

En este punto del curso, se hace necesario presentar el concepto de *cookie*, medio a través del cual solicitar a los clientes que almacenen cierta información de la aplicación en sus discos duros con objeto de remitírsela a la aplicación cada vez que realicen una petición **HTTP**.

Primero, se introduce y se describe las distintas partes que tiene una *cookie*: su nombre, su valor y sus parámetros. A continuación, se presenta el componente de *middleware* **cookie-parser** que facilita, a la aplicación **Express**, el acceso a las *cookies* remitidas por los clientes. Después, se muestra cómo acceder a las *cookies* tanto en los mensajes **HTTP** recibidos de los clientes como en los que remite el servidor como respuesta. Finalmente, cómo configurar la administración de *cookies* en varios navegadores webs.

Al finalizar la lección, el estudiante sabrá:

- Qué es una *cookie*.
- Cuál es el objeto de una *cookie*.
- Qué tipos de *cookie* hay.
- Cuáles son los parámetros de las *cookies*.
- Cómo configurar el componente de *middleware* **cookie-parser**.
- Cómo acceder a las *cookies* en los objetos de petición y de respuesta.
- Cómo configurar la aceptación de *cookies* en varios navegadores webs.

## INTRODUCCIÓN A LAS COOKIES

En 1994, **Netscape** introdujo el concepto de *cookie* en su navegador web, permitiendo así que los sitios webs almacenaran información particular de sus aplicaciones en los ordenadores de los usuarios. Con el tiempo, las *cookies* se han aceptado e implantado en todos los navegadores webs como **Chrome**, **Edge** o **Firefox**.

Una *cookie* no es más que un conjunto de datos *inofensivos* almacenado en el navegador del usuario. Las *cookies* se almacenan a petición de los sitios webs. Cada sitio web sólo puede almacenar y acceder a las *cookies* asociadas a ese sitio web; esto quiere decir que un mismo sitio puede tener almacenadas varias *cookies* en el ordenador del usuario y sólo puede acceder a las suyas.

**Nota.** Es importante recordar que las *cookies* contienen datos *inofensivos*, no son virus, ni *spyware*, ni programas ejecutables, ni *spam*... Son simplemente texto. Debido a la alarma social generada alrededor de las *cookies*, se obliga por Ley, en muchos países de la UE y América, a notificar al usuario que el sitio web hace uso de *cookies*.

## UTILIDAD DE LAS COOKIES

El objeto principal de las *cookies* es almacenar datos necesarios por la aplicación web en los discos duros de los usuarios. Entre la información que generalmente se almacena, encontramos:

- Identificador de usuario y/o sesión. No se usa datos personales del usuario, pues podría vulnerar la Ley de Protección de Datos, sino una *cookie* *Pref* que no contiene nada específico del usuario.
- La cesta de la compra. Hay que decir que muchos sitios webs almacenan la cesta de la compra internamente, por ejemplo, en bases de datos, utilizando el identificador del usuario y/o sesión como referencia para identificar la cesta de cada uno de ellos.
- Preferencias del usuario relacionadas, por ejemplo, con el tema de presentación de la página web.

Otra manera de almacenar datos en los navegadores webs es mediante *Web Storage*, estandarizado por el **W3C** (*World Wide Web Consortium*) responsable de la normalización de otras especificaciones importantes de Internet

como, por ejemplo, [HTML5](#). Esta especificación de almacenamiento la soporta la mayoría de los navegadores webs.

## COMPOSICIÓN DE LAS COOKIES

Las *cookies* se transportan o transfieren en los propios mensajes [HTTP](#), mediante campos de cabecera. El servidor transmite sus *cookies* a los clientes mediante el campo de cabecera [Set-Cookie](#); mientras que los clientes utilizan el campo de cabecera [Cookie](#) para devolvérselas a los servidores.

