

# Analise de viabilidade na aquisição de um novo equipamento/recurso

Curso:	Engenharia Informática
Unidade(s) curricular(res):	Engenharia de Software II /Programação para Internet
Ano letivo:	2022/2023
Nº e nome de aluno:	Juan Silva nº 1707787 Jucimar da Costa nº 1012639 Rafaela Lopes nº 1012659
Docente(s):	Maria Clara Silveira, Noel Lopes
Data:	janeiro de 2023

# **INDICE**

Indice	
ÍNDICE DE FIGURAS	4
ÍNDICE DE TABELAS	5
Introdução	6
Link Trello	6
Link do GitHub	7
Descrição do Trabalho	7
1-Estado de Arte	8
1.1Tabela de Funcionalidade	8
Tabela de Atores e Objetivo	10
Diagramas de Casos de Uso	10
Registar Fornecedor	13
USER STORIES	15
Como gestor quero eliminar Máquina	15
Login Válido(como gestor)	15
Como gestor eu quero atualizar orçamento	15
Login Válido	15
Diagrama de sequência	16
Registar Fornecedores	16
Orçamento	17
Diagrama De Classe	18
Diagrama de Estado	18
Semântica de classe	19
Tabela Fornecedores	20
Tabela Máquina	22
Tabela Fornecedores/Maquinas	24
Tabela tipo	25
Diagrama de Atividades	26
Diagrama de Pacotes	27
Diagrama de Componentes	27
Diagrama de Instalação	28
Tabela de ocorrências com Dados Fictícios	28
Tabela de DADOS FICTÍCIOS dos Fornecedores	29
Tabela de DADOS FICTÍCIOS das Máquinas	29
Caso de Testes	29
Tabela de teste Fornecedores	30

Tabela de teste máquinas	31
Tabela de Rastreabilidade	32
Fornecedores	
Orçamento	
Diagrama de Competências	
CONCLUSÃO	
Referência Bibliográfica	45
Autoavaliação	46

# ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1 - Plano de desenvolvimento de software seguro	6
Figura 2 - Trello	6
Figura 3 - Diagramas de Casos de Uso	10
Figura 4 - Diagrama de Atividades	26
Figura 5 - Diagrama de Pacotes	27
Figura 6 - Diagrama de Componentes	27
Figura 7 - Diagrama de Instalação	28
Figura 8 - Tabela de ocorrências com Dados Fictícios	28
Figura 9 - Tabela de ocorrências com Dados Fictícios	29
Figura 10 - Tabela de ocorrências com Dados Fictícios	29
Figura 11 - Diagrama de Competências	33
Figura 12 - Home Index	34
Figura 13 - Suppliers Index	34
Figura 14 - Log in	35
Figura 15 - Suppliers Create	35
Figura 16 - Suppliers/Details	36
Figura 17 - Suppliers/Delete	36
Figura 18 - Machine Budget	37
Figura 19 - Machine Budget	37
Figura 20 - Machine Budget	38
Figura 21 - Machine Budget	38
Figura 22 - Machine Budget	39
Figura 23 - Machine Budet	
Figura 24 - Machine Aquisitions Index	39
Figura 25 - Machine Aquisition Create	40
Figura 26 - Machine Aquisition Edit	40
Figura 27 - Machine Aquisition Details	40
Figura 28 - Machine Aquisition Delete	41
Figura 29 - Trello	42
Figura 30 - Trello	42
Figura 31 - Trello	43
Figura 32 - Trello	43

# ÍNDICE DE TABELAS

Tabela 1 - Tabela de Funcionalidade	8
Tabela 2 - Tabela de Funcionalidade	9
Tabela 3 - Tabela de Funcionalidade	9
Tabela 4 - Tabela de Atores e Objetivo	10
Tabela 5 - Procurar Fornecedor	12
Tabela 6 - Registar Fornecedor	13
Tabela 7 - Efetuar Orçamento com Fornecedor	14
Tabela 8 - USER STORIES	15
Tabela 9 - Diagrama Registar Fornecedores	16
Tabela 10 - Diagrama Procurar Fornecedores	17
Tabela 11 - Diagrama Orçamento	17
Tabela 12 - Diagrama de Classe	18
Tabela 13 - Diagrama de Estado	19
Tabela 14 - Tabela Fornecedores	20
Tabela 15 - Descrição	21
Tabela 16 - Tabela	21
Tabela 17 - Tabela	21
Tabela 18 -Tabela Máquinas	22
Tabela 19 - Tabela	22
Tabela 20 - Tabela	23
Tabela 21 - Tabela Orçamentos	23
Tabela 22 - Tabela	24
Tabela 23 - Tabela Fornecedores/Maquinas	
Tabela 24 - Tabela tipo	25
Tabela 25 - Tabela de teste Fornecedores	30
Tabela 26 - Tabela de teste máquinas	31
Tabela 27 - Tabela de Rastreabilidade	32
Tabela 28 - Tabela de Rastreabilidade	32

# Introdução

Este projeto, realizado no âmbito do conteúdo pedagógico das unidades curriculares de Programação para Internet e Engenharia de Software II, tem como objetivo desenvolver um Website para uma empresa de carros mais direcionado para a analise de viabilidade na aquisição de novo equipamento/recurso.

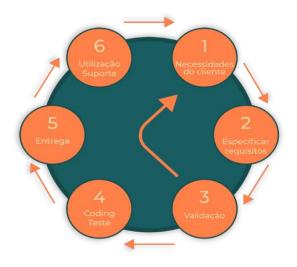


Figura 1 - Plano de desenvolvimento de software seguro

# **Link Trello**

Neste projeto, o trello [1] foi uma solução para gerenciamento do projeto. As diferentes fases do projeto podem consultáveis no seguinte link.

https://trello.com/b/YGFX1Ep6/user-story

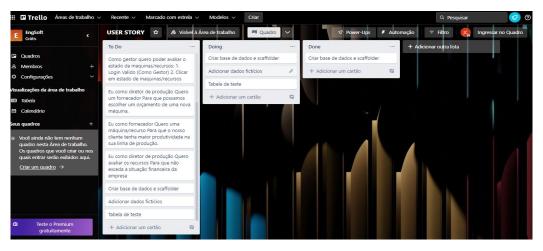


Figura 2 - Trello

# Link do GitHub

. O código pode ser consultável em <a href="https://github.com/noellopes/CarManufactoring">https://github.com/noellopes/CarManufactoring</a>.

# **DESCRIÇÃO DO TRABALHO**

O Nosso Trabalho consiste na Análise de viabilidade na aquisição de um novo equipamento/máquina.

O documento compreende três capítulos fora a introdução e conclusão.

Na introdução é feita uma descrição das ferramentas utilizadas para a concessão do projeto; bem como as tarefas a realizar.

