

Manual de usuario de la aplicación

En este apartado se explican las guías de usuario necesarias para el correcto manejo de la aplicación.

Requisitos:

- Java 8
- Windows:
 - Windows 10/ Windows 8 (desktop) / Windows 7 / Windows Vista SP2 / Windows Server 2008/ Windows Server 2012 (64-bit).
 - RAM: 128 MB; 64 MB en Windows XP (32-bit).
 - Espacio en disco:124 MB
- OS X:
 - Procesador Intel
 - Mac OS X 10.7.3 (Lion) o posterior
 - Privilegios de administrador para la instalación.
- Linux:
 - Oracle linux 5.5+/ Red Hat Enterprise Linux 5.5+ /Ubuntu Linux 10.04+ / Suse Linux Enterprise Server 10 SP2+.

Los requisitos del sistema vienen dados por la instalación de Java.

Instalación:

La aplicación se compone de un único archivo jar ejecutable, por lo que el método de instalación consiste en copiar y pegar el fichero a la localización deseada.

Este fichero se encuentra en el CD, o también se puede descargar en la web:

<http://noeliamansog.github.io/TFG-GII.15.I/>

Ejecución:

Para la ejecución existen dos formas posibles:

- Directamente haciendo doble click sobre el fichero jar. Asumiendo que el path de Java se encuentre correctamente configurado, el programa comenzará a ejecutarse inmediatamente.
- Mediante la línea de comandos, navegamos hasta la carpeta que contiene el fichero jar y ejecutamos el comando: `java -jar GSC.jar`

Manual de usuario:

Ventana inicial:

Una vez que ejecutamos la aplicación nos llevará a la primera ventana donde el usuario debe introducir los datos necesarios para comenzar a crear el supuesto contable.

El usuario debe decidir si desea realizar el supuesto contable con o sin IVA (en caso positivo debe introducir el % de IVA deseado) y con o sin retenciones.

También deberá decidir si quiere que en el enunciado del supuesto contable aparezcan el nombre de las cuentas del Plan General Contable usadas en cada asiento.

Debe introducir el % del impuesto de sociedad deseado y el año en que se desea comenzar con el supuesto contable.

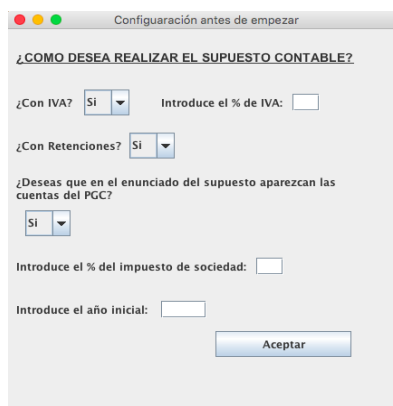


Ilustración 1: Ventana inicial

En el caso de que el usuario desee el supuesto contable sin IVA, entonces desaparecerá el hueco donde introducir el % del IVA:

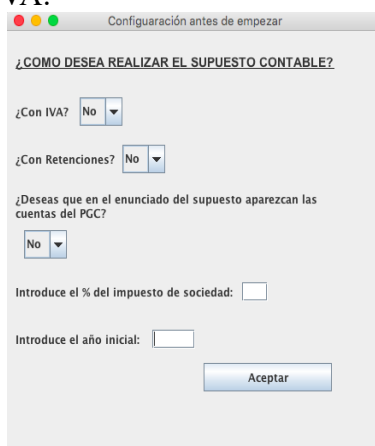


Ilustración 2: Ventana inicial

Ventana principal:

Una vez introducidos los datos de la ventana anterior, aparecerá la ventana principal de la aplicación.

Inicialmente esta ventana contendrá el panel de asientos contables (panel izquierdo) y el panel del enunciado (panel derecho) vacíos.

