Česká zemědělská univerzita v Praze

Provozně ekonomická fakulta

Katedra informačního inženýrství



Semestrální práce z předmětu Objektové a relační databáze

# Databáze seriálů

Čtvrtek, 14:00 David Pocar

## Obsah

1	Úv	od	3	
2	Po	pis modelu	3	
	2.1	UML diagram tříd	5	
3	Im	plementace	6	
	3.1	Metody	8	
	3.2	Dotazy	2	
	3.3	Pravidla14	4	
4	Zá	věr	7	
P	Přílohy			
S	ezna	ım diagramů		
D	iagrai	m 1 - UML diagram tříd	5	
D	Diagram 2 – Daskalos diagram			
D	Diagram 3 – ER diagram			

## 1 Úvod

Cílem projektu je evidovat seriály a s nimi související informace. Problematika byla modelována dvěma způsoby – objektovým a relačním. První způsob byl realizován pomocí velice zajímavého jazyka Smalltalk prostřednictvím programu *Daskalos*. Druhým způsobem bylo provedení pomocí relační databáze MariaDB (MySQL).

## 2 Popis modelu

V rámci dané problematiky byly definovány následující entity: *Adresa, Epizoda, Herec, Lokalita, Ocenění, Osoba, Postava, Režisér, Scénárista, Seriál, Série, Společnost, Žánr.* 

<u>Společnost</u> může vlastnit *Seriály*. Každá *Společnost* má právě jednu *Adresu* (sídlo). Metodou této třídy je zjištění nejlépe hodnoceného *Seriálu* (vlastní).

<u>Lokalita</u> slouží ke spojení *Epizody* a *Adresy*, přičemž této vazbě přidává nové atributy v podobě počasí během natáčení a vynaložené ceny za možnost využití *Lokality*.

Adresa obsahuje údaje o poloze a je přiřazována k Lokalitě a Společnosti.

<u>Epizoda</u> obsahuje informace o konkrétním odvysílaném dílu *Seriálu*. Každá *Epizoda* spadá do konkrétní *Série*. Každá *Epizoda* má přesně jednoho *Režiséra*. Dále také jednoho a více *Herců*, *Scénáristů* a *Lokalit* natáčení. *Epizoda* obsahuje rovněž metodu pro zjištění umístění *Epizody* v žebříčku (dle hodnocení) všech *Epizod*, napříč všemi *Seriály*.

<u>Herec</u> dědí z třídy *Osoba*. V každé *Epizodě* se nachází alespoň jedna instance *Herce*, ale ne každý *Herec* hraje v každé *Epizodě*. Disponuje metodou pro zjištění, pod kterými režiséry *Herec* pracoval nebo pracuje.

<u>Ocenění</u> je forma odměny za vynaložené úsilí. Instance této třídy se mohou vyskytovat u instancí *Osoby* a *Seriálu*. Samotné ocenění má atributy pro rozlišnosti, jako název, popis a rok.

<u>Osoba</u> je třída, z níž dědí *Režiséři*, *Herci* a *Scénáristi*. Obsahuje základní informace o každé evidované osobě (jméno, příjmení, datum narození, ...). Disponuje také metodou pro zjištění počtu výskytu dané osoby v *Epizodách* a výpočet celkové mzdy.

<u>Režisér</u>, stejně jako *Herec* dědí veškeré vlastnosti *Osoby*. Přidává však jednu metodu s funkcí pro získání všech *Osob*, které kdy *Režisér* vedl při režírování *Epizody*. Právě jedna instance

Režiséra se může nacházet u Epizody, přičemž ne každý Režisér musí ve skutečnosti něco režírovat.

<u>Scénárista</u> je další třídou dědící vlastnosti z *Osoby*. Obsahuje atribut pro průměrný počet stran, které napíše pro jednu *Epizodu*. Dále má tento objekt metodu pro zjištění celkového počtu stránek, které daný *Scénárista* průměrně napsal (za všechny *Epizody*).

