LAPORAN KERJA PRAKTIK DI PT. ITEC SOLUTION INDONESIA

SISTEM INFORMASI INVENTARIS LABORATORIUM DAN PERALATAN SAMPLING BERBASIS WEB

(STUDI KASUS PT. ITEC SOLUTION INDONESIA)



Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan Mata Kuliah Kerja Praktik

DONY KRISTIYANTO 151105151023

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA PEMINATAN SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK & SAINS UNIVERSITAS IBN KHALDUN BOGOR 2019

LAPORAN KERJA PRAKTIK

DI

PT ITEC SOLUTION INDONESIA

Waktu Kerja Praktik 01 Oktober 2018 s/d 30 Desember 2018

Dony Kristiyanto

151105151023

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

Telah diperiksa dan disetujui oleh Pembimbing Lapangan Telah diperiksa dan disetujui oleh

Dosen Pembimbing

Dian Nugraha

Safaruddin H. Al Ikhsan, S.Kom., M.Kom NIK. 410 100 405

Mengetahui:

Ketua Program Studi Teknik Informatika

<u>Dr. Budi Susetyo, Ir., M.Sc</u> NIK. 410 100 269

PRAKATA

Assalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Puji serta syukur penyusun panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan Rahmat-Nya sehingga penyusun dapat menyelesaikan kerja praktik serta laporannya selama satu bulan. Kerja praktik di PT. ITEC SOLUTION INDONESIA. Sebagai bentuk pertanggung jawaban kepada perusahaan dan institusi atas kerja praktik yang telah dilaksanakan, penyusun membuat laporan dengan judul "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS PERALATAN LABORATORIUM DAN SAMPLING BERBASIS WEB di PT ITEC SOLUTION INDONESIA".

Kerja praktik merupakan program wajib bagi semua mahasiswa Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik Universitas Ibn Khaldun Bogor sebagai salah satu persyaratan dalam menyusun tugas akhir. Laporan kerja praktik ini merupakan bentuk karya tulis yang menggambarkan seluruh kegiatan kerja praktik selama dilapangan dan dilandasi ilmu pengetahuan yang sesuai dengan objek yang dipelajari ditempat kerja. Laporan ini juga merupakan evaluasi bagi perguruan tinggi atau institusi pendidikan untuk menilai pelaksanaan kerja praktik mahasiswa yang bersangkutan.

Dalam pelaksanaan kerja praktik dan penyusunan laporan ini, penulis banyak dibantu dan dibimbing oleh berbagai pihak, baik dari pihak instansi maupun dosen pembimbing Fakultas Teknik Informatika Universitas Ibn Khaldun Bogor. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada:

- 1. ALLAH SWT yang selalu memberikan kesehatan sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktisi.
- 2. Ibu tercinta, atas doa, perhatian dan kasih sayangnya yang tak terhingga selama ini, semoga limpahan rahmat Allah SWT selalu menyertai.
- 3. Bapak Dr. Budi Susetyo, Ir., M.Sc selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Ibn Khaldun (UIKA) Bogor.
- 4. Bapak Safaruddin Hidayat Al Ikhsan, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktik yang telah memberikan pengarahan.

5. Bapak Dian Nugraha selaku pembimbing di tempat kerja praktik

6. Teman-teman SI Karyawan yang telah memberikan semangat dan motivasi,

serta masukan yang bermanfaat bagi penyusun.

Ucapan terima kasih juga kepada pihak terkait, semoga hanya ALLAH SWT

sajalah tempat kita berserah dan mengharapkan keridhoannya dan semoga semua

amal perbuatan kita diterima dan mendapatkan ganjaran pahala dariNYA.

Tak lupa kritik dan saran yang sifatnya membangun tentunya sangat di

harapkan demi kesempurnaan laporan ini dan semoga untuk kedepannya dapat terus

di perbaiki lagi. Akhirnya, semoga laporan ini dapat bermanfaat khususnya untuk

penyusun dan umumnya bagi semua yang membacanya.

Wassalamu'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Bogor, Mei 2019

Penulis

Dony Kristiyanto

151105151023

iii

DAFTAR ISI

PRAKA	ATA ii
DAFTA	AR ISIiv
DAFTA	AR GAMBARvii
DAFTA	AR TABELix
BAB I	PENDAHULUAN1
1.1	Latar Belakang Masalah1
1.2	Rumusan Masalah
1.3	Batasan Masalah
1.4	Tujuan Kerja Praktik
1.5	Manfaat Kerja Praktik
1.6.	Waktu Dan Tempat Kerja Praktik
1.7	Sistematika Penulisan
BAB II	GAMBARAN UMUM INSTANSI5
2.1	Profil Perusahaan5
2.2	Visi, Misi dan Tujuan5
2.2	.1 Visi5
2.2	.2 Misi6
2.2	.3 Tujuan6
2.3	Struktur Organisasi
BAB II	I LANDASAN TEORI7
3.1	Sistem7
3.2	Informasi
3.3	Sistem Informasi

	3.4	Pengertian Inventarisasi	7
	3.5	Pengertian Basis Data	8
	3.6	Unified Modeling Languange (UML)	8
	3.7	Hypertext Preprocessor (PHP)	8
	3.8	Framework Codeigniter (CI)	9
	3.9	Bootstrap	9
	3.10	Hyper Text Markup Languange (HTML)	9
	3.11	XAMPP	9
	3.12	MySQL	.10
	3.13	Website	.10
В	AB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	.11
	4.1	Analisis Kebutuhan	.11
	4.1.	.1 Analisis Pengguna	.11
	4.1.	.2 Analisis Proses Bisnis Lama	.12
	4.1.	.3 Analisis Proses Bisnis Baru	.13
	4.2	Sistem Informasi Inventaris Laboratorium Dan Peralatan Sampling	.14
	4.2.	.1 Use Case Diagram	.14
	4.2.	.2 Entity Relationship Diagram (ERD)	.22
	4.2.	.3 Diagram Konteks	.23
	4.2.	.4 Sequence Diagram	.23
	4.2.	.5 Activity Diagram	.25
	4.2.	.6 Deployment Diagram	.27
	4.2.	.7 Component Diagram	.28
	4.3	Implementasi Dan Pengujian	.28
	4.3.	.1 Implementasi <i>Interface</i>	28

