

Asunto: Jugar X-Box

Clase: X-Box

Atributos: mando, television, kicknet

Metodos: encender(), apagar(), cambiar videojuego(), elegirCuenta()

Asunto: hacer tarea

Clase: tarea

Atributos: libreta, lapiz, pc, colores

Metodos: escribir(), borrar(), estrés, colorear()

Asunto: pasear al perro

Clase: pasear

Atributos: cadena, ruta

Mtodos: correr(), trotar(), caminar()