Las *cookies* tienen básicamente un nombre, un valor y una lista de parámetros, tal como se muestra a continuación:

`Nombre=Valor (; Parámetro)*`

Los distintos parámetros y el valor de la *cookie* se separan entre sí mediante puntos y comas. He aquí un ejemplo de *cookie*:

```
User=550e8400-e29b-41d4-a716-446554400000;Expires=Thu, 21 Jul 2016 09:33:31
```

## PARÁMETROS DE LAS COOKIES

Un [parámetro de cookie](#) (*cookie parameter*) contiene metainformación de la propia *cookie* como, por ejemplo, cuando expira o caduca, a qué dominio pertenece, etc. Se especifican en forma de pares nombre=valor, donde el valor es opcional en algunos parámetros:

`nombre`  
`nombre[=valor]`

Básicamente, la lista de parámetros es la siguiente:

- **Expires.** Indica cuándo caduca la *cookie*, o sea, la fecha a partir de la cual el agente de usuario debe eliminar automáticamente la *cookie* del disco duro del usuario y, por ende, desde la que debe dejar de remitirla al servidor con sus peticiones [HTTP](#).

El formato de este parámetro es `ddd, dd MMM yyyy HH:mm:ss` como, por ejemplo, `Sat, 09 Sep 2013 10:09:00`.

Este parámetro se utiliza para definir el período que el cliente debe retener la *cookie*.

- **Domain.** Indica el dominio de Internet asociado a la *cookie*, esto es, al que el agente de usuario debe remitir la *cookie* cada vez que le remita una petición [HTTP](#). Así por ejemplo, una *cookie* de [google.es](#) no se remitirá bajo ningún concepto a [yahoo.com](#), ni viceversa.

Este parámetro se utiliza a la hora de definir el ámbito de la *cookie* y su dominio destinatario.

- **Path.** Indica la ruta del recurso web asociado a la *cookie*.

Si no se especifica este parámetro, el agente de usuario remitirá la *cookie* siempre que se acceda al dominio, independientemente del recurso web solicitado por el cliente. En cambio, si se indica una ruta, sólo la remitirá cuando solicite ese recurso en cuestión.

Este parámetro se utiliza, junto con el parámetro [domain](#), para indicar el ámbito de la *cookie*.

- **Secure.** Indica que el agente de usuario sólo debe remitir o devolver la *cookie* si entre el cliente y el servidor existe una conexión segura como, por ejemplo, una [HTTPS](#).
- **HttpOnly.** Impide que las aplicaciones clientes puedan acceder a las *cookies*, lo que implica que sólo el servidor pueda modificar la *cookie*. Si no se especifica, la aplicación cliente puede acceder, por ejemplo, mediante [JavaScript](#), al contenido de la *cookie*.

Cuando se impide el acceso a la *cookie* a los clientes, se evita los [ataques XSS](#) (*Cross-site scripting*). Si un sitio web utiliza las *cookies* para controlar el acceso, un ataque [XSS](#) podría permitir a una entidad modificarla y pasar el control de acceso; por esta razón, aquellas *cookies* que se utilicen para pasar directamente el control de acceso deberían estar firmadas y no ser modificables por los clientes.

A continuación, se muestra un ejemplo de *cookie*, la cual usa el servidor para mantener el identificador de la sesión abierta entre cliente y servidor; así, el servidor recibirá con cada mensaje remitido por el cliente, el

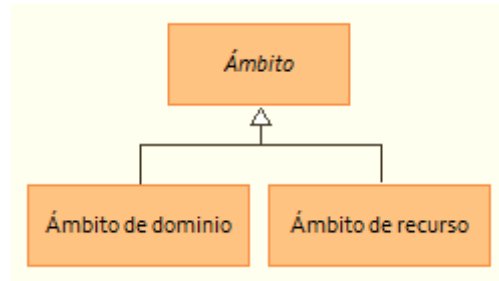
identificador de su sesión:

```
UserId=550e8400-e29b-41d4-a716-44655440000;Expires=Wed, 22 jun 2017 10:26:35;HttpOnly
```

El primer par nombre=valor es el nombre de la *cookie* y su valor. El resto de pares son los parámetros.

## Ámbito de las cookies

El **ámbito de cookie** (*cookie scope*) indica el propietario de la *cookie*, o sea, a qué dominio de Internet se debe remitir. El ámbito lo fija la aplicación web. Se distingue entre ámbito de dominio y ámbito de recurso.



