



# Universidad Nacional Autónoma de México



**Nombre:**

López Padilla Noe

**Carrera:**

Matemáticas Aplicadas y Computación

**Campus:**

Facultad de Estudios Superiores Acatlán

**Materia:**

Ingeniería de software

**Profeso:**

Noé Hernández Hernández.

**Fecha:**

22 de octubre de 2021

**Nombre del trabajo:**

Administración de Proyectos de Software

## ÍNDICE

---

<b>1.</b>	_____ <b>PORTADA.</b>
<b>2.</b>	_____ <b>ÍNDICE.</b>
<b>3.</b>	_____ <b>INTRODUCCIÓN.</b>
<b>4.</b>	_____ <b>DESARROLLO.</b>
<b>5.</b>	_____ <b>CARACTERÍSTICAS.</b>
<b>6.</b>	_____ <b>ELABORAR UNA PROPUESTA</b>
<b>8.</b>	_____ <b>LAS CUESTIONES A UTILIZAR</b>
<b>10.</b>	_____ <b>EL USO DEL TRIÁNGULO DE PARÁMETROS</b>
<b>12.</b>	_____ <b>TIPOS DE PROYECTOS.</b>

---

## INTRODUCCIÓN

---

### OBJETIVO

Se manejará una visión específica de los procedimientos de los equipos o procedimientos para la creación de software para los fines especificada de una empresa o cliente.

Los cuales las especificaciones como las tareas no son similares, pero si algo similares se pueden ocupar el

Mismo código para ser el trabajo más fácil la tarea agilizar el procedimiento final y a si aprendiendo de los errores pasaos para arreglar el código final.

Para esto se necesita de un equipo relacionado con las áreas a cubrir del proyecto utilizando sus fortalezas y debilidades a la vez para un bien común.

# 1. DESARROLLO

---

Primeramente, se debe conocer los conceptos básicos de lo que se caracteriza un proyecto como el motivo por el que se creó como sus partes que se integra el mismo para una entrega final al cliente.

Primero numo s saber el concepto de que es un proyecto en sí.

Proyecto

Es el planteamiento de un trato de planeamiento de un sistema de ejecución, con reglas, dibujos y cálculos de los cuales de todo salga un desglosado de reglas para la implementación en la empresa u sistema.

Se comienza a plantear el problema de ejecución a realiza, el evaluar las actividades únicas, complejas conectadas, especificaciones de tiempo y el presupuesto a realizar lo esté en genera en la primera fase del proyecto para quedar en concreto la viabilidad del proyecto.

La segunda fase es la implementación que involucra a todos los recursos tanto humanos como no físicos.

Se divide en el equipo de trabajo de las diferentes áreas o faces de la que consta el proyecto un ejemplo el integrador el proyecto, el que hará la página web, el área de recopilación de datos.

También se divide en la recopilación de los recursos limitados por que los proyectos son largos.

## 2. CARACTERÍSTICAS

---

### **¿Qué es un Programa?**

**Es el sistema en que le se implementa un desarrollo de implementación de reglas u sistema para mejorar un trabajo requerido?**

En el ambiente del desarrollo se dividen en característica y el desarrollo del proyecto.

En las características serían:

#### **Las actividades.**

Es el conjunto de ordenes o tarea a realizar con un comando u orden.

#### **Únicas y complejas**

Se pueden decir que son algo similares las cuales son actos únicos y no repetitivos; las complejas nos repetitivas es la gran diferencia.

#### **Conectadas**

Son los actos o actividades lógicas que nos que dependen de otras órdenes para ser ejecutadas.

#### **Subdivisión**

Los proyectos se pueden dividir en proyectos más pequeños y al implementarse se unirán para el funcionamiento del proyecto.

#### **El tiempo y presupuesto**

El tiempo es el que no esta bajo el control y se trabaja contra el para la entrega del final del programa o proyecto adquirido con antelación.

## Acuerdos

Se manejan con el cliente final en una larga negociación para ver todas las necesidades y debilidades del sistema a construir.

### **3. ELABORAR UNA PROPUESTA CON LOS PUNTOS “**

---

#### **1. OBJETIVOS DEL PROYECTO**

---

- a. PUNTOS EN QUE SE ASENTAR EL PROYECTO.
- b. EL TIPO DE SISTEMA A REALIZAR
- c. SE ARA TODO POR ESCRITO CON LO ACUESTEN EN COMÚN Y DUDAS.

#### **2. COMO SE LLEVAR A SU FIN.**

---

- a. LAS VISITAS FUERA COMO DENTRO DE LA EMPRESA A CUBRIR.
- b. ENTREGAR EL RESULTADO POR ESCRITO AL CLIENTE PARA VER MEJORAS U OBSTÁCULOS PARA EL **FIN DEL PROYECTO.**
- c. TENER YA EL PLAN PARA EL TAZO DE LAS **METAS.**

#### **3. COSTOS**

---

- a. LOS RECURSOS QUE SE VAN A REQUERIR EN UN ESTIMADO PARA EL PAGO COMO LA COMPRARDE LOS RECURSOS A UTILIZAR.
- b. EL COSTO HORAS HOMBRE DE ESPECIALISTA.

