

Práctica 1. Actividad Evaluable PRÁCTICA

Desarrollo web en entorno servidor 2do CFGS DAW

Autores: Vanessa Tarí Costa - <u>vanessa.tari@ceedcv.es</u>

2020/2021

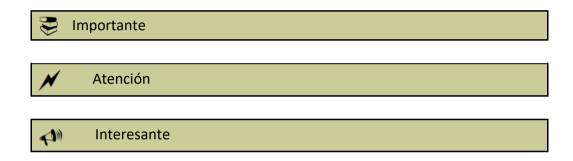
Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN	3
1.1 Competencias específicas	3
1.2 Competencias transversales	3
1.3 Objetivos	3
2. ENUNCIADO	3
3. PÁGINA DE UTILS.PHP	8
4. PLAGIO	9
5. FORMATO Y FECHA DE ENTREGA	9
7. MATERIAL ADICIONAL	9
8. AUTORES	9

1. INTRODUCCIÓN

En esta actividad evaluable se van a repasar todos los conceptos vistos en las unidades anteriores: creación de bibliotecas, funciones, formularios, uso de bucles, variables, constantes, arrays.

1.1 Competencias específicas

El alumnado será capaz de:

- Trabajar con un lenguaje de servidor como PHP
- Organizar el código en bibliotecas
- Utilizar funciones predefinidas en PHP
- Crear sus propias funciones en PHP
- Utilizar herramientas de desarrollo web

1.2 Competencias transversales

El alumnado será capaz de:

- Comunicar de forma escrita en el ámbito académico
- Adaptarse a las tecnologías y entornos de desarrollo para la creación de páginas web

1.3 Objetivos

Los objetivos que se desean alcanzar con esta práctica son:

- Conocer el uso de formularios
- Procesar la información proveniente de una página web
- Crear sus propias funciones y bibliotecas
- Almacenar ficheros provenientes de un formulario
- Simular una base de datos utilizando arrays
- Incrustar código PHP en HTML

2. ENUNCIADO

En esta primera práctica vamos a crear una página web sobre películas, actores y directores.

























En nuestra carpeta de trabajo tendremos 1 archivo HTML (la página principal), 7 archivos PHP y 4 carpetas: una para nuestra base de datos (como todavía no hemos visto como

conectarnos y utilizar bases de datos con PHP, simularemos las tablas mediante ficheros), otra para nuestro css (podéis modificar el diseño de la web a vuestro gusto), una tercera con las imágenes de la portada, las películas, actores y directores y por último una carpeta lib, donde tendremos una clase utils.php con todas la funciones que vayamos creando.

El objetivo es modificar los archivos PHP para que muestren la información que corresponda.

Página de index.html

Esta será nuestra página principal. Lo único que contiene es un menú superior con un botón para acceder a las películas y una imagen de portada.

No tenéis porqué hacer cambios en esta página, pero si queréis podéis cambiar el aspecto de la web modificando el css a vuestro gusto.

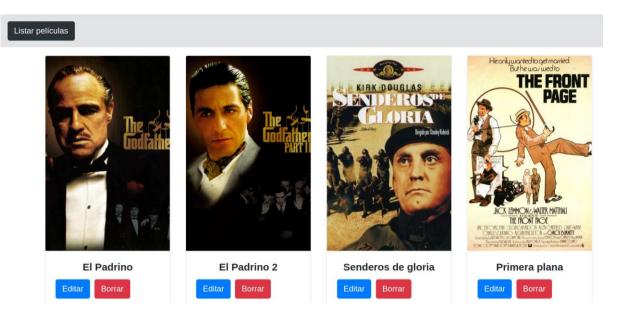
Para facilitar el diseño de la web he utilizado la librería Bootstrap (no hace falta que sepáis utilizarla, si no queréis cambiar el estilo de la página no modifiquéis el HTML).

Listar películas



Página de películas.php

Esta página mostrará las tarjetas de las películas. Cada tarjeta será una imagen de la carátula de la película y su nombre. La tarjeta será un link que nos llevará al detalle de esa película. Además, habrá un botón Editar que nos llevara a la página peliculas_form.php y donde podremos editar los datos de la película, desde aquí habrá un formulario que al darle a guardar, nos llevará a peliculas_edicion.php. Por el contrario, el botón borrar borrará la película en nuestra base de datos simulada y nos llevará a la página peliculas_borrado.php



Tenéis que sustituir la parte HTML que está encerrada entra las etiquetas <!-- Código PHP --> y <!-- Fin código PHP --> por vuestro bloque de código PHP.

Para poder leer los datos y almacenarlos en un array de películas tendréis que crearos una función que lea desde el fichero csv y lo almacene en un array, si creéis conveniente podéis convertir el array resultante en un array asociativo, con el aspecto del array que se muestra a continuación:

Una vez tengamos el array películas almacenado en nuestra variable, sólo tendríamos que recorrerlo mediante un bucle y mostrar la información que queramos de cada película (tened en cuenta la información que cambiará en cada película, como el nombre de la imagen, que será id_pelicula.jpg, el link, donde también utilizaremos el id de la película, y el título).

NOTA: Si no queremos variar el aspecto de la página, tendremos que mantener las clases de los diferentes elementos HTML para que Bootstrap funcione como toca.

