

Conversioni da hex a dec e commenti:

```
1 | mov EAX,0*20 = 32
  //copia 32 in EAX "registro accumulatore"

2 | mov EDX,0*38 = 56
  //copia 56 in EDX "registro dati"

3 | add EAX, EDX
  //somma i registri

4 | mov EBP,EAX
  //copia i registri EBP e registro dati, ovvero nella memoria dove tiene
  traccia

5 | cmp EBP,0*a, = 10
  //confronta e imposta un registro con un valore vero e uno falso

6 | jge      0*1176 <main+61> = 4470
  //salto di condizione dopo un cmp se il valore è uguale o più grande

7 | mov eax, 0*0 =0
  //Copia 0 nel registro accumulatore

8 | call     0*1030 <printf@plt> = 4144
  //serve per eseguire 2 operazioni
```