

Site internet Symfony

La Coupe du Monde de Basket Ball de 2019

Par :

Thomas P. Rida G. Maxence B. et Noel C.

Sauf indication contraire, toutes les commandes sont à effectuer dans un terminal du dossier « projet_BasketBall ».

La couleur **orange** est utilisée pour les commandes à utiliser en ligne de commande

La couleur **bleue** est utilisée pour du code à entrer dans un fichier spécifié.

1. Configuration de l'environnement :

a) Création des tables dans la base de données :

- Pour utiliser une base de données, il faut d'abord configurer le projet symfony en modifiant le fichier « .env » :
 - > exemple pour une base de données mysql utilisant le port 3306 et l'IP de la machine :
`DATABASE_URL=mysql://NomUtilisateur:MotDePasse@127.0.0.1:3306/NomBaseDeDonnée`
 - > renseigner dans ce fichier la base de données mysql dans laquelle vous voulez travailler (il faut qu'elle soit déjà existante)
- Les migrations :
 - > dans « src/Migrations », supprimer toute classe présente.
 - > après être sûr de ne perdre aucune donnée importante exécuter en ligne de commande :
`php bin/console make:migration, yes`
`php bin/console doctrine:migrations:migrate, yes.`

b) Importation des données dans la base de données :

- Pour importer les données des tables equipe, joueur, matchs, il suffit d'utiliser le fichier « AlimTables.mysql.sql ». On peut simplement récupérer le code et le **coller** dans le terminal de la base de données souhaitée ou utiliser différentes IDE comme notamment DataGrip.

- Fixtures : pour créer un utilisateur nous utilisons ici une classe UserFixtures qui nous permet notamment grâce à une méthode de la classe Fixture d'encoder les mots de passes.
-> L'utilisateur est déjà configuré. Pour ajouter à la base de donnée il suffit d'entrer en ligne de commande :

`php bin/console doctrine:fixtures:load --append`

- démarrage du serveur :

-> Utilisation de la commande :

`symfony server:start`

Soucis potentiels :


Selon le système d'exploitation utilisé il est possible qu'il vous faille réinstaller le fichier « vendor », pour cela il suffit de le supprimer du projet et d'exécuter la commande « composer install ».

2. Navigation sur le site internet :

Vous pouvez directement avoir accès au contenu des tables dans les menus « Equipes », « Joueurs » et « Matches ».



Exemple de la table Equipe :



Championnat du monde de Basketball 2019

La 18e édition du Championnat du monde de basketball 2019 a eu lieu du 31 août au 15 septembre 2019 en Chine.

TABLES

- Equipes
- Joueurs
- Matches

AUTHENTIFICATION

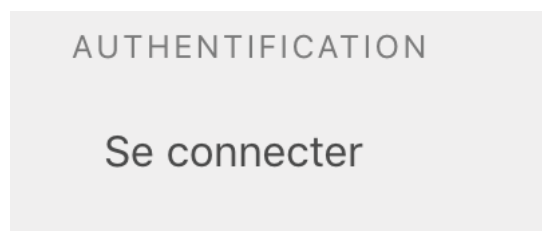
Se connecter

[Accueil](#)

Connectez vous pour modifier la table

Nom de l'équipe	Victoires	Défaites	Points
Argentine	7	1	15
France	6	2	14
Australie	6	2	14
Serbie	6	2	14
République Tchèque	4	4	12
USA	7	2	16

Cependant, pour pouvoir les modifier, il faudra vous connecter dans l'onglet « Se connecter »



Page de connexion :


[Accueil](#)

Connectez-vous

Login

L'utilisateur est « oui » et le mot de passe est aussi « oui ».

Une fois connecté, vous avez accès à la modification des tables :



Championnat du monde de Basketball 2019

La 18e édition du Championnat du monde de basketball 2019 a eu lieu du 31 août au 15 septembre 2019 en Chine.

TABLES

[Accueil](#)

Equipes

Joueurs


Matches

AUTHENTIFICATION

Se déconnecter

Nom de l'équipe	Victoires	Défaites	Points	actions
Argentine	7	1	15	Modifier ou Supprimer
France	6	2	14	Modifier ou Supprimer
Australie	6	2	14	Modifier ou Supprimer
Serbie	6	2	14	Modifier ou Supprimer
République Tchèque	4	4	12	Modifier ou Supprimer
USA	7	2	16	Modifier ou Supprimer
Pologne	5	3	13	Modifier ou Supprimer

Ce qui donne pour la table Equipe accès à cette page ou vous pourrez modifier ou supprimer une équipe :

 [Accueil](#)

Modification de l'équipe

Nom equipe

Nb victoire

Nb defaite

Nb points

[Éditer](#)

[Supprimer](#)

[Revenir à la liste](#)