

1.

(1)	$100\text{M}(\text{bps}) * 120(\text{s}) = 12000\text{M}(\text{bit}) = 12\text{G}(\text{bit}) = 1.5\text{G}(\text{byte})$
(2)	$16(\text{bit}) / (0.1\text{M} * 8)(\text{bit}) = 16 / 800000 = 0.00002 = 0.002(\%)$
(3)	$20\text{k}(\text{bps}) * 120(\text{s}) * 0.0001/100 = 2400000(\text{bit}) * 0.000001 = 24(\text{bit})$
(4)	$3\text{M}(\text{byte}) * 10 / x(\text{bps}) * 60(\text{s}) \leq 1(\%)$ より $x \geq 3\text{M}(\text{byte}) * 10 / (60(\text{s}) * 1(\%)) = 3\text{M} * 8 * 10 / (60 * 0.01) (\text{bps}) = 400\text{M}(\text{bps})$
(5)	$1\text{G}(\text{bps}) * 10 = 10\text{G}(\text{bps})$

2.

(1)	0
(2)	(エ)
(3)	$10\text{kB} * (9 / 8) = 11.25\text{kB}$
(4)	1(bit)
(5)	$10\text{kB} * (24/16) = 15\text{kB}$

3.

(1)	192.168.3.255
(2)	255.255.255.128
(3)	(イ)(エ)(オ)
(4)	62 個
(5)	ホスト部がすべて 0 のネットワークアドレスになる

4.

(1)	バス型、すべての通信データがすべての端末に受信されるため。
(2)	(イ)(オ)
(3)	(ア)(イ)(ウ)
(4)	(ア)(ウ)
(5)	(ア)