

El envío de datos por parte del usuario a la aplicación web es una parte indispensable hoy en día. Para poder enviar datos a los servidores se utiliza los formularios **HTML**. A partir de estos formularios, se puede enviar el identificador y las credenciales de autenticación, información de un nuevo empleado, archivos, etc.

La lección comienza recordando el concepto de formulario **HTML** y los aspectos a tener en cuenta para el procesamiento de sus datos en el servidor. A continuación, se muestra los dos métodos para enviar los datos de un formulario a la aplicación **Express**, mediante los métodos **GET** y **POST**. Para finalizar, se presenta el componente de *middleware* **body-parser** que analiza las peticiones **HTTP** y, si hay datos en el cuerpo, los pone a disposición de la aplicación mediante la propiedad **req.body**.

Al finalizar la lección, el estudiante sabrá:

- Cuáles son los atributos de los formularios a tener en cuenta para enviar datos al servidor.
- Cuándo usar **GET** y **POST** para enviar datos de un formulario.
- Cómo procesar el cuerpo de las peticiones **HTTP** mediante **body-parser**.

INTRODUCCIÓN

Un **formulario** (*form*) es un elemento **HTML** que permite introducir datos al usuario para su envío a la aplicación web. Son uno de los principales puntos de interacción entre el usuario y la aplicación. Por ejemplo, a través de un formulario se puede proporcionar las credenciales de una cuenta de usuario, los datos de un pedido, de un empleado, etc.

En una página web, se representa un formulario mediante un elemento **<form>**, el cual delimita los elementos a través de los cuales el usuario proporciona datos, conocidos formalmente como **campos** (*fields*). Además, contiene botones que puede usar el usuario para enviar los datos introducidos al servidor web, para vaciar el formulario, etc.

ELEMENTO **<form>**

El elemento **<form>** representa un formulario y actúa a modo de delimitador de los elementos de entrada de datos. Mediante el atributo **method** se indica el método **HTTP** usado por el navegador para remitir los datos al servidor. Los dos posibles valores son **post** y **get**. Hay que decir que el método también se puede indicar en el botón de envío del formulario, mediante su atributo **formmethod**.

Atendiendo al método **HTTP** elegido para enviar los datos, éstos se transmitirán en el cuerpo del mensaje o bien en la cadena de consulta de la URL. Cuando se usa el método **POST**, los datos se envían en el cuerpo de la petición **HTTP**. En este caso, podemos indicarle al servidor el tipo de contenido mediante el atributo **enctype** del formulario o del atributo **formenctype** del botón de envío.

La URL a la que remitir el formulario se indica mediante el atributo **action**. El cual se puede sobrescribir mediante el atributo **formaction** de los botones de envío. Cuando no se indica ninguna URL, se remitirá al mismo recurso que contiene el formulario.

Veamos un ejemplo ilustrativo:

```
<form action="/form/login" method="post">
  <label>Username: <input type="text" name="username"></label>
  <label>Password: <input type="password" name="password"></label>
  <button type="submit">Log in</button>
</form>
```

ENVÍO DE DATOS MEDIANTE GET

Recordemos que el método **GET** es un método que se utiliza principalmente para solicitar cosas del servidor. Sin que afecte a su contenido. Este método no se suele utilizar para remitir datos al servidor para su almacenamiento, modificación o borrado. Se debe de utilizar sólo para pedirle datos al servidor.

También tenemos que recordar que cuando se envía una petición **GET**, el mensaje no puede contener cuerpo. Por lo que los datos del formulario se deberán especificar en la URL del recurso, mediante la cadena de consulta. Por ejemplo, si remitimos el formulario del ejemplo anterior mediante **GET**, la petición **HTTP** remitida por el navegador a la aplicación se asemejará a algo como:

```
GET /form/login?username=elvis&password=costello HTTP/1.1
Host: mi.com
```

Es importante tener claro que la URL final, la que contiene el recurso indicado en el atributo **action** o **formaction** y los campos del formulario, la genera el navegador cuando redacte la petición. Así pues, el formulario anterior mediante **GET** será como sigue:

```
<form action="/form/login" method="get">
  <label>Username: <input type="text" name="username"></label>
  <label>Password: <input type="password" name="password"></label>
  <button type="submit">Log in</button>
</form>
```

