

El objeto de esta práctica es asentar y consolidar los conceptos presentados en la parte teórica de la lección.

Al finalizarla, el estudiante:

- Habrá instalado y usado el generador `express-generator`.
- Habrá instalado y usado el generador `justo-generator-express`.

### objetivos

---

El objetivo de la práctica es crear la estructura inicial de una aplicación `Express` mediante un generador con el objeto de facilitar el arranque del proyecto. En el caso del generador de `Justo`, además, mostrar cómo crear componentes de proyecto con el generador.

### GENERADOR `express-generator`

---

Primero, vamos a probar el generador oficial de `Express`. El más sencillo de los dos.

### INSTALACIÓN DEL GENERADOR

Comencemos instalando el generador:

1. Abrir una consola.
2. Instalar el generador globalmente mediante `npm`:  

```
> npm install -g express-generator
```
3. Probar el acceso al comando `express`:  

```
> express -V
```

### GENERACIÓN DE LA ESTRUCTURA INICIAL DEL PROYECTO

Ahora, vamos a crear un proyecto de aplicación `Express` con el generador, con `Handlebars` como motor de plantillas:

1. Ir a la consola.
2. Crear el directorio de la práctica e ir a él.
3. Mostrar la ayuda del comando:  

```
> express -h
```
4. Generar el proyecto:  

```
> express --hbs
```
5. Echar un vistazo detallado a los archivos creados por el generador. Tómese su tiempo.
6. Instalar dependencias:  

```
> npm install
```
7. Arrancar la aplicación:  

```
> npm start
```
8. Abrir el navegador.
9. Ir a [localhost:3000](http://localhost:3000).

## GENERADOR JUSTO-GENERATOR-EXPRESS

En este punto, vamos a probar el generador **Express** de **Justo**. La idea es que el estudiante pueda comparar ambos y decidirse por aquel que más le convenza.

### INSTALACIÓN DEL GENERADOR

Recordemos que **Justo** es una herramienta de automatización que proporciona varias funcionalidades entre las que se encuentran los generadores. Por un lado, hay que instalar **justo-cli**, que proporciona el comando **justo**; y por otro lado, el generador de **Express**, **justo-generator-express**.

1. Abrir una nueva consola.
2. Instalar **Justo** y el generador:  

```
> npm install -g justo-cli justo-generator-express
```
3. Comprobar que se tiene acceso al comando **justo**:  

```
> justo -h
```
4. Comprobar que se tiene acceso al generador:  

```
> justo -g express help
```

### GENERACIÓN DE LA ESTRUCTURA INICIAL DEL PROYECTO

Ahora, vamos a crear la estructura inicial de un proyecto **Express**:

1. Ir a la nueva consola.
2. Crear un nuevo directorio de práctica e ir a él.  
Mantendremos el anterior proyecto para poder comprobar posteriormente ambos.
3. Generar la estructura de directorios inicial del proyecto **Express**:  

```
> justo -g express
```

El generador le solicitará información sobre el proyecto. Con parte de ella, rellenará el archivo **package.json**. Otra la utilizará para configurar componentes en la pila de *middleware* en el archivo **app.js**.

El único componente de *middleware* que todavía no se ha presentado, pero que se hace en el siguiente curso de **Express**, es **Helmet**. Este componente no hace más que configurar ciertos aspectos de la configuración con objeto de hacerla más segura y menos propensa a ataques. Se recomienda encarecidamente su instalación.
4. Echar un vistazo detallado a los archivos creados por el generador. Tómese su tiempo. Es más, compare el proyecto creado por ambos generadores para ver cuál le parece más completo.
5. Instalar dependencias:  

```
> npm install
```

### ARRANQUE DE LA APLICACIÓN

El generador de **Justo** crea el proyecto bajo la especificación **ES2015** de **JavaScript**. Por lo que hay que compilar la aplicación a **ES5** para que funcione en la mayor parte de las versiones de **Node**. Por suerte, se puede utilizar **Justo** para compilar la aplicación. Veamos cómo.

1. Ir a la consola.
2. Liste las tareas automatizadas del proyecto:  

```
> justo -c
```
3. Compilar la aplicación mediante **Babel** con la tarea **build** del proyecto:  

```
> justo build
```

Esta tarea lo que hace es compilar el proyecto y generar un paquete de distribución en el directorio **dist**.
4. Abrir una nueva consola.
5. Ir al directorio del proyecto.

6. Ir al directorio `dist/es5/nodejs/` del proyecto.
7. Entrar en el directorio de la aplicación que hay en el directorio actual. Su nombre dependerá del nombre usado por el estudiante para crear el directorio de la práctica
8. Listar el contenido del directorio:  

```
> dir
```

Ésta es la versión distribuible del proyecto. Lo que deberíamos instalar en una máquina de producción. No tiene ningún componente instalado. Sólo el código fuente compilado bajo la especificación **ES5**. Nosotros la vamos a usar para probar nuestra aplicación durante el desarrollo.
9. Instalar dependencias:  

```
> npm install
```
10. Arrancar la aplicación en modo desarrollo:  

```
> npm run start-dev
```
11. Abrir el navegador.
12. Solicitar [localhost:8080](http://localhost:8080).

