

Il Modello ISO/OSI

Si divide in 7 livelli "layers"

partiamo in ordine per vari layers:

1) "**Physical layer**" identifica la parte fisica le schede e quant'altro

tramite bit e comunica per esempio tramite dsl bluetooth usb o ethernet.

2) "**Datalink layer**" identifica gli errori e aiuta a correggerli

si divide in 2 parti "datalink header" e "datalink trail"

il primo è software.

il 2 hardware sulle cose fisiche ad esempio indirizzi MAC.

3) "**Network Layer**" è l'indirizzamento logico basato sulla trasmissione dei dati ,questo livello aggiunge informazioni tramite IP univoco che comprende informazioni sul "routing" e il controllo dei dati.

4) "**Transport Layer**" questo elemento unisce i livelli di applicazione e trasporto

aggiunge all'header un transport header e tramite le porte di liv 4 viene assegnato un pacchetto di una applicazione o altro.

5) "**Session Layer**" organizza la connessione tra i sistemi di cui è composto da 3 meccanismi:

instaurazione, mantenimenti e disconnessione.

Alcune volte necessita di informazioni aggiuntive di cui vengono aggiunte dal session header.

6) "**Presentation Layer**" livello di presentazione per esempio in

una mail quando viene trasmesso un messaggio viene in aggiunta il presentation header che codifica in base a come scrive l'utente la mail si basa anche sui formati iso jpeg png gif png in base a cosa si sceglie lui lo mostra.

7) "**Application Layer**" praticamente sarebbe il contatto diretto con le app dove avviene input inserito da utente e output quello che ci dà il programma.