<u>Seriál</u> obsahuje atributy název, popis a datum zahájení. Každý *Seriál* má jednu a více *Sérií* a *Žánrů*. *Seriál* může spadat právě pod jednu *Společnost*. Stejně jako *Osoba*, může i *Seriál* mít nějaké *Ocenění*. *Seriál* disponuje čtyřmi metodami. První metoda slouží k zjištění celkového počtu *Epizod* seriálu. Druhá metoda (doba trvání) slouží k zjištění celkového času, potřebného pro zhlédnutí celého *Seriálu* v aktuální podobě. Další metoda vrací všechny země, kde byl *Seriál* natáčen a poslední metoda vrací hodnocení celého *Seriálu* dle hodnocení konkrétních *Epizod*.

<u>Série</u> obsahuje atributy pro označení čísla *Série* a datum zahájení vysílání. Každá *série* spadá právě pod jeden seriál, přičemž každá *Série* obsahuje jednu a více *Epizod*. Obsahuje dvě metody jako *Seriál*, a to doba trvání a hodnocení. Rozdílem je, že zahrnuje pouze epizody dané *Série*, a nikoliv celého *Seriálu*. Obsahuje také metodu, pro zjištění nejlepší *Epizody*.

Každý *Seriál* má jeden a více <u>Žánrů</u>, přičemž třída *Žánr* obsahuje pouze atribut název pro označení.

#### 2.1 UML diagram tříd

Na diagramu tříd jsou znázorněny všechny vztahy mezi zmíněnými entitami. V diagramu se například vyskytuje generalizace mezi třídou Osobou a třemi podtřídami Herec, Režisér a Scénárista, což naznačuje dědění. Dále je využita kompozice mezi Seriálem, Sérií a Epizodou.

UML diagram tříd byl navržen prostřednictvím Lucidchart pod studentskou licencí.

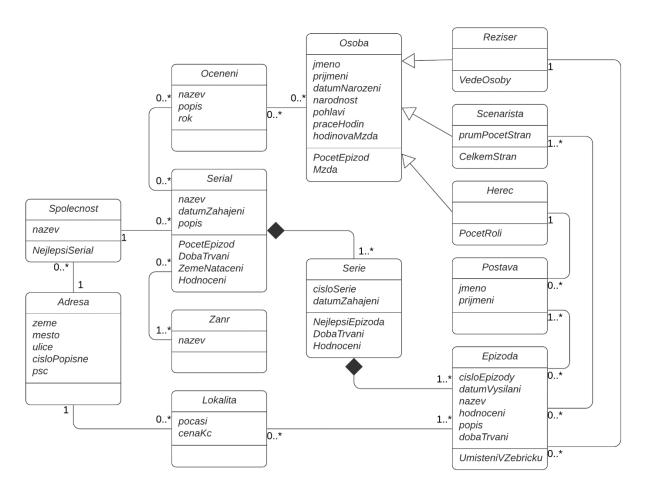


Diagram 1 – UML diagram tříd

## 3 Implementace

Implementace dané problematiky byla provedena dvěma způsoby – objektově a relačně.

Objektový model byl implementován prostřednictvím objektově orientovaného jazyka Smalltalk v programu *Daskalos*.

Implementace relačního modelu byla provedena za pomocí dotazovacího jazyku SQL nad MariaDB (MySQL) databázi, a to prostřednictvím vývojářských nástrojů *JetBrains DataGrip*, *MySQL Workbench* a *Adminer*.

Oproti objektovému modelu má struktura relačního modelu drobné změny mezi entitami – většinou se jednalo o přidání spojovacích tabulek pro realizaci N:M vztahu. Podstatnější změnou byla menší úprava datového typu atributu *dobaTrvani* (u všech entit). V objektovém modelu byl použit datový typ *number* (pro zjednodušení) a u relačního naopak *time*.

