18 pt pour les menus.
- **Zones cliquables adaptées au tactile** : minimum 48×48 dp sur Android.
- **Boîte de dialogue lisible** : fond semi-opaque garantissant la lisibilité même sur un background complexe.
- **Navigation cohérente** : mêmes positions de boutons persistants sur toutes les scènes.
- **Ergonomie tactile** : éviter les éléments trop proches ou trop petits.
- **Polices lisibles**.

L'auteur peut proposer une charte esthétique spécifique, mais ces règles UX/UI restent obligatoires pour garantir l'accessibilité du projet.

13. Processus de Collaboration

a. Niveaux d'Implication

Nous proposons deux niveaux de collaboration au choix de l'auteur. Le processus par défaut est la **Validation Continue (13.b)**, mais il existe une **Implication minimale (13.c)** pour les auteurs le préférant.

b. Processus par défaut : Validation continue

Pour garantir que l'adaptation soit fidèle à l'œuvre originale et respecte la vision de son auteur, un processus de validation continue est mis en place. L'auteur de la fanfiction est impliqué aux étapes clés du développement.

Cahier des Charges			
Date de création 16/11/2025	Date de finalisation	Projet Romans Visuels Fanfictions	Page N° 10

Phase 1 : Pré-Production - Vision et Maquette :

- Maquettes de l'Interface (UI) : Le développeur crée et présente une maquette (un visuel) de l'interface utilisateur principale (boîte de dialogue, menus, choix).
- Validation : L'auteur valide la direction artistique générale (ambiance, couleurs, polices) pour s'assurer qu'elle correspond au ton de son histoire.

Phase 2 : Production - Validation des Assets:

- Partage des Assets : Les assets visuels majeurs (le sprite du personnage principal, les paysages) sont présentés à l'auteur au fur et à mesure de leur création.
- Validation : L'auteur donne son retour (feedback) et valide ces éléments avant leur intégration finale.

Phase 3 : Bêta-Test - Validation de l'Adaptation :

- Test de la Bêta : L'auteur reçoit une version Bêta privée de l'APK, comme décrit dans le (10.d).
- Validation du Scénario Remanié : L'auteur ne valide pas seulement le texte (qui ne change pas) mais surtout l'adaptation visuelle : le rythme de l'histoire, la mise en scène, l'utilisation des musiques et des visuels pour transmettre les émotions et la pertinence des choix (s'il y en a).

Phase 4 : Validation Finale

- Modifications : Le développeur intègre les derniers retours de l'auteur.
- Accord Formel : L'auteur donne son accord formel pour la publication de l'APK.

c. Alternative : Implication minimale

Si l'auteur le souhaite, un processus simplifié peut être adopté. Ce processus est basé sur la **confiance** et un **engagement de fidélité stricte** de la part du développeur.

- **Autorisation initiale** : L'auteur donne son autorisation formelle écrite pour l'adaptation.
- **Engagement de Fidélité** : En choisissant cette option, l'auteur délègue les choix artistiques (UI, visuels, musique) au développeur. En retour, le développeur s'engage formellement à :
 - **Respecter l'histoire** : Ne changer aucun événement, dialogue ou arc narratif.
 - **Respecter les descriptions** : Rester fidèle aux descriptions des personnages et des lieux fournies par l'auteur.
- **Validation Finale Déléguée** : L'auteur n'est pas sollicité pour les validations intermédiaires (assets, bêta). Il fait confiance au développeur pour l'adaptation.
- **Crédits Maintenus** : L'auteur est, bien entendu, crédité de manière identique au processus complet.

