



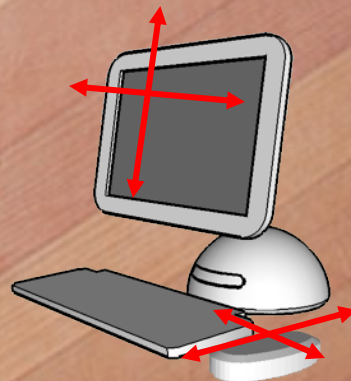
***SketchUp*について**

情報リテラシー

2020/05/12

3D CGの習得には時間がかかった(過去)

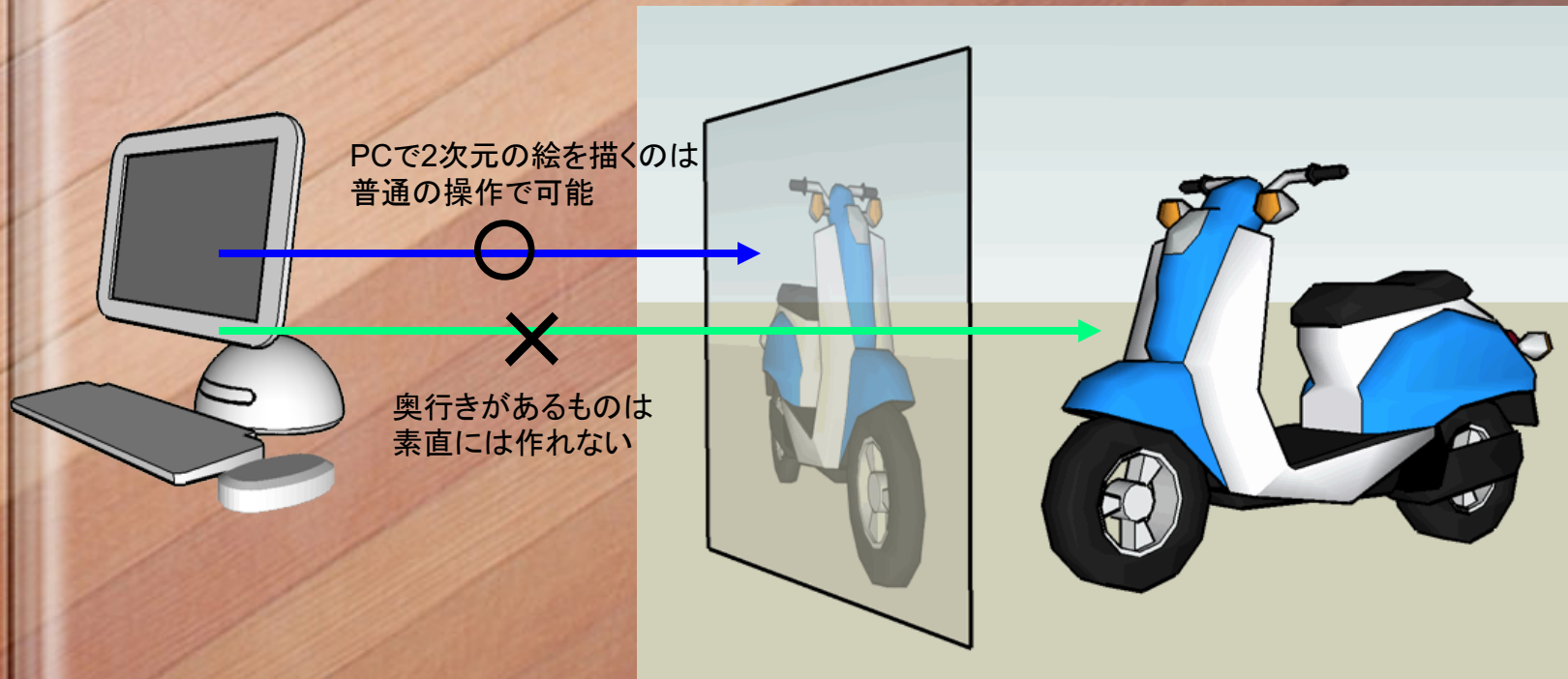
- なぜか？
- 現在のコンピュータは基本的に2次元
- コンピュータの画面は2次元
- マウスも2次元方向(上下左右)にしか動かない