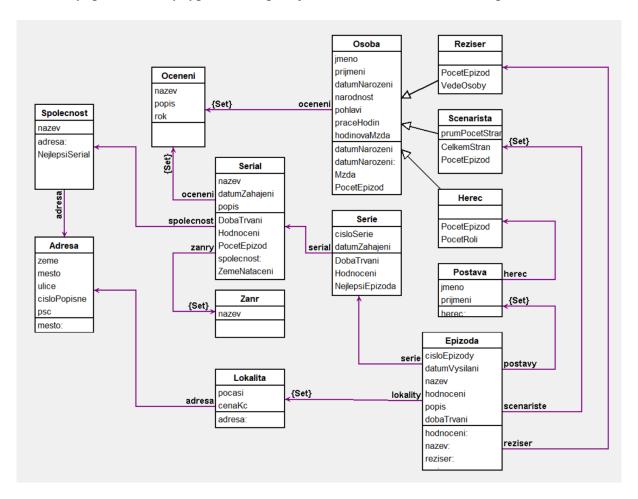


Diagram 2 – Daskalos diagram

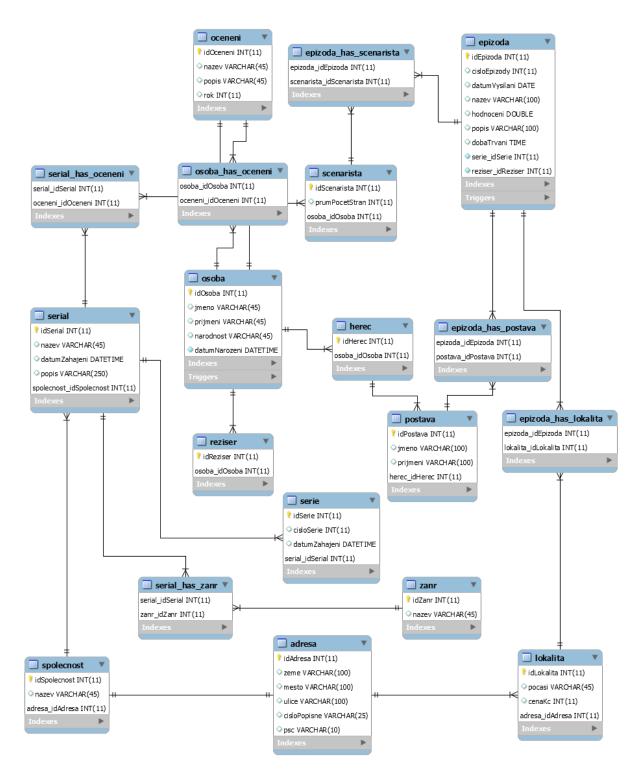


Diagram 3 – ER diagram

#### 3.1 Metody

U objektového přístupu byly metody řešeny v příslušných objektech (začínají velkým písmenem). U relačního přístupu byly vytvořeny dotazy, u kterých lze pomocí klauzule WHERE upřesnit konkrétní entitu.

Počet epizod, ve kterých herec hrál bez ohledu na počet postav.

```
PocetEpizod

"Pocet epizod, ve kterych herec hral bez ohledu na pocet postav"

^(Epizoda allInstances select: [:ep | (ep postavy collect: [:p | p herec]) includes: self]) size
```

#### Výpis zemí, kde byl daný seriál natáčen

```
ZemeNataceni

"Vsechny zeme nataceni daneho serialu"

^(((Epizoda allInstances select: [:ep | ep serie serial = self])

collect: [:e | e lokality]) flatten

collect: [:l | l adresa zeme]) asSet
```

#### Počet epizod všech sérií daného seriálu

### PocetEpizod

"Pocet epizod ze vsech serii daneho serialu"

^(Epizoda allInstances select: [:ep | ep serie serial = self]) size

#### Nejlépe hodnocená epizoda dané série

```
SELECT subselect.cisloSerie,
       subselect.nazev,
       subselect.hodnoceni,
       subselect.idEpizoda,
       subselect.idSerie
FROM (
         SELECT serie.cisloSerie,
                epizoda.idEpizoda,
                epizoda.nazev,
                epizoda.hodnoceni,
                serie.idSerie,
                RANK() OVER
                    (PARTITION BY serie.idSerie
                    ORDER BY epizoda.hodnoceni DESC) epizodaRank
         FROM epizoda
              LEFT JOIN serie ON serie.idSerie = epizoda.serie_idSerie
     ) subselect
WHERE subselect.epizodaRank = 1
# AND subselect.idSerie = 1
GROUP BY subselect.idSerie;
```

