

*# El presente documento se trata de la documentación que recoge la información del proyecto sobre juegos realizados con el lenguaje de programación de Python. Se tratará del desarrollo de dos juegos muy conocidos: piedra, papel o tijeras y juego de preguntas geográficas. Vamos a describir en qué consisten cada uno de ellos, para tener una idea clara de qué lógica computacional es la mejor para cada uno de nuestros códigos.*

**# This document contains information about the project involving games created using the Python programming language. It will cover the development of two well-known games: rock, paper, scissors and a geography quiz game. We will describe what each of them consists of, to get a clear idea of which computational logic is best for each of our codes.**

*# Encontrarás dos archivos Jupyter Notebooks donde, en cada uno, se desarrollan los programas para la ejecución final del juego.*

**# You will find two Jupyter Notebook files, each of which contains the programs for the final execution of the game.**

