

## COMPARACIONES

<      >      ==      !=      <=      >=

Se ejecuta de arriba a abajo

Else nunca lleva condición, solo código

**If** una **condición1** (>, <, ==) : un **código** (print(X))

**Else : código**

- Si se cumple la condición1 se ejecuta el código, si no se ejecuta el escrito después de else

**If** condición1 : **código** a ejecutar si se cumple la condición1

**Elif** condición2 : **código** a ejecutar si no se cumple la condición1 pero sí la condición2

**Else : código** a ejecutar si no se cumplen condición1 ni condición2

- Puede haber **más de un elif** pero el **código** se ejecuta **de arriba hacia abajo**, si una condición **se cumple** se ejecuta ese código y **para de ejecutar** los siguientes

**If** condición1 : (no ponemos código)

**If** condición2 : **código**

**Elif** condición3 : **código**

- **If dentro de un if se tienen que cumplir las dos con condiciones, si no salta a elif**

**If** condición1 **and** condición2 : **código**

**Elif** condición3 **and** condición4 : **código**

- Si se cumplen condición1 y condición2 se ejecuta ese código y para

**If** variable=True

    If condicion1 : código

    Elif condición2 : código

**Else** : código

- Si If es True se ejecuta if y elif. Si es False se ejecuta Else

**And** para juntar condiciones, se tienen que cumplir todas

**Or** se tiene que cumplir al menos una de las condiciones

**While** el código se ejecuta mientras se cumpla la condición. Se usa cuando no sabemos cuántas veces habrá que ejecutar el **bucle**, pero solo cuando se vuelva falsa en algún momento. Hay que ponerle un límite cuando queremos que pare.

### **Control de funciones**

Break

Continue

Pass