

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования «Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

Отчет по лабораторной работе № 3 по курсу
Базовые компоненты интернет-технологий
“Функциональные возможности языка Python.”

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ

Гапанюк Ю. Е.

(подпись)

ИСПОЛНИТЕЛЬ:

студент группы ИУ5-
35Б

Ханунов Г.И

(подпись)

_____ " " 2021 г.

Москва - 2021

Задание:

Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач.

Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете lab_python_fr. Решение каждой задачи должно располагаться в отдельном файле.

При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

Задача 1 (файл field.py)

Необходимо реализовать генератор field. Генератор field последовательно выдает значения ключей словаря. Пример:

```
goods = [  
    {'ftle': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},  
    {'ftle': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}  
]
```

field(goods, 'ftle') **должен выдавать** 'Ковер', 'Диван для отдыха' field(goods, 'ftle', 'price') **должен выдавать** {'ftle': 'Ковер', 'price': 2000}, {'ftle': 'Диван для отдыха'}

- В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через *args генератор принимает неограниченное количество аргументов.
- Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно None, то элемент пропускается.
- Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно None, то оно пропускается. Если все поля содержат значения None, то пропускается элемент целиком.

Шаблон для реализации генератора:

```
# Пример:  
# goods = [  
#   {'ftle': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},  
#   {'ftle': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'}  
# ]  
# field(goods, 'ftle') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'  
# field(goods, 'ftle', 'price') должен выдавать {'ftle': 'Ковер', 'price': 2000}, {'ftle':  
'Диван для отдыха', 'price': 5300}
```

```
def field(items, *args):  
    assert len(args) > 0  
    # Необходимо реализовать генератор
```

Текст программы:

```
goods = [  
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},  
    {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color':  
'black'}]  
  
# field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для от-  
дыха'
```

```
# field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}
```

```
def field(items, *args):
    assert len(args) > 0
    rez = []
    if len(args) == 1:
        for i in items:
            yield i[args[0]]

    else:
        for a in items:
            yield {args[i]: a[args[i]] for i in
range(len(args))}
```

```
def main():

    rez = field(goods, 'title')
    for i in rez:
        print(i)
    rez = field(goods, 'title', 'price')
    for i in rez:
        print(i)

if __name__ == "__main__":
    main()
```

Пример работы программы:

```
Ковер
Диван для отдыха
{'title': 'Ковер', 'price': 2000}
{'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}
```

Задача 2 (файл gen_random.py)

Необходимо реализовать генератор `gen_random(количество, минимум, максимум)`, который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона. Пример: `gen_random(5, 1, 3)` должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

Шаблон для реализации генератора:

Пример:

`gen_random(5, 1, 3)` должен выдать 5 случайных чисел

в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

Hint: типовая реализация занимает 2 строки

```
def gen_random(num_count, begin, end):
```

```
    pass
```

Необходимо реализовать генератор

Текст программы:

```
import random

def gen_random(num_count, begin, end):
    for k in range(num_count):
        yield random.randint(begin, end)
    pass

if __name__ == '__main__':
    for i in gen_random(5, 1, 3):
        print(i, end=' ')
    pass
```

Пример работы программы:

```
s/ms-python.python-2021.12.1559/32655/pythonFiles/lib/python/debugpy/launcher 60229 -- /User
s/study/Desktop/Код_Лаба_3/gen_random.py
2 3 3 1 1 %
study@Norma Код_Лаба_3 %
```

Задача 3 (файл unique.py)

- Необходимо реализовать итератор `Unique(данные)`, который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
- Конструктор итератора также принимает на вход именованный bool-параметр `ignore_case`, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен `False`.
- При реализации необходимо использовать конструкцию `**kwargs`.
- Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
- Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Пример:

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только 1 и 2.

```
data = gen_random(1, 3, 10)
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3.

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только a, A, b, B.

`Unique(data, ignore_case=True)` будет последовательно возвращать только

a, b.

Шаблон для реализации класса-итератора:

```
# Итератор для удаления
```

```
дубликатов class Unique(object):
```

```
def __init__(self, items, **kwargs):
```

```
    # Нужно реализовать конструктор
```

```
    # В качестве ключевого аргумента, конструктор должен принимать bool-параметр ignore_case,
```

```
    # в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре
```

```
    # Например: ignore_case = True, Абв и АБВ - разные строки
```

```
    # ignore_case = False, Абв и АБВ - одинаковые строки, одна из которых удалится
```

```
    # По-умолчанию ignore_case = False
```

```
    pass
```

```
def __next__(self):
```

```
    # Нужно реализовать __next__
```

```
    pass
```

```
def __iter__(self):
```

```
    return self
```

Текст программы: `class Unique(object):`

```
from gen_random import gen_random

class Unique(object):

    def __init__(self, items, **kwargs):
        self.items = items
        self.used = set()
        assert len(kwargs) < 2
        if len(kwargs) == 0:
            self.ignore_case = False
        else:
            try:
                self.ignore_case = kwargs['ignore_case']
            except KeyError as k:
                print('Имя именованного параметра должно быть {}'.format(k))
                raise

    def __next__(self):
        it = iter(self.items)
        while True:
            try:
                cur = next(it)
                if self.ignore_case and isinstance(cur, str):
                    curl = cur.lower()
                    if curl not in self.used:
                        self.used.add(curl)
                        return cur
                elif cur not in self.used:
                    self.used.add(cur)
                    return cur
            except StopIteration:
                raise

    def __iter__(self):
        return self

if __name__ == '__main__':
    data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
    print([i for i in Unique(data)])

    data = gen_random(10, 1, 3)
    print([i for i in Unique(data)])

    data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
    print([i for i in Unique(data)])
    print([i for i in Unique(data, ignore_case=True)])
```

Пример работы:

Задача 4 (файл sort.py)

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа. Необходимо **одной строкой кода** вывести на экран массив 2, который содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции `sorted`. Пример:

`data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]`

Вывод: `[123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]`

Необходимо решить задачу двумя способами:

1. С использованием `lambda`-функции.
2. Без использования `lambda`-

функции. Шаблон реализации:

`data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]`

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    result = ...
```

```
    print(result)
```

```
    result_with_lambda = ...
```

```
    print(result_with_lambda)
```

Текст программы:

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    result = sorted(data, key=abs, reverse=True)
```

```
    print(result)
```

```
    result_with_lambda = sorted(data, key=lambda x: abs(x), reverse=True)
```

```
    print(result_with_lambda)
```

Пример работы:

```
[123, 100, -100, -30, 4, -4, 1, -1, 0]
[123, 100, -100, -30, 4, -4, 1, -1, 0]
```

Задача 5 (файл print_result.py)

Необходимо реализовать декоратор print_result, который выводит на экран результат выполнения функции.

- Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
- Если функция вернула список (list), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
- Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равенства.

Шаблон реализации:

Здесь должна быть реализация декоратора

```
@print_result
```

```
def test_1():
```

```
    return 1
```

```
@print_result
```

```
def test_2():
```

```
    return 'iu5'
```

```
@print_result
```

```
def test_3():
```

```
    return {'a': 1, 'b': 2}
```

```
@print_result
```

```
def test_4():
```

```
    return [1, 2]
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    print('!!!!!!!')
```

```
    test_1()
```

```
    test_2()
```

```
    test_3()
```

```
    test_4()
```

Результат выполнения:

```
test_1
```

```
1
```



```
test_2
iu5
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
2
```

Текст программы:

```
def print_result(function):
    def wrapper(*args, **kwargs):
        print(function.__name__)
        result = function(*args, **kwargs)
        if isinstance(result, dict):
            for k, v in result.items():
                print('{} = {}'.format(k, v))
        elif isinstance(result, list):
            for i in result:
                print(i)
        else:
            print(result)
        return result
    return wrapper

@print_result
def test_1():
    return 1

@print_result
def test_2():
    return 'iu5'