No segundo capítulo estará especificada toda a análise de requisitos que está por detrás deste projeto, como por exemplo, toda a informação referente aos casos de uso.

O terceiro capítulo compreende a parte da programação, onde são apresentados alguns templates e os diagramas.

Para a análise de Requisitos utilizou-se a linguagem UML (Unified Modeling Language), uma vez que é a linguagem padrão adotada pela maioria dos Engenheiros de Software no desenho de projetos de software. Todos os diagramas relativos a este ponto (entre eles diagrama de sequência, diagrama de casos de uso) foram obtidos utilizando o programa Drawio.

O Website será desenvolvido na linguagem de programação ASP.NET e como programa utilizado é o Visual Studio.

Os objetivos que pretendemos atingir são os seguintes:

- Criar, editar e pesquisar fornecedores;
- Criar, editar, eliminar e pesquisar máquina;
- Criar e Validar Orçamento;

# 1-Estado de Arte

# 1.1Tabela de Funcionalidade

Na tabela de funcionalidade é onde vai se colocar funcionalidades de algumas aplicações semelhantes com a que vai ser desenvolvida e também será mostrada as funcionalidades que se pretende aplicar neste projeto.

Funcionalidades	Workmotor Free	Oficina Integrada	Projeto.
Cadastro de Clientes e fornecedores	Sim	Sim	Sim
Consulte e Cadastro Serviços	Sim	Sim	Não
Controlar o estoque	Sim	Não	Sim
Fazer Orçamento	Sim	Sim	Sim
Histórico de veículos	Sim	Sim	Sim
Gestão Financeira	Sim	Sim	Sim
Cadastro de Produtos	Sim	Sim	Não
Viabilidade do Produto	Não	Não	Sim

Tabela 1 - Tabela de Funcionalidade

Funcionalidades	Ultracarweb [1]	Minha Oficina [2]	UltraOficina
Login	<b>✓</b>	<b>✓</b>	~
Controle Financeiro	<b>✓</b>	<b>✓</b>	×
Relatórios Detalhados	<b>✓</b>	×	×
Controle De Estoque	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>~</b>
Controle De Clientes	<b>~</b>	<b>✓</b>	~
Orçamentos	<b>✓</b>	<b>~</b>	~
Notificações <b>~</b>		×	~
Ordem de Serviço	×	<b>✓</b>	×
Controlo de viabilidade	×	×	<b>~</b>

Tabela 2 - Tabela de Funcionalidade

Funcionalidades	Ultracarweb	Make Money	"ViaCheck"
Controle do fluxo de caixa	Sim	Não	Possível
Monitoramento do estoque	Sim	Não	A integrar
Emissão de ordem de serviço e orçamento	Não	Não	Não
Estudos de Viabilidade	Sim	Sim	Sim
Controle de Clientes	Sim	Não	Possível
Plano de Negócio	Não	Sim	Não
Demonstração	Sim	Sim	Sim
Plano de Inovação e Competividade	Não	Sim	Possível

Tabela 3 - Tabela de Funcionalidade

# Tabela de Atores e Objetivo

Utilizados para a apresentação de requisitos e assegurar que tanto o utilizador final como o período numa determinada área ou o especialista informático possuem um entendimento comum dos requisitos os casos de uso, constituem uma parte importante da UML. A tabela tem como objetivo definir o Ator e os casos de uso em que participa.

Atores	Objetivo
Gestor de projeto	Registar, fazer login, criar/atualizar projeto, criar/atualizar/eliminar, adicionar, visualizar projetos.
Fornecedor Registar, visualizar o projeto, fazer l criar encomenda.	

Tabela 4 - Tabela de Atores e Objetivo

# Diagramas de Casos de Uso

O diagrama de casos de uso mostra-nos os atores do sistema e a interação que vão ter com o sistema mais precisamente os casos de uso

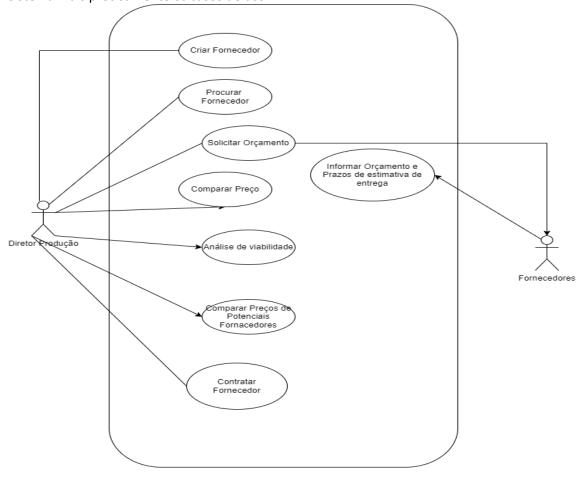


Figura 3 - Diagramas de Casos de Uso

### Descrição do Caso de Uso

Na descrição de um caso de uso pressupõe-se que estão reunidas todas as condições para que tudo corra bem.

Porém pode ser necessário fazer uma descrição de situações alternativas, para isso utilizamos o seguinte Template:

- 1. **Nome**: nome do caso de uso que se irá descrever;
- Descrição: descrição curta e sucinta do caso de uso em questão.
   Deverá serpercetível o que se pretende numa curta frase;
- Pré-Condição: condição inicial necessária para que o caso de uso decorra comsucesso;
- 4. **Caminho Principal**: descrição de como o utilizador deve proceder para que tudo corra com sucesso;
- 5. Caminhos Alternativos: descrição do que poderá correr mal em determinado passo do caminho principal;
- Pós-Condição: condição em que se encontra o sistema após o término deste casode uso;
- Suplementos ou adornos: descrição de testes a realizar, requisitos não funcionais

Segue-se então a descrição dos casos de uso referentes ao nosso trabalho:

# **Procurar Fornecedor**

Nome	Procurar Fornecedor
	Este caso de uso tem como objetivo descrever o processo de pesquisar um Fornecedor. Esta requisição é feita online.
Descrição	
Pré-Condição	Fornecedor valido.
	1. O ator abre o Site /Software e seleciona a opção Fornecedores;
	2. O sistema abre o menu Fornecedores; 3. O ator carrega na
	opção Fornecedores.
	4. O sistema mostra fornecedores.
	5. O Sistema mostra o nome dos fornecedores e as suas máquinas.
Caminho Principal	6
	2.a) Fornecedor não foi encontrado, escolha outro;
Caminhos	3. a);
Alternativos	4.a) Falha ao encontrar fornecedor, o sistema redireciona para a página inicial.
Pós-Condição	
Suplementos ou	
adornos	Testar se o Fornecedor consta como requisitado no sistema.