4	1.3.2	Pengujian	.37
BAB	V PE	NUTUP	.48
5.1	Ke	esimpulan	.48
5.2	Sa	ıran	.48
DAF	TAR I	PUSTAKA	.49
I.AM	PIRA	.N	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Organisasi PT. Itec Solution Indonesia	6
Gambar 4. 1 Proses Bisnis Lama Inventaris Laboratorium	
Gambar 4. 2 Proses Bisnis Baru Inventaris Laboratorium	
Gambar 4. 3 Use Case Diagram Admin	
Gambar 4. 4 Use Case Diagram Pegawai	
Gambar 4. 5 <i>Use Case Diagram</i> Kepala Divisi	
Gambar 4. 6 Entity Relationship Diagram	
Gambar 4. 7 Diagram Konteks	
Gambar 4. 8 Sequence Diagram Admin	
Gambar 4. 9 Sequence Diagram Pegawai	
Gambar 4. 10 Sequence Diagram Kepala Divisi	
Gambar 4. 11 Activity Diagram Admin	
Gambar 4. 12 Activity Diagram Pegawai	
Gambar 4. 13 Activity Diagram Kepala Divisi	27
Gambar 4. 14 Deployment Diagram	
Gambar 4. 15 Component Diagram	28
Gambar 4. 16 Form Login	29
Gambar 4. 17 Form Tambah User	29
Gambar 4. 18 Halaman <i>Dashboard</i> Error! Bookmark	not defined.
Gambar 4. 19 Halaman Data <i>User</i>	30
Gambar 4. 20 Halaman Data Peralatan	31
Gambar 4. 21 Form Tambah Peralatan	31
Gambar 4. 22 Halaman Data Ruangan	32
Gambar 4. 23 Form Tambah Ruangan	32
Gambar 4. 24 Halaman Inventaris Alat	33
Gambar 4. 25 Form Tambah Inventaris	33
Gambar 4. 26 Halaman Detail Inventaris	34
Gambar 4. 27 Halaman Peminjaman Barang	34
Gambar 4. 28 Form Tambah Peminjaman	35

Gambar 4. 29 Form Peminjaman	35
Gambar 4. 30 Form Pengembalian	36
Gambar 4. 31 Halaman Perawatan Alat	36
Gambar 4. 31 Form Tambah Perawatan Alat	37
Gambar 4. 32 Halaman Cetak Laporan	37

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Use Case Login Admin	15
Tabel 4. 2 Use Case Add Data User	15
Tabel 4. 3 Use Case Edit Data User	15
Tabel 4. 4 Use Case Add Data Ruangan	16
Tabel 4. 5 Use Case Edit Data Ruangan	16
Tabel 4. 6 Use Case Add Data Alat	16
Tabel 4. 7 Use Case Edit Data Alat	17
Tabel 4. 8 Use Case Add Data Inventaris	17
Tabel 4. 9 <i>Use Case Edit</i> Data Inventaris	17
Tabel 4. 10 Use Case Add Data Peminjaman	18
Tabel 4. 11 Use Case Add Data Perawatan	18
Tabel 4. 12 Use Case Cetak Laporan	19
Tabel 4. 13 Use Case Login Pegawai	19
Tabel 4. 14 Use Case View Data Inventaris	19
Tabel 4. 15 Use Case View Data Peminjaman	20
Tabel 4. 16 Use Case Cetak Form Peminjaman	20
Tabel 4. 17 Use Case Cetak Form Pengembalian	20
Tabel 4. 18 Use Case Login Kepala Divisi	21
Tabel 4. 19 Use Case View Data Peminjaman	21
Tabel 4. 20 <i>Use Case</i> Cetak Laporan	22
Tabel 4. 21 Tabel Halaman Login User	38
Tabel 4. 22 Tabel Halaman Logout User	38
Tabel 4. 23 Tabel Manajemen Menu	39
Tabel 4. 24 Tabel Manajemen User Data	39
Tabel 4. 25 Manajemen Data Alat	40
Tabel 4. 26 Manajemen Data Ruangan	42
Tabel 4. 27 Manajemen Data Inventaris	43
Tabel 4. 28 Manajemen Peminjaman Alat	44
Tabel 4. 29 Manaiemen Perawatan Alat	46

abel 4. 30 Manajemen Laporan47

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan zaman, teknologi telah mengalami banyak perkembangan khususnya di bidang teknologi informasi. Dengan teknologi informasi diharapkan dapat mempermudah pekerjaan sehingga tujuan dapat tercapai dalam waktu yang efektif dan efisien, berdasarkan fakta tersebut saat ini informasi sudah menjadi kebutuhan utama bagi setiap perusahaan.

Proses bisnis yang dinamis karena perkembangan zaman saat ini perlu didukung dengan adanya sebuah rancangan desain baru yang bisa memenuhi pelayanan kebutuhan informasi kepada pengguna sistem yang semakin meningkat agar perusahaan dapat beradaptasi dengan revolusi teknologi dan dampaknya pada produk dan jasa perusahaan serta dapat bersaing dengan perusahaan lainnya.

PT. Itec Solution Indonesia merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa konsultasi lingkungan yang beralamat di Jln Padma Nirwana Raya No 6 Bogor Nirwana Residence Mulyaharja, Bogor Selatan Kota Bogor, mempunyai beberapa laboratorium antara lain laboratorium kimia, udara dan air. Pengelolaan data stok peralatan di setiap laboratorium masih menggunakan sistem manual, yaitu dengan menggunakan sebuah buku besar sebagai media penyimpanan data yang berakibat pada setiap proses pengolahan data memerlukan waktu yang lama dan rawan terjadinya kesalahan dalam proses pencatatan data. Hal ini harus dihindari karena dokumentasi data peralatan laboratorium serta alat sampling di PT Itec Solution Indonesia sangat penting dilakukan dan membutuhkan tingkat ketelitian dan ketepatan yang sangat tinggi karena kegiatan di perusahaan semua berpusat di setiap laboratorium yang ada.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka perlu untuk menerapkan sebuah sistem baru yang terkomputerisasi untuk pengolahan data peralatan laboratorium yang dapat melakukan penanganan data-data peralatan yang akan diolah serta

disimpan dalam sebuah pangkalan data (*Database*). Adapun sistem yang telah dibuat sebagai solusi dari permasalahan yang telah dijelaskan adalah "Sistem Informasi Inventaris Laboratorium dan Peralatan Sampling Berbasis Web di PT Itec Solution Indonesia"

1.2 Rumusan Masalah

Mengacu pada latar belakang yang telah dipaparkan, maka permasalahan yang diajukan adalah bagaimana merancang suatu sistem informasi yang dapat mengontrol serta mengelola data transaksi setiap peralatan yang berada di laboratorium.