- そのような2次元の道具で、3次元のものを作るのは手間がかかる

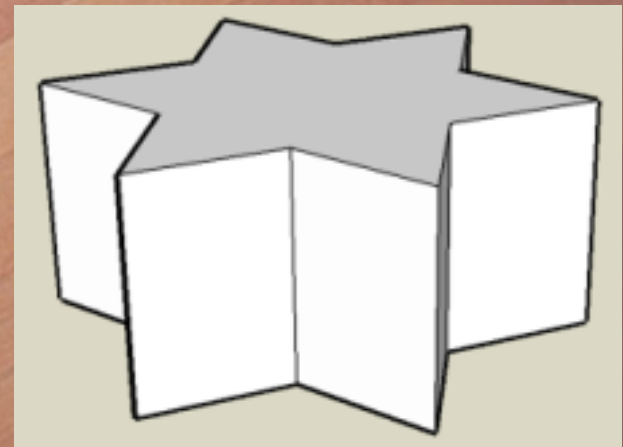
2次元の道具を使うと...

- 2次元の絵を描くことは普通にできる
- 3次元の場合、「奥行き」をどうやって指定するのかという問題が出てくる



SketchUpの特徴: 1

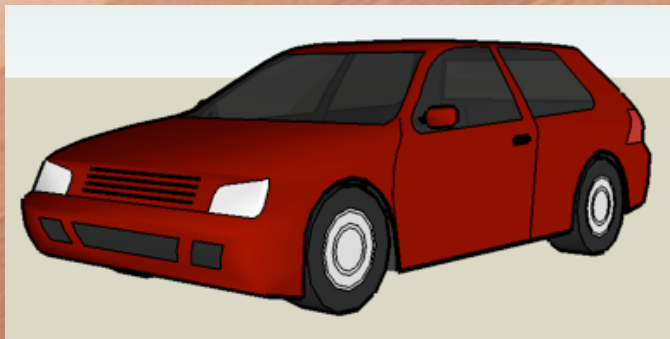
- 基本は「2次元の絵を描いて、引っ張りだす」
 - － PCで2次元の絵を描くことは普通にできる
 - －引っ張りだすくらいの操作なら、普通にできる
 - － 簡単な操作を2つ組み合わせることで、簡単に3Dを作れるようになっている
- 非常に短時間で習得できる



SketchUpの特徴: 2

- 個人使用の範囲では、無料で使うことができる
- 簡単な形を簡単に作れる
- 建築物などに向いている
- 写真のように「リアル」な3D CGを作るのには向かない
 - － 「写真」のような仕上がりにはならない

SketchUpによるCG



ShadeによるCG



ユーザ登録: (1)

- Sketchupのサイトを開く

"sketchup free"
で検索



最初に出てくる
(多分)

ユーザ登録: (2)

- ユーザ登録開始

Trimble Sign In

SketchUp

製品 プラン&価格 産業 リソース SketchUp を体験

3D モデリングに最適な無料の製品

無料で 3D モデリング ソフトウェアを提供しています。ダウンロード不要で想像したものを形成できます。

モデリングを開始

プランを確認

47" 6 1/4" 28"

web browser cookies to create content and ads that are relevant by continuing to use this site, you are consenting to our cookie you can also manage cookie preferences [Learn More about](#) and SketchUp.

> Cookie preferences **✓ Accept Cookies**

"モデリングを開始"

ユーザ登録: (3)

- メールアドレス入力

大学のメールアドレス



Sign in to all things
SketchUp

si2000@edu.aomori-u.ac.jp

Next

- OR -



Sign in with Google

Cookie policy

By continuing to use this site you agree to the use of cookies [Cookie policy](#)

› [Cookie Settings](#)



ユーザ登録: (4)

● 個人情報とパスワード設定

Password



Password must contain

-8 Characters

-A digit [0-9]

-A combination of lower & uppercase letters [aA-zZ]

-A special character [!@#\$%^&*^_+]

パスワードのルール
8文字以上
数字+英字(大小)+記号



Sign in to all things
SketchUp

A user with the given email doesn't exist.
Please signup below.