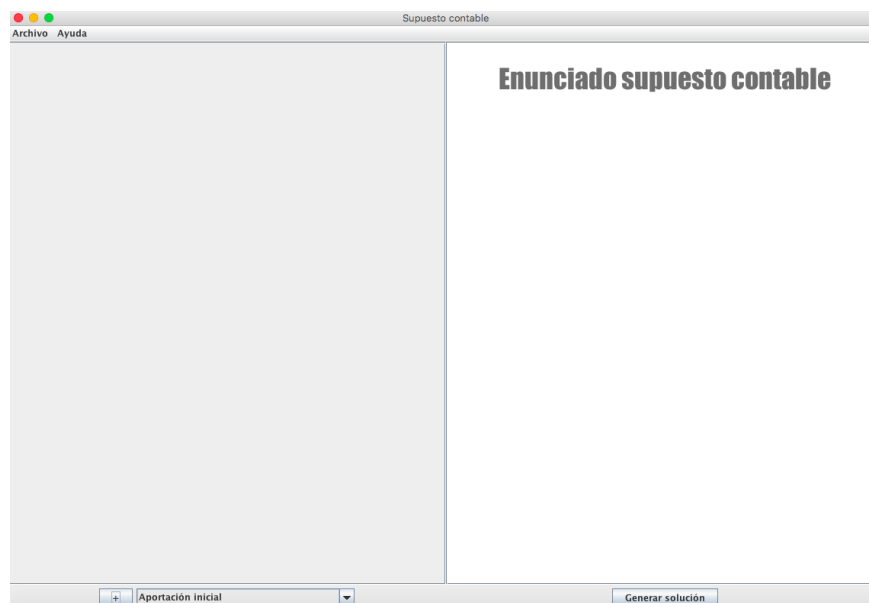


Ilustración 3: Ventana principal

Para añadir un nuevo asiento contable el usuario podrá elegir el tipo de asiento en el desplegable y pulsar el botón “+” situado en la parte inferior izquierda de la ventana para añadirlo al panel.



Ilustración 4: Control para añadir un nuevo asiento contable al panel

Una vez añadido el asiento contable en el panel quedará de la siguiente forma:

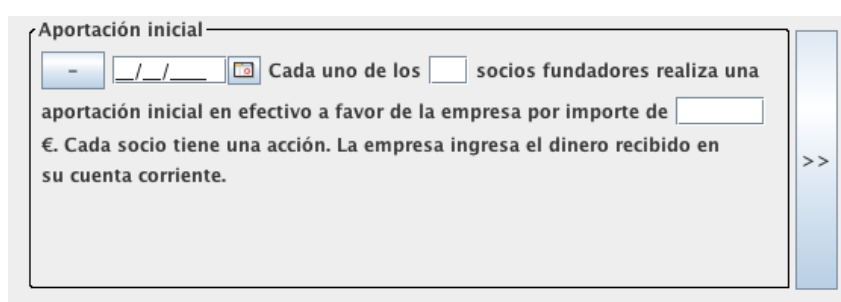


Ilustración 5: Resultado de añadir un asiento contable

El usuario podrá eliminar este asiento contable del panel si aún no lo ha ejecutado mediante el botón “-”. Si ya se ha ejecutado el asiento contable este botón no funcionará.

Aportación inicial

//// ☐ Cada uno de los socios fundadores realiza una aportación inicial en efectivo a favor de la empresa por importe de €. Cada socio tiene una acción. La empresa ingresa el dinero recibido en su cuenta corriente.

>>

Ilustración 6: Control para eliminar un asiento contable

El usuario deberá parametrizar el asiento contable eligiendo la fecha deseada y rellenando todos los huecos a su gusto para poder ejecutarle.

Para ejecutar el asiento contable y que aparezca en el enunciado del panel de la derecha debemos pulsar el botón “>>” situado a la derecha del propio asiento contable. Una vez ejecutado este botón ya no funcionará.

En el caso de que el usuario haya introducido incorrectamente algún dato aparecerá un mensaje de error. El asiento no se ejecutará hasta que todos los datos introducidos sean correctos.

Algunos ejemplos de los mensajes de error que pueden aparecer son:



Ilustración 7: Ejemplos de mensajes de error

Una vez ejecutado, aparecerá el borde del panel del asiento contable en verde y se añadirá el enunciado correspondiente al panel del enunciado del supuesto contable:

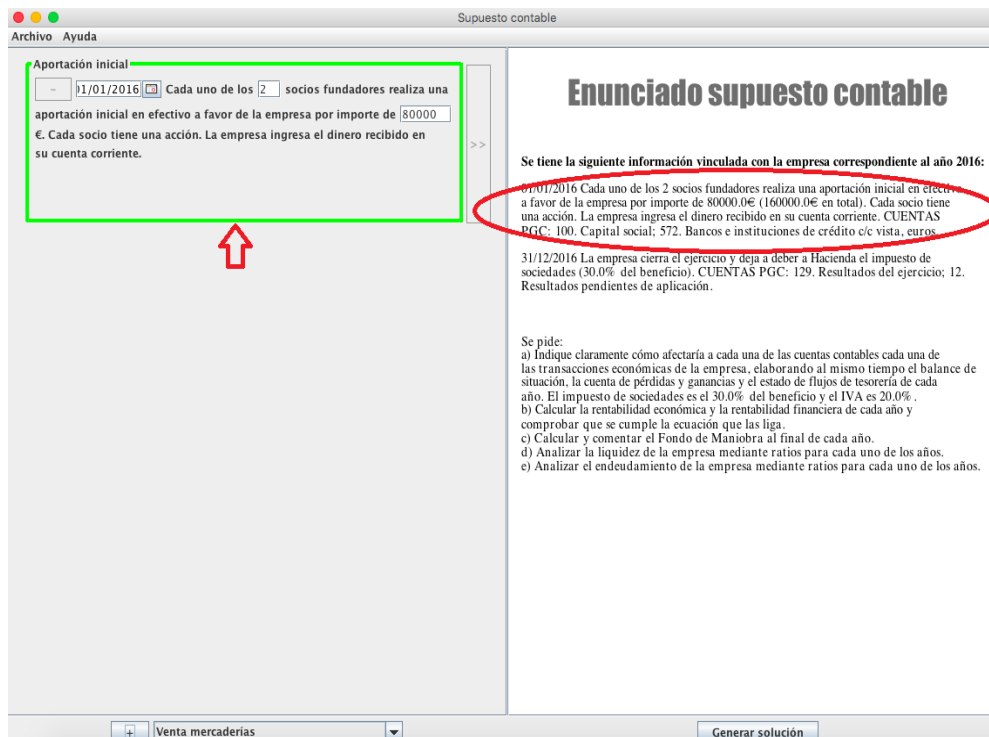
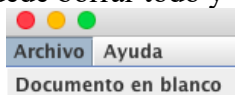


Ilustración 8: Resultado de ejecutar un asiento contable

De esta forma el usuario podrá crear un supuesto contable a su gusto, añadiendo el tipo de asiento que quiera con los datos deseados.

En la barra de herramientas de la parte superior tenemos diferentes funciones:

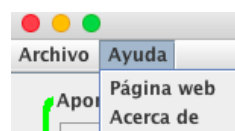
Si pulsamos “Documento en blanco” se eliminará el contenido de todos los paneles dejándolos vacíos como aparecían al inicio. De esta forma, si el usuario se equivoca en la ejecución de algún asiento contable, puede borrar todo y volver a empezar.



*Ilustración 9:
Generar
documento en
blanco*

En la pestaña de Ayuda aparece “Página web” que si el usuario pulsa le redirigirá a una página web donde se encuentra la aplicación con su código y una breve descripción acerca de ella.

También aparece en esta pestaña la opción de “Acerca de”, en la que se mostrará una breve descripción acerca de la aplicación.



*Ilustración 10:
Pestaña de
Ayuda*

Cuando el usuario tenga el supuesto contable creado a su gusto debe pulsar el botón “Generar solución” situado en la parte inferior derecha para obtener la solución del mismo. Este botón nos redirigirá a la ventana final de la aplicación.



Ilustración 11: Botón generar solución

Ventana final:

Esta ventana varía según los años a los que afecte el supuesto contable creado.

Si sólo afecta a un año simplemente informará al usuario de que la solución se generará en dicho año.

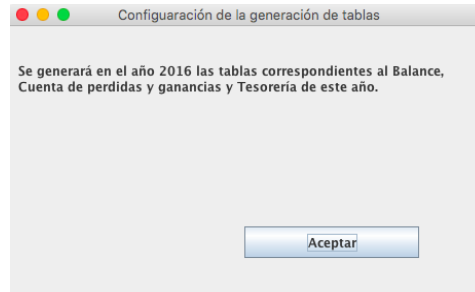


Ilustración 12: Ventana final cuando el supuesto sólo afecta en un año

Si afecta a más de un año, le dará la opción de cambiar el año límite, es decir, hasta que año se desea generar la solución y el enunciado del supuesto:

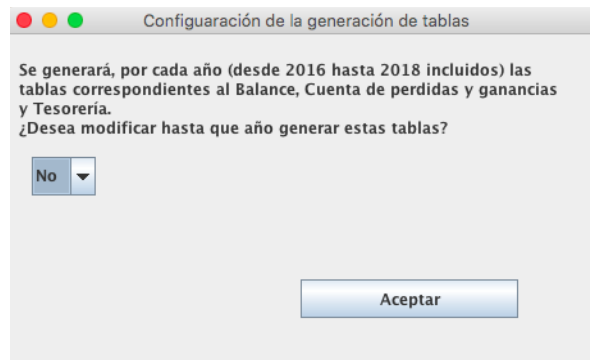


Ilustración 13: Ventana final cuando el supuesto afecta a más de un año

En el caso de elegir cambiar el año límite el usuario debe elegir el "Sí" en el desplegable, entonces aparecerá una nueva línea de texto y un hueco donde añadir este año.