### Ámbito de dominio

Cuando sólo se especifica el parámetro **domain**, se utiliza **ámbito de dominio** (*domain scope*). Las *cookies* que se encuentran en este ámbito deben ser remitidas por los agentes de usuario con cada mensaje que remitan a ese dominio. Si, por ejemplo, el valor del parámetro **domain** es **google.com**, cada vez que se envíe un mensaje **HTTP** a este dominio habrá que adjuntar la *cookie*.

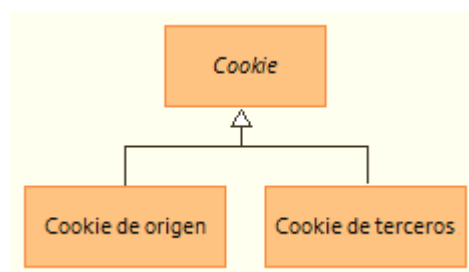
### Ámbito de recurso

En cambio, cuando el servidor define tanto **domain** como **path**, lo que está haciendo es definir un **ámbito de recurso** (*resource scope*), limitando así que se remita la *cookie* sólo cuando se acceda a ese recurso o a un recurso que cuelgue de él. Si se trata de un recurso de tipo carpeta, se adjuntará cada vez que se acceda a un recurso ubicado en ella.

Es muy común que tras un mismo dominio haya varias aplicaciones webs, cada una bajo un punto de montaje distinto. Por ejemplo, se puede disponer de **dominio.com/app1** y de **dominio.com/app2**. En estos casos, se recomienda el uso de ámbitos de recurso para que las *cookies* de una aplicación no interfieran ni sean accedidas por las otras.

## Destinatario de las cookies

El **destinatario de la cookie** (*cookie target*) es el servidor web al que el cliente debe remitir la *cookie*. Hasta el momento, hemos indicado que las *cookies* son siempre para la aplicación o sitio web que remite la *cookie* al cliente. Pero también es posible que una aplicación web genere una *cookie* que deba remitirse a otro sitio web, el cual se conoce formalmente como destinatario de la *cookie*. Por esta razón, las *cookies* se pueden clasificar en *cookies* de origen y *cookies* de terceros.



### cookies de origen

Una **cookie de origen** (*origin cookie*) es aquella en la que el sitio web origen y destino de la *cookie* es el mismo, o sea, el sitio web que generó la *cookie* es el mismo al que el cliente deberá remitirla. La aplicación web define o configura este tipo de *cookies* omitiendo el parámetro **domain** o bien fijándolo al propio dominio web que aloja la aplicación.

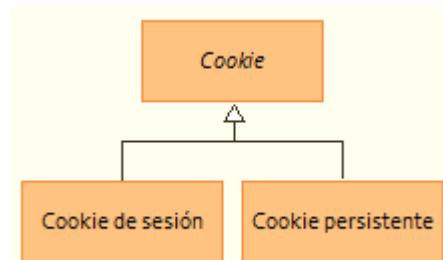
## cookies de Terceros

Por su parte, una **cookie de tercero** (*third-party cookie*) es aquella en la que el sitio web que la genera no es el mismo al que el cliente debe remitirla. La aplicación web origen indicará el dominio destinatario mediante el parámetro **domain**.

Por seguridad, se recomienda desactivar las *cookies* de terceros en los navegadores webs. De esta manera, se evitará que una aplicación web pueda generar *cookies* de dominios con los que no tiene nada que ver. Pero por desgracia, algunas aplicaciones no funcionan si las *cookies* de terceros están desactivadas.

## período de retención de las cookies

El **período de retención** (*retention period*) indica el espacio de tiempo que el cliente debe mantener la *cookie*. Atendiendo a este período, se pueden clasificar en *cookies* de sesión o *cookies* persistentes.



## cookies de sesión

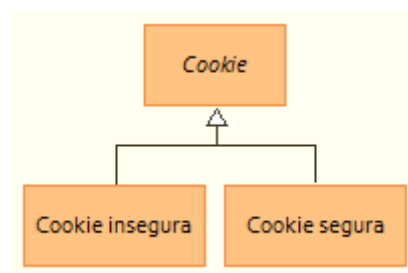
Una **cookie de sesión** (*session cookie*) es aquella que el navegador debe eliminar cuando se cierre. La aplicación web indica este tipo de *cookie* omitiendo el parámetro **expires**. Tan pronto como el usuario cierra el navegador, su período de retención se alcanza y ya no se adjuntará en ningún nuevo mensaje remitido con otra nueva sesión del navegador.

