# OBJECTO RESPUESTA (PRÁCTICA)

Tiempo estimado: 15min

El objeto de esta práctica es asentar y consolidar los conceptos presentados en la parte teórica de la lección.

Al finalizarla, el estudiante:

- Habrá redactado mensajes de respuesta HTTP.
- Habrá enviado archivos mediante sendFile().
- Habrá enviado el contenido de recursos en bloques mediante write() y end().
- Habrá añadido campos de cabecera a la respuesta.

### objetivos

En esta práctica, vamos a crear una aplicación Express que responda a peticiones HTTP remitidas por clientes.

## creación del proyecto

Para comenzar, vamos a crear el proyecto de la aplicación.

- 1. Abrir una consola.
- 2. Crear el directorio de la práctica.
- 3. Ir al directorio de la práctica.
- 4. Crear el archivo package. json con el siguiente contenido:

```
{
    "name": "express-app",
    "version": "0.1.0",
    "private": true,
    "scripts": {
        "start": "node ./app.js"
    },
    "dependencies": {
        "express": "*"
    }
}
```

5. Crear el archivo app. js con el siguiente contenido:

```
http.createServer(app).listen(8080, function() {
  console.log("Listening...");
});
```

6. Instalar dependencias:

```
> npm install
```

7. Iniciar la aplicación Express:

```
> npm start
```

- 8. Abrir una nueva consola.
- 9. Solicitar la página de inicio de la aplicación:

```
> curl -v localhost:8080/
```

### remisión de archivos de disco

Para comenzar, vamos a ver cómo enviar archivos de disco:

- 1. Crear la carpeta data en el directorio del proyecto.
- 2. Crear el archivo phoenix. json en la carpeta data:

```
{
  "name": "Phoenix",
  "origin": "Versailles, France",
  "year": 1999
}
```

3. Crear el archivo dawes en la carpeta data:

```
{
  "name": "Dawes",
  "origin": "Los Angeles, CA",
  "year": 2009
}
```

Observe que el archivo no tiene extensión.

- 4. Editar el archivo app. json.
- 5. Importar el módulo path:

```
//imports
const express = require("express");
const http = require("http");
const path = require("path");
```

6. Modificar app.get() para que cuando el usuario solicite dawes, la aplicación responda con el archivo data/dawes; cuando solicite phoenix, con data/phoenix.json; en cualquier otro caso, con el contenido de la constante index:

```
app.get("*", function(req, res) {
  if (req.path == "/dawes") {
    res.sendFile(path.join(__dirname, "data/dawes"));
  } else if (req.path == "/phoenix") {
    res.sendFile(path.join(__dirname, "data/phoenix.json"));
  } else {
    res.send(index);
  }
});
```

- 7. Guardar cambios.
- 8. Reiniciar la aplicación.
- 9. Solicitar mediante cURL localhost:8080/phoenix:

```
> curl -v localhost:8080/phoenix
```

Observe que cuando se remite un archivo con extensión .json, sendFile() añade automáticamente el campo de cabecera Content-Type a application/json.

El método sendFile() analiza la extensión del archivo y, si la reconoce, añade automáticamente el tipo de contenido correspondiente. En nuestro caso, reconoce la extensión .json y añade el tipo de contenido correspondiente. Lo mismo ocurre con imágenes y otros tipos de archivo.

10. Solicitar mediante cURL localhost:8080/dawes.

Ahora, el archivo dawes no tiene extensión. En este caso, sendFile() usa como tipo de contenido predeterminado application/octet-stream. Si necesitamos que sea applicaton/json, sin modificar la extensión del archivo, debemos fijar explícitamente el valor del campo de cabecera:

```
if (req.path == "/dawes") {
   res.set("Content-Type", "application/json");
   res.sendFile(path.join(__dirname, "data/dawes"));
}
O bien:
if (req.path == "/dawes") {
   res.sendFile("data/dawes", {
     root: __dirname,
     headers: {
        "Content-Type": "application/json"
     }
   });
}
```

- 11. Solicitar mediante cURL localhost:8080/otro.
- 12. Editar el archivo app.js.
- 13. Fijar el campo de cabecera Content-Type para dawes a application/json:

```
app.get("*", function(req, res) {
  if (req.path == "/dawes") {
    res.sendFile("data/dawes", {
      root: __dirname,
      headers: {
         "Content-Type": "application/json"
      }
    });
  } else if (req.path == "/phoenix") {
    res.sendFile(path.join(__dirname, "data/phoenix.json"));
  } else {
    res.send(index);
  }
});
```

- 14. Guardar cambios.
- 15. Reiniciar la aplicación.
- 16. Solicitar mediante cURL localhost:8080/dawes.
- 17. Comprobar que ahora el campo de cabecera Content-Type remitido es appplication/json.

## remisión de contenido en bloques

Ahora, vamos a ver cómo enviar un contenido en bloques mediante los métodos write() y end(). Recordemos que end() indica que la respuesta ha finalizado y ya no deseamos añadir nada más. A partir de ese momento, cualquier intento de añadidura de algo a la respuesta, desembocará en un error.

- 1. Editar el archivo app. js.
- 2. Enviar la información de Snow Patrol en bloques:

```
app.get("*", function(req, res) {
  if (req.path == "/dawes") {
    res.sendFile("data/dawes", {
      root: __dirname,
      headers: {
         "Content-Type": "application/json"
    }
```

```
});
} else if (req.path == "/phoenix") {
    res.sendFile(path.join(__dirname, "data/phoenix.json"));
} else if (req.path == "/snow-patrol") {
    res.set("Content-Type", "application/json");
    res.write('{ "name": "Snow Patrol", "origin": "Dundee, Scotland",');
    res.write('"year": 1993 }\n')
    res.end();
} else {
    res.send(index);
}
});
```

- 3. Guardar cambios.
- 4. Reiniciar la aplicación.
- 5. Solicitar mediante cURL localhost:8080/snow-patrol.
- 6. Editar el archivo app.js.
- 7. Indicar el campo de cabecera después del método end():

```
app.get("*", function(req, res) {
   if (req.path == "/dawes") {
      res.sendFile("data/dawes", {
      root: __dirname,
      headers: {
        "Content-Type": "application/json"
      }
   });
   } else if (req.path == "/phoenix") {
      res.sendFile(path.join(__dirname, "data/phoenix.json"));
   } else if (req.path == "/snow-patrol") {
      res.write('{ "name": "Snow Patrol", "origin": "Dundee, Scotland",');
      res.write('"year": 1993 }\n')
      res.end();
      res.set("Content-Type", "application/json");
   } else {
      res.send(index);
   }
});
```

- 8. Guardar cambios.
- 9. Reiniciar la aplicación.
- 10. Solicitar mediante cURL localhost:8080/snow-patrol.
- 11. Ir a la consola donde se arranca la aplicación.
- 12. Comprobar el mensaje de error que ha aparecido.