

Especificación de requisitos software VIRUTA 2

22/Abril/2014

Tabla de contenidos

1. Introducción	3
1.1. Propósito	3
1.2. Ámbito.....	3
1.3. Definiciones, acrónimos y abreviaturas	4
1.4. Referencias.....	5
1.5. Visión global	5
2. Descripción general.....	6
2.1. Perspectiva del producto	6
2.2. Funciones del producto.....	6
2.3. Características del usuario	7
2.4. Restricciones generales.....	7
2.5 Suposiciones y dependencias.....	7
2.6 Requisitos futuros	7
3. Requisitos específicos	8
3.1. Requisitos de interfaces externas	8
3.1.1. Interfaces de usuario.....	8
3.1.2. Interfaces hardware	9
3.1.3. Interfaces software	9
3.1.4. Interfaces de comunicaciones.....	11
3.2. Requisitos funcionales.....	11
3.2.1 Autenticación de usuario	11
3.2.2 Venta de billetes.....	12
3.2.3 Pago.....	13
3.2.4 Descarga de operaciones.	14
3.2.5 Actualización del sistema	15
3.3. Restricciones de rendimiento	17
3.4. Restricciones de diseño.....	17

3.5 Atributos del sistema	17
3.5.1 Seguridad.....	17
3.5.2 Portabilidad	17
3.5.3 Fiabilidad	18
3.6 Requisitos de base de datos lógica.	18

1. Introducción

1.1. Propósito

El objetivo de la especificación de requisitos software (ERS) es describir de forma concisa los servicios y restricciones de nuestro nuevo sistema software. La ERS establece una base de acuerdo o contrato entre la empresa de transporte TRANSFER y la empresa proveedora del servicio informático, APPCOM. Este documento proporciona una guía de la estructura y funcionalidad del sistema.

1.2. Ámbito

El sistema informático a desarrollar, al que llamaremos VIRUTA2, tendrá como propósito la venta automatizada de billetes de tren en la red de Cercanías. VIRUTA2 permitirá al personal revisor de TRANSFER efectuar la venta e impresión de billetes no numerados directamente en el tren, ahorrando al viajero la necesidad de pasar por la taquilla.

Dicha venta de billetes será sujeto de aplicación de los distintos descuentos y tarifas que TRANSFER considere oportunos.

VIRUTA2 deberá interactuar con el servidor central de TRANSFER para actualizar rutas, horarios, tarifas y descuentos, y para descargar todas las operaciones realizadas, que habrán quedado asociadas al empleado de TRANSFER que las llevó a cabo.

VIRUTA2 tendrá capacidad de conexión inalámbrica, si el tren en el que va a llevar a cabo su función dispone de red WiFi, sino dispondrá de una tarjeta de red. También aceptará pagos con tarjeta, y dispondrá de actualizaciones automáticas del sistema.

VIRUTA2 correrá en terminales de punto de venta de una Tablet de 7', modelo QT-207 Queuing Sistem que serán propiedad de TRANSFER. Dichos terminales podrán ser usados indistintamente por cualquier empleado de TRANSFER que sea responsable de llevar a cabo las ventas.

Por último, VIRUTA2 no deberá ser capaz de tramitar multas a los pasajeros, quedando esta funcionalidad restringida a los procedimientos actuales definidos por TRANSFER para la misma. VIRUTA2 supondrá evidentes ventajas y ahorro de costes tanto para TRANSFER como para sus clientes.

- 1) Permitirá a TRANSFER reducir los recursos destinados a venta en taquilla.
- 2) Permitirá a TRANSFER un seguimiento automatizado de los volúmenes de ventas y pasajeros.
- 3) Permitirá a los clientes de TRANSFER un ahorro en tiempo y una ganancia en comodidad al poder pagar sus trayectos directamente en el tren.