## cookies persistentes

En cambio, una **cookie persistente** (*persistent cookie*) es aquella que presenta fecha de expiración y, por lo tanto, el agente de usuario debe mantenerla en un almacén de datos como, por ejemplo, un archivo en disco, hasta que esta fecha de expiración se alcance. El servidor indica la fecha de expiración mediante el parámetro **expires**.

## confidencialidad de los datos

Las *cookies* se envían en texto claro o plano, cualquiera que esté monitorizando la red podrá acceder a su contenido. Esto es muy importante tenerlo en cuenta. Atendiendo a cuándo debe remitirse la *cookie*, se distingue entre *cookies* seguras e inseguras.



## cookies inseguras

Una **cookie insegura** (*unsecure cookie*) es aquella que se transmite siempre que se accede a su destinatario, independientemente de si la conexión abierta entre los extremos es segura o no lo es. Este tipo de *cookies* se configura omitiendo el parámetro **secure**.

## cookies seguras

Una **cookie segura** (*secure cookie*) es aquella que sólo se puede transmitir cuando la conexión abierta entre cliente y servidor es segura, por ejemplo, mediante una conexión **HTTPS**. Si entre cliente y servidor la conexión no es

segura, el cliente no debe remitir la *cookie* en sus peticiones **HTTP**. Este tipo de *cookies* se marca indicando el parámetro **secure**.

## cookies firmadas

Una *cookie firmada* (*signed cookie*) es una *cookie* cuyo valor contiene caracteres adicionales que le sirven al servidor para averiguar si la *cookie* ha sido modificada. Para ello, la aplicación **Express** se sirve de una clave, que sólo ella debe conocer, conocida formalmente como **secreto de cookie** (*cookie secret*).

Cuando la información que transmite el servidor en la *cookie* no tiene que ser alterada, se recomienda encarecidamente que se envíe mediante una *cookie* firmada para detectar posibles modificaciones por parte del cliente.

## middleware cookie-parser

El componente de *middleware* **cookie-parser** se encarga de analizar el campo de cabecera **Cookie** y facilitar el acceso a las *cookies*, sus valores y sus parámetros, mediante las propiedades **cookies** y **signedCookies** del objeto mensaje. Cada *cookie* se representa mediante una propiedad, cuyo nombre es el nombre de la *cookie*; y su valor, su valor.

Para poder utilizar este *middleware*, debemos importar su paquete y registrar su función de *middleware*. No hay que olvidar añadir el paquete **cookie-parser** a las dependencias de la aplicación, esto es, a la propiedad **dependencies** del archivo **package.json**.

### función cookie-parser

La función **cookie-parser** devuelve una función de *middleware* para analizar los mensajes de petición **HTTP** y hacer disponible su contenido mediante la propiedad **cookies** del objeto **req**:

```
function cookie-parser() : function
function cookie-parser(secret) : function
function cookie-parser(secret, options) : function
```

Parámetro	Tipo de datos	Descripción
<b>secret</b>	string	Clave de firma a usar.
<b>options</b>	object	Opciones del <i>parser</i> : <ul style="list-style-type: none"><li><b>decode</b> (function). Función a usar para descodificar la <i>cookie</i>.</li></ul>

## registro de la función de middleware

Recordemos que la función **cookie-parser** devuelve la función de *middleware* a registrar en la pila de la aplicación. Es por tanto la función devuelta lo que hay que registrar en la aplicación mediante el método **use()**. Por convenio, el paquete **cookie-parser** que representa la función homónima se importa como **cookieParser**. He aquí un ejemplo ilustrativo:

```
import cookieParser from "cookie-parser";
app.use(cookieParser());
```

Este componente debe registrarse en la pila antes de cualquier otro que utilice las propiedades **Request.cookies** y/o **Request.signedCookies**.

## objeto request

En una aplicación **Express**, se puede acceder a las *cookies* remitidas por el cliente mediante las propiedades **cookies** y **signedCookies**. Recordemos que el componente **analizador de cookies** (*cookie parser*) es el encargado de rellenar estas propiedades leyendo el campo de cabecera **Cookie** de la petición **HTTP** remitida por el cliente; así pues, no podremos acceder a sus contenidos hasta que este componente haya sido invocado por el motor de *middleware*.