1.3 Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari permasalahan dan dapat mencapai sasaran yang di terapkan, maka penulis membatasi permasalahan pada :

- 1. Sistem ini hanya digunakan pada bagian gudang laboratorium, penerimaan peralatan serta laporan stok peralatan.
- 2. Perancangan sistem dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP. dan perancangan basis data dengan menggunakan MYSQL.
- 3. Keamanan sistem dan hak akses yaitu dengan menggunakan *User Login*.

1.4 Tujuan Kerja Praktik

Adapun maksud dan tujuan dari kerja praktik ini adalah sebagai berikut: Membangun sebuah sistem informasi inventaris laboratorium dan peralatan sampling di PT. Itec Solution Indonesia berbasis *web* untuk memudahkan pihak perusahaan mendapatkan informasi persediaan alat laboratorium dan alat sampling serta mempermudah proses pengecekan stok peralatan setiap bulannya.

1.5 Manfaat Kerja Praktik

Setelah diperoleh tujuan kerja praktik, maka diperoleh manfaat kerja praktik yaitu untuk membantu memberikan informasi yang memudahkan perusahaan dalam menjalankan pengendalian manajemen persediaan peralatan laboratorium secara efektif dan efisien.

1.6. Waktu Dan Tempat Kerja Praktik

Kerja Praktik berlangsung pada tanggal 1 bulan Oktober 2018 s/d 30 November 2018 di PT. ITEC SOLUTION INDONESIA yang beralamat di Jln Padma Nirwana Raya No 6 Bogor Nirwana Residence Mulyaharja, Bogor Selatan Kota Bogor.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan penyelesaian dari laporan kerja praktik ini, maka penulis menyusun sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan yang didalamnya berisi tentang dasar-dasar pemikiran yang meliputi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan kerja praktik, manfaat kerja praktik dan sistematika penulisan.

BAB II GAMBARAN UMUM INSTANSI

Gambaran umum instansi yang menjelaskan tentang sejarah perusahaan, visi misi dan tujuan perusahaan, serta struktur organisasi perusahaan tempat penulis melakukan kerja praktik.

BAB III LANDASAN TEORI

Menjelaskan tentang teori-teori yang menunjang dalam pembuatan dan perancangan serta sebagai acuan penulis dalam pembuatan sistem, sehingga perancangan tersebut sesuai dengan teori yang sudah ada.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dan Pembahasan membahas tentang hasil kerja praktik yang berupa tabel *design* pembuatan sistem, hasil analisa variabel data, hasil pengujian sistem dan juga pembahasan mengenai hasil kerja praktik yang dilakukan melalui tes pengujian sistem dan kebenaran dari analisa data.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Merupakan bab penutup yang didalamnya berisi kesimpulan-kesimpulan dan saran-saran dari penulis tentang cara menggunakan sistem informasi ini dengan baik dan cara pemeliharaan sistem.

BAB II

GAMBARAN UMUM INSTANSI

2.1 Profil Perusahaan

PT. Itec Solution Indonesia menyediakan produk-produk penting dan layanan penelitian untuk minyak dan gas, pertambangan, manufaktur, perlindungan tanaman, dan perusahaan kimia serta universitas, pemerintah, dan organisasi penelitian lainnya. Perusahaan kami didirikan berdasarkan prinsip bahwa kemitraan penelitian bergantung pada keahlian yang tiada tanding, dedikasi yang tak tergoyahkan untuk layanan pelanggan dan tujuan bersama, kami berkomitmen untuk membantu pelanggan mewujudkan potensi penuh dari produk dan penelitian mereka yang berkontribusi untuk meningkatkan kehidupan serta melindungi lingkungan.

ITEC Indonesia menyediakan keahlian ilmiah yang komprehensif dan penawaran layanan lengkap dalam penelitian dan pengembangan, model dan layanan penelitian, konsultasi regulasi, dan dukungan analitis kepada pelanggan kami. Kami adalah perusahaan global swasta dengan kantor pusat perusahaan di Bogor Indonesia.

Kami memastikan laporan analisis yang akurat dengan jaminan kualitas terbaik dan program kontrol kualitas di situs dan di Lab semua sesuai dengan referensi yang disebutkan di atas.

2.2 Visi, Misi dan Tujuan

2.2.1 Visi

Laboratorium penguji PT ITEC bertekad menerapkan sistem manajemen mutu sepadan dengan Standar Nasional dan Internasional serta berdasarkan regulasi. Kendali mutu dipraktekkan secara menyeluruh dalam semua operasi laboratorium untuk menjamin bahwa tingkat mutu layanan tetap dipertahankan untuk memenuhi harapan pengguna jasa.

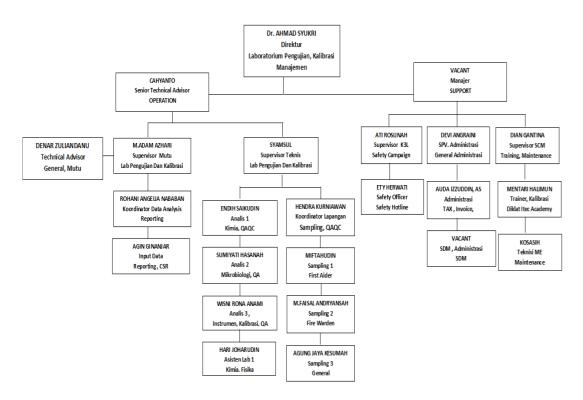
2.2.2 Misi

Memberikan pelayanan pengujian yang profesional baik secara teknis, manajemen maupun moral,tidak berpihak, teliti, dan didasari oleh kebenaran ilmiah untuk semua hasil pengukuran dengan waktu dan biaya pelayanan yang efektif. Semua sumber daya yang dimiliki laboratorium harus ditujukan untuk memenuhi tujuan ini.

2.2.3 Tujuan

Kami bertekad untuk mempertahankan sistem manajemen mutu dalam pelaksanaan pengambilan sampel dan pengujian parameter kualitas lingkungan, manajemen limbah laboratorium dan keselamatan dan kesehatan sesuai dengan persyaratan: SNI ISO / IEC 17025: 2008, PP MenLH No.6 tahun 2009 tentang Laboratorium Lingkungan.