1.3. Definiciones, acrónimos y abreviaturas

- **ERS:** Especificación de requisitos software, el presente documento.
- **TRANSFER:** Transportes Ferroviarios. Empresa encargada de la explotación de los trenes de cercanías.
- **VIRUTA:** Venta de billetes en ruta. La aplicación a desarrollar mediante la presente ERS.
- **Revisor:** Personal de TRANSFER encargado de la venta y comprobación de los billetes en las rutas explotadas por TRANSFER.
- **Trayecto:** Viaje entre dos nodos de la red de TRANSFER.
- **Billete:** Documento que certifica el derecho de un cliente a realizar un trayecto en la red de TRANSFER. Viene definido por dicho trayecto, la fecha y hora, y la tarifa y descuento aplicados al mismo.
- **Tarifa:** Precio asignado por TRANSFER a un trayecto.
- **SC:** Sistema Central informático de TRANSFER
- **TPV:** Terminal de punto de venta.
- **V-Ops:** VIRUTA operaciones. Nombre del formato usado para transmitir las operaciones realizadas a lo largo del día del TPV al SC.
- **V-Trf:** VIRUTA tarifas. Nombre del formato usado para transmitir la información de tarifas del SC al TPV.
- **V-Usr:** VIRUTA usuarios. Nombre del formato usado para transmitir la información de usuarios del SC al TPV.
- **V-Dsc:** VIRUTA descuentos. Nombre del formato usado para transmitir la información de descuentos del SC al TPV.

1.4. Referencias

Como referencia se ha usado la siguiente página la guía del Std. 830 del IEEE para la especificación de requisitos Software, el documento ERS de VIRUTA y el temario de Evolución y Adaptación del Software del Grado de Ingeniería del Software.

1.5. Visión global

El resto de la ERS está organizada siguiendo el siguiente esquema:

Descripción general: describe los factores generales que afectan al producto y sus requisitos.

- 2.1 Perspectiva del producto: establece el contexto de implantación del producto y el uso del interfaz del sistema, interfaces de usuario, hardware, interfaces de comunicación, etc.
- 2.2 Funciones del producto: describe las funciones principales del software.
- 2.3 Características de usuario: describe el nivel educativo, experiencia y capacidad del usuario.
- 2.4 Restricciones: Políticas de regulación, limitaciones hardware e interfaces con otras aplicaciones, operaciones en paralelo, funciones de auditoria y de control, requisitos de fiabilidad, etc.
- 2.5 Supuestos y dependencias: Identifica los factores que afectan a los requisitos de la SRS.
- 2.6 Requisitos futuros: indicará los requisitos que se incluirán en versiones futuras del software.

Requisitos específicos: Contienen todos los requisitos del sistema, con nivel de detalle mayor que el apartado anterior. Constituye la base del diseño que posteriormente será implementado.

- 3.1 Interfaces: descripción detallada de todas las entradas y salidas del sistema software.
- 3.2 Funciones: define las acciones fundamentales que tendrán lugar en el software durante la aceptación y procesamiento de la entrada y durante el procesamiento y generación de la salida.
- 3.3 Requisitos de Rendimiento: requisitos numéricos estáticos y dinámicos del rendimiento del sistema.
- 3.4 Requisitos de la Base de datos lógica: Requisitos lógicos de la información que residirá en la base de datos.
- 3.5 Restricciones de Diseño: Restricciones impuestas al diseño por adecuación a otros estándares, limitaciones hardware, etc.

- 3.6 Atributos del sistema software: Características del sistema software no funcionales. Aquí se evalúan conceptos como fiabilidad, robustez, velocidad, etc.

2. Descripción general

2.1. Perspectiva del producto

VIRUTA2 debe ser implantado en un entorno de explotación específico y dependiente de otros sistemas ya existentes. La aplicación deberá correr en terminales del modelo QT-207 Queuing Sistem, se trata de una Tablet de 7'. Este TPV tienen las siguientes especificaciones técnicas:

Modelo QT-207 Queuing Sistem

- 7 pulgadas LCD
- RAM de 1G
- CPU RMI Au1250
- 2 puertos USB 2.0
- sistema operativo Linux
- batería de 12V/1ª
- Impresora es de 60mm automática.
- Wifi incorporado

VIRUTA2 deberá poder ser ejecutado bajo unos recursos limitados. Esto fuerza a Viruta a ceñirse a unas características arquitectónicas que serán descritas en la sección 3.5 de este documento.

Además, el software deberá interactuar con el sistema central (SC) de TRANSFER para la descarga de las operaciones de venta efectuadas. Este proceso se llevará a cabo mediante conexión inalámbrica o física.

El sistema podrá interactuar con el tren únicamente en el caso de que este disponga de conexión WiFi.

