

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA E GESTÃO

INSTITUTO POLITÉCNICO DA GUARDA

Relatório Criar Avaria

Curso Engenharia Informática

Unidades Curriculares Engenharia de Software/Programação para a

Internet

Docente Maria Clara

Noel Lopes

Ano Letivo 2022/2023

Alunos Propaulo Ferreira Nº1012646

Data 09-01-2023

Conteúdo

ÍNDICE I	DE FIGURAS	2							
ÍNDICE I	DE Tabela	2							
Introdu	ção	3							
1.2.	DEFINIÇÃO DO PROBLEMA	3							
1.3.	CRIAR AVARIA.								
<i>1.4</i> .	1.4. OBJETIVOS PREVISTOS								
1.5.	METODOLOGIA UTILIZADA	4							
<i>1.6.</i>	FERRAMENTAS UTILIZADAS	4							
<i>1.7</i> .	DESCRIÇÃO DAS TAREFAS	5							
Diagram	nas de Casos de Uso	6							
Diagram	na de sequência	7							
Diagram	na De Classe	8							
Semânt	ica de classe	9							
Tabela A	AVARIA	10							
Tabela I	Máquina	12							
Diagram	na de Atividades	14							
Diagram	na de INSTALAÇÃO	15							
Tabela [DE TESTE AVARIA	16							
PROTÓ1	TIPO	17							
CONSLU	JSÃO	21							
ΔΙΙΤΟΔΙ	VALIAÇÃO	21							

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1 - DIAGRAMAS DE CASOS DE USO	6
Figura 2- DIAGRAMA EFETUAR AVARIA	7
Figura 3 - DIAGRAMA DE CLASSE	8
Figura 4 – AVARIA Figura 5 - CASO DE USO AVARIA	11
Figura 6 - MAQUINAS	13
Figura 7 - CASO DE USO MAQUINA	13
Figura 8 - DIAGRAMA DE ATIVIDADES	15
Figura 9 - DIAGRAMA DE INSTALAÇÃO	15
Figura 10 - TEMPLATES PAGINA HOME	17
Figura 11 - TEMPLATES PAGINA AVARIA	17
Figura 12 - TEMPLATES PAGINA DADOS FICTÍCIO	17
Figura 13 - TEMPLATES PAGINA PESQUISA	18
Figura 14 - TEMPLATES PAGINA CREATE	18
Figura 15 - TEMPLATES PAGINA EDIT	18
Figura 16 - TEMPLATES PAGINA DETAILS	19
Figura 17 - TEMPLATES PAGINA DELETE	19
Figura 18 - TEMPLATES PAGINA REGISTAR	19
Figura 19 - TEMPLATES PAGINA LOGIN	20
ÍNDICE DE TABELA	
Tabela 1- TABELA AVARIA	10
Tabela 2 - TABELA OPERAÇÕES AVARIA	
Tabela 3 - TABELA MÁQUINA	12
Tabela 4 - TABELA OPERAÇÕES MÁQUINA	13
Tabela 5 - TABELA TESTE AVARIA	16
	21

INTRODUÇÃO

Este projeto, realizado no âmbito do conteúdo pedagógico das unidades curriculares de Programação para Internet e Engenharia de Software II, tem como objetivo desenvolver um Website para uma empresa de carros mais direcionado para criar Avaria.

O presente relatório tem como finalidade fornecer uma melhor compreensão de todo o trabalho realizado.

Descrição do Trabalho

O documento compreende três capítulos fora a introdução e conclusão.

Na introdução é feita uma descrição das ferramentas utilizadas para a concessão do projeto; bem como as tarefas a realizar.

No segundo capítulo estará especificada toda a criação de Avaria que está por detrás deste projeto, como por exemplo, toda a informação referente aos casos de uso.

O terceiro capítulo compreende a parte da programação, onde são apresentados alguns *templates e os diagramas*.

1.2. DEFINIÇÃO DO PROBLEMA

1.3. CRIAR AVARIA.

1.4. OBJETIVOS PREVISTOS

Os objetivos que pretendemos atingir são os seguintes:

• Criar, editar, deletar e pesquisar Avaria;

1.5. METODOLOGIA UTILIZADA

O RUP é um método, considerado pesado, que usa a abordagem da orientação a objetos (a nível conceptual) e é documentado recorrendo á notação UML (linguagempadrão de modelação de objetos).