2.3 Struktur Organisasi



Gambar 2. 1 Struktur Organisasi PT. Itec Solution Indonesia

BAB III

LANDASAN TEORI

3.1 Sistem

Pemahaman sistem dengan pendekatan prosedur, yaitu suatu urutan kegiatan yang saling berhubungan bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu. Prosedur adalah rangkaian operasi yang melibatkan beberapa benda (seperti ALU, *Control Unit*) di dalam satu atau lebih komponen seperti memori dan *Central Processing Unit* (CPU), jika dalam sistem komputer yang digunakan untuk menjamin penanganan yang seragam dari aktivitas pengolahan yang terjadi serta untuk menyelesaikan suatu kegiatan pengolahan data tertentu (Ladjamudin,2013:1)

3.2 Informasi

Data merupakan kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. Dalam menganalisis dan merencanakan perancangan suatu sistem harus mengerti terlebih dahulu komponen-komponen yang ada dalam sistem tersebut. Darimana data dan informasi tersebut diperoleh dan kemana hasil pengolahan data dan informasi tersebut diperlukan (Ladjamudin, 2013:8).

3.3 Sistem Informasi

Sistem Informasi merupakan kesatuan elemen-elemen yang saling berinteraksi secara sistematis dan teratur untuk menciptakan dan membentuk aliran informasi yang akan mendukung pembuatan keputusan dan melakukan kontrol terhadap jalannya perusahaan.

3.4 Pengertian Inventarisasi

Inventarisasi barang merupakan pencatatan data yang berhubungan dengan barang atau aset dalam instansi tersebut (Lestari dalam Prawiyanti, 2013:45). Umumnya kegiatan dalam inventarisasi barang adalah pencatatan pengadaan barang, penempatan, mutasi dan pemeliharaan. Inventaris mengacu pada segala persediaan barang sumber daya yang digunakan dalam sebuah organisasi yang

dapat berbentuk bahan mentah, pekerjaan dalam proses, barang jadi dan suku cadang komponen.

Adanya daftar inventaris yang lengkap, teratur dan berkelanjutan di semua bagian sub organisasi mempunyai fungsi dalam rangka (Lestari dalam Prawiyanti, 2013:45):

- a. Menertibkan administrasi barang/ hak milik.
- b. Pendaftaran, pengendalian dan pengawasan setiap hak milik.
- c. Usaha untuk memanfaatkan penggunaan setiap barang/ hak milik secara maksimal dalam melancarkan pencapaian maksud dan tujuan organisasi.
- d. Menunjang pelaksanaan penyelenggaraan organisasi.

3.5 Pengertian Basis Data

Basis Data sebagai kumpulan terorganisasi dari data-data yang berhubungan sedemikian rupa sehingga mudah disimpan, dimanipulasi serta dipanggil oleh pengguna

3.6 Unified Modeling Language (UML)

UML (*Unified Modeling Language*) adalah 'bahasa' pemodelan untuk sistem atau perangkat lunak yang berparadigma 'berorientasi objek''. Pemodelan (modeling) sesungguhnya digunakan untuk penyederhanaan permasalahan-permasalahan yang kompleks sedemikian rupa sehingga lebih mudah dipelajari dan dipahami.

3.7 Hypertext Preprocessor (PHP)

PHP adalah bahasa pemrograman yang ditujukan untuk kepentingan pembuatan aplikasi *web*. Sebagai bahasa pemrograman untuk *web*, PHP sebenarnya bukanlah satu-satunya, tetapi termasuk yang populer.

PHP memungkinkan pembuatan aplikasi *web* yang dinamis, dalam arti, dapat membuat halaman *web* yang dikendalikan oleh data. Dengan demikian, perubahan

data akan membuat halaman *web* ikut berubah tanpa harus mengubah *script* atau kode yang menyusun halaman *web*.

3.8 Framework Codeigniter (CI)

Framework CodeIgniter (CI) adalah framework PHP yang dibuat berdasarkan kaidah Model-View-Controller (MVC), yang memungkinkan pemisahan antara layer Application-logic dan presentation. MVC merupakan suatu konsep yang cukup populer dalam membangun aplikasi web, berawal pada bahasa pemrograman Small Track, MVC memisahkan pengembangan aplikasi berdasarkan komponen utama yang membangun aplikasi seperti manipulasi data, user interface, dan bagian control aplikasi. Framework CodeIgniter dirilis pertama kali pada 28 Februari 2006. Versi stabil terakhir adalah versi 3.1.0.

3.9 Bootstrap

Boostrap sendiri merupakan framework yang biasa digunakan untuk membuat aplikasi website ataupun situs web responsive secara cepat, mudah dan gratis [8]. Dalam membangun sistem informasi ini, boostrap digunakan untuk membuat tamplan website dengan cepat dan bagus, karena di dalam boostrap sudah disediakan template website, typography, layout, dan lain-lain.

3.10 Hyper Text Markup Languange (HTML)

Hyper Text Markup Languange (HTML) adalah bahasa pemformatan teks untuk dokumen-dokumen pada jaringan komputer yang sering disebut sebagai world wide web".

3.11 XAMPP

XAMPP adalah sebuah *software* yang berfungsi untuk menjalankan *website* berbasis PHP dan menggunakan pengolah data MYSQL di komputer lokal". XAMPP berperan sebagai server web pada komputer lokal. XAMPP juga dapat disebut sebuah *Cpanel server virtual*, yang dapat membantu melakukan *preview* sehingga dapat dimodifikasi *website* tanpa harus *online* atau terakses dengan internet.

3.12 MySQL

MySQL merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun database yang sering digunakan di lingkungan linux. MySQL merupakan *software open source* yang berarti *free* untuk digunakan. Selain di lingkungan linux, MySQL juga tersedia di lingkungan windows

3.13 Website

Website merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen pada website disebut dengan web page dan link dalam website memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu page ke page lain (hypertext), baik antar page yang disimpan dalam server yang sama maupun server diseluruh dunia

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisis Kebutuhan

Dalam laporan ini terdapat beberapa analisis kebutuhan yaitu analisis kebutuhan pengguna dan analisis kebutuhan proses bisnis sistem.

4.1.1 Analisis Pengguna

Berdasarkan hasil wawancara dengan pihak karyawan PT. ITEC SOLUTION INDONESIA, pengguna sistem informasi inventaris laboratorium dan peralatan sampling dibagi menjadi 3 pengguna yaitu:

1. Admin

Admin bertugas untuk melakukan pengelolaan data seperti transaksi peminjaman, pengembalian dan perawatan alat sampling serta bertanggung jawab atas ketepatan dari setiap laporan. Admin memiliki hak akses pada master data user, master data alat, master data ruangan, dan manajemen inventaris alat seperti peminjaman, pengembalian serta perawatan alat sampling.