2.2. Funciones del producto

La funcionalidad del sistema puede descomponerse conceptualmente en los siguientes módulos:

1. Autenticación de usuarios.

1.1 Autenticación del usuario.

2. Venta de billetes.

2.1 Venta del billete.

2.2 Impresión del billete.

3. Pago

3.1 Pago en efectivo

3.2 Pago con tarjeta

3.3 Impresión del justificante de compra.

4. Descarga de operaciones.

4.1 Generación del archivo intermedio de operaciones.

5. Actualización del software.

5.1 Actualización de tarifas.

5.2 Actualización de descuentos.

5.3 Actualización de la red ferroviaria.

5.4 Actualización de usuarios.

2.3. Características del usuario

El usuario estándar de VIRUTA2 será un revisor de TRANSFER. Los revisores de TRANSFER son personas de avanzada edad con poca exposición a la tecnología. Además, es posible que sufran problemas de visión.

2.4. Restricciones generales

El sistema tendrá unas mínimas garantías de seguridad. Solo podrá ser operado mediante previa autenticación del usuario en el sistema. Esta autenticación se realizará mediante el uso de un nombre de usuario y contraseña:

Nombre de usuario: Mínimo 4 caracteres alfanuméricos.

Contraseña: Mínimo 8 caracteres, incluyendo mayúsculas, minúsculas, números y al menos un carácter especial.

2.5 Suposiciones y dependencias

Dada la volatilidad esperada de alguno de los requisitos enunciados, este documento queda sujeto a posibles actualizaciones.

2.6 Requisitos futuros

Es posible que el sistema evolucione en un futuro de tal forma que VIRUTA2 pueda interactuar con el directorio ligero de usuarios de TRANSFER, con el objetivo de unificar la gestión de usuarios de todos los sistemas de la compañía ferroviaria.

3. Requisitos específicos

3.1. Requisitos de interfaces externas

3.1.1. Interfaces de usuario

El usuario interactuará con el TPV por medio del teclado táctil integrado en el mismo. El sistema deberá de ofrecer al menos una interfaz gráfica externa al revisor por cada una de las funcionalidades descritas en la sección 2.2 de este documento:

1.- Autenticación de usuario: El usuario deberá ser capaz de introducir su nombre de usuario y contraseña. El usuario deberá recibir un mensaje de error en caso de que la autenticación no haya sido exitosa. Una vez autenticado, el sistema siempre estará conectado.

2.- Venta de billetes: El usuario deberá ser capaz de seleccionar los nodos del trayecto de una lista y de elegir un posible descuento. También deberá ser capaz de ver un resumen de los datos del billete (trayecto, tarifa, descuento, fecha y hora) antes de confirmar la compra. El usuario deberá recibir un mensaje confirmando que la operación se ha llevado a cabo satisfactoriamente.

3.- Pago: el usuario deberá ser capaz de elegir la forma de pago, dispone de las posibilidades de pago con tarjeta o pago en efectivo. Una vez realizado el pago el usuario podrá imprimir un justificante. Deberá recibir un mensaje de confirmación o error tras la finalización de la operación.

4.- Descarga de operaciones: El usuario deberá ser notificado por pantalla de que la descarga de operaciones es posible, así como deberá recibir un mensaje de confirmación o error tras la finalización de la operación.

5.- Actualizar sistema: El usuario deberá ser notificado de que la actualización del sistema es posible, así como deberá recibir un mensaje de confirmación o error tras la finalización de la operación.

El sistema deberá tener en cuenta las características del terminal de punto de venta, descritas en la sección 2.1, así como las características de usuario definidas en la sección 2.3 de este documento.

Todas las interfaces gráficas deberán seguir las pautas de imagen corporativa de TRANSFER.

Por último, todas las interfaces gráficas del usuario (opciones en pantalla) deberán ofrecer la posibilidad de cancelar la operación en curso.

3.1.2. Interfaces hardware

VIRUTA2 deberá correr en terminales de punto de modelo QT-207 Queuing Sistem. Las especificaciones técnicas de estos dispositivos pueden encontrarse en la sección 2.1 de este documento. Nótese que dicho dispositivo ya integra una impresora.

El sistema también deberá conectarse de forma física o inalámbrica con el SC o alguno de sus nodos. Dicho sistema central corre en un servidor UNIX en las oficinas centrales de TRANSFER. Los distintos nodos de dicho sistema central serán clientes pesados instalados en los PCs de las dependencias de TRANSFER. Dichos PCs correrán una distribución estándar de Linux adaptada gráficamente a la imagen corporativa de TRANSFER. La conexión será realizada mediante WiFi, tarjeta gráfica o USB.

