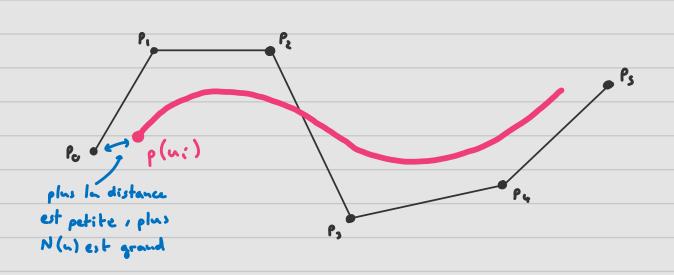
Génération de courbes paramétrique

$$p(u) = \tilde{\Sigma} N_i(u) P_i$$
 avec $\tilde{\Sigma} N_i(u) = 1$





Courbes de Bezier

p(u) avec
$$u \in [0,1]$$
 et $N_i(u) = B_i^n(u)$

polynômes de Bernstein $B_i^n(u) = C_i^n \times u^i \times (1-u)^{n-i}$

$$C_i^n = \frac{n!}{i!(n-i)!}$$

En pratique on utilise pas cur trop gourmand en mémoirce

Tirés du triangle de pascal

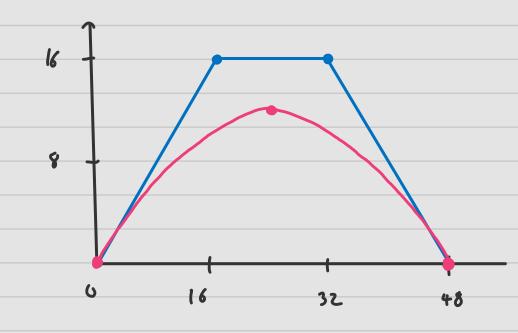
Exo

$$P_{0}(0,0)$$
 $P_{1}(16,16)$ $P_{2}(32,16)$ $P_{3}(48,0)$ Calcular $p(1/2)$ $p(0)$ $p(1)$

$$\rho(u) = (1-u)^{3} \binom{0}{0} + 3u (1-u)^{2} \binom{16}{16} + 3u^{2} (1-u) \binom{32}{16} + u^{3} \binom{48}{0}$$

$$\rho(0) = \binom{0}{0} \qquad \rho(1) = \binom{48}{0}$$

$$\rho(1/2) = \binom{24}{12}$$



Courbe de Bezier

limiter à 5-7 points

cubic bezier: 4 pts

s; trop de points
la courbe n'est pas
réalisable

=) on sépare en plusieurs

BB

proprietés:

Respect de la continuité (fusion de plusieurs courbes bézier)

$$C^{0}: P_{3}^{i} = P_{0}^{i+1}$$

$$C^{1}: P_{2}^{i} = P_{0}^{i+1} \text{ et } (P_{3}^{i} - P_{2}^{i}) = (P_{1}^{i+1} - P_{0}^{i+1})$$

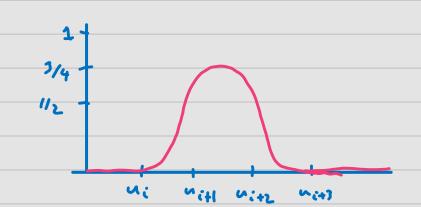
$$G^{4}: (P_{3} - P_{2}^{i}) = \alpha (P_{1}^{i+1} - P_{0}^{i+1}) \quad \text{avec} \quad \alpha > 0$$

B. Spline

$$\rho(u) = \widetilde{\varepsilon} N_i^k(u) P_i \quad \forall u \in [u_{k-1}, u_{n+1}]$$

définition
$$N_i^*(u) = 1 \forall u \in [u_i, u_{i+1}[$$
 récursive 0 sinon de $N_i^k(u)$

$$N_{i}^{k}(u) = \frac{u - u_{i}}{u_{i+k-1} - u_{i}} N_{i}^{k-1}(u) + \frac{u_{i+k} - u}{u_{i+k} - u_{i+1}} N_{i-1}^{k-1}(u)$$



- u fixé

Floraison: pour tont polynome p de dez m et a une seule variable, il existe une floraison f polynome de degré 1 à m variables.

proprietés de f:

3) f appliquée à des valeurs successives du vec nodal

$$P_0 = f(u_1, u_2, ..., u_m)$$
 $P_2 = f(u_2, u_3, ..., u_{m+1})$
 $P_n = f(u_{n+1}, ..., u_{m+n})$

$$k=3$$
, $n+1=6$, vec nodal uniforme avec $(u_0=0)$, $u_{i+1}=u_i=1$)
$$P_0\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} P_1\begin{pmatrix} 0 \\ 24 \end{pmatrix} P_2\begin{pmatrix} 24 \\ 24 \end{pmatrix} P_3\begin{pmatrix} 24 \\ 0 \end{pmatrix} P_4\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} P_5\begin{pmatrix} 0 \\ 24 \end{pmatrix}$$