

*# El presente documento se trata de la documentación que recoge la información del proyecto sobre juegos realizados con el lenguaje de programación de Python. Se tratará del desarrollo de dos juegos muy conocidos: piedra, papel o tijeras y juego de preguntas geográficas. Vamos a describir en qué consisten cada uno de ellos, para tener una idea clara de qué lógica computacional es la mejor para cada uno de nuestros códigos.*

**# This document contains information about the project involving games created using the Python programming language. It will cover the development of two well-known games: rock, paper, scissors and a geography quiz game. We will describe what each of them consists of, to get a clear idea of which computational logic is best for each of our codes.**

*# Encontrarás dos archivos Jupyter Notebooks donde, en cada uno, se desarrollan los programas para la ejecución final del juego.*

**# You will find two Jupyter Notebook files, each of which contains the programs for the final execution of the game.**

#### **Piedra papel o tijeras:**

*# Un juego sencillo con las manos que suelen jugar dos personas. Cada jugador forma simultáneamente una de tres formas con la mano: piedra, papel o tijera. La piedra gana a la tijera, la tijera gana al papel y el papel gana a la piedra. Se suele utilizar para tomar decisiones o simplemente por diversión. El jugador tiene que jugar contra el ordenador de manera que ganará uno u otro al alcanzar los 3 puntos.*

#### **Adivina las capitales por país:**

*# Un juego de preguntas en el que a los jugadores se les da el nombre de un país y deben adivinar su capital. Pone a prueba los conocimientos de geografía mundial y ayuda a mejorar la memoria de los países y sus capitales. Hay 5 intentos, si se logra responder correctamente 3 se gana.*

#### **Rock, Paper, Scissors:**

**#A simple hand game usually played between two people. Each player simultaneously forms one of three shapes with their hand: rock, paper, or scissors. Rock beats scissors, scissors beats paper, and paper beats rock. It's often used to make decisions or just for fun. The player has to play against the computer so that one or the other will win when they reach 3 points.**

#### **Guess the Capitals by Country:**

**#A quiz game where players are given the name of a country and must guess its capital city. It tests knowledge of world geography and helps improve memory of countries and their capitals. There are 5 attempts; if you answer 3 correctly, you win.**