2. Kepala Bagian

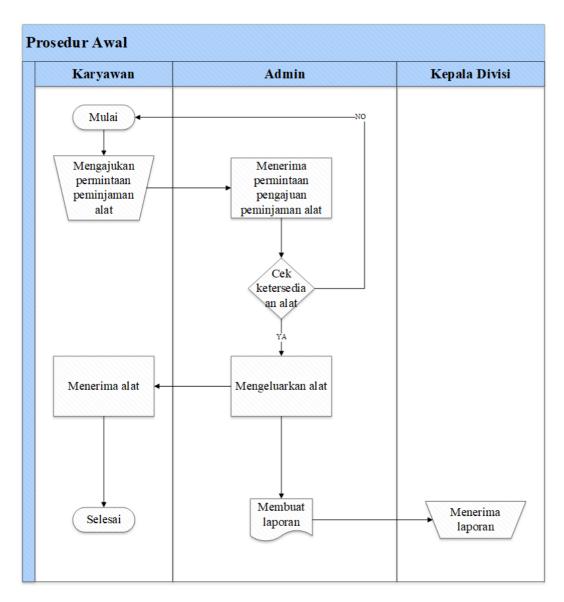
Kepala Bagian di sini bertugas untuk melakukan pengontrolan terhadap data peralatan laboratorium dan alat sampling di setiap laboratorium yang ada di PT Itec Solustion Indonesia. Kepala bagian memiliki hak akses untuk melihat semua laporan dari setiap transaksi yang berlangsung.

3. Karyawan Sampling

Karyawan Sampling hanya berhak melihat data inventaris untuk melakukan verifikasi apakah alat yang akan dipinjam statusnya tersedia atau tidak.

4.1.2 Analisis Proses Bisnis Lama

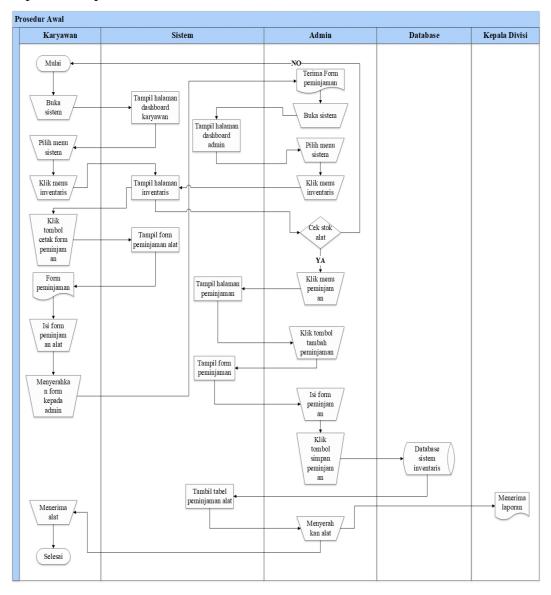
Proses bisnis sebelum adanya sistem informasi inventaris laboratorium dan peralatan sampling, semua transaksi peminjaman alat oleh karyawan kepada pihak *admin* masih menggunakan sistem manual menyampaikan informasi peminjaman alat hanya melalui pembicaraan dan sebagai penyimpanan data hanya menggunakan buku besar. Untuk Lebih jelasnya dapat dilihat pada **Gambar 4.1**



Gambar 4. 1 Proses Bisnis Lama Inventaris Laboratorium

4.1.3 Analisis Proses Bisnis Baru

Proses bisnis yang lama diperbarui untuk mempermudah dalam mengembangkan sistem inventaris dalam proses pengontrolan alat yang ada pada setiap laboratorium. Sistem inventaris adalah sistem yang dapat memberikan kemudahan pada karyawan karena data bisa di akses secara cepat dan setiap transaksi yang dilakukan akan disimpan dalam satu *database*. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada **Gambar 4.2**



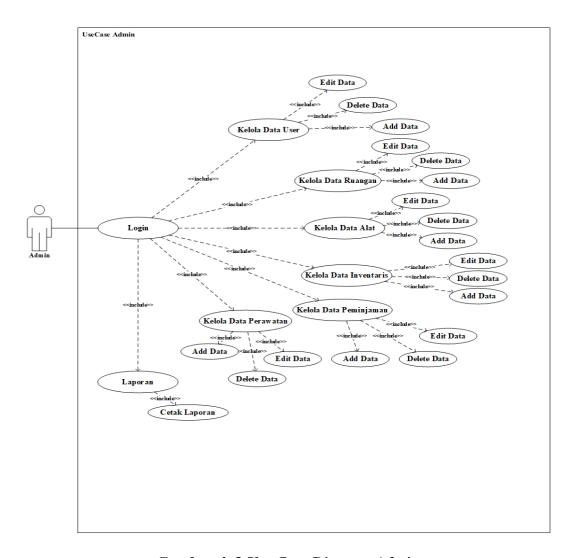
Gambar 4. 2 Proses Bisnis Baru Inventaris Laboratorium

4.2 Sistem Informasi Inventaris Laboratorium Dan Peralatan Sampling

4.2.1 Use Case Diagram

Use Case Diagram merupakan permodelan untuk mengetahui kelakuan (Behavior) dari sistem yang akan dibuat, dan berikut adalah rancangan Use Case Diagram pada sistem informasi inventaris peralatan laboratorium PT. Itec Solution Indonesia.

4.2.5.1 Use Case Diagram Pada Admin



Gambar 4. 3 Use Case Diagram Admin

Tabel 4. 1 Use Case Login Admin

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Input username dan password	
	2. Memeriksa valid atau tidaknya
	data yang diinput
	3. Masuk ke sistem informasi
	inventory

Tabel 4. 2 Use Case Add Data User

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Posting data user	
	3. Memeriksa valid tidaknya
	inputan
	4. Penyimpanan ke <i>database</i>
	5. Jika berhasil data akan
	ditampilkan pada halaman User
	Data

Tabel 4. 3 Use Case Edit Data User

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status l <i>ogin</i>
2. Edit data <i>user</i>	
	3. Memeriksa valid tidaknya
	inputan
	4. Penyimpanan ke <i>database</i>
	5. Jika berhasil data akan
	ditampilkan pada halaman $User$
	Data

Tabel 4. 4 Use Case Add Data Ruangan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Posting Ruangan	
	3. Memeriksa valid tidaknya
	inputan
	4. Penyimpanan ke <i>database</i>
	5. Jika berhasil data akan
	ditampilkan pada halaman
	Laboratorium

Tabel 4. 5 Use Case Edit Data Ruangan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Edit data ruangan	
	3. Memeriksa valid tidaknya
	inputan
	4. Penyimpanan ke <i>database</i>
	5. Jika berhasil data akan
	ditampilkan pada halaman
	Ruangan