ENVÍO DE DATOS MEDIANTE POST

Generalmente, cuando un usuario tiene que enviar datos al servidor para su almacenamiento o procesamiento, se suele utilizar el método **POST**, en vez de **GET**. En este caso, los datos proporcionados por el usuario en el formulario se adjuntan en el cuerpo de la petición **HTTP**. Como el mensaje remitido por el cliente contiene cuerpo, éste debe indicar el tipo de su contenido que, recordemos, se indica mediante el atributo **enctype** del formulario o **formenctype** del botón de envío. Los posibles valores de estos atributos son **application/x-www-form-urlencoded**, **multipart/form-data** y **text/plain**, siendo **application/x-www-form-urlencoded** el valor predeterminado cuando no se indica nada explícitamente.

He aquí el ejemplo de petición **HTTP** para el formulario de ejemplo remitido mediante **POST**:

```
POST /form/login HTTP/1.1
Host: mi.com
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
Content-Length: 32
```

```
username=elvis&password=costello
```

Cuando se usa **application/x-www-form-urlencoded**, el navegador adjunta los campos del formulario mediante pares **nombre=valor**, separándolos por el signo **&**. Es la misma sintaxis de la cadena de consulta de las URLs.

ENVÍO DE ARCHIVOS

Cuando el usuario tiene que adjuntar archivos de su disco duro al servidor, hay que utilizar necesariamente el método **POST** y el tipo de contenido **multipart/form-data**.

MIDDLEWARE BODY-PARSER

Para facilitar el acceso a los datos del cuerpo remitidos en las peticiones **HTTP**, **Express** proporciona el componente **body-parser**. Esta pieza de *middleware* lo que hace es analizar el cuerpo remitido y ponerlo a disposición de la aplicación mediante la propiedad **body** del objeto **req**. **body-parser** proporciona varias funciones cada una de ellas con el objeto de procesar un determinado tipo de contenido:

- **json()** para contenido formateado en **JSON**.
- **text()** para contenido de tipo texto.
- **urlencoded()** para contenido de tipo **application/x-www-form-urlencoded**.
- **raw()** para contenido como una secuencia de *bytes*.

Actualmente, no proporciona ninguna función para procesar cuerpos multiparte, recordemos, aquellos que

tienen como tipo de contenido `multipart/form-data`.

Atendiendo a los tipos de contenido que debe procesar la aplicación, registraremos cero, una o más funciones de *middleware*, una para cada uno de los tipos que puede procesar.

`body-parser.JSON()`

La función `json()` devuelve una función de *middleware* para procesar cuerpos de tipo `JSON` mediante la función `JSON.parse()`:

```
function json() : function
function json(options) : function
```

Parámetro	Tipo de datos	Descripción
-----------	---------------	-------------

<code>options</code>	<code>object</code>	Opciones del <i>parsing</i> : <ul style="list-style-type: none"><code>type</code> (string). Tipo de contenido que puede procesar. Se puede usar comodines como <code>*</code>. Valor predeterminado: <code>application/json</code>.<code>strict</code> (boolean). ¿Sólo <i>arrays</i> y objetos? En otro caso, cualquier valor analizable por <code>JSON.parse()</code>. Valor predeterminado: <code>true</code>.<code>limit</code> (string o number). Tamaño máximo del cuerpo. Si es un número, el valor será en <i>bytes</i>. Si es una cadena de texto, se puede indicar la unidad de medida: <code>b</code>, <code>kb</code>, <code>mb</code>, <code>gb</code>... Valor predeterminado: <code>100kb</code>.<code>reviver</code> (object). Segundo argumento a pasar a la función <code>JSON.parse()</code>.
----------------------	---------------------	---

Esta función lo que hace es comprobar si el tipo de contenido es el indicado y, si es así, coger el cuerpo del mensaje, pasarlo por la función `JSON.parse()` y asignar el valor devuelto a la propiedad `body` de `req`.

