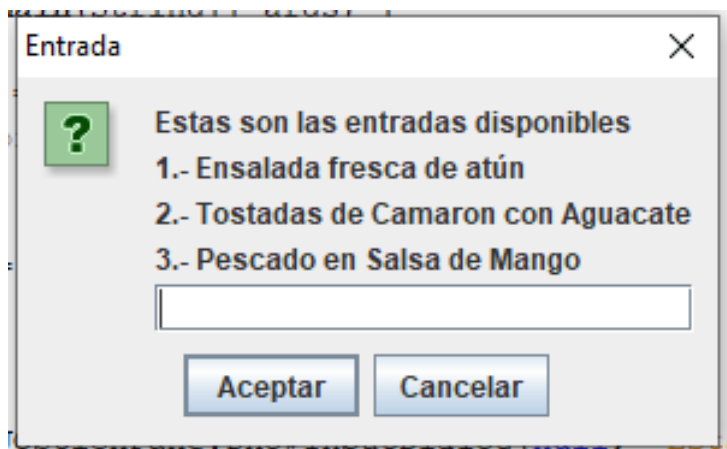
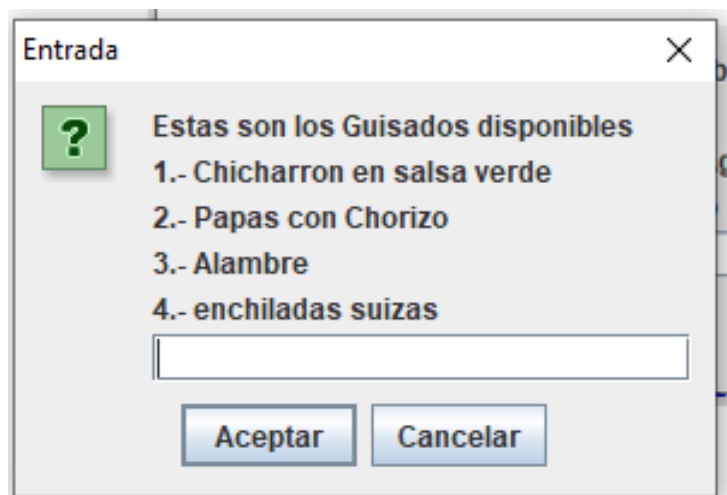


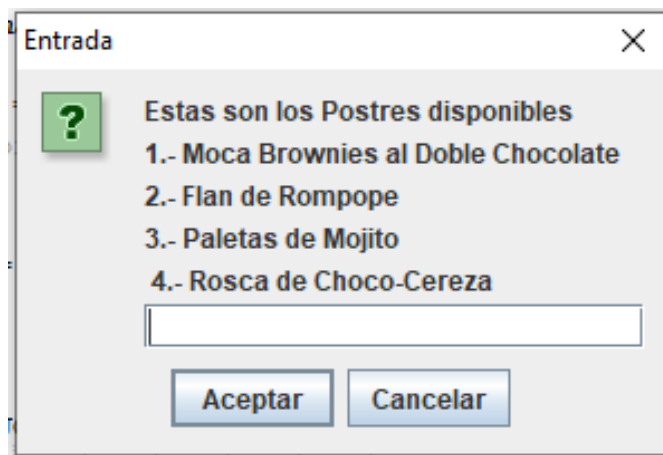
Se eligio la opción 1



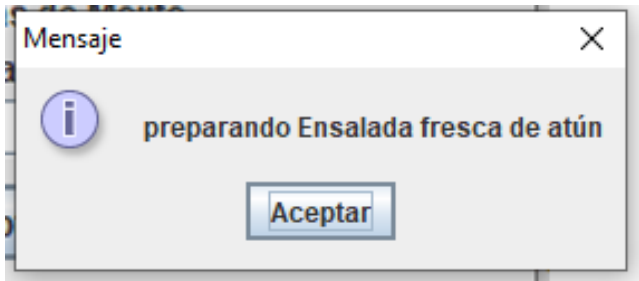
Se eligio la opción 2



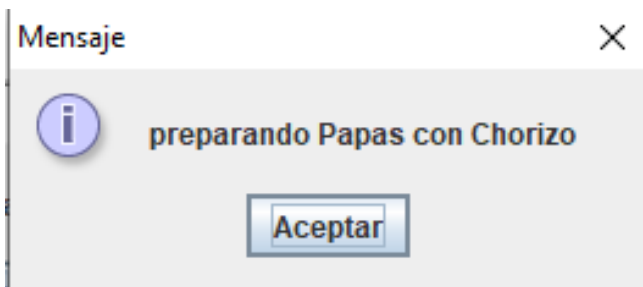
Se eligio la opción 3



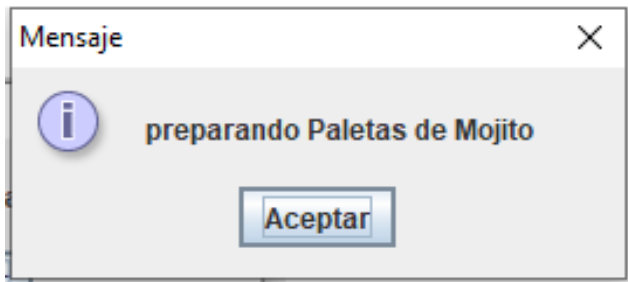
Resultado de la Entrada



Resultado del Guisado



Resultado del Postre



Y mi función Preparar sobre Cargada

```
public void preparar(int eleccion[]){  
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "preparando "+Entrada[eleccion[0]-1] );  
}  
public void preparar(String eleccion){  
    int eleccion_guisado = Integer.parseInt(eleccion);  
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "preparando "+Guisado[eleccion_guisado-1] );  
}  
public void preparar(int eleccion){  
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "preparando "+Postre[eleccion-1] );  
}
```

En donde cada uno tiene diferentes tipo de dato en su argumento

Preguntas

1.¿Cuál es la idea que sigue la sobrecarga de métodos?

R = es poder observar como el interprete busca que método es el que encaja dependiendo del tipo de dato que se le envíe

2.¿Con base en qué elementos y condiciones es elegida y ejecutada alguna versión de un método sobrecargado?

R = con base a el tipo de dato que el método acepte y que se le envíe, si dos metodos se nombran igual y además tienen tipo de datos iguales entonces se ejecutaran los dos metodos

3.¿Cuáles son las alternativas para declarar una referencia a un objeto Arreglo en Java?

R = tipoDeDato [] Nombre; tipoDeDato Nombre [];

4.- En el caso de los métodos static ¿Cuáles son dos las formas de invocación?

R = NombreDeLaClase.nombreDelMétodo (parámetros);

Y de la otra forma

TipoDeDato variable = NombreDeLaClase.nombreDelMétodo ();