Tabel 4. 6 Use Case Add Data Alat

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Posting data alat	
	3. Memeriksa valid tidaknya
	inputan

4. Penyimpanan ke <i>database</i>
5. Jika berhasil data akan
ditampilkan pada halaman Alat

Tabel 4. 7 Use Case Edit Data Alat

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Edit data alat	
	3. Memeriksa valid tidaknya
	inputan
	4. Penyimpanan ke <i>database</i>
	5. Jika berhasil data akan
	ditampilkan pada halaman Alat

Tabel 4. 8 Use Case Add Data Inventaris

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Posting data inventaris	
	3. Memeriksa valid tidaknya
	inputan
	4. Penyimpanan ke <i>database</i>
	5. Jika berhasil data akan
	ditampilkan pada halaman
	Inventaris

Tabel 4. 9 Use Case Edit Data Inventaris

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>

2. Edit data inventaris	
	3. Memeriksa valid tidaknya
	inputan
	4. Penyimpanan ke <i>database</i>
	5. Jika berhasil data akan
	ditampilkan pada halaman
	Inventaris

Tabel 4. 10 Use Case Add Data Peminjaman

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Posting data peminjaman	
	3. Memeriksa valid tidaknya
	inputan
	4. Penyimpanan ke <i>database</i>
	5. Jika berhasil data akan
	ditampilkan pada halaman
	Peminjaman

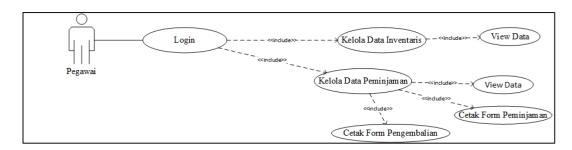
Tabel 4. 11 Use Case Add Data Perawatan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Posting data perawatan	
	3. Memeriksa valid tidaknya
	inputan
	4. Penyimpanan ke <i>database</i>
	5. Jika berhasil data akan
	ditampilkan pada halaman
	Perawatan

Tabel 4. 12 Use Case Cetak Laporan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Menampilkan data laporan	
	3. Data ditampilkan dalam bentuk
	format <i>pdf</i>

4.2.5.2 Use Case Diagram Pada Pegawai



Gambar 4. 4 Use Case Diagram Pegawai

Tabel 4. 13 Use Case Login Pegawai

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Input username dan password	
	2. Memeriksa valid atau tidaknya
	data yang diinput
	3. Masuk ke sistem informasi
	inventaris

Tabel 4. 14 Use Case View Data Inventaris

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Menampilkan data inventaris	

3. Data ditampilkan pada halaman
inventaris

Tabel 4. 15 Use Case View Data Peminjaman

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Menampilkan data peminjaman	
	3. Data ditampilkan pada halaman
	peminjaman

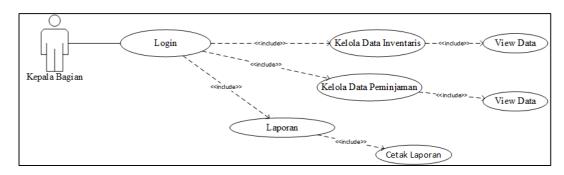
Tabel 4. 16 Use Case Cetak Form Peminjaman

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Mencetak <i>Form</i> Peminjaman	
	3. Form ditampilkan dalam format
	pdf

Tabel 4. 17 Use Case Cetak Form Pengembalian

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Mencetak <i>Form</i> Pengembalian	
	3. Form ditampilkan dalam
	format <i>pdf</i>

4.2.5.3 Use Case Diagram Pada Kepala Divisi



Gambar 4. 5 Use Case Diagram Kepala Divisi

Tabel 4. 18 Use Case Login Kepala Divisi

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Menampilkan data inventaris	
	3. Data ditampilkan pada halaman
	inventaris

Tabel 4. 19 Use Case View Data Peminjaman

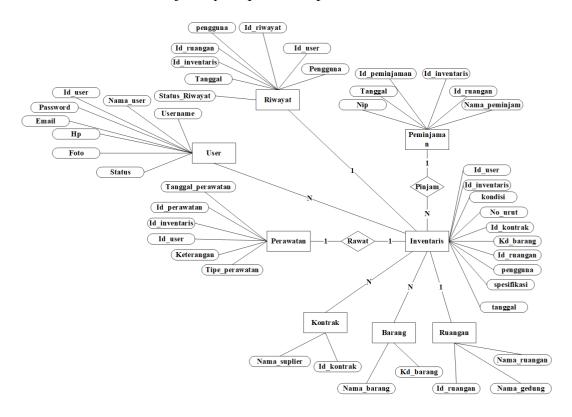
Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Menampilkan data peminjaman	
	3. Data ditampilkan pada halaman
	peminjaman

Tabel 4. 20 Use Case Cetak Laporan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
	1. Memeriksa status <i>login</i>
2. Menampilkan data laporan	
	3. Data ditampilkan dalam bentuk
	format pdf

4.2.2 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram merupakan salah satu bentuk pemodelan basis data yang sering digunakan dalam pengembangan sistem informasi. Diagram hubungan entitas (ERD) menunjukkan hubungan dari entitas set disimpan dalam database, dan berikut adalah rancangan entity relationship diagram pada sistem informasi inventaris peralatan laboratorium dan alat sampling di PT Itec Solution Indonesia. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 4.6

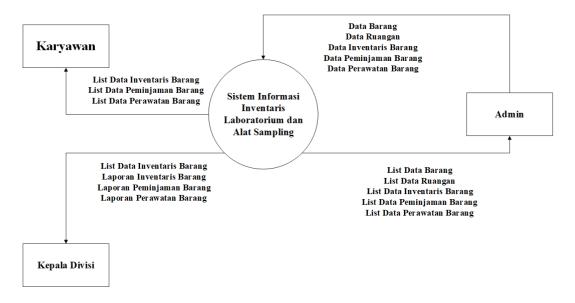


Gambar 4. 6 Entity Relationship Diagram

4.2.3 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan diagram yang menggambarkan proses bisnis terhadap suatu sistem yang dibuat. Proses bisnis mendefinisikan kegiatan pelaku (aktor) terhadap sistem. Diagram konteks pada kerja praktik ini ditunjukkan pada

