# Componentes mutables (práctica)

Tiempo estimado: 15min

El objeto de esta práctica es afianzar, reforzar y consolidar los conocimientos teóricos presentados en la lección.

Al finalizarla, el estudiante:

- Habrá creado un componente mutable.
- Habrá actualizado el estado de un componente mutable.
- Habrá refrescado la representación de un componente mutable.

# **Objetivos**

El objetivo de esta práctica es crear un componente que muestre una tabla de datos mutable. Cada 3 segundos, una función va añadiendo una nueva fila de datos a su estado con objeto de ver cómo se actualiza su representación.

Por un lado, tenemos el componente mutable que representa la tabla. Y por otro lado, el inmutable que representa cada fila.

#### Preparación del entorno

Para comenzar, crearemos un proyecto de aplicación React mediante el generador de Justo:

- 1. Abrir una consola.
- 2. Crear el directorio de la práctica e ir a él.
- 3. Invocar el generador de Justo:

```
> justo -g react
```

- 4. Responder a las preguntas realizadas por el generador, teniendo en cuenta:
  - Responder con N a la pregunta sobre si usar React Router.
- 5. Instalar las dependencias del proyecto:

```
> npm install
```

6. Mostrar el catálogo de tareas automatizadas del proyecto:

```
> justo -c
```

7. Invocar la tarea build del catálogo del proyecto para construir la aplicación:

```
> justo build
```

8. Abrir el archivo dist/index.html con el navegador.

Debe aparecer el mensaje Hello World!

#### Creación de la constante de datos

Primero, vamos a crear los datos de la tabla:

Crear el archivo app/data/bands.js:

```
export default [
    {
       name: "La Dama se Esconde",
       year: 1985,
       origin: "San Sebastián"
    },
    {
       name: "Lori Meyers",
```

```
year: 1998,
  origin: "Loja, Granada"
},
{
  name: "La Habitación Roja",
  year: 1994,
  origin: "L'Eliana, Valencia"
},
{
  name: "The Sunday Drivers",
  year: 1999,
  origin: "Toledo"
},
{
  name: "Second",
  year: 1997,
  origin: "Murcia"
};
```

## Creación del componente inmutable

Ahora, vamos a crear el componente inmutable que tiene como objeto mostrar una fila de datos:

- 1. Ir a la consola.
- 2. Crear el componente mediante el generador de Justo: inmutable, simple, mediante función y con el nombre Band.
  - > justo -g react component
- 3. Editar el archivo app/components/Band.jsx y con su función de reproducción como sigue:

4. Guardar cambios.

#### Creación del componente mutable

A continuación, vamos a crear el componente mutable que tiene como objeto mostrar las filas de datos. Lo consideramos mutable porque su contenido se irá generando poco a poco y deseamos mostrárselo al usuario a medida que los cambios se producen.

- 1. Ir a la consola.
- 2. Crear el componente mediante el generador de Justo: mutable, simple y con el nombre Bands.
  - > justo -g react component
- 3. Editar el archivo app/components/Bands.jsx.
- 4. Definir el estado inicial. Los datos de las filas se pasarán a través de la propiedad rows:

```
constructor(props) {
  super(props);

  //initial state
  this.state = {
    rows: this.props.rows || []
  };
}
```

5. Importar el componente Band:

```
//imports
import React from "react";
```

import Band from "./Band";6. Definir la representación del componente:

```
render() {
 return (
  <thead>
     Banda
      Año
      Origen
     </thead>
    this.state.rows.map(function(row) {
        return <Band key={row.name} {...row} />;
    );
```

7. Guardar cambios.

## Modificación del estado y actualización de reproducción

Antes de finalizar, hay que instanciar el componente mutable e ir cambiando su estado cada 3 segundos añadiéndole una fila cada vez:

- 1. Editar el archivo app/views/App.jsx.
- 2. Importar el componente Bands y los datos:

```
//imports
import React from "react";
import Bands from "../components/Bands";
import rows from "../data/bands";
3. Definir el método render() como sigue:
    render() {
        return <Bands ref="bands" rows={rows.slice(0, 1)} />;
    }
    Supongamos que la tabla inicialmente sólo tiene una fila de datos.
```

La propiedad ref es especial de React. La veremos detenidamente en una lección posterior. En resumen, es una propiedad que sirve para dar un nombre único a la instancia componente a partir del cual obtenerla fácilmente, tal como veremos a continuación.

4. Definir el método componentDidMount() como sigue:

```
componentDidMount() {
  const self = this;
  var last = 1;

  addBandToStateDynamically();

  //helper
  function addBandToStateDynamically() {
    if (last < rows.length) {
      setTimeout(function() {
        self.refs.bands.setState({rows: rows.slice(0, ++last)});
      addBandToStateDynamically();
      }, 3000);
    }
  }
}</pre>
```

5. Guardar cambios.

- 6. Ir a la consola.
- 7. Reconstruir la aplicación:
- > justo build8. Abrir dist/index.html con el navegador.
- 9. Esperar a que las filas se vayan mostrando, unos 15 segundos en total.