

## 1.- Struct USB

```
struct USB {  
    char Nombre[20];  
    char tipo[3];  
    int Capacidad;  
    char sistArchivos;  
    int uso  
}
```

```
void Formatear(struct USB m, char *sistArch, char *newname)  
{  
    int cambio;
```

```
    printf("El tipo de sistema de archivos es %s", *sistArch);  
    printf("Para cambiarlo presione 1");  
    scanf("%d", &cambio);  
    if (cambio == 1) {  
        if (*sistArch == "fat") {  
            *sistArch = "NTFS";  
        } else {  
            *sistArch = "Fat";  
        }  
    }  
}
```

```
void mostrarPropiedades(struct USB m) {  
    printf("Nombre: %s", m.Nombre);  
    printf("Capacidad: %d", m.Capacidad);  
    printf("En uso: %d", m.uso);  
    printf("Sistema Archivos: %s", m.sistArchivos);  
}
```

```
void CambiarNombre(char* nuevoNombre, USB M){
```

```
    printf("digite su nuevo Nombre");
```

```
    scanf("%s", &(*nuevoNombre));
```

```
}
```