

# アプリ開発

ITビジネス科 特別授業

2025/06/04

# オリジナルのアプリを作る

完成させて公開しよう

# 開発スケジュール

- 前回 (5/28)
  - 前半：スケッチアップの機能紹介（落穂拾いの的な）
  - 後半：オリジナルのアプリを作る（とりあえず作ってみる）
- 今回 (6/4)
  - 前半：アプリを完成させる
  - 後半：共有 + みんなでレビュー

# いろいろな作り方

正攻法から裏技まで

# ①自分で作ろう！

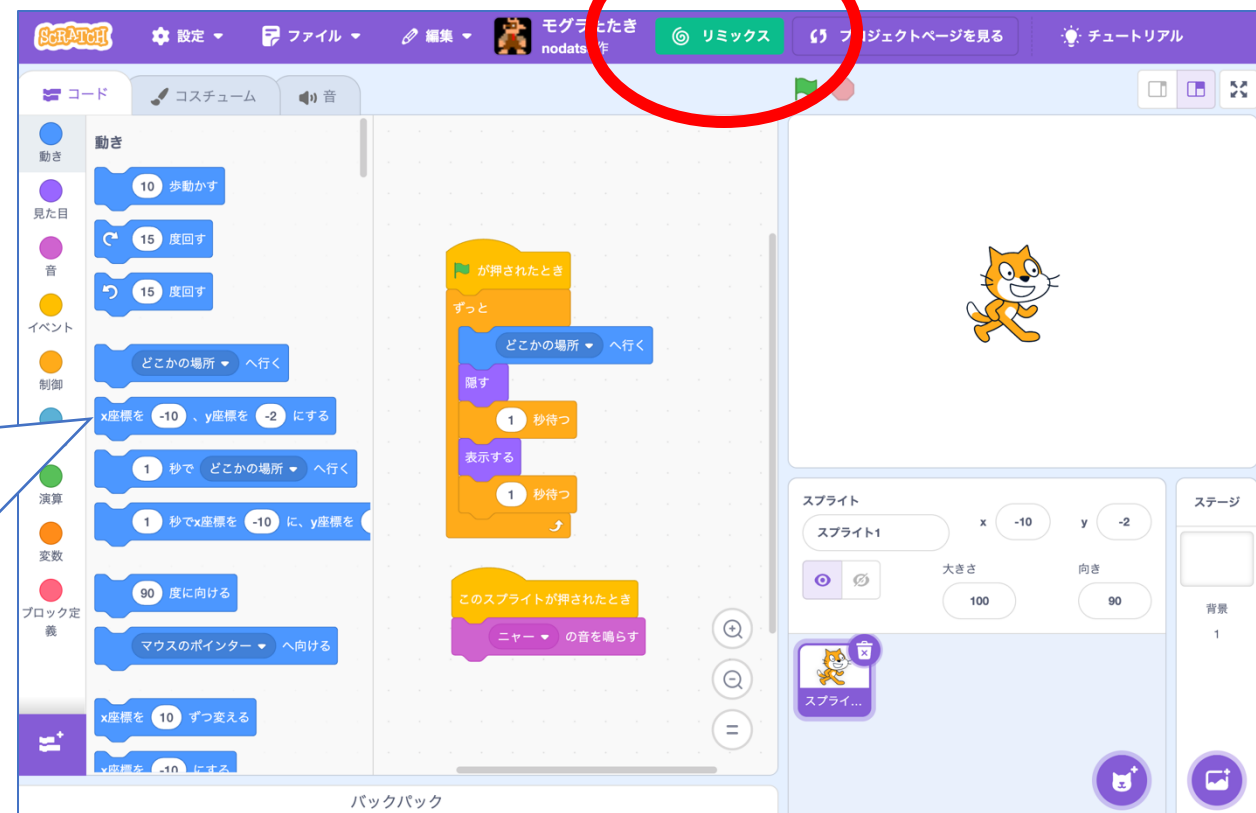
- 企画・設計
  - 「誰かに使ってもらいたい」「みんなに見てほしい」ものを目指す。
  - 「うまく動く」より「**作って楽しい**」が大事
- 実装
  - 開発途中でも動くものを作る ← 動作確認できる
  - 少しずつ改善する
  - **パクリOK!** ← エンジニア（技術者）の心得
- プロジェクト管理
  - 行き詰まったら作り直す → 失敗作も残しておく