### propiedad request.cookies

Por un lado, tenemos la propiedad de tipo objeto **Request.cookies** que contiene las *cookies* remitidas por el

cliente en su mensaje **HTTP**. Cada *cookie* se representa mediante su propia propiedad en el objeto **cookies**, cuya clave es el nombre de la *cookie* y su valor, su valor.

El siguiente ejemplo muestra cómo listar las distintas *cookies* remitidas en el mensaje de petición **HTTP**:

```
for (let cookie in req.cookies) {  
  console.log(cookie, "->", req.cookies[cookie]);  
}
```

Las *cookies* se pueden acceder mediante cualquiera de estas dos formas:

```
req.cookies.nombre  
req.cookies["nombre"]
```

Cuando se accede a una *cookie* inexistente, se devuelve **undefined**. Si el cliente o su agente de usuario no remite ninguna *cookie*, la propiedad contendrá un objeto vacío (**{}**).

### propiedad **request.signedcookies**

La propiedad **signedCookies** permite el acceso a las *cookies* firmadas. Recordemos que éstas son las que el servidor remite al cliente firmadas bajo una clave que sólo él conoce, siendo el *middleware* el encargado de cifrar y descifrar las *cookies* de manera transparente a la aplicación servidora.

### objeto **response**

En la sección anterior, hemos presentado cómo acceder a las *cookies* remitidas por el cliente. Ahora, veamos cómo las aplicaciones **Express** pueden añadir *cookies* a sus respuestas **HTTP**. Para ello, hay que utilizar el método **Response.cookie()**. También es posible eliminar *cookies* mediante el método **Response.clearCookie()**.

### Método **response.cookie()**

El método **Response.cookie()** se encarga de añadir una *cookie* al mensaje de respuesta **HTTP**. Su signatura es la siguiente:

```
cookie(name, value)  
cookie(name, value, options)
```

Parámetro	Tipo de dato	Descripción
<b>name</b>	string	Nombre de la <i>cookie</i> .
<b>value</b>	string, object	Valor de la <i>cookie</i> . Si se especifica un objeto, se convertirá a formato <b>JSON</b> .
<b>options</b>	Object	Opciones de configuración de la <i>cookie</i> : <ul style="list-style-type: none"><li><b>domain</b> (string): Indica el valor del parámetro <b>domain</b>. Valor predeterminado: dominio de la aplicación.</li><li><b>path</b> (string): Indica el valor del parámetro <b>path</b>. Valor predeterminado: <b>/</b>.</li><li><b>expires</b> (date): Indica el valor del parámetro <b>expires</b>. Valor predeterminado: <b>0</b>. Lo que implica una <i>cookie</i> de sesión.</li><li><b>maxAge</b> (number): Período de expiración en milisegundos. A partir de este valor y la fecha actual, se creará la fecha de expiración, o sea, el valor del parámetro <b>expires</b>.</li><li><b>httpOnly</b> (boolean): Indica el parámetro <b>httpOnly</b>.</li><li><b>secure</b> (boolean): Indica el parámetro <b>secure</b> de la <i>cookie</i>.</li><li><b>signed</b> (boolean): Indica si la <i>cookie</i> debe firmarse con el valor <b>secret</b> indicado en el <i>middleware</i> <b>cookie-parser</b>.</li></ul>

He aquí un ejemplo que ilustra cómo añadir la *cookie* **UserId** al mensaje de respuesta:

```
res.cookie("UserId", "550e8400-e29b-41d4-a716-44655440000", {maxAge: 900000, secure: false});
```

Recordemos que el servidor remite *cookies* a los clientes mediante el campo de cabecera **Set-Cookie**.

### Método **response.clearCookie()**

El método **Response.clearCookie()** se utiliza para eliminar una *cookie* del mensaje de respuesta:

```
clearCookie(name)
```

```
clearCookie(name, options)
```

Parámetro	Tipo de datos	Descripción
<code>name</code>	string	Nombre de la cookie.
<code>options</code>	object	Opciones de borrado. Las mismas que <code>cookie()</code> .