### Nejlépe hodnocený seriál dané společnosti

#### Hodnoceni

"Prumerne hodnoceni vsech epizod ze vsech serii daneho serialu"

```
^((Epizoda allInstances select: [:ep | ep serie serial = self])

collect: [:e | e hodnoceni]) avg
```

```
SELECT subselect.nazev,
       subselect.nazevSerialu,
       subselect.prumerneHodnoceni
FROM (
        SELECT spolecnost.nazev,
                serial.nazev
                                       AS nazevSerialu,
                spolecnost.idSpolecnost,
                serial.idSerial,
                AVG(epizoda.hodnoceni) AS prumerneHodnoceni
         FROM epizoda
              LEFT JOIN serie
                    ON serie.idSerie = epizoda.serie_idSerie
              LEFT JOIN serial
                    ON serial.idSerial = serie.serial_idSerial
              LEFT JOIN spolecnost
                    ON serial.Spolecnost_idSpolecnost = spolecnost.idSpolecnost
         GROUP BY serial.idSerial
         ORDER BY prumerneHodnoceni DESC
     ) subselect
#WHERE subselect.idSpolecnost = 1
GROUP BY subselect.idSpolecnost;
```

### 3.2 Dotazy

K dotazům jednotlivých přístupů byl navíc přidán zápis Lambda kalkulu, který se syntaxí velice podobá Smalltalku.

## Výběr jedné nejlépe hodnocené epizody

λ	max(Epizoda → (λe   e ⊲ hodnoceni))
Smalltalk	(Epizoda collect: [:e   e hodnoceni ]) max
SQL	SELECT * FROM epizoda  ORDER BY epizoda.hodnoceni DESC  LIMIT 0,1;

## Výběr města společností

λ	Spolecnost $\gg$ [ $\lambda s \mid s \triangleleft$ adresa $\triangleleft$ mesto]
Smalltalk	Spolecnost collect: [:s   s adresa mesto]
SQL	SELECT adresa.mesto FROM spolecnost  LEFT JOIN adresa ON spolecnost.Adresa_idAdresa = adresa.idAdresa;

## Výběr prvních epizod prvních sérií

λ	Epizoda // [λe   e ⊲ serie ⊲ cisloSerie = 1 & e ⊲ cisloEpizody = 1]
Smalltalk	Epizoda select: [:e   e serie cisloSerie = 1 & e cisloEpizody = 1]
SQL	<pre>SELECT * FROM epizoda    LEFT JOIN serie ON serie.idSerie = epizoda.serie_idSerie WHERE serie.cisloSerie LIKE 1    AND epizoda.cisloEpizody LIKE 1;</pre>

#### Výběr seriálu s žánrem komedie

## Výběr částky nejdražší lokality v České republice

λ	$max((Lokalita // (\lambda l \mid 1 \triangleleft adresa \triangleleft zeme = 'Czech Republic')) >> (\lambda l \mid 1 \triangleleft CenaKc))$
Smalltalk	((LokalitaSet select: [:l   l adresa zeme = 'Czech Republic']) collect: [:l   l cenaKc]) max
SQL	<pre>SELECT MAX(lokalita.cenaKc) AS max FROM adresa     LEFT JOIN lokalita ON adresa.idAdresa = lokalita.adresa_idAdresa WHERE adresa.zeme = 'Czech Republic';</pre>

#### 3.3 Pravidla

Pravidla, která se provádí během vkládání nebo čtení.