O mesmo propõe que um projeto seja estruturado numa dimensão temporal e numa dimensão conceptual.

Referente à dimensão temporal o projeto divide-se em 4 fases:

- Conceção: avalia-se o projeto (com o cliente) analisando possíveis riscos, estimando-se os custos e os prazos, estabelecendo prioridades.
- Elaboração: analisa-se de forma mais detalhada o domínio do problema, identificando os principais casos de uso.
- Construção: desenvolve-se o software.
- Transição: fazem-se testes e, entrega-se o software ao cliente

1.6. FERRAMENTAS UTILIZADAS

Para a análise de Requisitos utilizou-se a linguagem UML (Unified Modeling Language), uma vez que é a linguagem padrão adotada pela maioria dos Engenheiros de Software no desenho de projetos de software. Todos os diagramas relativos a este ponto (entre eles diagrama de sequência, diagrama de casos de uso) foram obtidos utilizando o programa Drawio.

O Website será desenvolvido na linguagem de programação ASP.NET e como programa utilizado é o Visual Studio.

1.7. DESCRIÇÃO DAS TAREFAS

Como já foi referido, este ponto tem como finalidade mostrar as tarefas necessárias para o desenvolvimento do projeto

As principais tarefas em todo o desenvolvimento do projeto são:

- Diagramas de Casos de Uso;
- Diagrama de Sequência;
- Diagrama de Classes;
- Semântica de Classes;
- Diagrama de Atividades;
- Diagrama de Estados;
- Diagrama de Instalação;
- Implementação da Base de Dados no Website;
- Desenvolvimento do Website;

DIAGRAMAS DE CASOS DE USO

O diagrama de casos de uso mostra-nos os atores do sistema e a interação que vão ter com o

sistema mais precisamente os casos de uso

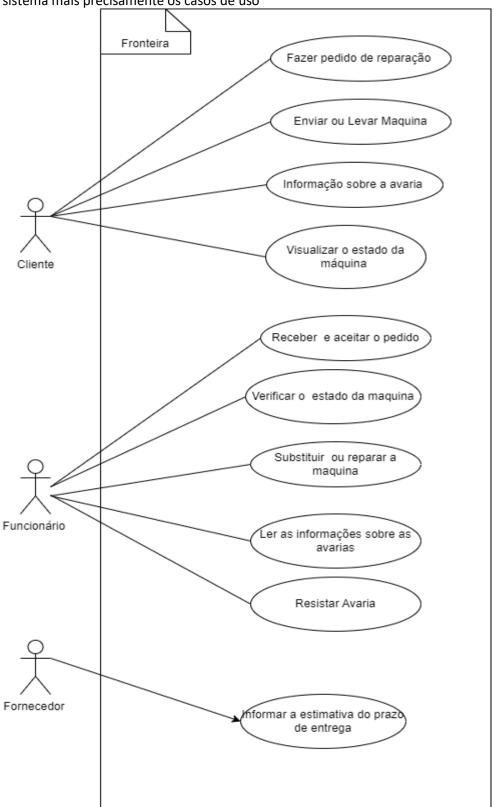


Figura 1 - DIAGRAMAS DE CASOS DE USO

DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

Incluídos nos diagramas de interação, estes diagramas, realçam a ordem cronológica das mensagens entre objetos.

São utilizados para mostrar casos de uso com o objetivo de modelar o fluxo de mensagens, eventos e ações entre objetos e componentes.

Serão apresentados todos os diagramas de sequência de uso descritos anteriormente.