Gambar 4.7

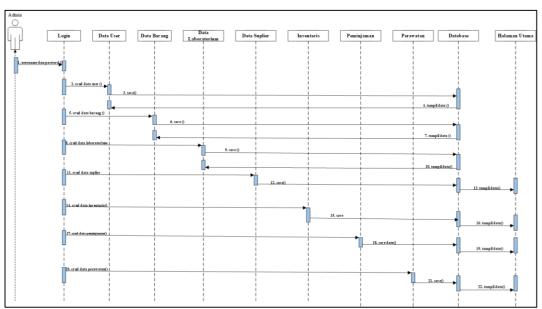


Gambar 4. 7 Diagram Konteks

4.2.4 Sequence Diagram

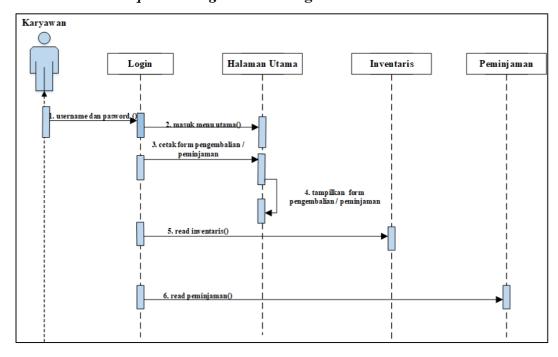
Perancangan Sequence Diagram bertujuan untuk menggambarkan kolaborasi dinamis antar sejumlah objek, kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antar objek, dan juga interaksi antar objek. Berikut ini merupakan rancangan Sequence Diagram pada sistem informasi inventaris peralatan laboratorium dan alat sampling di PT Itec Solutions Indonesia.

4.2.5.1 Sequence Diagram Pada Admin



Gambar 4. 8 Sequence Diagram Admin

4.2.5.2 Sequence Diagram Pada Pegawai



Gambar 4.9 Sequence Diagram Pegawai

Login Halaman Utama Inventaris Peminjaman 3. cetak lapor an 5. read inventaris() 6. read peminjaman()

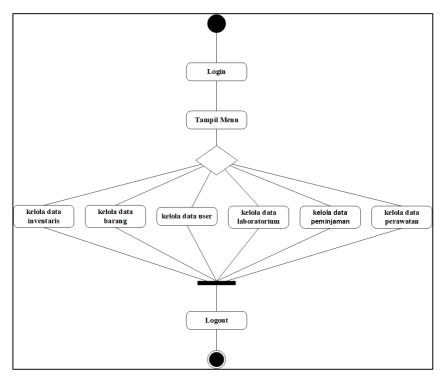
4.2.5.3 Sequence Diagram Pada Kepala Divisi

Gambar 4 10 Sequence Diagram Kepala Divisi

4.2.5 Activity Diagram

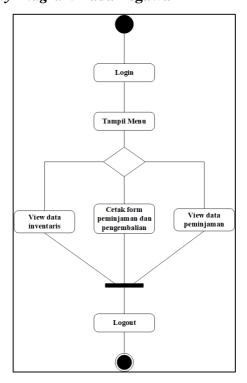
Activity Diagram menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau aktivitas dari sebuah sistem.

4.2.5.1 Activity Diagram Pada Admin



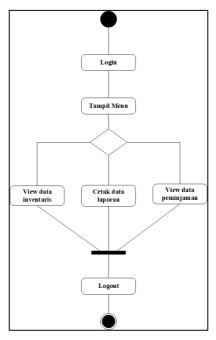
Gambar 4. 11 Activity Diagram Admin

4.2.5.2 Activity Diagram Pada Pegawai



Gambar 4. 12 Activity Diagram Pegawai

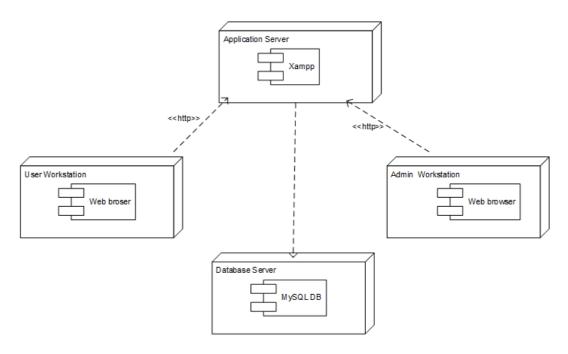
4.2.5.3 Activity Diagram Pada Kepala Divisi



Gambar 4. 13 Activity Diagram Kepala Divisi

4.2.6 Deployment Diagram

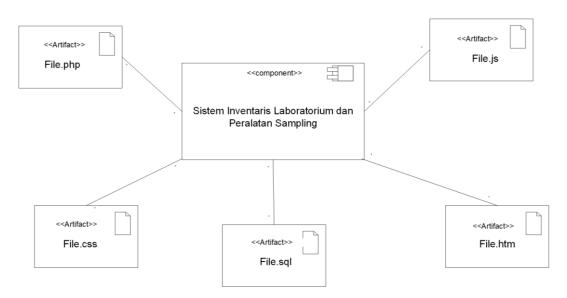
Deployment diagram menunjukan konfigurasi komponen dalam proses eksekusi sistem informasi.



Gambar 4. 14 Deployment Diagram

4.2.7 Component Diagram

Component diagram merupakan diagram yang menampilkan komponen dalam sistem dan hubungan antar mereka. Component diagram digunakan untuk menjelaskan ketergantungan antar beragam komponen-komponen software seperti ketergantungan antara file-file executable dengan file-file sumbernya (source file) dan lain-lain. Berikut component diagram ditunjukkan pada Gambar 4.15



Gambar 4. 15 Component Diagram

4.3 Implementasi Dan Pengujian

4.3.1 Implementasi *Interface*

Implementasi program adalah implementasi dari analisis dan desain sistem yang dibuat sebelumnya. Sehingga diharapkan dengan adanya implementasi ini dapat dipahami jalannya 'Sistem Informasi Inventaris Laboratorium dan Peralatan Sampling".