Cahier des Charges			
Date de création 16/11/2025	Date de finalisation	Projet Romans Visuels Fanfictions	Page N° 11

d. Planning prévisionnel

Phase	Durée estimée	Description	Impact du mode de collaboration
Pré-production	1 à 2 semaines	Structuration du script Ren'Py, organisation des scènes, création d'une maquette UI simple.	Validation Continue : maquette validée avec l'auteur. Implication Minimale : le développeur fixe l'orientation seul.
Production des assets	3 à 6 semaines	Création des sprites, backgrounds, interface, sons et musiques.	Validation Continue : retours réguliers de l'auteur. Implication Minimale : l'auteur ne valide pas les étapes intermédiaires.
Intégration Ren'Py	2 à 4 semaines	Mise en scène, transitions, tableaux, UI, tests internes.	Aucune différence majeure : intégration identique dans les deux cas.
Bêta-test	1 à 2 semaines	Version jouable complète testée pour repérer bugs, rythme narratif, lisibilité.	Validation Continue : bêta obligatoire. Implication Minimale : bêta facultative, selon choix de l'auteur.
Finalisation et publication	1 semaine	Corrections finales, compilation APK, scan VirusTotal, release GitHub.	Identique pour les deux modes.

Ce planning sert de repère général pour les deux types de collaboration. Les durées restent approximatives et peuvent être ajustées selon les besoins du projet, le volume d'assets et les retours de l'auteur.

14. Support et Maintenance

Ce projet est maintenu bénévolement par passion. Un support est néanmoins assuré pour garantir une expérience de jeu fonctionnelle.

Signalement des Bugs : Les utilisateurs sont encouragés à rapporter les bugs, coquilles ou problèmes techniques de deux manières :

Cahier des Charges			
Date de création 16/11/2025	Date de finalisation	Projet Romans Visuels Fanfictions	Page N° 12

- **(Préféré) En ouvrant une "Issue"** sur le dépôt GitHub du projet.
- **(Alternatif) En contactant le développeur** à l'adresse email :
flehecatssplash@gmail.com
Dans l'objet du mail préciser [BUG]

Engagement de Correction :

- **Bugs Bloquants** : Le développeur s'engage à corriger dès que possible tout bug bloquant (empêchant la progression dans l'histoire) via une mise à jour de l'APK.
- **Bugs Mineurs** : Les corrections de bugs non-critiques (fautes de frappe, petits défauts visuels) seront regroupées dans des mises à jour ultérieures.

15. Glossaire

APK : (Android Package) Format de fichier d'une application Android. C'est l'équivalent d'un **.exe** sur Windows. C'est le fichier que l'utilisateur installe sur son appareil.

Asset : Élément graphique, sonore ou textuel utilisé dans l'application (sprite, fond, musique...).

Background (BG) : Image représentant un décor ou un lieu, affichée en arrière-plan.

Build : Processus technique permettant de générer un APK depuis le projet Ren'Py.

CC BY-NC-SA : (Creative Commons) Licence de nos créations artistiques (dessins, UI). Elle autorise le partage et la modification, mais interdit l'usage commercial (NC) et oblige à partager sous la même licence (SA).

GitHub : Plateforme web où est hébergé le projet. Elle permet de voir le code source (transparence) et de télécharger l'APK (distribution).

Licence MIT : Licence de notre code (la "plomberie"). C'est une licence "open-source" très permissive qui autorise la réutilisation du code par d'autres, à condition de nous créditer.

Open-Source : (Code source ouvert) Signifie que le code (la "recette") de l'application est public et vérifiable par tous. C'est notre principale garantie de sécurité.

Release : Version compilée du projet disponible en téléchargement.

Ren'Py : Moteur de jeu gratuit et spécialisé dans la création de Visual Novels, que nous utilisons pour ce projet. Il gère nativement les sauvegardes, les menus et l'export APK.

Cahier des Charges			
Date de création 16/11/2025	Date de finalisation	Projet Romans Visuels Fanfictions	Page N° 13

Slot de sauvegarde : Case dédiée à l'enregistrement de la progression du joueur.

Sprite : Illustration d'un personnage affiché à l'écran, généralement sous forme de pose fixe.

UI (User Interface) : Ensemble des éléments visuels permettant l'interaction (menus, boutons, dialogue box...).

VirusTotal : Service en ligne (appartenant à Google) qui scanne un fichier avec plus de 70 antivirus. Fournir un lien vers ce rapport est une preuve externe que notre APK est sain.

Visual Novel : Roman visuel interactif combinant textes, illustrations, musiques et parfois des choix influençant la narration.