Registar AVARIA

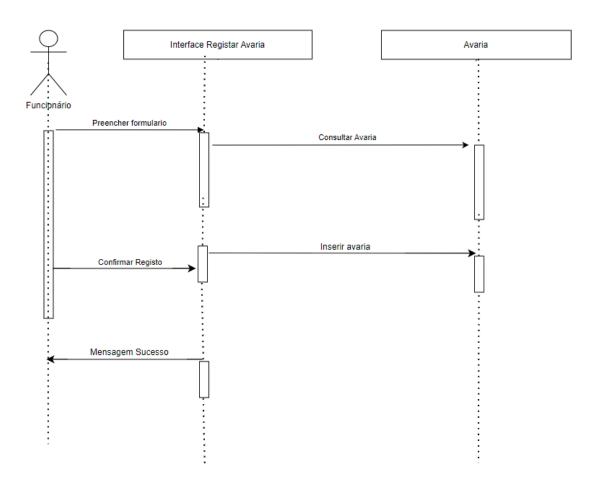


Figura 2- DIAGRAMA EFETUAR AVARIA

DIAGRAMA DE CLASSE

O diagrama E-R consiste na representação gráfica de um determinado modelo

Este é o modelo Ideal mais só fiz a Avaria

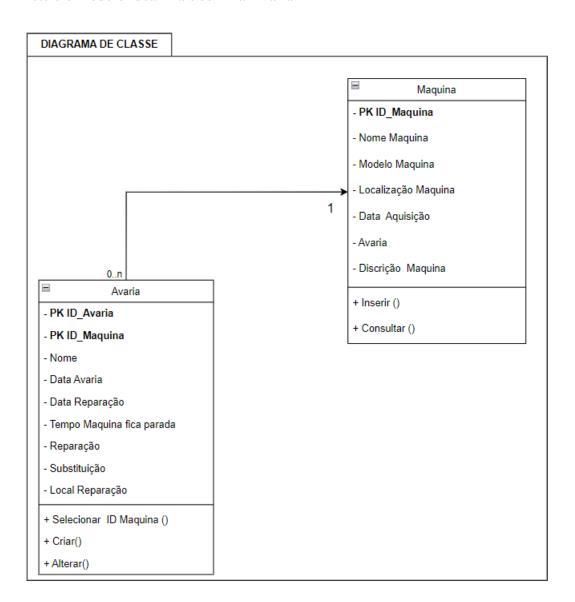


Figura 3 - DIAGRAMA DE CLASSE

SEMÂNTICA DE CLASSE

Mais conhecido por Dicionário de dados, este ponto, dá-nos a informação acerca das classes (e os campos das mesmas) que constituem a Base de dados em questão.

Em relação aos campos das classes é especificado o seu tipo de dados (valores que compõe o atributo) descrição (o que representa na classe) os valores válidos (referenciar os valores válidos no contexto em que vão ser usados) formato (Representação do atributo por exemplo no código postal nnnn-nnn, em que "n" representa um algarismo) e, por último, as restrições (como é tratado o atributo se é gerado pelo utilizador ou pelo sistema).

Quanto às classes é feita uma pequena síntese das operações que podem ocorrer e refere-se em que casos de uso participa a mesma.

TABELA AVARIA

AVARIA											
Nome do Campo	Tipo de dados	Descrição	Valores Válidos	Formato	Restrições						
(PK) ID_Avaria	Primary String	Nome que identifica cada Avaria	De A - Z	Entre 2 – 20 caracteres	Introduzido/ Obrigatório/ Alterável						
(FK) ID_Maquina	Foreign Key	Número sequencial que identifica univocamente a cada Fornecedor	Maior que 0	Até 99 dígitos	Gerado pelo sistema / Não alterável						
Nome Avaria	String	Nome de Avaria que existe na Máquina	Maior que 0	Entre 2 e 100 caracteres	Introduzido / Obrigatório / Alterável						
Data de avaria	Data de avaria Data		Data gerado pelo sistema	Data: "dd/mm/yyyy"	Introduzido/ Obrigatório/ Alterável						
Data de Reparação	Data	Data em que foi enviada para reparação	Data gerado pelo sistema	Data: "dd/mm/yyyy"	Introduzido/ Obrigatório/ Alterável						
Tempo que a máquina vai ficar parada	Int	Número de dias que a máquina ficará parada	Número Maior que 0	Até 99 dígitos	Introduzido/ Alterável						
Local da reparação	boll	Onde a Máquina vai ser reparada	Sim / Não	Botão	Introduzido/ Alterável						
Número de Avaria	Int	Número de Avaria	Maior que 0	Até 99 dígitos	Introduzido/ Alterável						

	Operações
Nome	Avaria
Selecionar Avaria ()	 Permite selecionar os dados de uma determinada Avaria através do nome de Avaria. Permite a consulta detalhes de Avaria.
Modificar ()	Operação que permite alterar os dados dos fornecedores: 1. Alterar a Nome de Avaria; 2. Alterar o Número de avaria; 3. Alterar Data de Avaria; 4. Alterar Data da Reparação;
Criar ()	Operação que permite criar uma nova Avaria: 1. Sistema gera o ID_Avaria; 2. Selecionar ID Máquina; 3. Selecionar Número de Avaria; 4. Selecionar Data de Avaria; 5. Selecionar Data de reparação; 6. Selecionar Reparação ou Substituição; 7. Selecionar Local da Reparação

