

## PILA DE MIDDLEWARE (PRÁCTICA)

Tiempo estimado: 25min

El objeto de esta práctica es asentar y consolidar los conceptos presentados en la parte teórica de la lección.

Al finalizarla, el estudiante:

- Habrá escrito funciones de *middleware*.
- Habrá registrado funciones de *middleware* en la pila de *middleware*.
- Habrá trabajado con funciones de *middleware* normales y de control de errores.

### objetivos

---

En esta práctica, vamos a crear una aplicación **Express** que muestre, por un lado, cómo registrar funciones de *middleware* en una aplicación **Express** y, por otro lado, cómo trabajar con la función de continuación de flujo `next()`.

### creación del proyecto

---

Para comenzar, vamos a crear el proyecto de la aplicación.

1. Abrir una consola.
2. Crear el directorio de la práctica.
3. Ir al directorio de la práctica.
4. Crear el archivo `package.json` con el siguiente contenido:

```
{
  "name": "express-app",
  "version": "0.1.0",
  "private": true,
  "scripts": {
    "start": "node ./app.js"
  },
  "dependencies": {
    "express": "*"
  }
}
```

5. Crear el archivo `app.js` con el siguiente contenido:

```
"use strict";

//imports
const express = require("express");
const http = require("http");

//app
const app = express();
const index = "<!doctype html>\n" +
  "<html>\n" +
  "<head><title>Express app</title></head>\n" +
  "<body><p>¡Hola Mundo!</p></body>\n" +
  "</html>";

//config app
app.get("*", function(req, res) { res.send(index); });
```

```
//listen
http.createServer(app).listen(8080, function() {
  console.log("Listening...");
});
```

6. Instalar dependencias:

```
> npm install
```

7. Iniciar la aplicación **Express**:

```
> npm start
```

8. Abrir el navegador.

9. Ir a <http://localhost:8080>.

Debe aparecer el mensaje ¡Hola Mundo!

## registro de funciones normales de middleware

---

En este punto, vamos a jugar un poco con las funciones normales de *middleware*, recordemos, aquellas que se ejecutan siempre que todo va bien. La idea es crear tres funciones. La primera mostrará por la consola información sobre la petición **HTTP** bajo procesamiento; la segunda añadirá el texto Hello a la respuesta **HTTP**; mientras que la tercera **World!** Con esto en mente, observe que varias funciones pueden participar en la generación de la respuesta. No siendo necesario que toda la respuesta la genere la misma función. Y además, si es necesario, una función no tiene por qué hacer nada sobre la respuesta.

1. Editar el archivo **app.js**.

2. Suprimir la definición de la constante **index**.

3. Suprimir lo siguiente:

```
//config app
app.get("*", function(req, res) { res.send(index); });
```

4. Añadir las siguientes funciones de *middleware* :

```
//logger
app.use(function(req, res, next) {
  console.log(req.ip, req.method, req.originalUrl);
  next();
});
```

```
//genera Hello
app.use(function(req, res, next) {
  console.log("genera Hello");
  res.setHeader("Content-Type", "text/plain");
  res.write("Hello");
  next();
});
```

```
//genera World!
app.use(function(req, res, next) {
  console.log("genera World!");
  res.write("World!");
  res.end();
  next();
});
```

5. Guardar cambios.

6. Ir a la consola.

7. Detener la aplicación.

8. Arrancarla de nuevo:

```
> npm start
```

9. Ir al navegador.

10. Solicitar de nuevo <http://localhost:8080>.

Debe aparecer el mensaje HelloWorld!

11. Ir a la consola.
12. Revisar los mensajes que han mostrado las tres funciones.

Es muy probable que aparezca una petición del recurso `/favicon.ico`. Es normal. Más adelante en el curso, haremos hincapié en él.

## pruebas con la función next()

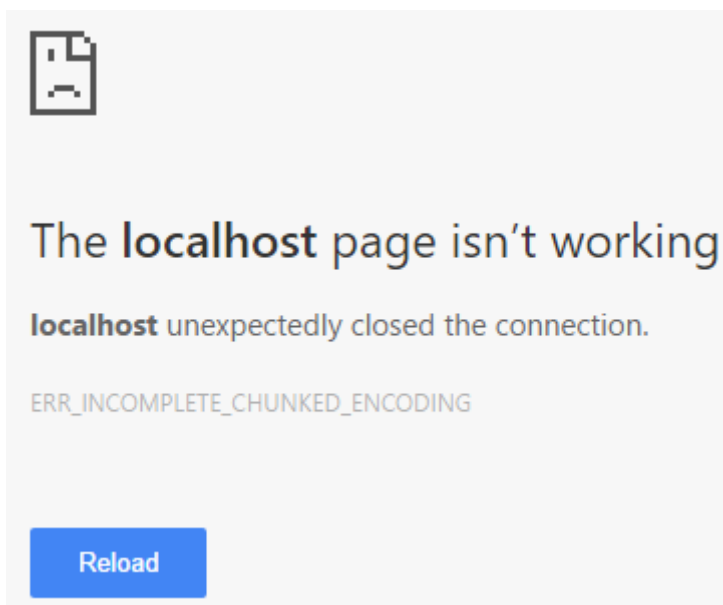
A continuación, vamos a ver qué ocurre cuando una función de *middleware* no invoca el parámetro `next()`:

1. Editar el archivo `app.js`.
2. Suprimir la invocación del parámetro `next()` en la función que genera Hello:

```
//genera Hello
app.use(function(req, res, next) {
  console.log("genera Hello");
  res.setHeader("Content-Type", "text/plain");
  res.write("Hello");
});
```

3. Guardar cambios.
4. Ir a la consola.
5. Reiniciar la aplicación.
6. Ir al navegador y solicitar de nuevo <http://localhost:8080>.

