

El objeto de esta práctica es afianzar, reforzar y consolidar los conocimientos teóricos presentados en la lección.

Al finalizarla, el estudiante:

- Habrá incrustado un archivo de audio para su reproducción por parte del usuario.
- Habrá incrustado un archivo de video para su reproducción por parte del usuario.

Objetivos

El objetivo de la práctica es mostrar cómo trabajar con archivos de audio y video. Vamos a crear un documento **HTML** que incruste y enlace con estos tipos de archivo.

Enlace de archivos de audio

Veamos cómo crear enlaces a archivos de audio:

1. Abrir el explorador de archivos.
2. Crear el directorio de la práctica y entrar en él.
3. Copiar un archivo de audio **MP3** al directorio de la práctica.
4. Crear el archivo audio-y-video.html.
5. Editar el archivo audio-y-video.html.
6. Insertar:
 - Insertar el tipo de documento.
 - Insertar el elemento raíz del documento con **es** como idioma de contenido.
 - Insertar la cabecera de metadatos del documento: formato de codificación de caracteres (**utf-8**), título (Ejemplo de audio y video en HTML) y descripción (Un archivo HTML con audio y video.).
 - Insertar el elemento de cuerpo.
7. Insertar el título del documento mediante un elemento **<h1>**.
8. Crear un párrafo con un enlace al archivo de audio. Ejemplo:
`<p>Ir al archivo de audio.</p>`
9. Incrustar el archivo de audio en el documento, mostrando los controles de reproducción. Ejemplo:
`<p><audio src="daves_when-my-time-comes.mp3"></p>`
10. Guardar cambios.

Deberíamos tener:

```
<!doctype html>
```

```
<html lang="es" >
```

```
  <head>
```

```
    <meta charset="utf-8">
```

```
    <title>Ejemplo de audio y video en HTML</title>
```

```
    <meta name="description" content="Un archivo HTML con audio y video.">
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
<h1>Ejemplo de audio y video en HTML</h1>
```

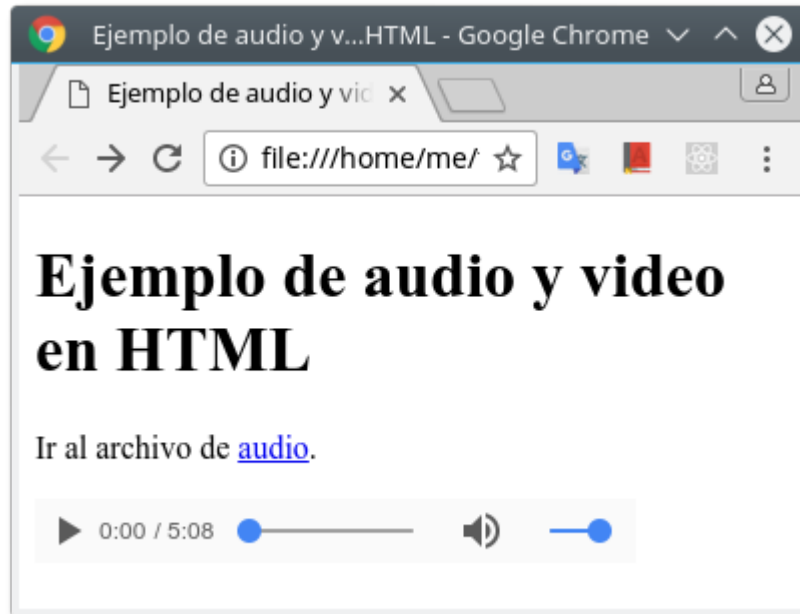
```
<p>Ir al archivo de <a href="dawes_when-my-time-comes.mp3">audio</a>.</p>
```

```
<p><audio src="dawes_when-my-time-comes.mp3" controls></p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

11. Abrir la página en el navegador:



12. Seguir el enlace de audio.

Observe que el uso del elemento `<a>` no hace más que insertar un enlace en el documento, no hace que el reproductor del navegador lo reproduzca. Pero cuando se sigue el enlace, sí aparece el reproductor del navegador.

13. Volver atrás.

14. Hacer clic en el botón de *play*.

15. Editar el archivo audio-y-vide.html.

16. Modificar el elemento `<audio>` como sigue:

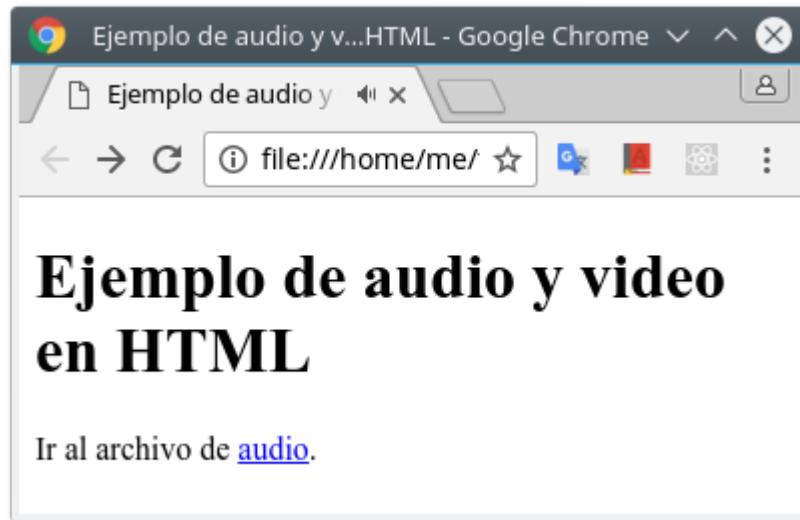
```
<audio src="dawes_when-my-time-comes.mp3" autoplay loop>
```

Recordemos: el atributo `autoplay` hace que el navegador reproduzca automáticamente el audio; mientras que con `loop` que vuelva a reproducir automáticamente el archivo cuando finalice.

17. Guardar cambios.

18. Ir al navegador.

19. Refrescar, **F5**:



Observe que la barra de controles sólo aparece cuando se indica explícitamente mediante el atributo `controls`. Por otra parte, el archivo de audio debería reproducirse automáticamente debido al atributo `autoplay` que, recordemos, no se recomienda, porque no sabemos dónde puede encontrarse el usuario en el momento de cargar el documento.

Enlace de archivos de video

Ahora, vamos a insertar un archivo de video:

1. Copiar un archivo de video `MP4` en la carpeta de la práctica.
2. Copiar una imagen de póster en la carpeta de la práctica.
3. Editar el archivo `audio-y-video.html`.
4. Suprimir el elemento `<audio>` por lo siguiente, para que no se reproduzca automáticamente:
`<audio src="dawes_when-my-time-comes.mp4" controls>`
5. Añadir un enlace al archivo de video. Ejemplo:
`<p>Ir al archivo de video.</p>`
6. Incrustar el archivo de video, indicándole al navegador que muestre los controles y un póster. Ejemplo:
`<p>
 <video src="dawes_when-my-time-comes.mp4"
 controls
 poster="https://littlebylisten.files.wordpress.com/2012/07/dawes1.jpg">
</p>`
7. Guardar cambios.
8. Ir al navegador.
9. Refrescar, `F5`:



10. Seguir el enlace de video.
11. Volver atrás.
12. Hacer clic en el botón de *play* del reproductor de video.