He aquí algunos ejemplos ilustrativos:

```
app.use(bodyParser.json());
app.use(bodyParser.json({type: "application/*+json", limit: "512b"}));
```

`body-parser.urlencoded()`

Mediante `urlencoded()`, se obtiene una función de *middleware* para analizar cuerpos cuyo tipo de contenido es `application/x-www-form-urlencoded`:

```
function urlencoded() : function
function urlencoded(options) : function
```

Parámetro	Tipo de datos	Descripción
-----------	---------------	-------------

<code>options</code>	<code>object</code>	Opciones del <i>parsing</i> : <ul style="list-style-type: none"><code>type</code> (string). Tipo de contenido que puede procesar. Valor predeterminado: <code>application/x-www-form-urlencoded</code>.<code>limit</code> (string o number). Tamaño máximo del cuerpo. Valor predeterminado: <code>100kb</code>.<code>parameterLimit</code> (number). Número máximo de parámetros a analizar. Valor predeterminado: <code>1000</code>.<code>extended</code> (boolean). ¿Analizar el cuerpo mediante el módulo <code>qs</code> o, por el contrario, mediante <code>querystring</code>? Se recomienda <code>false</code>, o sea, <code>querystring</code>. Valor predeterminado: <code>true</code>, es decir, <code>qs</code>.
----------------------	---------------------	---

Ejemplos:

```
app.use(bodyParser.urlencoded());
app.use(bodyParser.urlencoded({extended: false, limit: "512b"}));
```

`body-parser.TEXT()`

Cuando el cuerpo puede contener datos de tipo `text` como, por ejemplo, `text/plain` o `text/html`, se puede utilizar `text()` para obtener una función de *middleware* que analice el contenido y lo ponga disponible mediante la propiedad `body` de la petición `HTTP`:

```
function text() : function
function text(options) : function
```

Parámetro	Tipo de datos	Descripción
<code>options</code>	<code>object</code>	<p>Opciones del <i>parsing</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <code>type</code> (string). Tipo de contenido que puede procesar. Valor predeterminado: <code>text/plain</code>. <code>limit</code> (string o number). Tamaño máximo del cuerpo. Valor predeterminado: <code>100kb</code>. <code>defaultCharset</code> (string). Conjunto de caracteres predeterminado si la petición no indica ninguno explícitamente en el campo de cabecera <code>Content-Type</code>. Valor predeterminado: <code>utf-8</code>.

Veamos un ejemplo:

```
app.use(bodyParser.text({type: "text/html", limit: "512b"}));
```

`body-parser.raw()`

Cuando el contenido es un flujo de *bytes*, podemos utilizar `raw()` para obtener una función de *middleware* que analice este tipo de contenido:

```
function raw() : function
function raw(options) : function
```

Parámetro	Tipo de datos	Descripción
<code>options</code>	<code>object</code>	<p>Opciones del <i>parsing</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> <code>type</code> (string). Tipo de contenido que puede procesar. Valor predeterminado: <code>application/octet-stream</code>. <code>limit</code> (string o number). Tamaño máximo del cuerpo. Valor predeterminado: <code>100kb</code>.

registro de funciones de *Middleware*

Hasta el momento, el 99% de los ejemplos de registro de funciones de *middleware* en la pila de procesamiento que hemos presentado se ejecutaban con cada petición `HTTP` recibida. Usaban la siguiente sintaxis de la función `use()`:

```
use(middleware)
```

Pero también es posible restringir la ejecución de las funciones a sólo determinadas rutas. Esto se puede hacer de dos maneras. La primera, mediante `use()`:

```
use(path, middleware)
```

La otra opción es mediante los métodos `get()`, `post()`, `put()`, `delete()` y familia. Cuando presentamos sus firmas, lo hicimos como sigue:

```
método(path, handler)
```

Pero siendo sinceros, existe una sobrecarga que permite pasar varios controladores de petición y, por ende, incluso funciones de *middleware* que son, en efecto, controladores de petición:

```
método(path, handler1, handler2, handler3...)
```

Así pues, si necesitamos un determinado analizador de cuerpos para una ruta concreta, he aquí unos ejemplos ilustrativos de cómo hacerlo:

```
app.use("/form/login", bodyParser.urlencoded());

app.post("/form/login", bodyParser.urlencoded(), function(req, res) {
  ...
});
```