Tabela 5 - Procurar Fornecedor

# $RELAT \acute{O}RIOFINAL-CAR\ MANUFACTURING$

# **Registar Fornecedor**

Nome	Registar Fornecedor	
Descrição	Este caso de uso tem como objetivo descrever o processo de registar um	
	Fornecedor	
Tamanho	M (Representa uma tarefa de 4 horas de trabalho)	
Pré-	Login válido	
Condição		
	<ol> <li>O ator abre o Site /Software e seleciona a opção Fornecedores.</li> </ol>	
	2. O sistema abre o menu Fornecedores.	
	3. O ator carrega na opção Registar Fornecedores.	
Caminho	4. O sistema mostra formulário.	
Principal		
	5. O ator insere os dados de um novo fornecedor e carrega na opção inserir.	
	<b>6.</b> O sistema insere um novo fornecedor e mostra uma mensagem de	
	sucesso.	
Caminhos	1.a – Sistema Indisponível	
Alternativos	<b>5.a</b> – O ator cancela criar fornecedor.	
	<b>6.a</b> – O nome contém carateres inválidos	
	<b>6.b</b> – Código postal inválido.	
	<b>6.c</b> – Email inválido.	
	<b>6.d</b> – Telefone inválido.	
	<b>6.e</b> – O sistema volta ao menu Fornecedores.	
Pós-		
Condição		
adornos		

Tabela 6 - Registar Fornecedor

# **Efetuar Orçamento com Fornecedor**

Nome	Efetuar Orçamento com Fornecedor
Descrição	Este caso de uso tem como objetivo descrever o processo de realizar um orçamento de uma máquina/recurso com um fornecedor.
Tamanho (T- Shirt)	L - Large (Esforço correspondente a 21 horas)
Pré-Condição	Ser gerente de produção;
Caminho Principal	<ol> <li>O gerente escolhe o fornecedor;</li> <li>O sistema lista todos os fornecedores;</li> <li>Solicita o Orçamento para cada fornecedor;</li> <li>Fornecedores informa os valores de cada orçamento;</li> <li>O sistema valida as melhores condiçõs;</li> <li>O gerente escolhe o melhor orçamento;</li> <li>O sistem gera um orçamento para o fornecedor; 8. Fornecedor se encarrega de montar/comprar máquina;</li> <li>Envio da máquina para o gerente.</li> </ol>
Caminhos Alternativos	<ul> <li>2. a) Não encontrar um fornecedor;</li> <li>6. a) Preço do orçamento muito elevado;</li> <li>8. a) Falta de materias para montagem do recurso/maquina.</li> </ul>

Tabela 7 - Efetuar Orçamento com Fornecedor

# **USER STORIES**

User Story	Critério de Aceitação
Como gestor quero poder solicitar	Login Valido (Como Gestor)
orçamento aos Fornecedores	Clicar em solicitar orçamentos
	3. (Consultar as máquinas e respetivos
	fornecedores)
Como gestor quero poder comparar preços	Login Valido (Como Gestor)
	2. Clicar em Comparar Preços
	3. Comparar preço dos potenciais
	fornecedor
Como gestor quero poder avaliar o estado	1. Login Valido (Como Gestor)
da maquinas	Clicar em estado de maquinas
Como gestor quero eliminar fornecedor	Login válido(como gestor)
	Procurar Fornecedor
	Visualizar Fornecedor
	Eliminar Fornecedor
Como gestor quero eliminar Máquina	Login Válido(como gestor)
	Procurar Máguina
	Visualizar Máquina
	Eliminar Máquina
Como gestor eu quero atualizar orçamento	Login Válido
	Atualizar Orçamento
	Atuanzai Orçaniciito

Tabela 8 - USER STORIES

# Diagrama de sequência

Incluídos nos diagramas de interação, estes diagramas, realçam a ordem cronológica das mensagens entre objetos.

São utilizados para mostrar casos de uso com o objetivo de modelar o fluxo de mensagens, eventos e ações entre objetos e componentes.

Serão apresentados todos os diagramas de sequência de uso descritos anteriormente.

# **Registar Fornecedores**

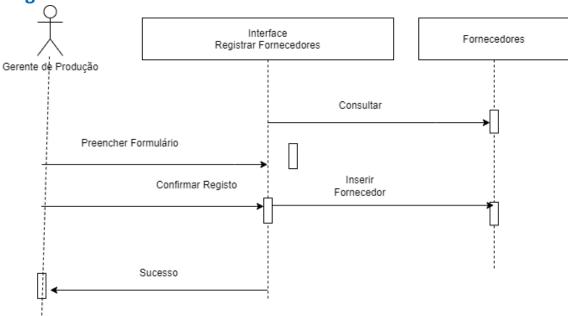


Tabela 9 - Diagrama Registar Fornecedores

# **Procurar Fornecedores**

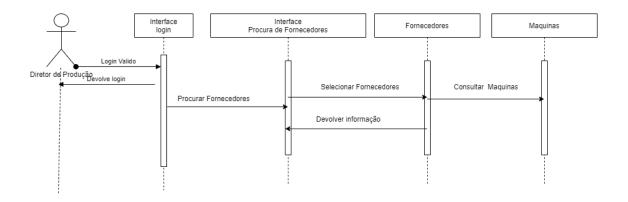


Tabela 10 - Diagrama Procurar Fornecedores

# **Orçamento**

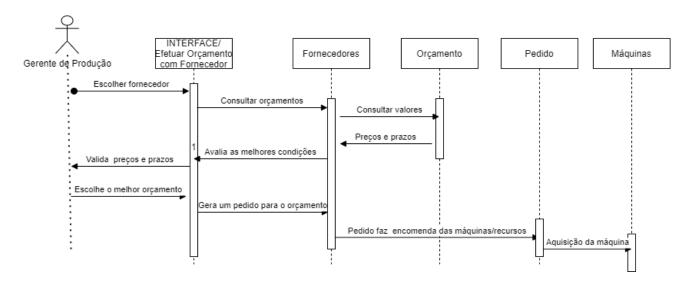


Tabela 11 - Diagrama Orçamento

# **Diagrama De Classe**

O diagrama de classe consiste na representação gráfica de um determinado modelo

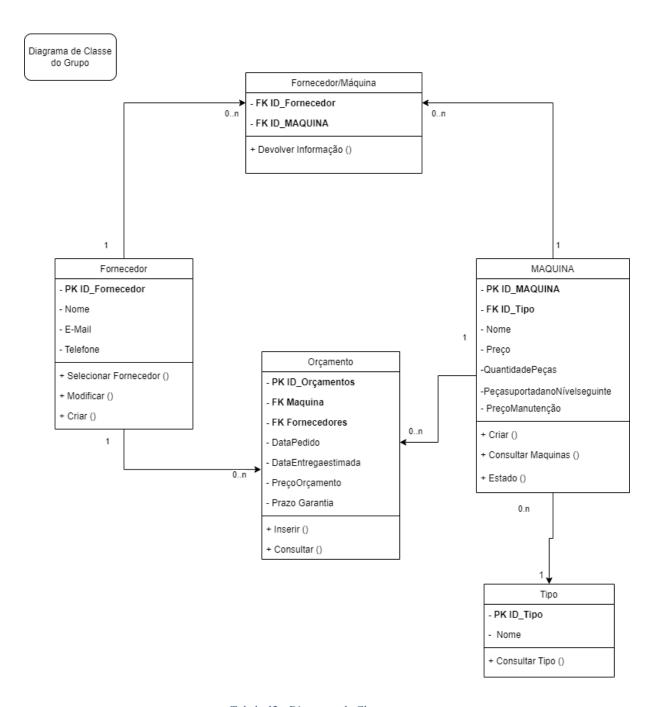


Tabela 12 - Diagrama de Classe

# Diagrama de Estado

Um estado apresenta uma situação estável de um objeto prolongando-se durante um intervalo de tempo.

