

Ejercicio 1

nodoArbolGoles * arbolGoles = NULL;

Para comenzar el ejercicio creamos un nodo árbol llamado arbolGoles, que es el que va a contener toda la información que utilizaremos en el transcurso del TP.

Luego creamos un entero con el valor 169 equivalente a la totalidad de goles que se convirtieron en toda la copa del mundo.

int lenGoles = 169;

Resolución del ejercicio 1. Funcionamiento general.

1. RegistroDeGoles goles[lenGoles];
Generamos vector con información en memoria.
2. cargarRegistroDeGoles(goles)
Cargamos la informacion a un arbol binario, siguiendo criterio de orden por Equipo y por fecha.
3. arbol = VectorAArbol(goles, lenGoles);
Leemos el arbol con metodo InOrden y guardamos en archivo.
4. generarRegistro(arbolGoles);
Mostramos contenido en consola, recorriendo el archivo, para verificacion.

Funcionamiento de los procedimientos

```
-----  
---- GOLES POR EQUIPO ----  
-----  
ARGENTINA HIZO 6 GOLES  
AUSTRALIA HIZO 2 GOLES  
BELGIUM HIZO 16 GOLES  
BRAZIL HIZO 8 GOLES  
COLOMBIA HIZO 6 GOLES  
COSTA RICA HIZO 2 GOLES  
CROATIA HIZO 12 GOLES  
DENMARK HIZO 5 GOLES  
EGYPT HIZO 2 GOLES  
ENGLAND HIZO 12 GOLES  
FRANCE HIZO 10 GOLES  
GERMANY HIZO 6 GOLES  
ICELAND HIZO 2 GOLES  
IRAN HIZO 2 GOLES  
JAPAN HIZO 6 GOLES  
MEXICO HIZO 3 GOLES  
MOROCCO HIZO 2 GOLES  
NIGERIA HIZO 3 GOLES  
PANAMA HIZO 2 GOLES  
PERU HIZO 2 GOLES  
POLAND HIZO 2 GOLES  
PORTUGAL HIZO 6 GOLES  
RUSSIA HIZO 11 GOLES  
SAUDI ARABIA HIZO 2 GOLES  
SENEGAL HIZO 4 GOLES  
SERBIA HIZO 2 GOLES  
SOUTH KOREA HIZO 3 GOLES  
SPAIN HIZO 7 GOLES  
SWEDEN HIZO 6 GOLES  
SWITZERLAND HIZO 5 GOLES  
TUNISIA HIZO 5 GOLES  
URUGUAY HIZO 7 GOLES
```