Por último, nótese que el TPV podrá requerir interacción con el tren únicamente en el caso de que este disponga de conexión WiFi.

3.1.3. Interfaces software

Como se ha establecido previamente en la presente especificación de requisitos software, VIRUTA2 deberá interactuar con el SC de TRANSFER para llevar a cabo las funcionalidades de descarga de operaciones y actualización del sistema.

3.1.3.1 Interfaz de operaciones

La descarga de operaciones se llevará a cabo mediante la generación de un archivo intermedio XML que posteriormente será transmitido del punto de venta al SC. Este archivo incluirá la siguiente información:

- Fecha de la extracción.
- Usuario que la ha realizado.
- Número de operaciones realizadas.
- Terminal de punto de venta utilizado.

Además, por cada una de las operaciones realizadas:

- Nodo de salida.
- Nodo de llegada.
- Fecha y hora.
- Precio
- Código de tarifa.

- Código de descuento (si aplicable)

3.1.3.2 Interfaz de usuarios.

La actualización de usuarios se llevará a cabo mediante la importación de un archivo intermedio XML del SC al dispositivo de venta. V-Usr incluirá la siguiente información:

- Fecha de la creación del archivo.
- Número de registros incluidos.

Además, por cada una de las entradas:

- Código de usuario
- Nombre de usuario
- Contraseña.

3.1.3.3 Interfaz de tarifas.

La actualización de tarifas se llevará a cabo mediante la importación de un archivo intermedio XML del SC al dispositivo de venta. La generación de dicho archivo *xml* queda fuera del alcance de VIRUTA. V-Trf incluirá la siguiente información:

- Fecha de la creación del archivo.
- Versión de la información de tarifas.
- Número de registros incluidos.

Además, por cada una de las entradas:

- Código de tarifa
- Nodo de salida
- Nodo de llegada.
- Horario {día, noche, fin de semana}
- Precio

3.1.3.4 Interfaz de descuentos.

La actualización de tarifas se llevará a cabo mediante la importación de un archivo intermedio XML del SC al dispositivo de venta. La generación de dicho archivo *xml* queda fuera del alcance de VIRUTA. V-Dsc incluirá la siguiente información:

- Fecha de la creación del archivo.
- Versión de la información de descuentos..
- Número de registros incluidos.

Además, por cada una de las entradas:

- Código de descuento
- Tipo de descuento { 3ª Edad, Veterano de guerra, familia numerosa, estudiante }
- Descuento, medido en porcentaje (5, 10, 15, etc.).

3.1.3.4 Interfaz de red ferroviaria.

La actualización de red ferroviaria se llevará a cabo mediante la importación de un archivo intermedio XML del SC al dispositivo de venta. La generación de dicho archivo *xml* queda fuera del alcance de VIRUTA. V-Red incluirá la siguiente información:

- Fecha de la creación del archivo.
- Versión de la información de red.
- Número de registros incluidos.

Además, por cada una de las entradas:

- Código de línea
- Nombre de la línea.
- Lista con los nodos de la línea.

3.1.3.6 Interfaz a la base de datos

VIRUTA2 hará uso de una base de datos relacional para persistir la información. Dicha base de datos estará integrada dentro de la aplicación, por lo que no se considerará como sistema externo. Para ver los detalles de la base de datos integrada, ir a la sección 3.6 de este documento.

3.1.4. Interfaces de comunicaciones

VIRUTA2 hará uso de protocolos de red ya que se conectará por WiFi o por tarjeta gráfica.

3.2. Requisitos funcionales

3.2.1 Autenticación de usuario

3.2.1.1. Autenticación de usuario

- **Prioridad:** Media.
- **Estabilidad:** Alta.
- **Descripción:** Identifica al usuario respecto al sistema.
- **Entrada:** Nombre de usuario y contraseña.
- **Salida:** Mensaje informativo.
- **Origen:** Usuario.