Um diagrama de estados representa os possíveis estados de um objeto com as respetivas condições para que a mudança aconteça.

Neste caso é apresentado o diagrama de estados para um Orçamento.

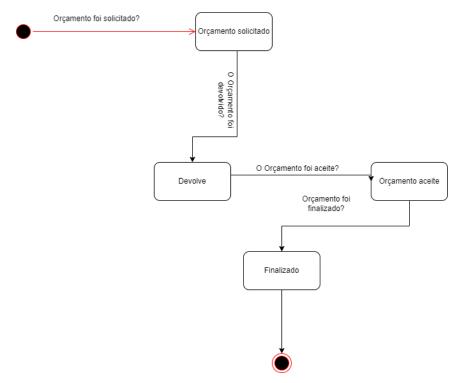


Tabela 13 - Diagrama de Estado

### Semântica de classe

Mais conhecido por Dicionário de dados, este ponto, dá-nos a informação acerca das classes (e os campos das mesmas) que constituem a Base de dados em questão.

Em relação aos campos das classes é especificado o seu tipo de dados (valores que compõe o atributo) descrição (o que representa na classe) os valores válidos (referenciar os valores válidos no contexto em que vão ser usados) formato (Representação do atributo por exemplo no código postal nnnn-nnn, em que "n" representa um algarismo) e, por último, as restrições (como é tratado o atributo se é gerado pelo utilizador ou pelo sistema).

Quanto às classes é feita uma pequena síntese das operações que podem ocorrer e refere-se em que casos de uso participa a mesma.

# **Tabela Fornecedores**

		Fornece	edores		
Nome do Campo	Tipo de dados	Descrição	Valores Válidos	Formato	Restrições
(PK) ID_Fornecedores	Primary Key	Número sequencial que identifica univocamente a cada Fornecedor	Maior que 0	Até 6 dígitos	Gerado pelo sistema / Não alterável
Nome	String	Nome que identifica cada Fornecedor	De A - Z	Entre 2 – 20 caracteres	Introduzido/ Obrigatório/ Alterável
E-Mail	String	Endereço eletrónico do Fornecedor	De A-Z, a-z, @, e números e caracteres	Entre 8 e 20 caracteres	Introduzido/ Obrigatório/ Alterável
Telefone	Int	Número de contato do Fornecedor	Número de 9-14 dígitos	Até 14 dígitos	Introduzido/ Alterável

Tabela 14 - Tabela Fornecedores

	Operações
Nome	Descrição
Selecionar Fornecedor ()	<ol> <li>Permite selecionar os dados de um determinado fornecedor através do número de identificação do fornecedor.</li> </ol>
	Permite a consulta do estado de envio de uma maquina/recurso.
Modificar ()	Operação que permite alterar os dados dos fornecedores:  1. Alterar a morada;  2. Alterar o contacto;  3. Alterar o e-mail;  4. Alterar maquina/recurso.
Criar ()	Operação que permite criar um novo fornecedor:  1. Sistema gera o ID_Fornecedor;  2. Selecionar maquina/recurso;  3. Selecionar Fornecedores;  4.

Tabela 15 - Descrição

□ Fornecedores
- PK ID_Fornecedor
- Nome
- E-Mail
- Telefone
+ Selecionar Fornecedor ()
+ Modificar ()
+ Criar ()

Tabela 16 - Tabela

# Registar Fornecedores Registar Contratação de Fornecedor Atualizar envio de maquina/recurso pelo fornecedor Registar Pagamento ao fornecedor Gerar Relatórios Gerar Relatórios de dados de compra

ao fornecedor

Casos de Uso em que a classe participa

Tabela 17 - Tabela

# Tabela Máquina

		Máquina			
Nome do campo	Tipos de dados	Descrição	Valores válidos	Formato	Restrições
ID_Máquina	Primary Key	Número sequencial que identifica a máquina	Maior que 0	Até 5 dígitos	Gerado pelo sistema/ Não alterável
ID_Tipo	Foreign Key	Número sequencial que identifica Tipo de máquina/Recurso	Maior que 0	Até 5 dígitos	Gerado pelo sistema/ Não alterável
Nome	String	Nome que identifica cada máquina	De A – z	Entre 2 e 20 caracteres	Introduzido / Obrigatório / Alterável
Preço	Number	Número que Identificada o preço da máquina/Recurso	Números de 0 a 14 Dígitos	Até 14 dígitos	Introduzido/ Alterável
Quantidade Peças	int	Quantidade de peça que a máquina produz(Antiga/Nova)	Números de 0 a 14 Dígitos	Até 14 dígitos	Introduzido/ Alterável
Peças suportada no nível seguinte	int	Quantidade de peça que a máquina do nível do seguinte suporta	De 0-9	Até 10	Gerado pelo sistema
Preço de Manutenção	int	Preço que Identifica a Manutenção da Máquina(Valor da Antiga e da Nova		caracteres	Facultativo / Alterável

Tabela 18 -Tabela Máquinas

Oper	ações
Nome	Descrição
Consultar Máquina()	Permite a consulta dos dados da máquina de um determinado fornecedor através do Id Máquina
Estado()	Permite nos ter o conhecimento do estado da máquina/recurso, se precisa ou não da manutenção.

