

Dada una situación de juego definida en un archivo de texto con el siguiente formato de línea:

Xi	Yi
Real	Real

Donde cada línea/registro representa las coordenadas de una bala puntual.

Se sabe que las balas caen a una velocidad constante de 5 m/s.

Se pide realizar un programa en C/C++ que procese un segundo archivo de texto con el siguiente formato de línea:

ID	Xi	Xf	Yi	Vi
Cadena	Real	Real	Real	Real

Donde cada línea/registro representa el identificador de un personaje, el punto inferior derecho en el eje horizontal, el punto inferior derecho del rectángulo, el alto del mismo y la velocidad con que se mueve.

Generar por consola una lista de los personajes que fueron tocados por una bala ordenados por menor distancia recorrida (hasta ser tocados por la bala).