#### **4. CALENDARIZACIÓN**

---

- a. **PRESENTAR LAS FACES EN QUE SE DIVIDIRÁ.**
- b. **DAR EL TIEMPO EN QUE SE REALIZARA LAS PARTES DEL PROYECTO EL TIEMPO QUE LES COSTARA CADA UNA DE LAS FACES JUSTIFICAR LOS COSTOS COMO LA ORGANIZACIÓN DE LOS EQUIPOS INVOLUCRADOS.**

#### **5. SELECCIÓN DEL EQUIPO**

---

- a. Se ara la selección del personal en sus áreas de especialidad.
- b. Compra de equipo para lograr el objetivo.
- c. Evaluación de las fortalezas como debilidades del equipo humano
- d. Mejorar costo por medio del cliente para dar a personas novatas el proyecto.
- e. Se conlleva el último punto se le dará una especificación del tiempo de demora por estar utilizando personal de esas características.
- f. Todo por escrito con la venia dl cliente que está enterado por los detalles.

#### **6.REDECCION DE DOCUMENTO AL CLIENTE.**

---

- a. saberse comunicar con el cliente.
- b. Dar los reportes como los personases y avances del proyecto.
- c. Estar al pendiente de los avances y tropiezos mientras este dure si se va a requerir mas recursos tanto como humanos o tecnológicos por las omisiones u problemas que no se denotaron en las primeras reuniones de las cuales se omitió explicando la falla y negociarla.

## **4. LAS CUESTIONES A UTILIZAR.**

---

### **1ª fase literatura**

#### **1. ¿Qué?**

##### **Recolección de la información**

- a. El modelo de administración y proyectos a generar.**
- b. El modelo de teoría de restricciones**
- c. Disciplinas de ingeniería de software.**
- d. Comportamiento organizacional**

#### **2. ¿Cómo?**

- a. Análisis de las misma.**
- b. El modelo de administración y proyectos de la empresa.**
- c. El modelo de teorías de restricciones.**
- d. Disciplinas del software.**
- e. El comportamiento organizacional.**

#### **3. ¿Donde?**

- a. En la referencia bibliográficas y últimos escritos sobre el tema.**

### **2ª fase entrevistas**

#### **a. ¿Quién?**

- ❖ A las personas relacionadas al proyecto de la administración.**

#### **b. ¿Cómo?**

**Cuestionario de donde se revise las desviaciones como las fortalezas del proyecto como un mínimo 10 preguntas.**

#### **c. ¿Dónde?**

**Las oficinas u dirección a implementar el proyecto.**



## 5. EL USO DEL TRIÁNGULO DE PARÁMETROS.

---



- i. El escalamiento de los problemas
- ii. Se definen los impactos de los cambios
- iii. Se mantienen dinámicos los cambios entre los usuarios finales.

## 6. EL USO DEL TRIÁNGULO DE PARÁMETROS.

---

Se características se denomina por:

- I. los riesgos: Niveles alto, medio o bajo.
- II. Valor para el negocio: Alto, medio o bajo.
- III. Duración: categorías A, B, C, D.
- IV. Complejidad: Alto, medio o bajo.
- V. Tecnologías: conocidas, usadas o nunca usadas.
- VI. Departamentos a afectar: solo uno, algunos, varios y todos.
- VII. Costos: cuanto va a costar.

Tipo	Duración	Riesgos	Complejidad	Tecnologías	Complicaciones
A	> 18 meses	alto	alto	de avanzada	seguro
B	9 – 18 meses	medio	medio	actual	alta probabilidad
C	3 – 9 meses	bajo	bajo	buena	alguna probabilidad
D	< 3 meses	muy bajo	muy bajo	práctica	ninguna

### ❖ Proyectos por Categoría: Tipo A

- a) alto valor de negocio, alta complejidad
- b) proyectos más desafiantes
- c) para maximizar la probabilidad de éxito, la organización debe asignar todos los recursos y asignar todos los recursos y herramientas disponibles.
- d) Ejemplo: la introducción de nueva tecnología en un producto muy beneficioso para la compañía.

❖ **Proyectos por Categoría: Tipo B**

- I. son proyectos más cortos, pero todavía muy significantes para la organización
- II. tecnológicamente desafiantes
- III. se requieren muchos recursos
- IV. Ejemplo: en general, muchos desarrollos de productos caen en esta categoría.

❖ **Proyectos por Categoría: Tipo C**

- i. son proyectos muy frecuentes en una organización
- ii. cortos, y usan tecnologías establecidas
- iii. típico constan de un equipo de cinco personas, duran seis meses y se basan en en una definición no adecuada.
- iv. Se usan recursos opcionales

❖ **Proyectos por Categoría: Tipo D**

- i. apenas pueden considerarse “proyectos”
- ii. requieren poca documentación, y un cronograma básico
- iii. Ejemplo: cambios menores en un proceso existente

## 7. BIBLIOGRAFÍA

---

1. (N.d.-b). Retrieved October 23, 2021, from Edu.ar website:  
<http://www.cs.uns.edu.ar/~prf/teaching/APS16/downloads/Teoria/IntroProyectos-1x1.pdf>
2. Ón y n y conceptos bconceptos b áásicossicos, 1. 1. Introducci Introducci. (n.d.).  
AdministraciAdministraci óón de n de Proyectos de Proyectos de Software Software. Retrieved  
October 23, 2021, from Www.uv.mx website:  
[https://www.uv.mx/personal/jfernandez/files/2010/07/1\\_conceptos2012.pdf](https://www.uv.mx/personal/jfernandez/files/2010/07/1_conceptos2012.pdf)
3. (N.d.-c). Retrieved October 23, 2021, from Tec.mx website:  
<https://repositorio.tec.mx/bitstream/handle/11285/628632/CEM336398.pdf?sequence=1&isAllowed=y>