Tabela 19 - Tabela

■ MAQUINA
- PK ID_MAQUINA
- FK ID_Tipo
- Nome
- Preço
-QuantidadePeças
-PeçasuportadanoNívelseguinte - PreçoManutenção
+ Criar ()
+ Consultar Maquinas ()
+ Estado ()

A classe Máquina participa nos seguintes casos de uso:

- Registar Máquina
- Registar Preço da Máquina
- Atualizar o funcionamento da Máquina/Recurso

Gerar Relatório de Estado

Tabela 20 - Tabela

# **Tabela Orçamento**

		Orçan	nento		
Nome do campo	Tipos de dados	Descrição	Valores válidos	Formato	Restrições
ID_Orçamento	Primary Key	Número sequencial que identifica o orçamento	Maior que 0	Até 5 dígitos	Gerado pelo sistema/ Não alterável
ID_Fornecedor	Foreign Key	Número sequencial que identifica o fornecedor	Maior que 0	Até 5 dígitos	Gerado pelo sistema/ Não alterável
ID_Máquinas	Foreign Key	Número sequencial que identifica a máquina	Maior que 0	Até 5 dígitos	Gerado pelo sistema/ Não alterável
DataEnvio	Date	Número do contato do gestor	Data	8 digitos	Introduzido/ Obrigatório; Alterável
DataEntrega	Date	Número de Identificação Fiscal que identifica cada membro	Data	8 digitos	Introduzido / Obrigatório; Alterável
Preço	Double	Endereço eletrónico do membro	Números decimais e inteiros	Dígitos	Introduzido / Obrigatório / Alterável

Tabela 21 - Tabela Orçamentos

	Operações
Nome do campo	Restrições
Inserir()	Inserção do Orçamento  1. Criação de um orçamento pelo fornecedor  2. Ligação com a máquina
Consultar()	Realizar Consultas  1. Fazer consultas no orçamento

Tabela 22 - Tabela

# **Tabela Fornecedores/Maquinas**

		Fornecedores/Ma	quinas		
Nome do Campo	Tipo de dados	Descrição	Valores Válidos	Formato	Restrições
(PK) ID_Fornecedores	Primary Key	Número sequencial que identifica univocamente a cada Fornecedor	Maior que 0	Até 6 dígitos	Gerado pelo sistema / Não alterável
(PK) ID_Maquina	Primary Key	Número sequencial que identifica univocamente a cada Maquina	Maior que 0	Até 6 dígitos	Gerado pelo sistema / Não alterável

Tabela 23 - Tabela Fornecedores/Maquinas

# Tabela tipo

		Tipo			
Nome do Campo	Tipo de dados	Descrição	Valores Válidos	Formato	Restrições
(PK) ID_Tipo	Primary Key	Número sequencial que identifica univocamente a cada Fornecedor	Maior que 0	Até 6 dígitos	Gerado pelo sistema / Não alterável

Tabela 24 - Tabela tipo

# Diagrama de Atividades

O diagrama de atividades constitui um elemento de modelação simples, mas eficaz, para descrever fluxos de trabalho, incluindo comportamentos que possuam processamento paralelo (isto é, mudanças de estado).

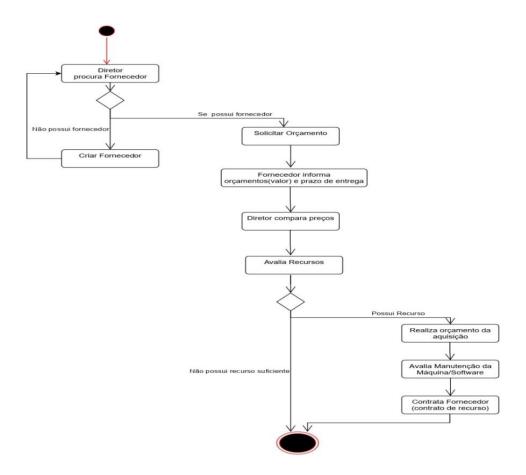


Figura 4 - Diagrama de Atividades

# **Diagrama de Pacotes**

Os pacotes em UML permitem dividir a complexidade do sistema em partes mais pequenas para melhor a gestão, sendo representar por uma pasta.

Os pacotes podem ser relacionados entre si através de uma relação de dependência.

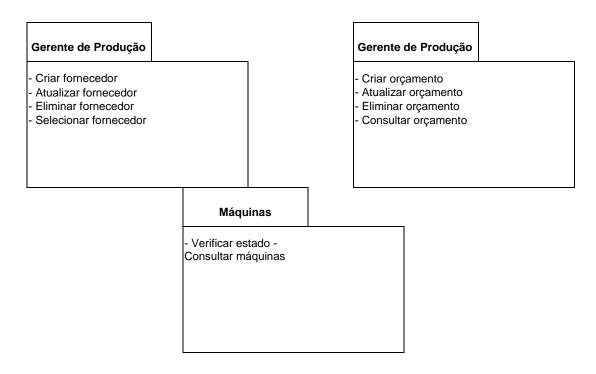


Figura 5 - Diagrama de Pacotes

# **Diagrama de Componentes**

Um diagrama de componentes mostra um conjunto de componentes e as suas relações.

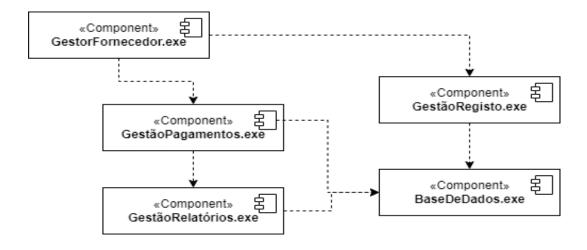


Figura 6 - Diagrama de Componentes

# Diagrama de Instalação

Este diagrama descreve a configuração dos nós de processamento e os componentes, processos e objetos neles instalados, isto é, descreve a vertente de software e de hardware do sistema.

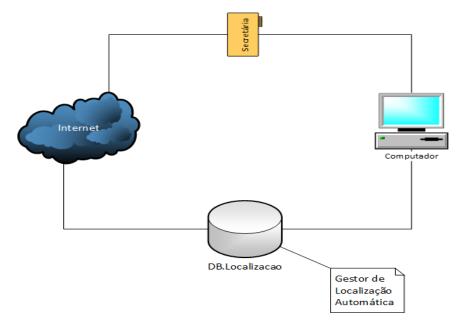


Figura 7 - Diagrama de Instalação

### Tabela de ocorrências com Dados Fictícios

	_				
Tabelas de ocorrências com dados fictícios					
upplierId	<b>▼</b> SupplierName <b>▼</b>	SupplierEmail <b>•</b>	SupplierContact 🔻	SupplierZipCod∈▼	SupplierAddress 🔻
	1 Fernando Martins	fernandinomedroso@gmail.co m	\$5 531 983 578 876,00	32015601	teste para endereço
	2 Gabriel Giancotti	giancotti@gmail.com	\$351 987 654 123,00	6578907	endereço teste 2
	3 Jefferson Adriano	jeffinadriano@gmail.com	\$341 976 578 632,00	87654312	teste 3
MachineBudgetID	▼ dataSolicitada	dataEntrega ▼	Valor ▼	SupplierID 💌	MachineId 💌
	2 11/12/2022 17:50	08/01/2023 17:50	150	1	1
	3 24/12/2022 18:28	07/01/2023 18:28	350	2	2
	4 13/12/2022 18:28	17/01/2023 18:28	76	3	3
Machine Aquisition	MachineAquisitio  ✓ nName  ✓	- Price -	QuantityOfParts	ProducedParts	MaintenancePrice
	1 Montador	50	11/12/2022 15:40	2	40,5
	2 Braço Mecânico	120	24/12/2022 18:27	2	50
	3 Robô	145	08/01/2023 18:28	2	200