## ②パクリ！

- リミックス機能
  - 誰かのコードをコピー
  - 改造（追加や拡張）
  - 自分も共有

上手なコードから学ぶ  
機能・性能の向上  
デバッグ(品質の向上)  
アイデアの共有

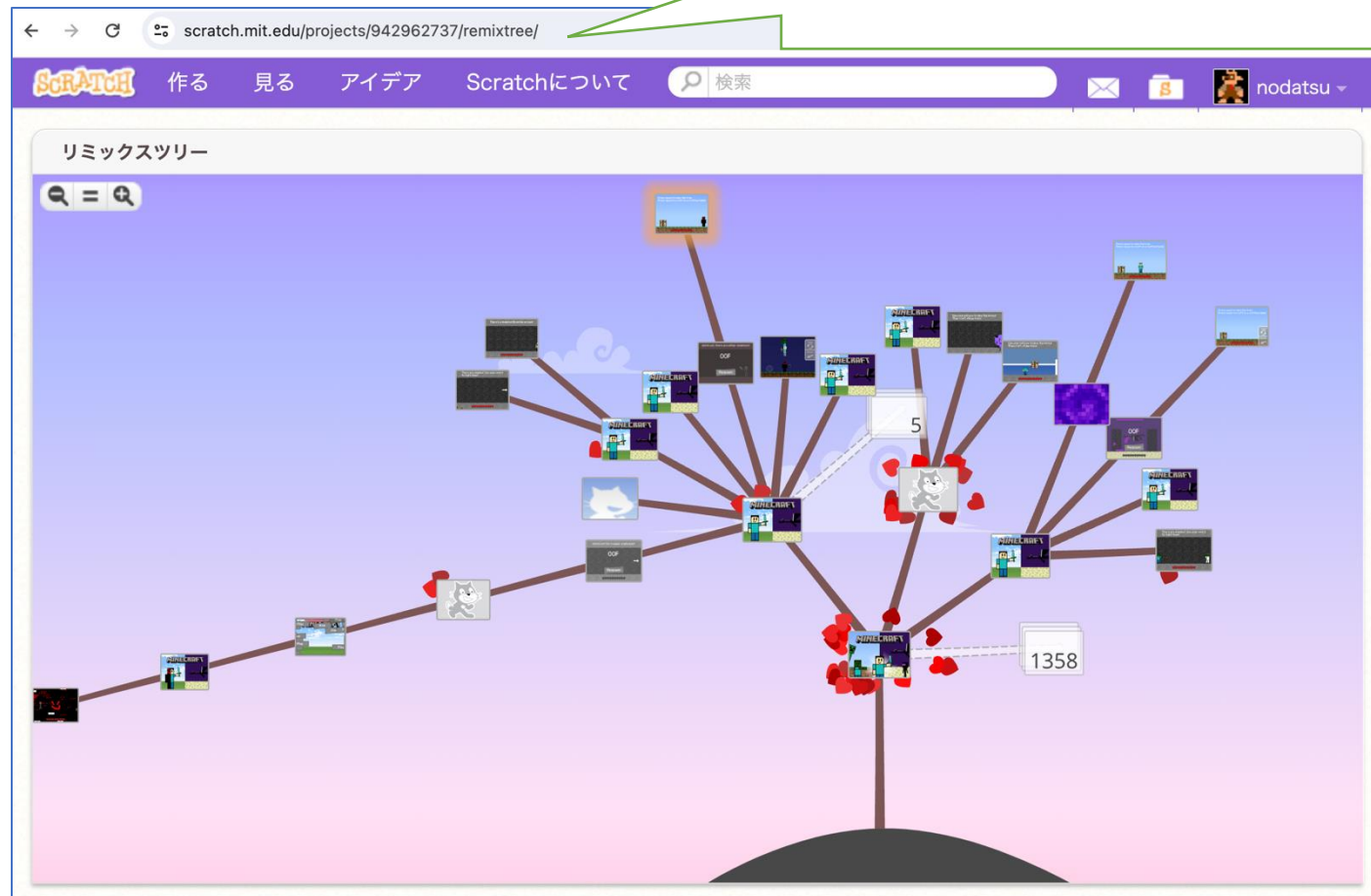
リミックス



# どんどんパクろう！

- リミックスツリー（隠し機能）