< Change Email

si2000@edu.admori-u.ac.jp

First name

Last name

Password



I'm not a robot



reCAPTCHA
Privacy - Terms

Create new account

Cookie policy

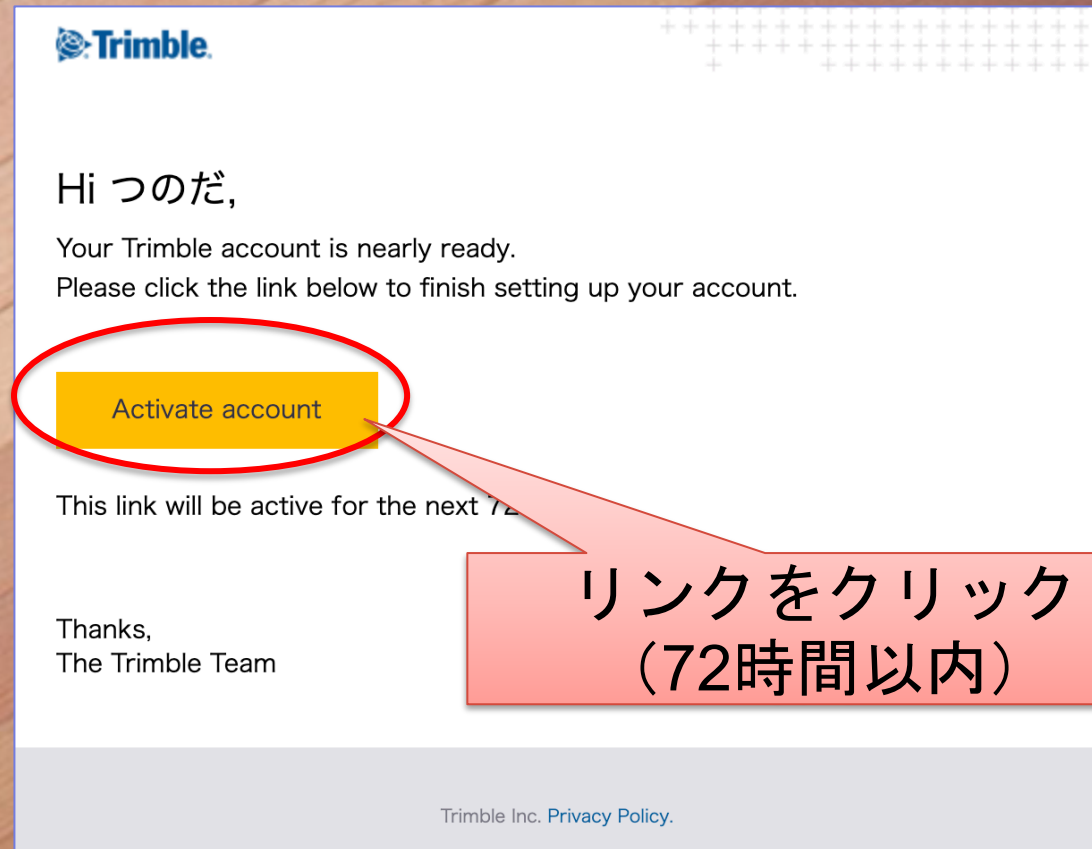
By continuing to use this site you agree to the use of cookies [Cookie policy](#)

> [Cookie Settings](#)



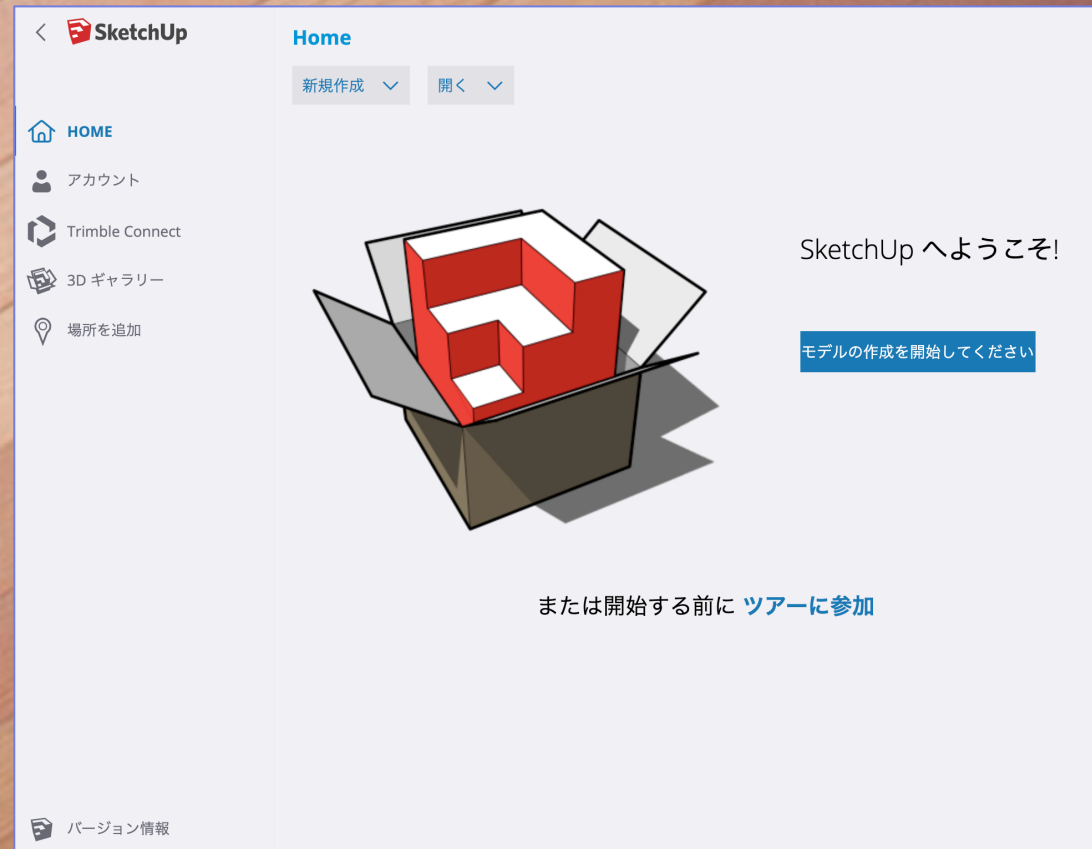
ユーザ登録: (5)

