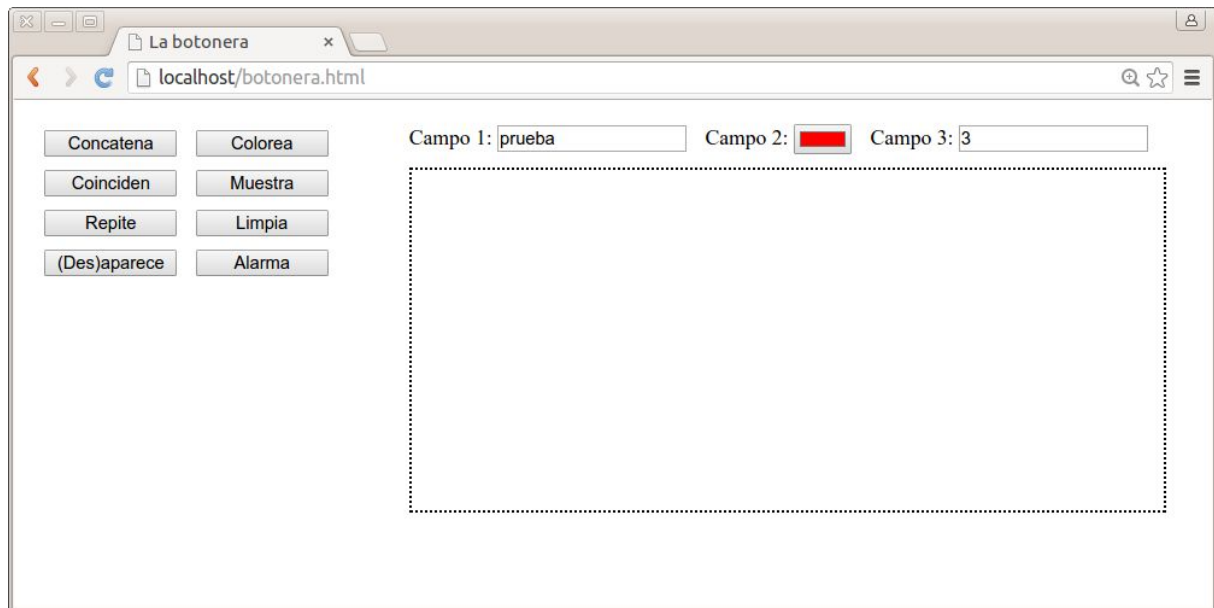


Ejercicio 03: JavaScript y JQuery

1. Ejercicio de JavaScript

Partiendo de la siguiente página en HTML:



Que consta de los siguientes elementos:

- 8 botones de acción
- 3 campos de texto: ``campo1`` de tipo ``text``, ``campo2`` de tipo ``color`` y ``campo3`` de tipo ``number``.
- Una división ``principal``
- Un párrafo para indicar un ``mensaje``.

Implementa las siguientes interacciones en JavaScript (no se permite utilizar JQuery):

1. Cuando el ratón entre en ``principal`` se le establecerá de color de fondo ``beige``.
2. Cuando el ratón salga de ``principal`` se le establecerá de color de fondo ``white``.
3. Cuando se pulse en ``principal`` se escribirá un ``mensaje`` con las coordenadas de la pulsación (respecto a ``principal``, no la pantalla). Para ello utiliza la propiedad ``innerHTML``.

4. Cuando se esté escribiendo en el ``campo1``, se copiará el valor escrito en ``mensaje`` (utiliza el evento ``keypress``). Para obtener el valor de ``campo1`` utiliza la propiedad ``value``.
5. Cuando se pulse el ``boton01`` se concatenará el contenido de los tres campos de texto utilizando como separador el caracter ``@`` y se mostrará el resultado en ``mensaje``.
6. Cuando se pulse el ``boton02`` se asignará a ``mensaje`` el color de fondo indicado en ``campo2``.
7. Cuando se pulse el ``boton03`` se debe mostrar en ``mensaje`` si los valores de ``campo1`` y ``campo2`` coinciden.
8. Cuando se pulse el ``boton04`` se debe relizar la misma concatenación que con el ``boton01`` pero en vez de mostrarlo en el ``mensaje`` se añadirá un nuevo párrafo a ``principal`` que contenga el mensaje.
9. Cuando se pulse el ``boton05`` se repite el texto de ``campo1`` tantas veces como se indique en ``campo3`` . Al igual que en el caso anterior el texto se añadirá como un nuevo párrafo a ``principal``.
10. Cuando se pulse el ``boton06`` se eliminan todos los párrafos contenidos en ``principal``. Para ello haz un bucle que borre consecutivamente el primer hijo ``firstChild`` hasta que esta propiedad sea ``null``.
11. Cuando se pulse el ``boton07`` se cambia la visibilidad de principal. Es decir, si está visible se oculta y viceversa. Para ello debes preguntar por la propiedad de estilo ``visibility`` cuyos valores pueden ser ``visible`` o ``hidden``.
12. Cuando se pulse el ``boton08`` se creará una contador de tiempo que muestre un ``mensaje`` transcurridos tantos segundos como se indique en ``campo3``. Para ello utiliza la función ``setTimeout`` teniendo en cuenta que en esta función el tiempo se indica en milisegundos.

Junto con el enunciado encontrarás el ejemplo para comprobar la funcionalidad solicitada. Utiliza exactamente los archivos .html y .css de este ejemplo. Estos archivos no pueden ser modificados. Deberás entregar únicamente el archivo `botonera.js` con el código javascript. Como verás, el archivo `botonera.js` del ejemplo está minimizado para que no puedas ver la solución.

2.Ejercicio de JQuery

Reproduce el comportamiento que encontrarás en el ejemplo *pulsacion.html*. Como verás se trata de hacer aparecer el elemento ``div`` durante 500ms en las coordenadas donde se realiza la pulsación y con el tamaño indicado en el campo ``radio``. Para ello tendrás que modificar las propiedades de estilo y configurar una animación.

Utiliza exactamente el archivo *.html* de este ejemplo. Este archivo no puede ser modificado. Entrega únicamente el archivo *pulsacion.js* con el código JQuery. Como verás, el archivo *pulsacion.js* del ejemplo está `_minimizado_` para que no puedas ver la solución.

3.Entrega del trabajo

Una vez terminado el ejercicio, sube los archivos *botonera.js* y *pulsación.js* a la entrega habilitada en el campus virtual antes del final de la clase.

Una entrega por persona.