

自己紹介

- 名前:立花拓巳
- 所属:ソフトウェア情報学部ソフトウェア情報学科
4年生
- 研究室:角田均研究室
- 趣味:ゲーム、映画・ドラマ鑑賞(マーベル好き)



研究内容

青森大学オープンワールドゲーム化による

”オンライン”オープンキャンパス
の開発



A dark, semi-transparent 3D architectural rendering of a university campus, likely Aomori University, serves as the background. The image shows various buildings, including a prominent tower and several long, multi-story structures. A perspective grid is overlaid on the scene, and a small 3D coordinate system with x, y, and z axes is visible in the upper right corner, along with the label 'Persp'.

完成形のイメージ

- ・青森大学の地形・建物を再現
- ・各館に触れることでイベント(授業やミニゲーム)発生

動かしてみよう！！

操作方法

【「W・A・S・D」キー or 十字キー】



前後左右移動

【マウス】



カメラ操作

【スペースキー】



ジャンプ



アンケートに
ご協力くださ
い!!

アンケート