Figura 8 - Tabela de ocorrências com Dados Fictícios

# Tabela de DADOS FICTÍCIOS dos Fornecedores

SupplierId	Name	SupplierEmail	Phone Number
1	SODECIA	SODECIA@hotmail.com	351 271 222 470
2	COFICAB	Coficab@gmail.com	351 271 205 090
3	восн	BoschCarService@outlook.com	271 213 862

Figura 9 - Tabela de ocorrências com Dados Fictícios

# Tabela de DADOS FICTÍCIOS das Máquinas

Máquinas Id	NAME	- Preço	Quantidade Peças	Peças Produzidas	Preço Manutenção
	ARC Mate	50.000.00	10	8	15.000.00
	ARC Mate 120	55.000.00	8	8	10.000.00
	ARC Mate100	50.000.00	10	10	18.000.000

Figura 10 - Tabela de ocorrências com Dados Fictícios

### Caso de Testes

Caso de teste é um conjunto de condições usadas para teste de software. Ele pode ser elaborado para identificar defeitos na estrutura interna do software por meio de situações que exercitem adequadamente todas as estruturas utilizadas na codificação; ou ainda, garantir que os requisitos do software que foi construído sejam plenamente atendidos.

# **Tabela de teste Fornecedores**

casos (	de Teste				I	
ID teste	Entrada	Observações	Resultados esperados	Resultados atuais	V	X
ID1	Teste para inserir contacto de telefone errado ()	O utilizador insere letras no campo de contactos	Não deixa o utilizador criar fornecedor, e mostra uma mensagem "Número Invalido"	Não deixa o utilizador criar fornecedor, e mostra uma mensagem "Número Invalido"	V	
ID2	Teste para inserir contacto de telefone	O utilizador insere números inteiros no campo de contactos	Deixa o utilizador criar fornecedor com sucesso	Deixa o utilizador criar fornecedor Com sucesso	V	
ID3	Teste para inserir nome do Fornecedor	O utilizador insere números, e não escreve o início do nome com letra maiúscula no campo nome	Não deixa o utilizador criar a conta, e mostra uma mensagem "O nome deve começar pela maiúscula e não deve conter números"	Não deixa o utilizador criar a conta, e mostra uma mensagem "O nome deve começar pela maiúscula e não deve conter números"	V	
ID4	Teste para inserir o email do Fornecedor	O utilizador insere números, e não escreve o início do email com uma letra no campo do email	utilizador	"Não Passou"		X

Tabela 25 - Tabela de teste Fornecedores

# Tabela de teste máquinas

ID teste	Entrada	Observações	Resultados esperados	Resultados atuais	V	X
ID1	Teste para inserir contacto de telefone errado ()	O utilizador insere letras no campo de contactos	Não deixa o utilizador criar fornecedor, e mostra uma mensagem "Número Invalido"	Não deixa o utilizador criar fornecedor, e mostra uma mensagem "Número Invalido"	V	
ID2	Teste para inserir contacto de telefone	O utilizador insere números inteiros no campo de contactos	Deixa o utilizador criar fornecedor com sucesso	Deixa o utilizador criar fornecedor Com sucesso	V	
ID3	Teste para inserir nome do Maquinas	O utilizador insere números, e não escreve o início do nome com letra maiúscula no campo nome	Não deixa o utilizador criar a conta, e mostra uma mensagem "O nome deve começar pela maiúscula e não deve conter números"			X
ID4	Teste para inserir o Preço de Maquinas	O utilizador não insere números inteiros no campo de Preço	Não deixa o utilizador criar a conta, e mostra uma mensagem "O Preço está incorreto"	"Não Passou"		X

Tabela 26 - Tabela de teste máquinas

# Tabela de Rastreabilidade

# **Fornecedores**

	Requisitos		Requisitos Relacionados			Informação associada		
Requisito	Fonte X	Motivo	Dependentes	Depende de	Implementação	Testes	Planos	Documentação
Login Válido	Membro			Criar	Por fazer			User Story ""
Solicitar orçament o aos Forneced ores	Fornecedor	Compar ar	Consultar as máquinas e respetivos fornecedores	Criar Orçamento primeiro	Incompleto		Nome de quem	User Story " solicitar orçamento aos Fornecedores "
Eliminar Forneced or	Fornecedor		Apagar Fornecedor primeiro ou editar Fornecedor	Criar um Fornecedor primeiro	Sim	Sim		User Story ""

Tabela 27 - Tabela de Rastreabilidade

# **Orçamento**

	Requisito		isitos Relacionados	Informação Associada		
Requisito	equisito Motivo		Dependentes Depende de Impler		Testas	
Solicitar Orçamento	Solicitar orçamento a um fornecedor específico	Gerente	Fornecedor	Atrayes de um forms' o gerente terá a opção de consultar um fornecedor e realizar o orçamento de uma respectiva máquina	Validação dos dados que serão informados no forms o criação do orçamento se os campos forem preenchido corretamente.	
Analise de Viabilidade	Verificar se é viável realizar a substituição de um equipamento antigo	Aquisição de uma nova máquina	Orçamento <sup>(</sup> Configurações das máquinas	Trazer os dados da antiga máquina e realitar a comparação com a nove máquina, para verificar se é postrivel realizar a implementação correta de uma nova máquina, e verificar se todo o ambiente está preparado para a nove máquina, para evizar trutos problemas de "sincronismo"	Valldação dos dados receividos atraves de amostragen debug.	
Preço do orçamento	Avaliar preço do orçamento	Orçamento	Gerente	Criação de uma função que é responsável por availar os preços de cada orçamento e suas datas de ntregas	Lançamento de dados ficticlos para verificar se a função o realizando a demanda solicitada	

Tabela 28 - Tabela de Rastreabilidade

# Diagrama de Competências

Nesta fase do projeto foi realizada o diagrama de competências abaixo apresentado de forma a demonstrar as diferentes competência e necessidades para o desenvolvimento deste projeto.

