

```

// LISTA DE CADASTRO DE CLIENTES - OFICINA MECÂNICA AUTOMOTIVA
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <locale.h>
#include <ctype.h>

#ifndef _WIN32
    #include <conio.h>
    #define LIMPAR_CMD "cls"
#else
    #define LIMPAR_CMD "clear"
    // ATENÇÃO: Este getch simples só lê o caractere, mas **não** permite a leitura de
    teclas como as setas ou ESC
    // sem buffer em sistemas POSIX (Linux/macOS). Para as setas funcionarem, é necessário
    usar a biblioteca <termios.h>.
    int getch(void) { return getchar(); }
#endif

#define ARQUIVO_CSV "clientes_oficina.csv"

#define MAX_NOME 100
#define MAX_DATA 30
#define MAX_TELEFONE 15
#define MAX_EMAIL 100
#define MAX_MODELO 30
#define MAX_COR 20
#define MAX_PLACA 8
#define MAX_SERVICO 1000

// Estrutura que representa um cliente
typedef struct ElementoLista {
    char nome[MAX_NOME];
    char dataCadastro[MAX_DATA];
    char telefone[MAX_TELEFONE];
    char email[MAX_EMAIL];
    char modeloCarro[MAX_MODELO];
    char corCarro[MAX_COR];
    char placaCarro[MAX_PLACA];
    char servicoRealizado[MAX_SERVICO];

    struct ElementoLista* proximo;
    struct ElementoLista* anterior;
}

```

```

} ElementoLista;

// Estrutura que representa a lista duplamente encadeada
typedef struct Lista {
    ElementoLista* inicio;
    ElementoLista* fim;
} Lista;

/* ----- utilitários ----- */

// Limpa a tela (portátil)
static void limpa_tela() {
    system(LIMPAR_CMD);
}

// Remove (\n) final de string vindas de fgets
static void remove_newline(char *s) {
    if (!s) return;
    size_t len = strlen(s);
    if (len == 0) return;
    if (s[len-1] == '\n') s[len-1] = '\0';
}

// Leitura segura de linha (fgets + strip)
static void leitura_segura(char *buf, size_t size) {
    if (!fgets(buf, (int)size, stdin)) {
        buf[0] = '\0';
        return;
    }
    remove_newline(buf);
}

// Comparação case-insensitive portável
static int compara_ignorando_case(const char *a, const char *b) {
    while (*a && *b) {
        unsigned char ca = (unsigned char)tolower((unsigned char)*a);
        unsigned char cb = (unsigned char)tolower((unsigned char)*b);
        if (ca != cb) return ca - cb;
        a++; b++;
    }
    return (unsigned char)tolower((unsigned char)*a) - (unsigned char)tolower((unsigned char)*b);
}

```

```

// Escapa aspas para CSV (duplica aspas) e coloca entre aspas
static void grava_campo_csv(FILE *f, const char *s) {
    fputc("", f); //abre o campo com aspas
    if (s) {
        while (*s) {
            if (*s == "") fputc("", f); //garante que o campo comece e termine com "", e qualquer
            aspa " contida no texto seja lida como ""
            fputc(*s, f);
            s++;
        }
    }
    fputc("", f); //fecha o campo com aspas
}

// Parse simples de linha CSV com campos entre aspas e separador ','
static int parse_csv_line(const char *linha, char campos[][MAX_SERVICO], int max_campos) {
    int idx = 0;
    const char *p = linha;
    while (*p && idx < max_campos) {
        while (*p == ' ' || *p == '\t') p++;
        if (*p == "") {
            p++; // pula aspas de abertura
            char *out = campos[idx];
            size_t oi = 0;
            while (*p) {
                if (*p == "") {
                    if (*(p+1) == "") { // aspas escapada
                        if (oi + 1 < MAX_SERVICO - 1) out[oi++] = "";
                        p += 2;
                    } else {
                        p++; // fim do campo
                        break;
                    }
                } else {
                    if (oi + 1 < MAX_SERVICO - 1) out[oi++] = *p;
                    p++;
                }
            }
            out[oi] = '\0';
            while (*p && *p != ',') p++;
            if (*p == ',') p++;
            idx++;
        }
    }
}

