

COMPARACIONES

< > == != <= >=

Se ejecuta de arriba a abajo

Else nunca lleva condición, solo código

If una **condición1** (>, <, ==) : un **código** (print(X))

Else : código

- Si se cumple la condición1 se ejecuta el código, si no se ejecuta el escrito después de else

If condición1 : **código** a ejecutar si se cumple la condición1

Elif condición2 : **código** a ejecutar si no se cumple la condición1 pero sí la condición2

Else : código a ejecutar si no se cumplen condición1 ni condición2

- Puede haber **más de un elif** pero el **código** se ejecuta **de arriba hacia abajo**, si una condición **se cumple** se ejecuta ese código y **para de ejecutar** los siguientes

If condición1 : (no ponemos código)

If condición2 : **código**

Elif condición3 : **código**

- **If dentro de un if se tienen que cumplir las dos con condiciones, si no salta a elif**

If condición1 **and** condición2 : **código**

Elif condición3 **and** condición4 : **código**

- Si se cumplen condición1 y condición2 se ejecuta ese código y para

If variable=True

 If condicion1 : código

 Elif condición2 : código

Else : código

- Si If es True se ejecuta if y elif. Si es False se ejecuta Else

And para juntar condiciones, se tienen que cumplir todas

Or se tiene que cumplir al menos una de las condiciones

While el código se ejecuta mientras se cumpla la condición. Se usa cuando no sabemos cuántas veces habrá que ejecutar el **bucle**, pero solo cuando se vuelva falsa en algún momento. Hay que ponerle un límite cuando queremos que pare.

Control de funciones

Break

Continue

Pass