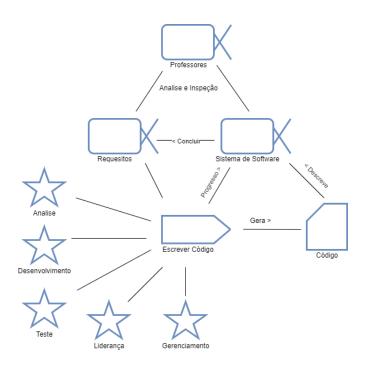


Figura 11 - Diagrama de Competências

# Protótipo da aplicação

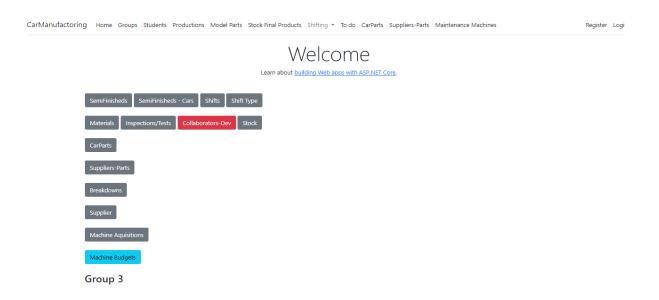


Figura 12 - Home Index

# **Supplier**

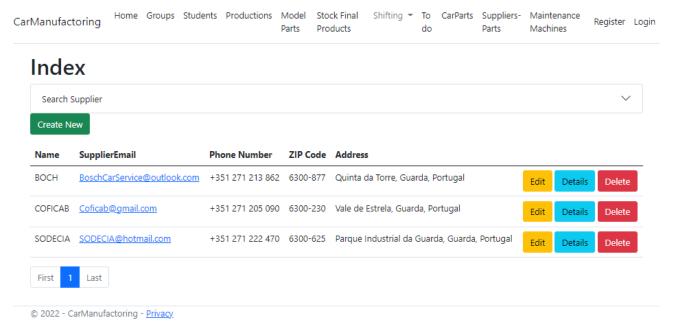


Figura 13 - Suppliers Index

# Login

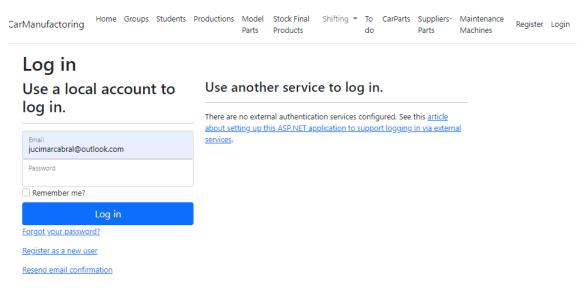


Figura 14 - Log in

Create			
Supplier			
Name			
SupplierEmail			
Phone Number			
ZIP Code			
Address			
Create			
Back to List			
2022 - CarManufactoring - Privacy			

Figura 15 - Suppliers Create

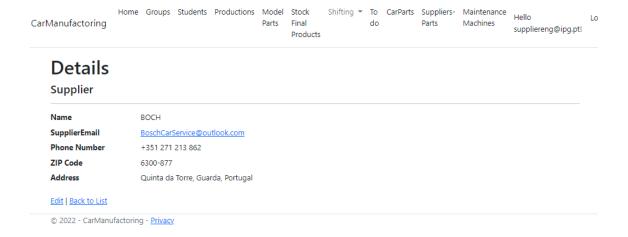


Figura 16 - Suppliers/Details

Home Groups Students Productions Model Stock Shifting To CarParts Suppliers- Maintenance Hello Parts Machines suppliereng@ipg.pt! CarManufactoring Parts Final do Products **Delete** Are you sure you want to delete this? **Supplier** Name SupplierEmail BoschCarService@outlook.com Phone Number +351 271 213 862 ZIP Code 6300-877 Address Quinta da Torre, Guarda, Portugal Delete Back to List

© 2022 - CarManufactoring - <u>Privacy</u>

Figura 17 - Suppliers/Delete

### **Machine Budget** CarManufactoring Home Groups Students Productions Model Parts Stock Final Products Shifting \* To do CarParts Suppliers-Parts Maintenance Machines Hello admin@ipg.pt! Logout **Machine Budget** Search Q Warranty (month) Quantity of Parts Maintenance cost (by Request Date Aquisition 28/01/2023 10:11:00 11/01/2023 40000 50 BOCH MachineAquisition1 **2** | **3** | 13/01/2023 10:11:00 26/01/2023 10:11:00 20000 50 18 COFICAB MachineAquisition1 First 1 Last © 2022 - CarManufactoring - Privacy