```

```

} else {
    // campo n̄o entre aspas (fallback)
    char *out = campos[idx];
    size_t oi = 0;
    while (*p && *p != ';' && *p != '\n' && *p != '\r') {
        if (oi + 1 < MAX_SERVICO - 1) out[oi++] = *p;
        p++;
    }
    out[oi] = '\0';
    if (*p == ',') p++;
    idx++;
}
}

/* ----- gerenciamento da lista ----- */

// Cria lista vazia
Lista* criarLista() {
    Lista* l = (Lista*)malloc(sizeof(Lista));
    if (!l) {
        perror("Erro ao alocar lista");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    l->inicio = NULL;
    l->fim = NULL;
    return l;
}

// Libera toda a lista
void liberarLista(Lista* lista) {
    if (!lista) return;
    ElementoLista* cur = lista->inicio;
    while (cur) {
        ElementoLista* nxt = cur->proximo;
        free(cur);
        cur = nxt;
    }
    free(lista);
}

// Salva toda a lista em CSV (campo por campo com aspas e separador ',')

```

```

void salvarEmArquivo(Lista* lista) {
    if (!lista) return;
    FILE *f = fopen(ARQUIVO_CSV, "w");
    if (!f) {
        perror("Erro ao abrir arquivo para salvar");
        return;
    }

    // Cabeçalho opcional
    fprintf(f,
    "\"Nome\";\"DataCadastro\";\"Telefone\";\"Email\";\"ModeloCarro\";\"CorCarro\";\"PlacaCarro\";\"S
ervico\"\n");

    ElementoLista* cur = lista->inicio;
    while (cur) {
        grava_campo_csv(f, cur->nome); fputc(';', f);
        grava_campo_csv(f, cur->dataCadastro); fputc(';', f);
        grava_campo_csv(f, cur->telefone); fputc(';', f);
        grava_campo_csv(f, cur->email); fputc(';', f);
        grava_campo_csv(f, cur->modeloCarro); fputc(';', f);
        grava_campo_csv(f, cur->corCarro); fputc(';', f);
        grava_campo_csv(f, cur->placaCarro); fputc(';', f);
        grava_campo_csv(f, cur->servicoRealizado); fputc('\n', f);
        cur = cur->proxima;
    }

    fclose(f);
}

// Carrega dados do CSV para a lista
void carregarDeArquivo(Lista* lista) {
    if (!lista) return;
    FILE *f = fopen(ARQUIVO_CSV, "r");
    if (!f)
        return;

    char linha[4096];
    int numLinha = 0;
    while (fgets(linha, sizeof(linha), f)) {
        numLinha++;
        // Ignora cabeçalho simples
        if (numLinha == 1 && strstr(linha, "Nome") && strstr(linha, "DataCadastro")) continue;

```

```

char campos[8][MAX_SERVICO];
for (int i = 0; i < 8; ++i) campos[i][0] = '\0';

int ncampos = parse_csv_line(linha, campos, 8);
if (ncampos < 8) continue; // linha inválida -> ignora

ElementoLista* novo = (ElementoLista*)malloc(sizeof(ElementoLista));
if (!novo) {
    perror("Erro de memória ao carregar arquivo");
    fclose(f);
    return;
}

strncpy(novo->nome, campos[0], MAX_NOME-1); novo->nome[MAX_NOME-1] = '\0';
strncpy(novo->dataCadastro, campos[1], MAX_DATA-1);
novo->dataCadastro[MAX_DATA-1] = '\0';
strncpy(novo->telefone, campos[2], MAX_TELEFONE-1);
novo->telefone[MAX_TELEFONE-1] = '\0';
strncpy(novo->email, campos[3], MAX_EMAIL-1); novo->email[MAX_EMAIL-1] = '\0';
strncpy(novo->modeloCarro, campos[4], MAX_MODELO-1);
novo->modeloCarro[MAX_MODELO-1] = '\0';
strncpy(novo->corCarro, campos[5], MAX_COR-1); novo->corCarro[MAX_COR-1] = '\0';
strncpy(novo->placaCarro, campos[6], MAX_PLACA-1);
novo->placaCarro[MAX_PLACA-1] = '\0';
strncpy(novo->servicoRealizado, campos[7], MAX_SERVICO-1);
novo->servicoRealizado[MAX_SERVICO-1] = '\0';

//lista encadeada
novo->proxima = NULL;
novo->anterior = lista->fim;
if (lista->fim == NULL) lista->inicio = novo;
else lista->fim->proxima = novo;
lista->fim = novo;
}

fclose(f);
}

/* Exibe um cliente (uma função auxiliar) */
void exibirCliente(ElementoLista* c) {
    if (!c) return;
    printf("\n-----\n");
}