Tabela 2 - TABELA OPERAÇÕES AVARIA

⊟ Avaria	
- PK ID_Avaria	
- PK ID_Maquina	
- Nome	
- Data Avaria	
- Data Reparação	
- Tempo Maquina fica parada	
- Reparação	
- Substituição	
- Local Reparação	
+ Selecionar ID Maquina ()	
+ Criar()	
+ Alterar()	

Figura 4 - AVARIA

Casos de Uso em que a classe participa Registar Avaria

- Atualizar o estado de Avaria
- Gerar Relatórios
- Gerar Relatórios de dados de Avaria

Figura 5 - CASO DE USO AVARIA

TABELA MÁQUINA

	Máquina										
Nome do campo	Tipos de dados	Descrição	Valores válidos	Formato	Restrições						
ID_Máquina	Primary Key	Número sequencial que identifica a máquina	Maior que 0	Até 5 dígitos	Gerado pelo sistema/ Não alterável						
Nome Avaria	String	Nome de Avaria que existe na Máquina	Maior que 0	Entre 2 e 100 caracteres	Introduzido / Obrigatório caso exista a Avaria / Alterável						
Nome Máquina	String	Nome que identifica cada máquina	De A – z	Entre 2 e 20 caracteres	Introduzido / Obrigatório / Alterável						
Modelo da Máquina	String	Nome que identifica o Modelo de cada máquina	De A – z	Entre 2 e 20 caracteres	Introduzido / Obrigatório / Alterável						
Localização da Máquina	String	O Lugar onde esta a Máquina	De A – z	Entre 2 e 20 caracteres	Introduzido / Obrigatório / Alterável						
Data Aquisição	String	Data em que a Máquina Foi Adquirida	Data gerado pelo sistema	Data: "dd/mm/yyyy"	Introduzido/ Obrigatório/ Alterável						
Discrição da Máquina	String	Informação sobre Máquina	De A – z	Entre 2 e 50 caracteres	Introduzido/ Obrigatório/ Alterável						

Tabela 3 - TABELA MÁQUINA

	Operações
Nome	Máquina
Selecionar Avaria ()	 3. Permite selecionar os dados de uma determinada máquina através do Modelo de máquina. 4. Permite a consulta detalhes de máquina e ver se a máquina tem avaria.
Modificar ()	Operação que permite alterar os dados dos fornecedores: 5. Alterar a Nome de Máquina; 6. Alterar o Nome de Avaria; 7. Alterar o Modelo da Máquina; 8. Alterar Data de Aquisição; 9. Alterar o Modelo da Máquina; 10. Alterar o Discrião Máquina;
Criar ()	Operação que permite criar uma nova Máquina: 8. Selecionar ID Máquina; 9. Selecionar Data de reparação; 10. Selecionar Local da Máquina; 11. Selecionar Data de Aquisição;

Tabela 4 - TABELA OPERAÇÕES MÁQUINA

	■ Maquina
	- PK ID_Maquina
	- Nome Maquina
	- Modelo Maquina
1	- Localização Maquina
	- Data Aquisição
	- Avaria
	- Discrição Maquina
	+ Inserir ()
	+ Consultar ()

Figura 6 - MAQUINAS

A classe Máquina participa nos seguintes casos de uso:

- Registar Máquina
- Registar Avaria na Máquina
- Atualizar o Informação da Máquina
- Gerar Relatórios
- Gerar Relatório de Estado da Máquina

Figura 7 - CASO DE USO MAQUINA

DIAGRAMA DE ATIVIDADES

O diagrama de atividades constitui um elemento de modelação simples, mas eficaz, para descrever fluxos de trabalho, incluindo comportamentos que possuam processamento paralelo (isto é, mudanças de estado).

