

自己紹介

- 名前:立花拓巳
- 所属:ソフトウェア情報学部ソフトウェア情報学科
4年生
- 研究室:角田均研究室
- 趣味:ゲーム、映画・ドラマ鑑賞(マーベル好き)



研究内容

青森大学オープンワールドゲーム化による

”オンライン”オープンキャンパス
の開発



A 3D architectural rendering of the Aomori University campus, showing various buildings, courtyards, and a central tower. The scene is viewed from an elevated perspective, with a grid overlay on the ground. In the top right corner, there is a 3D coordinate system with x, y, and z axes, and a label "Persp" indicating the perspective view.

完成形のイメージ

- ・青森大学の地形・建物を再現
- ・各館に触れることでイベント(授業やミニゲーム)発生

動かしてみよう！！

このスライドでURLをクリックなどしてもらい
ゲーム開始直前まで持つてく

操作方法

【「W・A・S・D」キー or 十字キー】



前後左右移動

【マウス】



カメラ操作

【スペースキー】



ジャンプ



アンケートに
ご協力くださ
い!!

アンケート