```

```

printf("Nome: %s\n", c->nome);
printf("Data de Cadastro: %s\n", c->dataCadastro);
printf("Telefone: %s\n", c->telefone);
printf("Email: %s\n", c->email);
printf("Modelo do carro: %s\n", c->modeloCarro);
printf("Cor do carro: %s\n", c->corCarro);
printf("Placa do carro: %s\n", c->placaCarro);
printf("Serviço(s) realizado(s): %s\n", c->servicoRealizado);
printf("-----\n");
}

/* Exibe toda a lista */
void exibirLista(Lista* lista) {
    if (!lista) return;
    if (lista->inicio == NULL) {
        limpa_tela();
        printf("\nLista Vazia!\n");
        return;
    }
    limpa_tela();
    ElementoLista* aux = lista->inicio;
    int cont = 1;
    printf("\n--- Lista de Clientes ---\n");
    while (aux) {
        printf("\nCliente %d:\n", cont++);
        exibirCliente(aux);
        aux = aux->proximo;
    }
    printf("\nQuantidade de contatos: %d\n", cont-1);
    printf("\nPressione Enter para continuar...");
    getchar();
    limpa_tela();
}

/* Inserir novo cliente (salva automaticamente) */
void inserirCliente(Lista* lista) {
    if (!lista) return;
    ElementoLista* novo = (ElementoLista*)malloc(sizeof(ElementoLista));
    if (!novo) {
        perror("Erro ao alocar memória");
        return;
    }
}

```

```

limpa_tela();
printf("\n--- Inserir Cliente ---\n");

printf("Nome: ");
leitura_segura(novo->nome, sizeof(novo->nome));

printf("Data de cadastro (DD/MM/AAAA): ");
leitura_segura(novo->dataCadastro, sizeof(novo->dataCadastro));

printf("Telefone: ");
leitura_segura(novo->telefone, sizeof(novo->telefone));

printf("Email: ");
leitura_segura(novo->email, sizeof(novo->email));

printf("Modelo do carro: ");
leitura_segura(novo->modeloCarro, sizeof(novo->modeloCarro));

printf("Cor do carro: ");
leitura_segura(novo->corCarro, sizeof(novo->corCarro));

printf("Placa do carro: ");
leitura_segura(novo->placaCarro, sizeof(novo->placaCarro));

printf("Serviço(s) realizado(s): ");
leitura_segura(novo->servicoRealizado, sizeof(novo->servicoRealizado));

novo->proxima = NULL;
novo->anterior = lista->fim;

if (lista->fim == NULL)
    lista->inicio = novo;
else
    lista->fim->proxima = novo;
lista->fim = novo;

// SALVAMENTO AUTOMÁTICO após inserção
salvarEmArquivo(lista);

limpa_tela();
printf("\nContato salvo!\n");
}

```

```

/* Buscar e exibir cliente pelo nome (case-insensitive) */
void buscar_exibir_cliente(Lista* lista) {
    if (!lista) return;
    if (lista->inicio == NULL) {
        limpa_tela();
        printf("\nLista Vazia!\n");
        return;
    }

    char nomeBusca[MAX_NOME];
    printf("Digite o nome do cliente que deseja buscar: ");
    leitura_segura(nomeBusca, sizeof(nomeBusca));

    ElementoLista* aux = lista->inicio;
    while (aux) {
        if (compara_ignorando_case(aux->nome, nomeBusca) == 0) {
            printf("\nCliente encontrado:\n");
            exibirCliente(aux);
            printf("\nPressione Enter para continuar...");
            getchar();
            limpa_tela();
            return;
        }
        aux = aux->proximo;
    }

    printf("\nCliente nao encontrado.\n");
    printf("\nPressione Enter para continuar...");
    getchar();
    limpa_tela();
}

/* Remover um elemento específico da lista (não salva aqui; o chamador faz o salvamento)
*/
void remover_elemento(Lista* lista, ElementoLista* e) {
    if (!lista || !e) return;

    // Ajusta o ponteiro 'proximo' do elemento anterior
    if (e->anterior) e->anterior->proximo = e->proximo;
    else lista->inicio = e->proximo; // 'e' era o primeiro, o novo primeiro é o proximo

    // Ajusta o ponteiro 'anterior' do elemento seguinte
    if (e->proximo) e->proximo->anterior = e->anterior;
}

