

➤ **Organisation et répartition des tâches**

Après avoir décidé de choisir les Jeux olympiques de Cergy comme thème pour notre projet, nous avons structuré le menu principal de notre programme en quatre grandes parties : la saisie d'un entraînement, l'historique, les statistiques et une option pour quitter le programme.

Pour garantir une répartition efficace des tâches, nous avons attribué chaque partie à un membre de l'équipe en fonction de ses compétences spécifiques. La première partie, la saisie d'un entraînement, a été confiée à la personne qui avait conçu le menu principal. En effet, elle seule connaissait en détail la structure des fiches des athlètes, ce qui était crucial pour une saisie précise et cohérente des données d'entraînement. La complexité résidait dans le fait d'imaginer à partir de rien la structure de notre programme. Il s'agissait aussi de la partie demandant le plus de saisis et donc la plus grande sécurité car ce qui était rentré allait influencer sur le reste du programme.

La deuxième partie, l'historique des entraînements, a été attribuée à un membre du groupe qui devait être particulièrement à l'aise avec la gestion des fichiers et le tri des données. Cette section nécessitait une bonne maîtrise des techniques de stockage et de tri, afin de permettre un accès rapide et efficace aux informations historiques. Ces chapitres étant les plus récents que nous avions apprendre à maîtriser, cette partie était d'autant plus délicate à créer.

La troisième partie, les statistiques, devait être prise en charge par la personne la plus apte à faire le lien entre toutes les fonctions du programme. En effet, cette section demandait une utilisation intensive des procédures et fonctions déjà créées dans les parties précédentes pour générer des rapports et des analyses statistiques précis. Ce membre devait avoir une vue d'ensemble du programme pour intégrer et croiser les données efficacement. Cela rendait cette partie d'autant plus difficile à faire, surtout pour choisir les trois athlètes qui méritaient de partir aux JO ou pour sélectionner de manière précise ce que l'on voulait récupérer dans chaque fichier. Enfin, la quatrième partie, qui consistait à fournir une option pour quitter le programme, a également été incluse dans notre structure globale. Elle fut aussi créée par la personne en charge des entraînements.

En conclusion, notre organisation s'est basée sur une répartition judicieuse des tâches, alignée avec les compétences et les forces de chaque membre de l'équipe.

➤ **Moyen de communications**

Au cours de l'ensemble du projet, nous avons dû sélectionner plusieurs moyens de communication afin de pouvoir partager les informations entre nous. D'une part, comme nous nous sommes réparti les tâches, une grande partie du travail s'effectuait à distance, chacun étant responsable de sa propre partie. En cas de problème, nous communiquions via un groupe sur des plateformes telles que WhatsApp. D'autre part, nous nous réunissions fréquemment en présentiel, afin que chacun puisse poser des questions et bénéficier de l'entraide nécessaire. Ces rencontres nous permettaient également de tester le programme en rassemblant toutes nos contributions.

➤ **Difficultés**

Les difficultés rencontrées furent multiples. Tout d'abord, dès le début du projet, nous ne nous sommes pas suffisamment accordés sur la précision de l'utilisation des fichiers. En effet, notre premier réflexe a été de simplement nous répartir les tâches, sans tenir compte des relations entre nos différentes parties. Cela a donc causé un ralentissement dans le démarrage de nos tâches. De surcroît, nous avons tous, à divers degrés, rencontré des difficultés relatives à certaines notions utilisées dans nos procédures et fonctions, ainsi qu'à la résolution de certains bugs du programme.

➤ **Pourquoi avoir choisi ce projet**

Nous avons choisi le projet CER-J-O pour plusieurs raisons. En effet, l'approche des Jeux Olympiques rend ce projet très actuel et pertinent car pouvoir suivre et améliorer les performances des athlètes est essentiel pour une compétition aussi importante. Ce projet répond à des besoins réels des entraîneurs et des sportifs, ce qui le rend particulièrement intéressant pour nous. Ensuite, comme nous pratiquons tous un sport, ce projet nous touche personnellement. Créer un programme qui enregistre les performances, fournit des statistiques et aide à la prise de décision nous semble très utile. Ce projet répond à des besoins que nous rencontrons dans notre propre pratique sportive. Nous avons utilisé des outils comme Git pour partager notre code et des plateformes de communication. Enfin, ce projet nous a semblé plus abordable à certains aspects par rapport aux projets proposés. Les objectifs et critères clairs nous ont permis de structurer notre travail et de nous concentrer sur les fonctionnalités essentielles.

➤ **Outils utilisés**

Pour notre projet, on s'est appuyé plusieurs chaînes youtube notamment Boris pour mieux comprendre les notions que l'on allait devoir aborder dans notre programme. On a aussi utilisé des bibliothèques en lignes pour comprendre certaines fonctions

et

pouvoir les sécuriser. De plus, on a demandé de l'aide dans chat gpt pour les moments où nous ne comprenions pas pourquoi notre code ne fonctionnait pas.