## Formát zobrazení data narození u osoby

Smalltalk	datumNarozeni
	"generated by Daskalos"
	^datumNarozeni printFormat: #(1 2 3 \$. 1 1)
SQL	<pre>SELECT DATE_FORMAT(osoba.datumNarozeni, '%d.%m.%y') as datumNarozeni FROM osoba; # WHERE osoba.idOsoba = 1;</pre>

## Omezeni rozsahu hodnoty hodnocení pro epizodu (0 až 10)

```
Smalltalk
             hodnoceni: anObject
                    "generated by Daskalos"
                    | tmpHodnoceni |
                    tmpHodnoceni := self checkValue: anObject forVariable: #hodnoceni.
                    (tmpHodnoceni > 10 or: [tmpHodnoceni < 0])
                           ifTrue: [self error: 'Hodnoceni musi byt cislo od 0 do 10'].
                    hodnoceni := tmpHodnoceni
SQL
             CREATE TRIGGER `before_insert_on_epizoda ` BEFORE INSERT ON `epizoda` FOR EACH ROW
             BEGIN
               IF NEW.hodnoceni > 10 OR NEW.hodnoceni < 0 THEN</pre>
                 SIGNAL SQLSTATE '45000'
                 SET MESSAGE_TEXT = 'Hodnoceni musi byt cislo od 0 do 10';
               END IF;
             END;
```

#### Omezení pro minimální hodnotu datumu narození na 1.1.1900

```
Smalltalk

| datumNarozeni: anObject |
| tmpDatumNarozeni |
| tmpDatumNarozeni := self checkValue: anObject forVariable: #datumNarozeni.
| tmpDatumNarozeni < (Date readFromString: '1-1-1900')
| ifTrue: [self error: 'Minimalni povoleny datum narozeni je 1-1-1900'].
| datumNarozeni := tmpDatumNarozeni

| SQL | | CREATE TRIGGER `before_insert_on_osoba` BEFORE INSERT ON `osoba` FOR EACH ROW BEGIN |
| IF NEW.datumNarozeni < '1900-01-01' THEN |
| SIGNAL SQLSTATE '45000' |
| SET MESSAGE_TEXT = 'Minimalni povoleny datum narozeni je 1-1-1900'; |
| END IF; | END;
```

#### Omezení rozsahu názvu epizody na 100 znaků

## Omezení rozsahu názvu epizody na 100 znaků

```
Smalltalk

serie: anObject

"generated by Daskalos"

| tmpSerie |
tmpSerie := self checkValue: anObject forVariable: #serie.
(tmpSerie isMemberOf: Serie)
ifFalse: [self error: 'Zprava "Epizoda serie:" prijima pouze instanci tridy "Serie"].
serie := tmpSerie

SQL

create table epizoda
(
# ...
constraint epizoda_serie_idSerie_fk
foreign key (serie_idSerie) references serie (idSerie)
on update cascade
# ...
)
```

## 4 Závěr

Výsledkem projektu jsou dva funkčně podobné modely realizované pomocí rozdílných technologií a přístupů. V první řadě byl vytvořen návrh modelu prostřednictvím UML diagramu tříd, který byl použit při realizaci objektové a relační databáze.

Pokud se zamyslíme nad podstatou věci, tak je již například z dotazů patrné, že se v objektovém prostředí lepé pohybuje mezi objekty a jejich asociacemi, než je tomu v relačním přístupu. Objekty mají v objektových databázových systémech tu vlastnost, že se s nimi pracuje jako s celky a můžeme tak jednoduše zjistit potřebné vlastnosti konkrétní instance objektu. V relačních databázových systémech, musíme pro tyto potřeby provádět různá propojení několika relací, abychom vytěžili potřebná data, přičemž tyto operace bývají velice náročné na zpracování (při velkém objemu dat).

Nevýhodou objektového přístupu Smalltalku je velice limitující dokumentace a nedostatek návodů. Za jednu z výhod by se dalo považovat přímé ukládání na místní disk, kde není potřeba spouštět žádný server, jako tomu je například u MariaDB (MySQL).

## Přílohy

Zdrojové kódy: <a href="https://github.com/nocturne32/databaze-serialu">https://github.com/nocturne32/databaze-serialu</a>