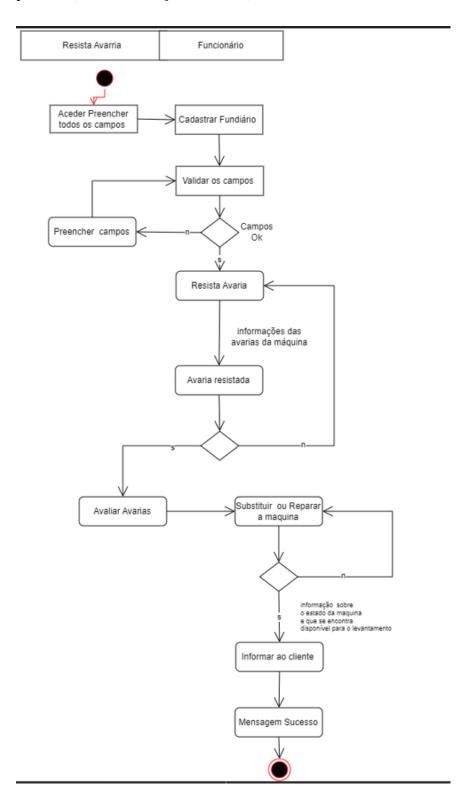


DIAGRAMA DE INSTALAÇÃO

Este diagrama descreve a configuração dos nós de processamento e os componentes, processos e objetos neles instalados, isto é, descreve a vertente de software e de hardware do sistema.

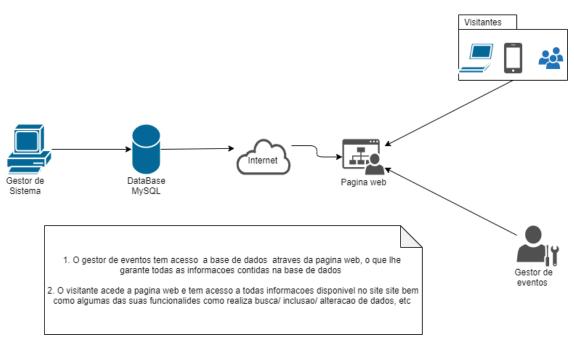


Figura 9 - DIAGRAMA DE INSTALAÇÃO

TABELA DE TESTE AVARIA

Casos o	de Teste					
ID teste	Entrada	Observações	Resultados esperados	Resultados atuais	V	X
ID1	Teste para inserir Número Avaria errado ()	O utilizador insere Caracter especial	Não deixa o utilizador criar Avaria, e mostra uma mensagem "Campo invalido"	Não deixa o utilizador criar Avaria, e mostra uma mensagem "Campo invalido"	V	
ID2	Teste para inserir Número Avaria	O utilizador insere números inteiros no campo de Número Avaria	Deixa o utilizador criar Avaria com sucesso	Deixa o utilizador criar Avaria com sucesso	V	
ID3	Teste para inserir nome do Avaria	O utilizador insere números, e não escreve o início do nome com letra no campo nome	Não deixa o utilizador criar a conta, e mostra uma mensagem "O nome deve começar pela letra e não deve conter números"			X
ID4	Teste para inserir a data de avaria	O utilizador não seleciona a data	Não deixa o utilizador criar a data, e mostra uma mensagem "Selecione a data"	"Não Passou"		X

Tabela 5 - TABELA TESTE AVARIA

PROTÓTIPO

CarManufactoring Home Groups Students Productions Model Parts Stock Final Products Shifting Todo CarParts Suppliers-Parts Maintenance Machines

Register Login

Welcome

Learn about building Web apps with ASP.NET Core



Figura 10 - TEMPLATES PAGINA HOME

CarManufactoring Home Groups Students Productions Model Parts Stock Final Products Shifting * To do CarParts Suppliers-Parts Maintenance Machines Register Login

Breakdown

Breakdown Name

Search Clear Search

Figura 11 - TEMPLATES PAGINA AVARIA

Breakdown Name	Breakdown Date	Breakdown Number	Reparation Date	Days that the machine will stand still	machine state	Repair In The Company	
Alinhamento Maximos	13/01/2023	3	16/01/2023	12	Replacement		Edit Details Delete
Fuga de Fluido	13/02/2022	1	13/02/2022	4	Replacement		Edit Details Delete
Guarda-pó muito deteriorada	01/01/2023	2	03/01/2023	12	Repair		Edit Details Delete
Sistema de projeção	13/02/2022	3	13/02/2022	12	Replacement		Edit Details Delete
First 1 Last							

Figura 12 - TEMPLATES PAGINA DADOS FICTÍCIO

CarManu	Breakd		ents Productions	Model Parts Stock	Final Products Shifting ▼ To	do CarParts Suppli	ers-Parts Maintenand	:e Machines Re	egister Logi
	Breakdown Nam								
	Create New Breakdown Name	Breakdown Date	Breakdown Number	Reparation Date	Days that the machine will stand still	machine state	Repair In The Company		
	Fuga de Fluido	13/02/2022	1	13/02/2022	4	Replacement		Edit Details Delete	_
Figura	First 1 Last		PAGINA PE	SQUISA					
CarManu	ufactoring Hor	me Groups Stu	dents Productions	Model Stock Parts Produc		CarParts Suppliers- Parts	Maintenance Machines	Hello breakdownpr@ipg.pt!	Logout
	Create								

