

Virus in Assembly:

```
1 .text:00401000 push ebp |
2 .text:00401001 mov ebp, esp
3 .text:00401003 push ecx
4 .text:00401004 push 0 ; dwReserved
5 .text:00401006 push 0 ; lpdwFlags
6 .text:00401008 call ds:InternetGetConnectedState
7 .text:0040100E mov [ebp+var_4], eax
8 .text:00401011 cmp [ebp+var_4], 0
9 .text:00401015 jz short loc_40102B
10 .text:00401017 push offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"
11 .text:0040101C call sub_40105F
12 .text:00401021 add esp, 4
13 .text:00401024 mov eax, 1
14 .text:00401024 jmp short loc_40103A
15 .text:0040102B ; -----
16 .text:0040102B|
```

Virus code convertito in C:

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <windows.h>
3
4 int main() {
5     DWORD dwReserved = 0;
6     DWORD lpdwFlags = 0;
7     BOOL isConnected = InternetGetConnectedState(&dwReserved, &lpdwFlags);
8
9     if (isConnected) {
10         printf("Success: Internet Connection\n");
11         return 1;
12     }
13
14     return 0;
15 }
16
17 |
```

Se si osserva il codice in **C** semplificandolo ma già leggendo l'assembly, si può capire che il virus fa una chiamata tramite internet.

“Il Virus potrebbe tranquillamente essere un Trojan/Backdoor”

Anche guardando la funzione **“int main”** si può capire che cerca qualcosa questo virus tramite la connessione trasferisce qualcosa.