- **Destino:** VIRUTA2.
- **Necesita:** Nada.
- **Acción:** El usuario deberá ser capaz de introducir su nombre de usuario y contraseña. El usuario deberá recibir un mensaje de error en caso de que la autenticación no haya sido exitosa.
- **Precondición:** El usuario debe existir en el registro de usuarios del sistema.
- **Postcondición:** El usuario queda identificado respecto al sistema, pudiendo operarlo.
- **Efectos laterales:** -

3.2.2 Venta de billetes

3.2.2.1. Venta de billete

- **Prioridad:** Alta.
- **Estabilidad:** Alta.
- **Descripción:** Venta de un billete a un viajero.
- **Entrada:** Estación de destino y de salida. Descuento aplicable. Confirmación de venta.
- **Salida:** Mensaje informativo.
- **Origen:** Usuario.
- **Destino:** VIRUTA2.
- **Necesita:** Nada.
- **Acción:** El usuario deberá ser capaz de seleccionar los nodos del trayecto de una lista y de elegir un posible descuento. VIRUTA2 seleccionará automáticamente la tarifa e introducirá fecha y hora. También deberá ser capaz de ver un resumen de los datos del billete (trayecto, tarifa, descuento, fecha y hora) antes de confirmar la compra. El usuario deberá recibir un mensaje confirmando que la operación se ha llevado a cabo satisfactoriamente.
- **Precondición:** El usuario debe existir en la base de datos del sistema, así como los nodos, tarifas y descuentos.
- **Poscondicion:** El sistema registra la venta a nombre del usuario que la ha realizado.
- **Efectos laterales:** VIRUTA2 imprime el billete.

3.2.2.2. Impresión del billete

- **Prioridad:** Media.

- **Estabilidad:** Alta.
- **Descripción:** Impresión del billete para el viajero.
- **Entrada:** -
- **Salida:** Billeto impreso
- **Origen:** VIRUTA2.
- **Destino:** usuario
- **Necesita:** venta confirmada.
- **Acción:** VIRUTA2 imprime un billete para cada uno de los trayectos reflejados en la venta. Cada uno de estos billetes contendrá información sobre la estación de salida, la de llegada, la fecha y hora, así como la tarifa y el descuento aplicados.
- **Precondición:** Venta existente en el sistema.
- **Poscondición:** -
- **Efectos laterales:** -

3.2.3 Pago

3.2.3.1 Pago en efectivo

- **Prioridad:** Baja.
- **Estabilidad:** Alta.
- **Descripción:** Pago del billete en efectivo.
- **Entrada:** -
- **Salida:** Justificante impreso
- **Origen:** VIRUTA2.
- **Destino:** usuario
- **Necesita:** pago confirmado.
- **Acción:** VIRUTA2 imprime un único justificante por cada compra.
- **Precondición:**
- **Poscondición:** -
- **Efectos laterales:** -

3.2.3.2 Pago con tarjeta

- **Prioridad:** Baja.
- **Estabilidad:** Alta.
- **Descripción:** Pago con tarjeta del billete.
- **Entrada:** -
- **Salida:** Justificante impreso

- **Origen:** VIRUTA2.
- **Destino:** usuario
- **Necesita:**
- **Acción:** VIRUTA2 imprime un único justificante por cada compra.
- **Precondición:** Venta existente en el sistema.
- **Poscondición:** -
- **Efectos laterales:** -

3.2.3.3 Impresión justificante

- **Prioridad:** Baja.
- **Estabilidad:** Alta.
- **Descripción:** Impresión del justificante de la venta.
- **Entrada:** -
- **Salida:** Justificante impreso
- **Origen:** VIRUTA2.
- **Destino:** usuario
- **Necesita:** venta confirmada.
- **Acción:** VIRUTA2 imprime un único justificante por cada compra.
- **Precondición:** Venta existente en el sistema.
- **Poscondición:** -
- **Efectos laterales:** -

3.2.4 Descarga de operaciones.

3.2.4.1. Descarga de operaciones

- **Prioridad:** Media.
- **Estabilidad:** Media.
- **Descripción:** Descarga de las operaciones diarias realizadas por el revisor.
- **Entrada:** Solicitud de descarga de operaciones.
- **Salida:** Archivo V-Ops.
- **Origen:** VIRUTA.
- **Destino:** Sistema Central.
- **Necesita:** Registro de ventas.
- **Acción:** El sistema genera un archivo intermedio V-Ops con todas las operaciones llevadas a cabo por el usuario desde la última extracción y lo transmite al directorio de destino del SC.

- **Precondición:** El usuario debe estar autenticado en el sistema.
- **Poscondicion:** VIRUTA marca las operaciones como extraídas.
- **Efectos laterales:** El SC procesa el archivo V-Ops.