Breakdown Breakdown Name Breakdown Date **=** dd/mm/aaaa Breakdown Number Reparation Date **:::** Days that the machine will stand still machine state -- Select Option -
Repair In The Company

Create Back to List © 2022 - CarManufactoring - <u>Privacy</u>

Figura 14 - TEMPLATES PAGINA CREATE

arManu	factoring	Home	Groups	Students	Productions	Model Parts	Stock Final Products	Shifting 🔻	To do	CarParts	Suppliers- Parts	Maintenance Machines	Hello breakdownpr@ipg.pt!	Logout
	Edit													
ı	Breakdov	wn												
E	Breakdown N	ame												
	Alinhament	o Maximo	os											
E	Breakdown D	ate												
	13/01/2023				[II									
E	Breakdown N	umber												
	3													
F	Reparation Da	ate												
	16/01/2023				: ::									
ī	Days that the	machine	will stand	l still										
	12													
ŗ	machine state													
	Replacemen	nt												
	Repair In 1		any lack to Lis	st										
(© 2022 - Carl	Manufact	oring - Pr	<u>ivacy</u>										

Figura 15 - TEMPLATES PAGINA EDIT

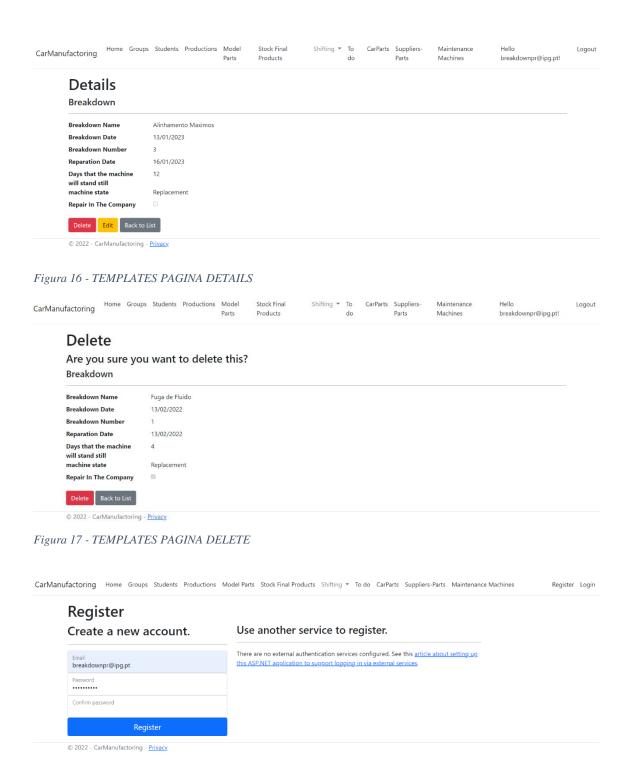


Figura 18 - TEMPLATES PAGINA REGISTAR

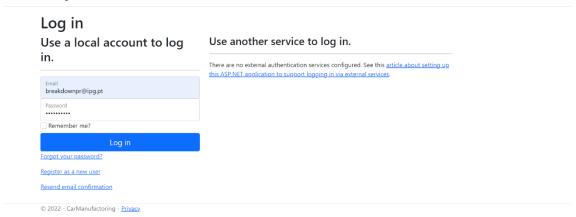


Figura 19 - TEMPLATES PAGINA LOGIN

CONSLUSÃO

Com a realização desse trabalho foi possível aperfeiçoar e aprimorar a minha competência a nível do software, algo que será benéfico e de extrema importância no futuro, tendo em conta que a era digital a cada dia se torna mais importante e abrange a todos, o conhecimento nessa área é sempre útil. Através do trabalho ficamos a saber mais em relação a cultura da cidade de leiria, o que permitiu uma melhor desenvoltura das nossas capacidades de empreendedorismo e invocação a criatividade.

AUTOAVALIAÇÃO

Nome	Autoavaliação
Propaulo Ferreira	13

Tabela 6 - AUTOAVALIAÇÃO