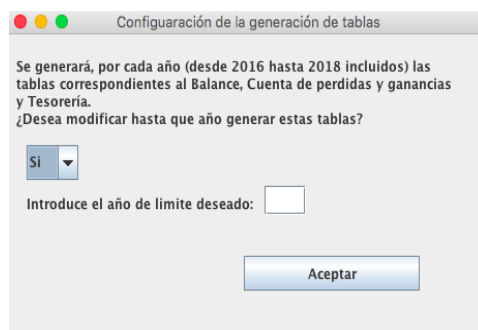


Ilustración 14: Ventana final cuando el supuesto afecta a más de un año

Si el usuario introduce mal este año, o dicho año no está entre el intervalo del año inicial y del último año al que afecta al supuesto contable, entonces aparecerá un mensaje de error.



Ilustración 15: Mensaje de error en la ventana final

Finalmente el usuario debe elegir la ruta donde desea guardar el enunciado y la solución del supuesto contable.

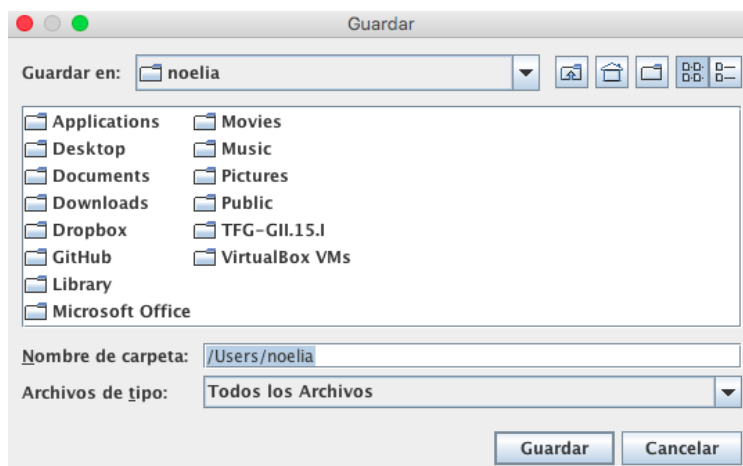


Ilustración 16: Control del directorio donde guardar el enunciado y la solución del supuesto contable

Una vez hecho esto, aparecerá un mensaje informando que se ha generado la solución correctamente.

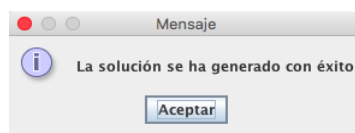


Ilustración 17: Mensaje solución generada con éxito

Añadir un nuevo asiento:

Si el usuario desea crear un nuevo asiento contable debe seguir estos pasos:

1. Crear una nueva clase con el enunciado y las cuentas a las que afecta, al igual que se ha hecho con el resto de asientos contables. Si el asiento a añadir cambia según si se realiza con IVA o con retenciones, entonces debemos crear una nueva clase del asiento sin IVA y/o el asiento sin retenciones.
2. Crear una nueva clase para su panel en la interfaz, con su enunciado, los parámetros a rellenar por el usuario y los botones correspondientes, al igual que se ha hecho con el resto de asientos contables. Si el asiento a añadir cambia según si se realiza con IVA o con retenciones, entonces debemos crear una nueva clase para su panel en la interfaz sin IVA y/o sin retenciones.
3. En la clase Main:
 - En la función *initPanellzq()* debe añadir en el *Jcombox* el asiento que deseamos añadir.
 - En la función *añadeAsiento()* debe añadir la posibilidad de añadir el asiento deseado, creando la clase correspondiente y añadiendo dicho asiento al panel.
 - En la clase *AddButtonActionListener* debemos añadir la posibilidad de añadir el asiento deseado, llamando a la función *añadeAsiento()* para que le añada correctamente.