Página de películas_form.php

Esta página es un formulario que nos va a permitir editar los datos de las películas almacenadas. Cuando el usuario entre a esta página los inputs con los datos de la película, tal como está almacenada en el fichero películas.csv. Al guardar nos llevará a la página películas_edicion.php.

Edición de películas



Página de películas_edicion.php

Una vez hayamos hecho cambios en el formulario anterior y hayamos pulsado el botón Guardar nos llevará a esta página que se encargará de llamar a la función editar_pelicula(), que se encontrará en el fichero utils.php y mostrar el siguiente mensaje:

La película ha sido guardada con éxito

Volver al inicio

Página de películas_borrado.php

Está página se encargará de llamar al método borrar_pelicula(), que se encontrará en el fichero utils.php y mostrará el mensaje que aparece a continuación:

La película ha sido borrada con éxito

Volver al inicio

Página de peliculas_ficha.php

Esta página mostrará los datos de la película, así como los directores y actores de la misma.

Listar películas

Título: El Padrino 2

Año: 1974

Duración: 200

Director:

Francis Ford Coppola

Actores:

- Marlon Brandon
- Al Pacino
- Robert Duvall
- Diane Keaton
- Robert de Niro

Lo primero será leer el id de la película y almacenarlo en una variable. Tened en cuenta que el id se le pasa mediante la URL, con lo que tendremos que utilizar el método adecuado (GET o POST).

A continuación, tendremos que leer de nuevo las películas, desde el fichero películas.csv, convertirlo a array asociativo (opcional) y buscar la película recorriendo el array y comprobando su id. Cuando encontremos la película, mostraremos sus datos (título, año y duración).

Para sacar los actores y directores de la película tendremos que hacer algunos pasos adicionales.

En la carpeta bbdd tenemos dos archivos (pelicula_director.csv y pelicula_actor.csv) para simular las tablas intermedias que crearíamos en nuestra base de datos entre las relaciones película \rightarrow actor y película \rightarrow director, ya que ambas son N:M (aunque no es lo normal, una película puede estar dirigida por varios directores, como Matrix).

Lo primero que tendremos que hacer es almacenar en variables las "tablas" directores.csv y actores.csv igual que hemos hecho con peliculas.csv. A continuación, crearemos dos funciones PHP para sacar los directores y actores de la película, getDirectores() y getActores() que estarán en el fichero utils.php.

A getDirectores() le pasaremos el id de la película, los directores y la relación película_directores, recorreremos el array buscando los elementos cuyo id_pelicula coincida con el nuestro Si coincide, tendremos que recorrer la "tabla" que directores.csv para almacenar los datos que necesitamos (el id y el nombre) en una variable de tipo array que será la que devolveremos al final del proceso. El mismo proceso se deberá hacer para getActores, con la única diferencia que los parámetros que les pasemos será el id_pelicula, actores y la relación película actores.

Una vez tengamos los actores y directores, sólo tenemos que mostrarlos por pantalla recorriendo ambos arrays.

Páginas actores_ficha.php y directores_ficha.php

El código PHP de estos dos ficheros será casi igual que el de peliculas_ficha para sacar los datos básicos (título, año y duración), cambiando las "tablas" que leeremos y el id correspondiente.

Listar películas

Nombre: Francis Ford Coppola

Año: 1939

País: Estados Unidos

3. PÁGINA DE UTILS.PHP

La página de utils.php, deberá contener al menos:

- Una función que lea de csv
- Una función guarde los datos de una película editada en el fichero peliculas.csv, teniendo en cuanta que no se pueden borrar el resto de datos
- Una función que borre los datos de una película en el fichero peliculas.csv
- Una función que obtenga los directores de una película
- Una función que obtenga los actores de una película

Opcional, las funciones que sean necesarias para convertir los arrays obtenidos de la lectura desde fichero a arrays asociativos.

4. PLAGIO

Las actividades evaluables deben realizarse de forma individual, en caso de plagio, la nota del módulo será de 0.

5. FORMATO Y FECHA DE ENTREGA

Para la entrega se utilizará un repositorio Git. Al finalizar el entregable se debe enviar mediante una "tarea" en nuestro Moodle, un enlace al repositorio GitHub privado con la práctica realizada y permiso para la cuenta de GitHub vtari.

Para instalar Git:

- Ubuntu:
 - sudo apt-get update
 - sudo apt-get install git
- Windows: https://git-for-windows.github.io/

Para facilitar la tarea del uso de Git es recomendable instalar alguna extensión o entorno que os facilite su uso.

Para usar Git en Visual Studio Code recomendamos:

- https://code.visualstudio.com/docs/editor/versioncontrol
- http://www.mclibre.org/consultar/informatica/lecciones/vsc-gitrepositorio.html

Aquí un ejemplo del uso de Git dentro de Visual Studio Code:

https://code.visualstudio.com/docs/introvideos/versioncontrol

FECHA LÍMITE DE ENTREGA: 22 de noviembre a las 23:59

7. MATERIAL ADICIONAL

- [1] https://www.php.net/manual/es/index.php
- [2] https://getbootstrap.com/docs/4.5/getting-started/introduction/
- [3] https://code.visualstudio.com/docs/introvideos/versioncontrol

8. AUTORES

A continuación, ofrecemos en orden alfabético el listado de autores que han hecho aportaciones a este documento:

- Cesar Guijarro Rosaleny
- Vanessa Tarí Costa