**贪吃蛇大作战项目用例描述说明书**

**作者：**172056102 孙世豪

172056137 周美伶

172056135 徐志远

**文档变更记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| 2019-05-05 | V1.0 | 填写本次修订内容 | 作者 | 孙世豪 |

**1.** **引言**

[说明本文档编写目的、预期读者、参考资料等]

**2.** **项目概述**

[包括项目开发背景、意义、应用现状、目标、范围、作用等]

**3.** **项目用例描述**

**3.1 玩家登录**

**3.1.1正常处理**

**【用例名称】**

玩家登录

**【场景】**

Who：玩家

Where：欢迎界面显示之后

When：欢迎界面显示完成

**【用例描述】**

1、 游戏运行显示欢迎界面；

2、 玩家输入账号和密码并确认；

3、 系统进行账号和密码验证；

4、 验证通过，系统进入签到流程；验证失败，提示用户，用户选择重新验证或退出游戏；

**【用例价值】**

玩家登录后，可以获得玩家等级、拥有金币等信息，并且在游戏过程中获得金币、升级等级。

**【约束和限制】**

1、 玩家必须成功登录游戏后才能进行游戏；

2、 玩家用户名和密码必须为英文字符或符号；

3、 玩家用户名不能重复；

**3.1.2异常处理**

**【用例名称】**

玩家登录

**【场景】**

Who：玩家

Where：欢迎界面显示之后

When：欢迎界面显示完成

**【用例描述】**

1、 游戏运行显示欢迎界面；

2、 玩家输入账号和密码并确认；

3、 系统进行账号和密码验证；

3.1玩家输入的账号不存在，弹出注册窗口，提示玩家进行注册，玩家可以选择重新登录、注册或退出游戏；

4、 验证通过，系统进入签到流程；验证失败，玩家选择重新验证或退出游戏；

**【用例价值】**

玩家登录后，可以获得玩家等级、拥有金币等信息，并且在游戏过程中获得金币、升级等级。

**【约束和限制】**

1、 玩家必须成功登录游戏后才能进行游戏；

2、 玩家用户名和密码必须为英文字符或符号；

3、 玩家用户名不能重复；

**3.1.3替代处理**

无

**3.2 玩家注册**

**3.2.1正常处理**

**【用例名称】**

玩家注册

**【场景】**

Who：玩家

Where：登录界面、登录验证用户名不存在、游戏主界面

When：玩家点击“注册”按钮

**【用例描述】**

1、 系统显示注册界面

2、 玩家输入注册用户名、密码及确认密码并提交；

3、 系统验证用户名是否存在；

4、 如果用户名不存在则系统保存用户名和密码并提示用户注册成功，否则提示用户名已经存在，要求重新输入用户名；

**【用例价值】**

玩家注册后获得登录游戏权限，正常登录后才能进行游戏。

**【约束和限制】**

1、 系统中玩家用户名不能重复；

**2、** 玩家用户名和密码必须为英文字符或符号；

**3.2.2异常处理**

**【用例名称】**

玩家注册

**【场景】**

Who：玩家

Where：登录界面、登录验证用户名不存在、游戏主界面

When：玩家点击“注册”按钮

**【用例描述】**

1、 系统显示注册界面

2、 玩家输入注册用户名、密码及确认密码并提交；

2.1 玩家输入的注册用户名和密码为非英文字符，提示用户输入合法的英文字符；

3、 系统验证用户名是否存在；

4、 如果用户名不存在则系统保存用户名和密码并提示用户注册成功，否则提示用户名已经存在，要求重新输入用户名；

**【用例价值】**

玩家注册后获得登录游戏权限，正常登录后才能进行游戏。

**【约束和限制】**

**1、** 系统中玩家用户名不能重复；

**2、** 玩家用户名和密码必须为英文字符或符号；

**3.2.3替代处理**

无

**3.3 玩家签到**

**3.3.1正常处理**

**3.3.2异常处理**

**3.3.3替代处理**