

## Interfaces de usuario e interacción. Tres Arroyos 2024 - TUDAI

Prof.: Ing. Hernandez Gauna, Jorge G. Prof: A.P. Nelson Garrido Ayudante alumno: Arana, Facundo

### Entregable 2:

Desarrollar una aplicación web similar al clásico Paint de Windows que provea la siguiente funcionalidad:

- Barra de herramientas con, al menos, lápiz (que pueda elegir color del lápiz) y goma de borrar, y su funcionalidad.
- Permitir iniciar con un lienzo en blanco, o partir de una imagen que será cargada desde disco (Usar un diálogo para elegir la imagen).
- Aplicar cuatro filtros a la imagen actual: negativo, brillo, binarización y sepia.
- Permitir guardar en disco la imagen, o descartar la imagen y comenzar con un lienzo vacío.
- En total debe haber 6 Filtros: 4 simples (punto 3) y 2 avanzados (punto 5)
- La aplicación web debe estar contenida en una página web acorde con la temática de la entrega, con foco en accesibilidad, colores y tipografías seleccionadas, se espera que el alumno consulte.
- El código debe tener todos sus métodos comentados, dejando así en claro qué funcionalidad se está implementando y cómo se desarrolla.
- **Bonus:** Aplicar al menos dos de los siguientes filtros a la imagen: Saturación, Detección de Bordes, Blur

### Forma de entrega:

Subir un archivo **ZIP** que contenga todo lo necesario para poder ejecutar el programa, **solo los necesarios**, el archivo debe tener como nombre **{apellido}\_{número de entregable} por ej. garrido\_1.zip**

Fecha de entrega límite disponible en Moodle junto al enunciado.