```

```

else lista->fim = e->anterior; // 'e' era o último, o novo último é o anterior

    free(e);
}

/* Limpar toda a lista (com confirmação) - salva automaticamente */
void limparTodaLista(Lista* lista) {
    if (!lista) return;
    char resp[8];
    printf("Tem certeza que deseja apagar TODOS os clientes? (S/N): ");
    leitura_segura(resp, sizeof(resp));

    // CORREÇÃO: Adicionei '}' para fechar corretamente o bloco 'if'
    if (resp[0] != 'S' && resp[0] != 's') {
        printf("Operação cancelada.\n");
        return;
    }

    ElementoLista* cur = lista->inicio;
    while (cur) {
        ElementoLista* nx = cur->prox;
        free(cur);
        cur = nx;
    }
    lista->inicio = lista->fim = NULL;
    // SALVAMENTO AUTOMÁTICO após remoção completa
    salvarEmArquivo(lista);
    printf("Lista completamente removida!\n");
}

/* Percorrer lista usando setas (direita/esquerda) e ESC para sair */
void percorrerClientes(Lista* lista) {
    if (!lista || !lista->inicio) {
        limpa_tela();
        printf("\nLista Vazia!\n");
        return;
    }

    ElementoLista* atual = lista->inicio;
    int indice = 1;
    limpa_tela();
    printf("Contato %d:\n", indice);
    exibirCliente(atual);
}

```

```

int tecla;
do {
    printf("\nUse as setas (<- | ->) para navegar ou ESC para sair.\n");
    tecla = getch();
    if (tecla == 0 || tecla == 224) {
        tecla = getch();
        switch (tecla) {
            case 77: // direita
                if (atual->proximo) {
                    atual = atual->proximo;
                    indice++;
                    limpa_tela();
                    printf("Contato %d:\n", indice);
                    exibirCliente(atual);
                } else {
                    printf("\nFIM DA LISTA\n");
                }
                break;
            case 75: // esquerda
                if (atual->anterior) {
                    atual = atual->anterior;
                    indice--;
                    limpa_tela();
                    printf("Contato %d:\n", indice);
                    exibirCliente(atual);
                } else {
                    printf("\nINÍCIO DA LISTA\n");
                }
                break;
        }
    }
} while (tecla != 27); // enquanto não apertrem ESC
limpa_tela();
}

/* Buscar um contato e possibilitar editar ou remover (salvamento automático apesar de apertar ESC)
*/
void buscar_editar_ou_remover(Lista* lista) {
    if (!lista || !lista->inicio) {
        limpa_tela();
        printf("\nLista Vazia!\n");
        return;
    }
}

```

```

}

char nomeBusca[MAX_NOME];
printf("Digite o nome do contato: ");
leitura_segura(nomeBusca, sizeof(nomeBusca));

ElementoLista* atual = lista->inicio;
while (atual) {
    if (compara_ignorando_case(atual->nome, nomeBusca) == 0) {
        printf("\nContato encontrado:\n");
        exibirCliente(atual);

        printf("\nEscolha uma opção:\n");
        printf("1. Editar\n");
        printf("2. Remover\n");
        printf("3. Cancelar\n");
        printf("Opção: ");

        // CORRETE 2.1 e 2.2: Declaração correta para uso com leitura_segura (char array)
        char optbuf_str[8];
        leitura_segura(optbuf_str, sizeof(optbuf_str));
        int opcao = atoi(optbuf_str); // Converte string para int

        if (opcao == 1) {
            printf("\nO que deseja editar?\n");
            printf("1. Nome\n2. Data de Cadastro\n3. Telefone\n4. Email\n5. Modelo do carro\n6. Cor do carro\n7. Placa do carro\n8. Serviço realizado\n9. Tudo\n0. Voltar\n");
            printf("Opção: ");

            leitura_segura(optbuf_str, sizeof(optbuf_str));
            int ed = atoi(optbuf_str);

            switch (ed) {
                case 1: printf("Digite o novo nome: "); leitura_segura(atual->nome, sizeof(atual->nome)); break;
                case 2: printf("Digite a nova data: "); leitura_segura(atual->dataCadastro, sizeof(atual->dataCadastro)); break;
                case 3: printf("Digite o novo telefone: "); leitura_segura(atual->telefone, sizeof(atual->telefone)); break;
                case 4: printf("Digite o novo email: "); leitura_segura(atual->email, sizeof(atual->email)); break;
                case 5: printf("Digite o modelo do carro: "); leitura_segura(atual->modeloCarro,

