1. Crear carpeta del proyecto
2. Ejecutar en consola el comando ***npm init –yes*** para crear el archivo package.json que es el archivo principal de todo el proyecto, el cual escribe toda la meta información del proyecto como también sus dependencias de los modulos a usar
3. Instalación de módulos a utilizar:

* **Express** (Framework de node js)
* **Mysql** (Gestor de base de datos)
* **Express-myconnection (**para llevar la conexión crud del proyecto, permitirá escribir el codigo de sql mas rapido**)**
* **Morgan (**servirá para ver lo que un usuario está pidiendo al ingresar a la servidor, si es una ruta especifica por ejemplo)
* **Ejs (**motor de plantilla)

con el comando ***npm install express mysql express-myconnection morgan ejs.***

1. Crear la carpeta src en la raiz del poyecto y dentro el archivo app.js
2. En el archivo app escribir el siguiente codigo para inicializar el archivo app

//requerir express, llamando el modulo express

const express=require('express');

const app=express();

//inicializando el archivo app

app.listen(3000/\*puerto\*/,()=>{

    console.log("Este es el servidor 3000");

});

1. Iniciar el servidor con el comando ***node src/app.js***
2. Una vez corriendo el servidor, se puede correr en el navegador de tu pc el servidor local con el puerto 3000. <http://localhost:3000/>
3. Al correrlo dara un error o un texto “Cannot Get”(Esto es normal)
4. Instalar en el proyecto el modulo “Nodemon” (Este servirá para que nuestro proyecto se ejecute en el servidor automáticamente, evitando el comando anterior:node para reiniciar el servidor ya que lo hará por defecto) con el comando ***npm install nodemon -D***
5. Si revisas el archivo pckage.json veras que nodemon no está en las dependencias, ya que esta es una dependencia de desarrollo la cual ira en otra área y es la que se agrega en la parte de debajo de las dependencias
6. Establecer el puerto del servidor en el archivo app.js con la siguiente línea de codigo

app.set('port', process.env.PORT || 3000);

1. Iniciar el servidor, ahora ya no sera con el commando node, sino con el commando nodemon src/app.js
2. Dara un error, pero eso es normal, para solucionar haremos de esta dependencia de desarrollador una global, para ello en el archivo package.json en scripts aremos lo siguiente.

"dev": "nodemon src/app.js"

1. Para corer nuestro Proyecto sera con el commando ***npm run dev***