

Stoffverteilung



AWP – Anwendungsentwicklung & Programmierung , 10. Jahrgangsstufe	
Wo.	(6 Std.)
1	Grundbegriffe der Programmierung: Algorithmus, Compiler, Interpreter, Datenstruktur, Programmiersprachen Einführung in die IDE MS Visual Studio
2	Das erste C++ - Programm, Variablen und Konstanten (Deklaration, Definition, Initialisieren), Datentypen, Operatoren einfache Ein- und Ausgaben
3	Kontrollstrukturen einseitige, zweiseitige und mehrseitige Auswahl, kopf- und fußgesteuerte Schleife, for-Schleife
4	Kontrollstrukturen einseitige, zweiseitige und mehrseitige Auswahl, kopf- und fußgesteuerte Schleife, for-Schleife
5	Darstellung von Algorithmen Pseudo-Code, Programmablaufplan, Struktogramm, Programmierbeispiele
6	Darstellung von Algorithmen Struktogramm, Syntaxdiagramm, Programmierbeispiele
7	Darstellung von Algorithmen Einführung in Funktionen von C++
8	Einführung in Funktionen von C++ (incl. Header-Dateien)
9	Statische Datenstrukturen Eindimensionales Array (Definition, Initialisierung, Schreib- und Lesezugriff)
10	Statische Datenstrukturen Ein-, zwei- und mehrdimensionales Array (Definition, Initialisierung, Schreib- und Lesezugriff)
11	Modulare Programmierung Deklaration, Definition und Aufruf eigener Funktionen (aktuelle und formale Parameter, Call by Reference, Call by Value) Lebensdauer und Sichtbarkeit von Variablen und Funktionen, Defaultparameter, Überladen von Funktionen
12	Modulare Programmierung Deklaration, Definition und Aufruf eigener Funktionen (aktuelle und formale Parameter, Call by Reference, Call by Value) Lebensdauer und Sichtbarkeit von Variablen und Funktionen, Defaultparameter, Überladen von Funktionen

Aus organisatorischen Gründen können Abweichungen im Ablauf entstehen.