```

```

sizeof(atual->modeloCarro)); break;
    case 6: printf("Digite a cor do carro: "); leitura_segura(atual->corCarro,
sizeof(atual->corCarro)); break;
    case 7: printf("Digite a placa do carro: "); leitura_segura(atual->placaCarro,
sizeof(atual->placaCarro)); break;
    case 8: printf("Digite o(s) servico(s): "); leitura_segura(atual->servicoRealizado,
sizeof(atual->servicoRealizado)); break;
    case 9:
        printf("Nome: "); leitura_segura(atual->nome, sizeof(atual->nome));
        printf("Data de cadastro: "); leitura_segura(atual->dataCadastro,
sizeof(atual->dataCadastro));
        printf("Telefone: "); leitura_segura(atual->telefone, sizeof(atual->telefone));
        printf("Email: "); leitura_segura(atual->email, sizeof(atual->email));
        printf("Modelo do carro: "); leitura_segura(atual->modeloCarro,
sizeof(atual->modeloCarro));
        printf("Cor do carro: "); leitura_segura(atual->corCarro, sizeof(atual->corCarro));
        printf("Placa: "); leitura_segura(atual->placaCarro, sizeof(atual->placaCarro));
        printf("Serviço(s): "); leitura_segura(atual->servicoRealizado,
sizeof(atual->servicoRealizado));
        break;
    case 0:
        printf("Edicao cancelada.\n");
        return;
    default:
        printf("Opcao invalida!\n");
}
// SALVAMENTO AUTOMATICO apress edita
salvarEmArquivo(lista);
printf("\nContato atualizado com sucesso!\n");
return;
} else if (opcao == 2) {
    char resp[8];
    printf("Tem certeza que deseja remover este contato? (S/N): ");
    leitura_segura(resp, sizeof(resp));

    // CORRETEG 2.3: Correata da comparação lógica para 'S' ou 's'
    if (resp[0] == 'S' || resp[0] == 's') {
        remover_elemento(lista, atual);
        // SALVAMENTO AUTOMATICO apress remova
        salvarEmArquivo(lista);
        printf("\nRemovido com sucesso!\n");
    } else {
        printf("Remocao cancelada.\n");
    }
}

```

```

        }
        return;
    } else {
        printf("Operacao cancelada.\n");
        return;
    }
}
atual = atual->proximo;
}
printf("\nContato nao encontrado.\n");
}

/* ----- main ----- */

int main() {
    setlocale(LC_ALL, "portuguese");

    Lista* lista = criarLista();
    carregarDeArquivo(lista);

    char optbuf[16];
    int opcao = -1;

    for (;;) {
        printf("\n\n-----\n");
        printf("      Oficina ESPARTANOS!\n");
        printf("\n-----\n");
        printf("Menu:\n");
        printf("1. Exibir lista de clientes\n");
        printf("2. Inserir cliente\n");
        printf("3. Buscar e exibir cliente\n");
        printf("4. Remover lista completa de clientes\n");
        printf("5. Percorrer lista de clientes (setas)\n");
        printf("6. Editar ou Remover cliente (buscar)\n");
        printf("0. Sair\n");
        printf("Escolha uma opcao: ");

        leitura_segura(optbuf, sizeof(optbuf));
        opcao = atoi(optbuf);

        switch (opcao) {
            case 1: exibirLista(lista); break;
            case 2: inserirCliente(lista); break;
        }
    }
}

```

```
case 3: buscar_exibir_cliente(lista); break;
case 4: limpa_tela(); limparTodaLista(lista); break;
case 5: percorrerClientes(lista); break;
case 6: buscar_editar_ou_remover(lista); break;
case 0:
    printf("Saindo...\n");
    // garante salvar ao sair
    salvarEmArquivo(lista);
    liberarLista(lista);
    return 0;
default:
    printf("Opção inválida! Tente novamente.\n");
    break;
}
}

return 0;
}
```