3.2.5 Actualización del sistema

3.2.5.1. Actualizar tarifas

- **Prioridad:** Media.
- **Estabilidad:** Media.
- **Descripción:** Actualiza las tarifas del sistema.
- **Entrada:** Archivo V-Trf.
- **Salida:** Mensaje de confirmación o error.
- **Origen:** SC.
- **Destino:** VIRUTA2.
- **Necesita:** Archivo V-Trf, registro de tarifas de VIRUTA.
- **Acción:** El sistema importa el archivo V-Trf del sistema central y carga la información en el registro de tarifas de VIRUTA.
- **Precondición:** El usuario debe estar autenticado en el sistema.
- **Poscondicion:** VIRUTA2 queda actualizado con la información de tarifas. Las antiguas tarifas son eliminadas.
- **Efectos laterales:** -.

3.2.5.2. Actualizar descuentos

- **Prioridad:** Media.
- **Estabilidad:** Media.
- **Descripción:** Actualiza la información de descuentos del sistema.
- **Entrada:** Archivo V-Dsc.
- **Salida:** Mensaje de confirmación o error.
- **Origen:** SC.
- **Destino:** VIRUTA2.
- **Necesita:** Archivo V-Dsc, registro de descuentos de VIRUTA.
- **Acción:** El sistema importa el archivo V-Dsc del sistema central y carga la información en el registro de descuentos de VIRUTA2.
- **Precondición:** El usuario debe estar autenticado en el sistema.

- **Poscondicion:** VIRUTA2 queda actualizado con la información de descuentos. Los antiguos descuentos son eliminados.
- **Efectos laterales:** -.

3.2.5.3. Actualizar usuarios

- **Prioridad:** Baja.
- **Estabilidad:** Media.
- **Descripción:** Actualiza la información de usuarios del sistema.
- **Entrada:** Archivo V-Usr.
- **Salida:** Mensaje de confirmación o error.
- **Origen:** SC.
- **Destino:** VIRUTA2.
- **Necesita:** Archivo V-Usr, registro de usuarios de VIRUTA2.
- **Acción:** El sistema importa el archivo V-Usr del sistema central y carga la información en el registro de usuarios de VIRUTA2.
- **Precondición:** El usuario debe estar autenticado en el sistema
- **Poscondicion:** VIRUTA2 queda actualizado con la información de descuentos. Los antiguos usuarios son eliminados.
- **Efectos laterales:** -.

3.2.5.3. Actualizar red ferroviaria

- **Prioridad:** Baja.
- **Estabilidad:** Baja.
- **Descripción:** Actualiza la información de red ferroviaria.
- **Entrada:** Archivo V-Red.
- **Salida:** Mensaje de confirmación o error.
- **Origen:** SC.
- **Destino:** VIRUTA2.
- **Necesita:** Archivo V-Red, registro de red ferroviaria de VIRUTA.
- **Acción:** El sistema importa el archivo V-Red del sistema central y carga la información en el registro de nodos de VIRUTA2.
- **Precondición:** El usuario debe estar autenticado en el sistema.
- **Poscondicion:** VIRUTA2 queda actualizado con la información de red ferroviaria. Los antiguos nodos son eliminados.

- **Efectos laterales:** -

3.3. Restricciones de rendimiento

TRANSFER estima que un revisor deberá procesar alrededor de 200 operaciones por jornada laboral del revisor (8 horas). Habrá accesos múltiples al sistema, es decir, dos usuarios operando la misma instancia al mismo tiempo. VIRUTA2 deberá cumplir las siguientes restricciones de rendimientos:

1. La confirmación de venta no deberá tardar más de 5 segundos.
2. El proceso de impresión de un billete no deberá tardar más de 15 segundos.
3. La descarga de operaciones no deberá tardar más de 45 segundos (entendiendo que se descargan exclusivamente las operaciones realizadas durante la última sesión).
4. La actualización del sistema no deberá tardar más de 120 segundos.

Los archivos *xml* que se intercambiarán no “pesarán” más de 300k en ningún caso.

Dadas las características de los dispositivos nuevos resumidas en la sección 2.3 de esta sección, VIRUTA2 deberá ajustarse a las limitadas especificaciones de memoria y procesador del terminal sin que ello suponga una merma en las restricciones de rendimiento definidas más arriba.