- アクティベートメールをチェック



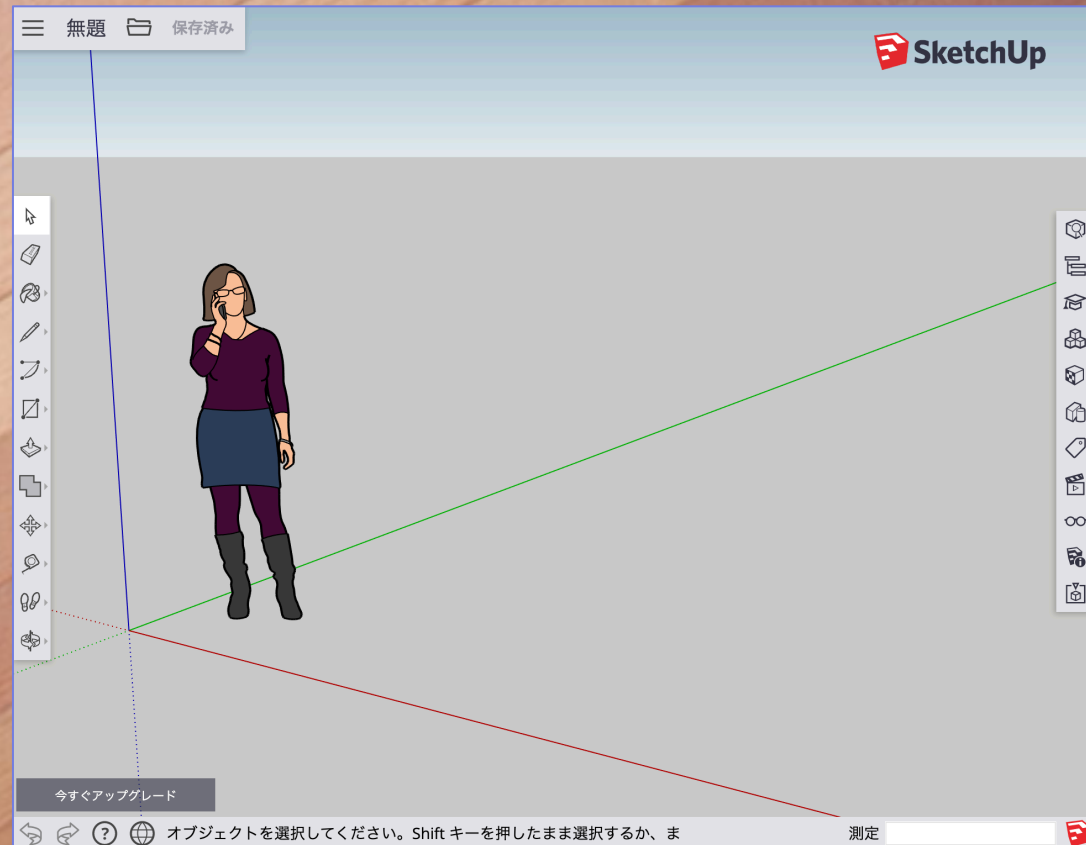
ユーザ登録: (6)

- 登録完了



ユーザ登録: (7)

- モデリング画面



視点(カメラ)操作

- 視点の移動
 - マウスの真ん中ボタン + ドラッグ
- 対象の移動
 - [Shift] + マウスの真ん中ボタン + ドラッグ
- ズーム
 - マウスのホイールをスクロール
- 視点の移動
 - [カメラ]→[標準ビュー]→[...]

描くときのコツ

- 視点の方向により、自動的に図が描かれる向きが決まってしまう
- 描きやすい向きがあるので、向きをうまく変えながら描こう