El navegador parecerá que se ha quedado colgado. En **Chrome**, más tarde o temprano, recibiremos un mensaje como el siguiente:



7. Ir a la consola y comprobar qué mensajes aparecen.
8. Editar el archivo `app.js`.
9. Dejar la función, que genera Hello, como sigue:

```
//genera Hello
app.use(function(req, res, next) {
  console.log("Hello");
});
```

```

    res.setHeader("Content-Type", "text/plain");
    res.write("Hello");

    setTimeout(function() {
        next();
    }, 5000);
});

```

Lo que estamos haciendo es añadir un retardo de cinco segundos, tras el cual, la función invocará el parámetro `next()`.

10. Guardar cambios.
11. Ir a la consola.
12. Reiniciar la aplicación.
13. Ir al navegador y solicitar <http://localhost:8080>.

Esta vez, la respuesta llega pero cinco segundos más tarde, por la espera que hemos añadido. Esto indica algo muy sencillo: el motor invoca una función de *middleware* y espera a que ésta ejecute `next()` para continuar. De esta manera, una función de *middleware* puede ejecutar código asíncronamente y, cuando ha terminado, invocar `next()` para que el motor continúe con la siguiente función de la pila.

## registro de funciones de control de errores

Para finalizar, vamos a registrar funciones de *middleware* que controlen los errores propagados por la pila de *middleware* mediante el parámetro `next()`:

1. Editar el archivo `app.js`.
2. Modificar las funciones de *middleware* que tenemos por lo siguiente:

```

//logger
app.use(function(req, res, next) {
    console.log(req.ip, req.method, req.originalUrl);
    next();
});

//genera Hello
app.use(function(req, res, next) {
    console.log("genera Hello");
    res.setHeader("Content-Type", "text/plain");
    res.write("Hello");
    next();
});

//control de errores #1
app.use(function(err, req, res, next) {
    console.log("control de errores #1");
    next(err);
});

//genera World!
app.use(function(req, res, next) {
    console.log("genera World");
    res.write("World!");
    res.end();
});

//control de errores #2
app.use(function(err, req, res, next) {
    console.log("control de errores #2");
});

```

Por buenas prácticas, se recomienda ubicar las funciones de control de error al final, después de las normales.

3. Guardar cambios.

4. Ir a la consola.
5. Reiniciar la aplicación.
6. Ir al navegador.
7. Solicitar <http://localhost:8080>.
8. Ir a la consola y comprobar que no se ha ejecutado ninguna de las funciones de control de errores. Como no se ha invocado `next()` con error, el motor de *middleware* las omiten.
9. Editar el archivo `app.js` y modificar la siguiente función:

```
//genera World!
app.use(function(req, res, next) {
  console.log("genera World");
  res.write("World!");
  res.end();
  next("mensaje de error");
});
```

10. Guardar cambios.
11. Ir a la consola.
12. Reiniciar la aplicación.
13. Solicitar <http://localhost:8080>.

A pesar de haberse producido un error, la respuesta se ha generado y enviado al cliente.

Por otra parte, observe que se ha ejecutado la función de control de errores #2, no desde la #1. Es importante tener claro que no existe un flujo normal y otro de control de errores. Sólo hay uno. Lo que ocurre es que si se invoca `next()`, sin argumentos, el motor de *middleware* pasa a la siguiente función normal registrada en la pila, omitiendo toda función de control de errores que se encuentre. Mientras que si se ejecuta con argumento, a la siguiente de control de errores de la pila, omitiéndose cualquier función normal que se encuentre.

14. Editar el archivo `app.js`.
15. Añadir la invocación `next()` con el error al final de la segunda función de control de errores :

```
//control de errores #2
app.use(function(err, req, res, next) {
  console.log("control de errores #2");
  next(err);
});
```

16. Guardar cambios.
17. Ir a la consola.
18. Reiniciar la aplicación.
19. Ir al navegador.
20. Solicitar <http://localhost:8080>.

Ahora, como la aplicación no puede encontrar otra función de control de errores en la pila, la aplicación captura el error y lo muestra en la consola.

21. Ir al archivo `app.js`.
22. Modificar la siguiente función:

```
//control de errores #2
app.use(function(err, req, res, next) {
  console.log("control de errores #2");
  next();
});
```

23. Añadir la siguiente función debajo de logger:

```
app.use(function(req, res, next) {  
  throw new Error("mensaje de error.");  
});
```

24. Guardar cambios.

25. Ir a la consola.

26. Reiniciar la aplicación.

27. Ir al navegador.

28. Solicitar <http://localhost:8080>.

Debemos recibir como respuesta un mensaje con código de error **500 Internal Server Error** y además la pila de traza del error.

29. Ir a la consola y comprobar que se han ejecutado los controladores de error.

30. Cerrar todo.