プロジェクトのURLに  
"remixtree"を追加



# ③生成AIに手伝ってもらおう！

- chatGPT／Gemini／Copilot



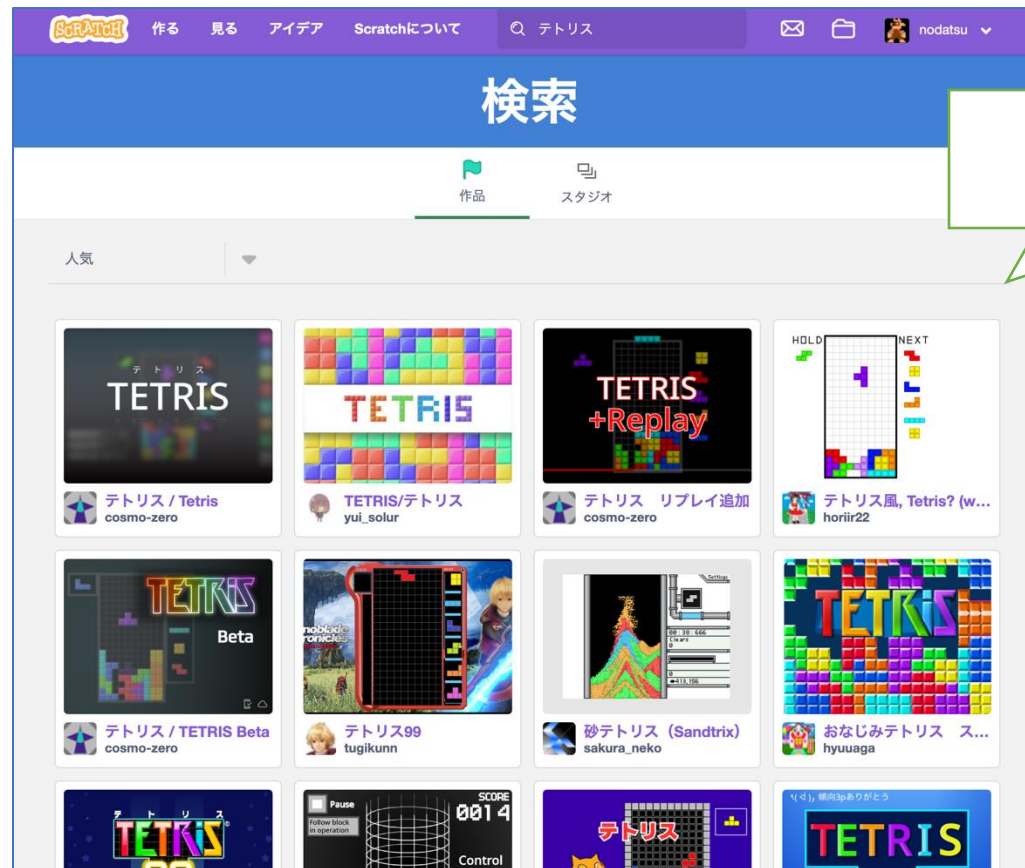


# 世界のクリエイター作品

おすすめ

# 公開作品を見る

- 「見る」 → 「検索」



「テトリス」で検索

# 天才／変態達の作品

