

## Aula Exercícios Herança – 17/04/2021

### 1) Pacotes

Existem diferentes tipos de opções de entregas de pacotes, cada um com custos específicos associados. Crie uma hierarquia de herança para representar várias formas de entrega de pacotes. Todos os construtores devem realizar testes de consistência quanto aos dados fornecidos (por exemplo, garanta que o peso e o preço por quilo não serão menores ou iguais a zero). O cálculo dos custos deve ser realizado como especificado abaixo:

- a) Classe Pacote: peso x preço por quilo;
- b) Classe PacoteDoisDias: resultado do cálculo anterior somado de uma taxa adicional;
- c) Classe PacoteOvernight: resultado do item *a* somado a uma taxa adicional multiplicada pelo peso do pacote.

## 2) Ingressos Correios

Crie uma classe chamada Ingresso que possui um valor em reais e um método `imprimeValor()`.

a. crie uma classe VIP, que herda Ingresso e possui um valor adicional. Crie um método que retorne o valor do ingresso VIP (com o adicional incluído).

b. crie uma classe Normal, que herda Ingresso e possui um método que imprime: "Ingresso Normal".

c. crie uma classe CamaroteInferior (que possui a localização do ingresso e métodos para acessar e imprimir esta localização) e uma classe CamaroteSuperior, que é mais cara (possui valor adicional). Esta última possui um método para retornar o valor do ingresso. Ambas as classes herdam a classe VIP.

Na main, crie um ingresso. Peça para o usuário digitar 1 para normal e 2 para VIP. Conforme a escolha do usuário, diga se o ingresso é do tipo normal ou VIP. Se for VIP, peça para ele digitar 1 para camarote superior e 2 para camarote inferior. Conforme a escolha do usuário, diga se que o VIP é camarote superior ou inferior. Imprima o valor do ingresso.