Figura 18 - Machine Budget

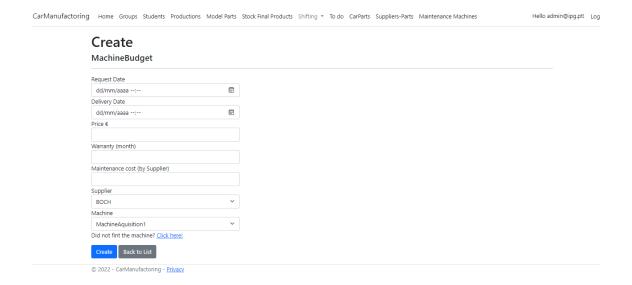


Figura 19 - Machine Budget

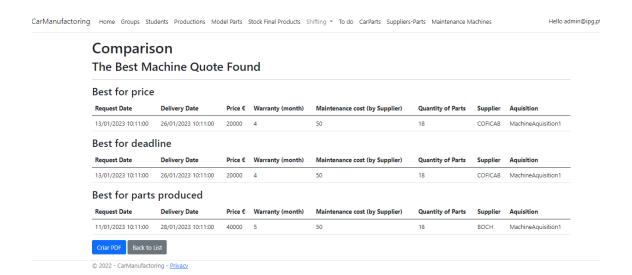


Figura 20 - Machine Budget

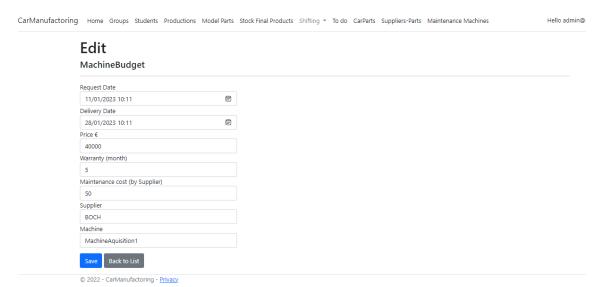


Figura 21 - Machine Budget

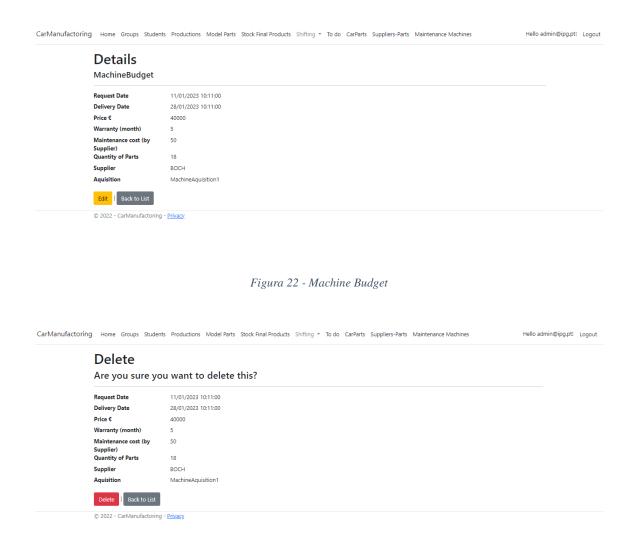


Figura 23 - Machine Budet

# **Machine Aquisition**

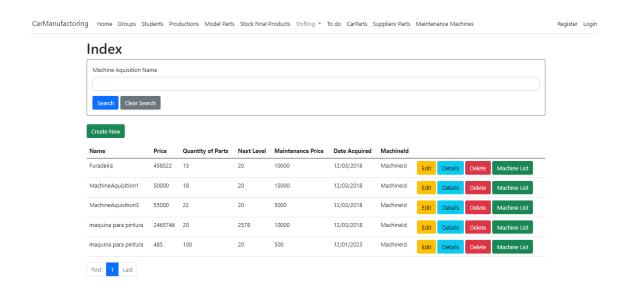


Figura 24 - Machine Aquisitions Index

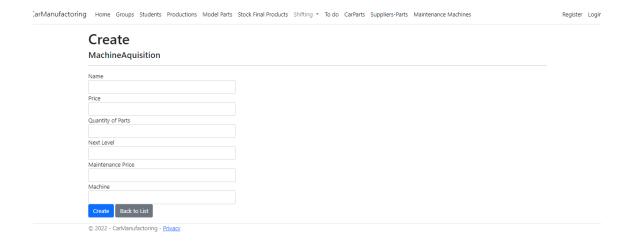


Figura 25 - Machine Aquisition Create

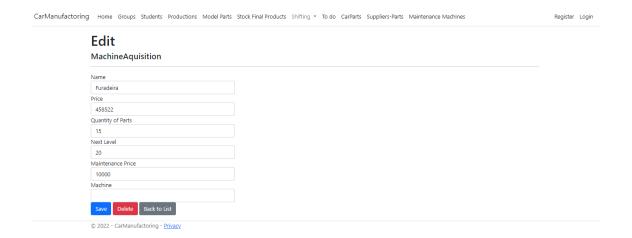


Figura 26 - Machine Aquisition Edit

CarManufactoring Home Groups Students Productions Model Parts Stock Final Products Shifting • To do CarParts Suppliers-Parts Maintenance Machines **Details** MachineAquisition Name Furadeira Price 458522 Quantity of Parts 15 Next Level 20 Maintenance Price 10000 Machine Delete Edit Back to List © 2022 - CarManufactoring - Privacy

Figura 27 - Machine Aquisition Details

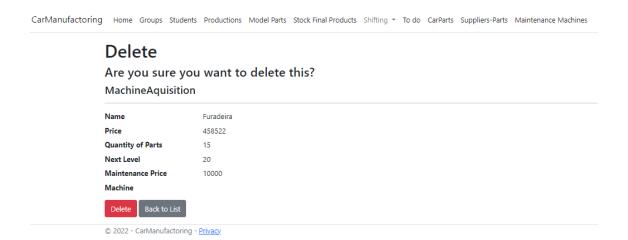


Figura 28 - Machine Aquisition Delete

### **Anexo**

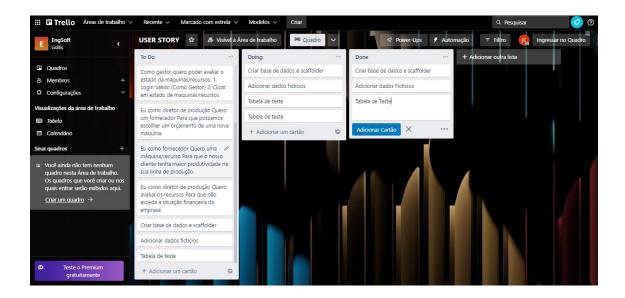


Figura 29 - Trello

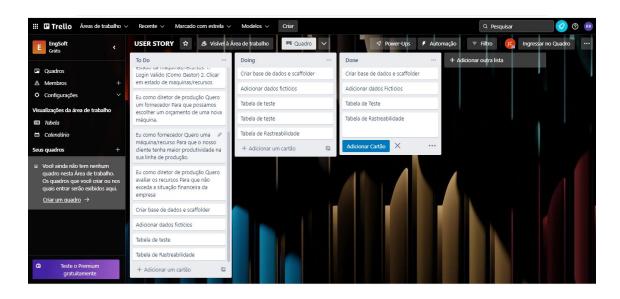


Figura 30 - Trello

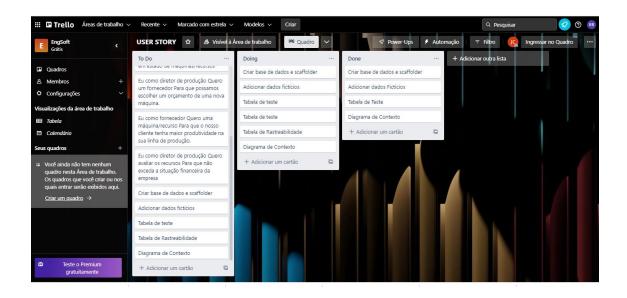


Figura 31 - Trello

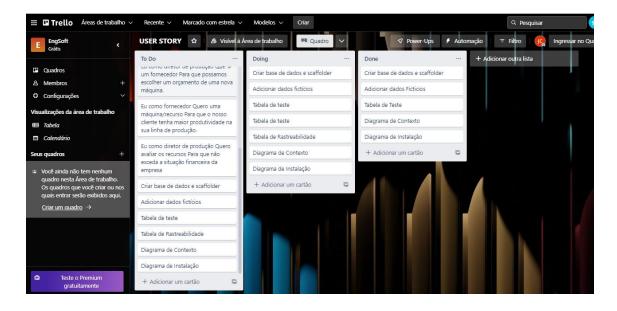


Figura 32 - Trello

# **CONCLUSÃO**

Na conclusão deste trabalho, conclui-se que desenvolver um software requer bastante trabalho, rigor, dedicação e planeamento, de forma a ficar tudo bem estruturado, organizado e simples de entender para qualquer pessoa que o observe.

Inicialmente houve dificuldades em perceber o que era pedido, na dinâmica do funcionamento, mas graças a explicação dos professores ficou mais simples. Foi um trabalho muito importante para compreender a importância de cada fase do modelo Ágil.

# Referência Bibliográfica

Conteúdo disponibilizado pelos professores nas aulas e no moodle.

# Autoavaliação

# **Engenharia de Software:**

Juan Silva:

Jucimar Cabral da Costa: 15

Rafaela Lopes: 14

# Programação para Internet

Juan Silva:

Jucimar Cabral da Costa: 13.5

Rafaela Lopes: 11