@print_result
def test_3():
    return {'a': 1, 'b': 2}

@print_result
def test_4():
    return [1, 2]

if __name__ == '__main__':
    print('Выводддддд')
    test_1()
```

```
test_2()  
test_3()  
test_4()
```

Пример работы:

```
ВЫВОДДДДДД
test_1
1
test_2
iu5
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
2
```

Задача 6 (файл cm_Wmer.py)

Необходимо написать контекстные менеджеры `cm_timer_1` и `cm_timer_2`, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран. Пример:

```
with cm_fmer_1():
    sleep(5.5)
```

После завершения блока кода в консоль должно вывестись `time: 5.5` (реальное время может несколько отличаться).

`cm_timer_1` и `cm_timer_2` реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки `contextlib`).

Текст программы:

```
from time import time, sleep
from contextlib import contextmanager

class cm_timer_1:
    def __init__(self):
        self.t0 = 0

    def __enter__(self):
        self.t0 = time()

    def __exit__(self, exc_type, exc_val, exc_tb):
        if exc_type is not None:
            print(exc_type, exc_val, exc_tb)
        else:
            print('time: {}'.format(time()-self.t0))

@contextmanager
def cm_timer_2():
    t0 = time()
    yield
    print('time: {}'.format(time() - t0))
```

```
if __name__ == '__main__':  
    with cm_timer_1():  
        sleep(5.5)  
    with cm_timer_2():  
        sleep(5.5)
```

Пример работы:

```
time: 1.501697063446045  
time: 1.5010979175567627
```

Задача 7 (файл process_data.py)

- В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
 - В файле `data_light.json` содержится фрагмент списка вакансий.
 - Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
 - Необходимо реализовать 4 функции - f1, f2, f3, f4. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора `@print_result` печатается результат, а контекстный менеджер `cm_fmer_1` выводит время работы цепочки функций.
 - Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку. В реализации функции f4 может быть до 3 строк.
 - Функция f1 должна вывести отсортированный список профессий без повторов (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.
 - Функция f2 должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова "программист". Для фильтрации используйте функцию `filter`.
 - Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку "с опытом Python" (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист С# с опытом Python. Для модификации используйте функцию `map`.
 - Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист С# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте `zip` для обработки пары специальность — зарплата.

Шаблон реализации:

```
import json
import sys
# Сделаем другие необходимые импорты
```

```
path = None
```

Необходимо в переменную path сохранить путь к файлу, который был передан при запуске сценария

```
with open(path) as f:
    data = json.load(f)
```

Далее необходимо реализовать все функции по заданию, заменив ``raise NotImplemented``

Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку

В реализации функции f4 может быть до 3 строк

```
@print_result
def f1(arg):
    raise NotImplemented
```

```
@print_result
def f2(arg):
    raise NotImplemented
```

```
@print_result
def f3(arg):
    raise NotImplemented
```

```
@print_result
def f4(arg):
    raise NotImplemented
```

```
if __name__ == '__main__':
    with cm_fmer_1():
        f4(f3(f2(f1(data))))
```

Текст программы:

```
import json
from field import field
from unique import Unique
from gen_random import gen_random
from cm_timer import cm_timer_1
from print_result import print_result

path = r'data_light.json'

with open(path, encoding='utf-8') as f:
    data = json.load(f)

@print_result
def f1(arg):
    return sorted(list(Unique(list(field(arg, "job-name")), ignore_case=True)), key=lambda x:
x.lower())

@print_result
def f2(arg):
    return list(filter(lambda x: x[:11].lower() == 'программист', arg))

@print_result
def f3(arg):
    return list(map(lambda x: x+' с опытом Python', arg))
```

```
@print_result
def f4(arg):
    salary = list(gen_random(len(arg), 100000, 200000))
    return ['{} , зарплата {}'.format(job, salary) for job, salary in zip(arg, salary)]

if __name__ == '__main__':
    with cm_timer_1():
        f4(f3(f2(f1(data))))
```