A partir de este momento, trabajaremos sobre el directorio del proyecto, no del de distribución. Cuando deseemos probar algo, bastará con ejecutar la tarea `build`, la cual compilará y dejará el código compilado en el directorio de distribución. El cual se ejecuta bajo **nodemon**, por lo que los cambios se aplicarán automáticamente. Sólo tenemos que recordar que si instalamos algún componente de software, habrá que abrir una nueva consola, ir al directorio de distribución y solicitar mediante **npm update** que se instale para que así **nodemon** pueda trabajar correctamente. **nodemon** no instala dependencias. Eso debemos hacerlo manualmente.

## CREACIÓN DE RUTAS

En este punto, vamos a ver cómo crear encaminadores y rutas mediante el generador de **Justo**.

1. Ir a la consola del proyecto.
2. Solicitar la creación del encaminador `band` mediante el generador:  

```
> justo -g express router
```

Responda como sigue:

  - No indique ninguna carpeta especial, lo que añadirá el archivo del encaminador en la carpeta **routes**. Para ello, seleccione **<none>**.
  - Indique como nombre del encaminador `band`.
  - Indique que se presente la plantilla `band/index` cuando se solicite la página índice raíz.

Observe qué ha hecho el generador. Por un lado, ha creado el archivo `routes/band.js`. El que contiene la definición del encaminador del componente `band`. Tendremos algo parecido a:

```
//imports
import express from "express";

//router
export const router = express.Router();

//routes
router.get("/", function(req, res) {
  const app = req.app;
  res.render("band/index", {});
});
```

Por otro lado, ha registrado el nuevo encaminador en el archivo `routes/map.js`. Por favor, échele un vistazo a los dos archivos.

Es raro actualizar manualmente el contenido del archivo `routes/map.js` si usamos el generador. En cambio, la modificación de los archivos de los encaminadores es muy común, tanto mediante el

generador como manualmente.

3. Generar una ruta **GET** para la ruta parametrizada `/:name` en encaminador `band`:

```
> justo -g express route
```

Responda como sigue:

- No indique ninguna carpeta especial. Para ello, seleccione `/`. La barra hace referencia al directorio `routes`.
- Seleccione el encaminador `band`, el que está asociado al archivo `routes/band.js`.
- Indique como ruta `:name`.
- Indique como vista a presentar `band/info`.
- Seleccione el método `get`.

En este caso, lo que hace el generador es crear una ruta en el archivo `routes/band.js`.

4. Editar el archivo `routes/band.js`.
5. Echarle un vistazo y observar la ruta recién creada.
6. Añadir la siguiente constante de datos al archivo, por ejemplo, después de la sección de importaciones:

```
//data
const BANDS = {
  "baustelle": {
    name: "Baustelle",
    origin: "Siena, Italy",
    genres: ["indie"]
  },
  "perturbazione": {
    name: "Perturbazione",
    origin: "Rivoli, Italy",
    genres: ["indie"]
  }
};
```

7. Ir al controlador de peticiones `/:name` y modificarlo como sigue:

```
router.get("/:name", function(req, res) {
  res.render("band/info", {scope: BANDS[req.params.name]});
});
```

8. Guardar cambios.

## creación de PLANTILLAS

Ya tenemos creada el encaminador y una ruta de ejemplo. Vamos a ver cómo crear una plantilla con el generador:

1. Generar la plantilla **Handlebars** `band/info.hbs`:

```
> justo -g express hbs view
```

Responda como sigue:

- Indique la carpeta `views/band/`, para añadir en ella todas las vistas relacionadas con las bandas. Para ello, primero, seleccione `<other>` y, a continuación, indique `band`.
- Indique `info` como nombre de vista. No indique la extensión `.hbs`, sólo su nombre.
- Responda **N** a la pregunta `Is a form?`

Cuando se responde **Y**, el generador añadirá un elemento **HTML** `<form>` inicial a la vista.

Lo que hace el generador es muy sencillo. Primero, comprueba si la carpeta que le hemos indicado existe. Si no existe, la crea. Finalmente, crea la vista.

2. Editar el archivo `views/band/info.hbs`.
3. Modificar la plantilla:

```
<p>
  Name: {{scope.name}}<br>
  Origin: {{scope.origin}}<br>
  Genres: {{scope.genres}}
</p>
```

4. Guardar cambios.
5. Ir a la consola.
6. Construir el paquete de distribución:  
    > justo build
7. Ir a la consola de **nodemon** y comprobar que ha detectado los cambios generados por justo build.
8. Ir al navegador.
9. Solicitar [localhost:8080/band/baustelle](http://localhost:8080/band/baustelle).
10. Solicitar [localhost:8080/band/perturbazione](http://localhost:8080/band/perturbazione).

Se recomienda encarecidamente organizar las aplicaciones **Express** en carpetas. Por lo general, cada una de ellas representa un componente. En el caso de **Express**, cuando se organiza el código fuente de las vistas y rutas en componentes, para cada componente se crea:

- Un archivo encaminador en la carpeta **/routes**, el cual además hay que tenerlo registrado en el archivo **/routes/map.js**. Ambas cosas se pueden hacer mediante el comando **router** del generador.  
Observe que a cada componente se le asocia su propio archivo encaminador en la raíz de la carpeta **routes**. Es raro crear una carpeta para un determinado componente, pero cada organización es un mundo.
- Una carpeta específica en el directorio **/views**. Si la carpeta no existe cuando se crea la primera plantilla mediante el comando **hbs view** del generador, el propio generador la creará.