

Aula de Exercícios – 13/03/2021

Ex.: Implemente uma televisão.

A televisão tem um controle de volume do som e um controle de seleção de canal. O controle de volume permite aumentar ou diminuir a potência do volume de som em **uma unidade de cada vez**. O controle de canal também permite aumentar e diminuir o número do canal em uma unidade, porém, também possibilita trocar para um canal indicado. Lembrem-se de verificar o limite (superior e inferior) do som e do canal. Também devem existir métodos para consultar o valor do volume de som e o canal selecionado.

Pelas informações fornecidas no problema, os métodos a serem definidos são:

- Um construtor que inicializa (por default) o volume e o canal da TV. O valor do limite máximo do volume e do canal são fornecidos no momento da instanciação do objeto.
- Um método para aumentar o volume e um método para abaixar o volume também de um.
- Um método para aumentar o número do canal em um número e outro método para diminuir o canal em um número por vez.
- Um método para trocar de canal. Neste caso, deve ser fornecido o número do canal.
- Um método para informar o número do canal atual e o volume atual.

No programa principal, crie um objeto televisão. Você pode usar um menu para selecionar as opções do usuário.

Faça alguns testes para verificar se o programa está funcionando corretamente. Não esqueça de testar os limites. Lembre-se, o método não irá fazer nada se o valor já estiver no limite.