Por último, VIRUTA2 debe ser eficiente energéticamente hablando, de tal forma que tenga un mínimo de autonomía de 72 horas a un ritmo de 200 operaciones cada 8 horas.

3.4. Restricciones de diseño

No hay restricciones de diseño más allá de las inherentes al resto de restricciones incluidas en este documento.

3.5 Atributos del sistema

El sistema no tiene grandes restricciones de rendimiento ya que no se espera una gran carga de trabajo. Sin embargo, sí que se exige que cumpla las siguientes características:

3.5.1 Seguridad

La información de password de cada usuario estará encriptada.

3.5.2 Portabilidad

La aplicación cliente debe ser portable por si en un futuro el software requiere ser trasferido a otro entorno o dispositivo.

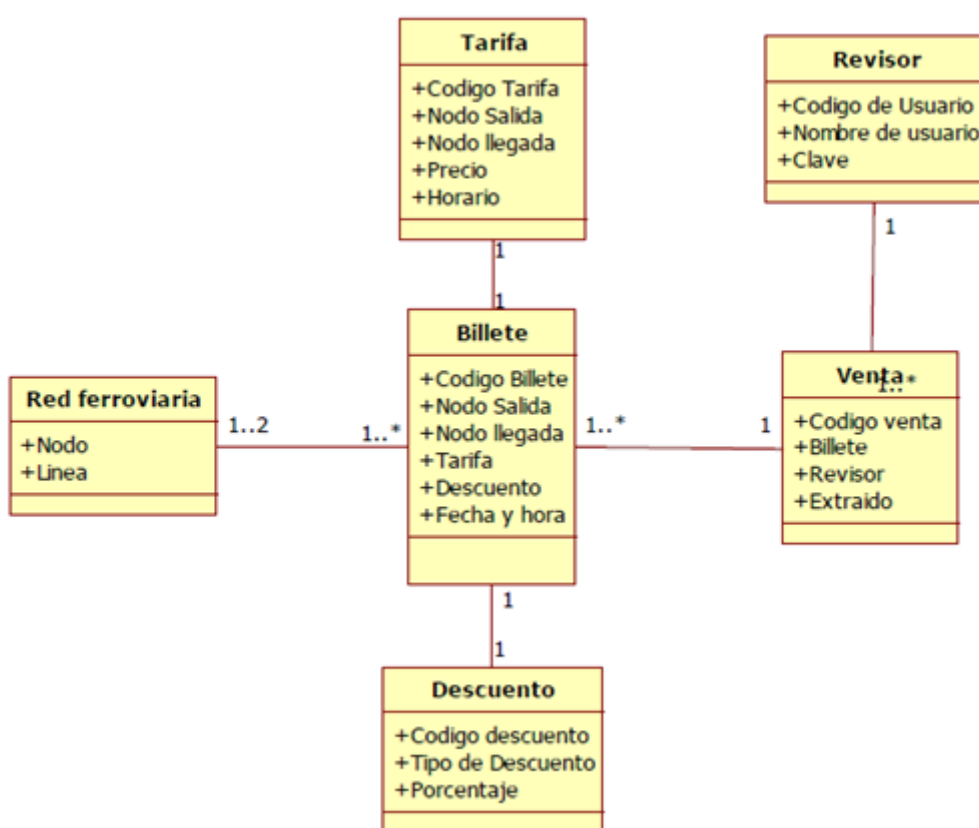
3.5.3 Fiabilidad

El sistema deberá ser fiable a la hora de calcular la aplicación de tarifas y descuentos, con un grado de precisión de no menos de dos decimales.

3.6 Requisitos de base de datos lógica.

Cada entrada de las bases de datos está caracterizada por un código numérico, que se obtiene cuando da de alta dicho elemento en la base de datos por primera vez. El acceso a la base de datos se realizará mediante este código.

La base de datos lógica del sistema debe representar el siguiente modelo del dominio, incluyendo las restricciones y relaciones que en él se muestran:



Todos los datos serán alfanuméricos, sin embargo, el password deberá almacenarse de forma encriptada.

En términos de rendimiento, la base de datos debe alinearse con los requisitos de rendimiento de VIRUTA2 enunciados en la sección 3.3. Dados los limitados recursos técnicos de los TPVs, la base de datos deberá ser lo más ligera posible.