Ejemplo:

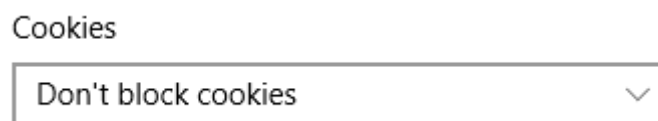
```
res.clearCookie("UserId");
```

## ADMINISTRACIÓN DE COOKIES EN EL CLIENTE

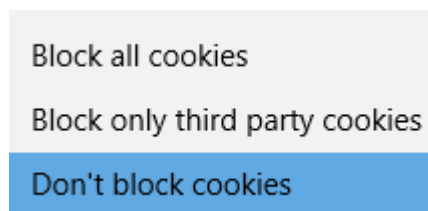
Por lo general, los navegadores webs permiten configurar la administración de *cookies* como, por ejemplo, qué tipo de *cookies* aceptar o dónde almacenarlas. A continuación, se muestra cómo hacerlo en varios de los navegadores más utilizados.

### CONFIGURACIÓN DE EDGE

En **Edge**, la configuración de las *cookies* se encuentra en **Settings > Advanced settings > View advanced settings > Cookies**:

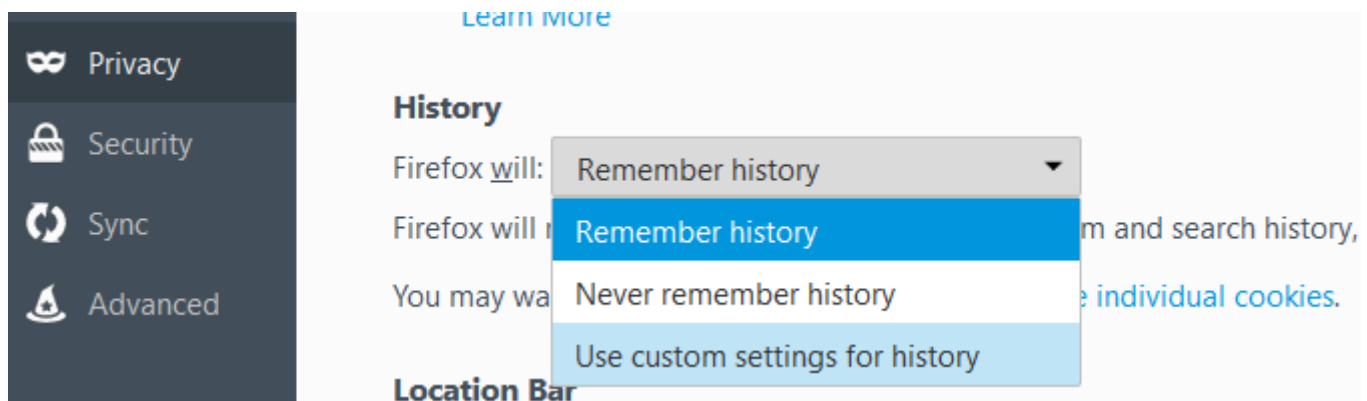


Ahí, podemos configurar si aceptamos *cookies* de origen y/o de terceros:



### CONFIGURACIÓN DE FIREFOX

En **Firefox**, la configuración de *cookies* se realiza mediante **Options > Privacy**. A continuación, seleccionar **Use custom settings for history** en **History > Firefox will**:



Finalmente, realizar la configuración particular de *cookies*:

**History**

Firefox will: Use custom settings for history ▼

☐ Always use pprivate browsing mode

☒ Remember my browsing and download history

☒ Remember search and form history

☒ Accept cookies from sites

Accept third-party cookies: Always ▼

Keep until: they expire ▼

☐ Clear history when Firefox closes

### CONFIGURACIÓN DE CHROME

La configuración de **cookies** en **Chrome** se realiza mediante **Settings > Settings**. Hacer clic en **Show advanced settings...** lo que desplegará más opciones y, a continuación, hacer clic en **Content settings...**:

#### Content settings

##### Cookies

- ☒ Allow local data to be set (recommended)
- ☐ Keep local data only until you quit your browser
- ☐ Block sites from setting any data
- ☒ Block third-party cookies and site data

Manage exceptions...

All cookies and site data...