1. Halaman Login

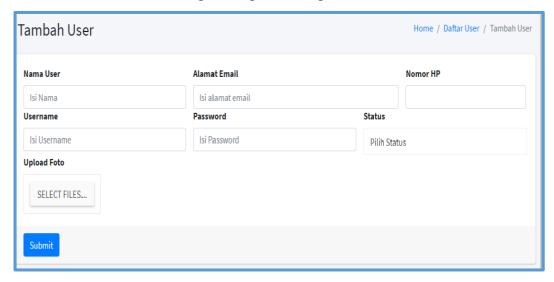
Pada halaman ini menampilkan *form login* untuk masuk ke dalam sistem. Tampilan dapat dilihat pada **Gambar 4.16**



Gambar 4. 16 Form Login

2. Form Tambah User Baru

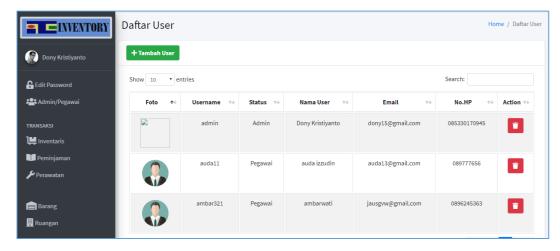
Pada halaman ini menampilkan *form* untuk menambahkan *user* agar dapat masuk ke dalam sistem. Tampilan dapat dilihat pada **Gambar 4.17**



Gambar 4. 17 Form Tambah User

3. Halaman Data user

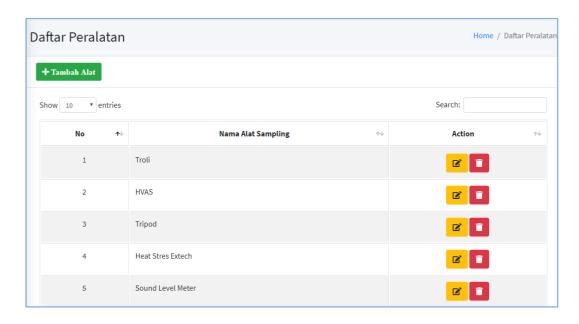
Pada halaman ini menampilkan data *user* pada sistem. Tampilan dapat dilihat pada **Gambar 4.19**



Gambar 4. 19 Halaman Data User

4. Halaman Data Peralatan

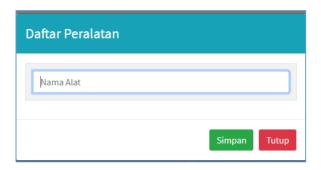
Pada halaman ini menampilkan data peralatan pada sistem. Tampilan dapat dilihat pada ${f Gambar~4.20}$



Gambar 4. 20 Halaman Data Peralatan

5. Form Tambah Peralatan

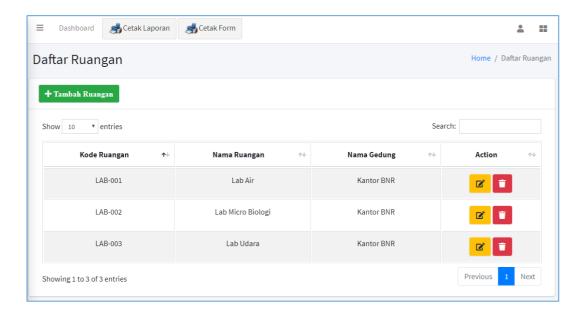
Pada halaman ini menampilkan *form* untuk menambahkan data peralatan. Tampilan dapat dilihat pada **Gambar 4.21**



Gambar 4. 21 Form Tambah Peralatan

6. Halaman Data Ruangan

Pada halaman ini menampilkan data peralatan pada sistem. Tampilan dapat dilihat pada **Gambar 4.22**



Gambar 4. 22 Halaman Data Ruangan

7. Form Tambah Data Ruangan

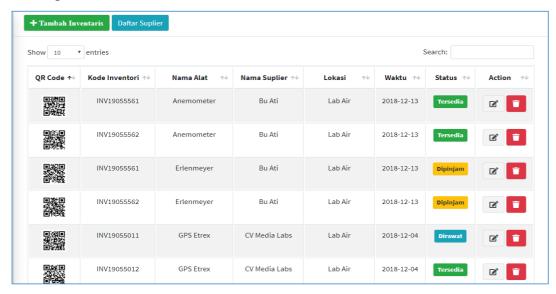
Pada halaman ini menampilkan *form* untuk menambahkan data ruangan. Tampilan dapat dilihat pada **Gambar 4.23**



Gambar 4. 23 Form Tambah Ruangan

8. Halaman Inventaris Alat

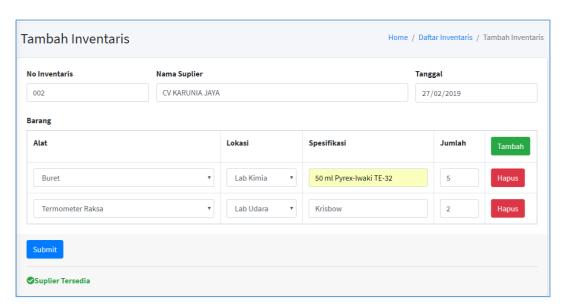
Pada halaman ini menampilkan data inventaris pada sistem. Tampilan dapat dilihat pada **Gambar 4.24**



Gambar 4. 24 Halaman Inventaris Alat

9. Form Tambah Inventaris

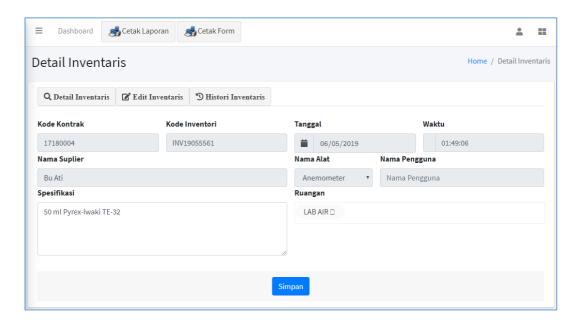
Pada halaman ini menampilkan *form* untuk menambahkan data inventaris. Tampilan dapat dilihat pada **Gambar 4.25**



Gambar 4. 25 Form Tambah Inventaris

10. Halaman Detail Inventaris

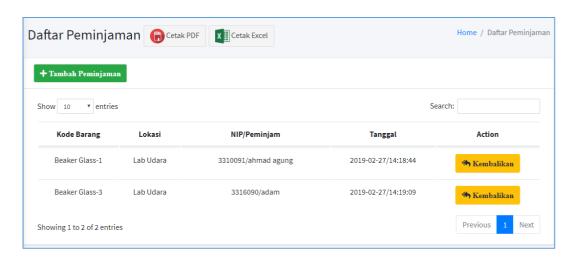
Pada halaman ini menampilkan data detail dari inventaris pada sistem. Tampilan dapat dilihat pada **Gambar 4.26**



Gambar 4. 26 Halaman Detail Inventaris

11. Halaman Peminjaman Alat

Pada halaman ini menampilkan data peminjaman alat pada sistem. Tampilan dapat dilihat pada **Gambar 4.27**



Gambar 4. 27 Halaman Peminjaman Barang

12. Form Tambah Peminjaman

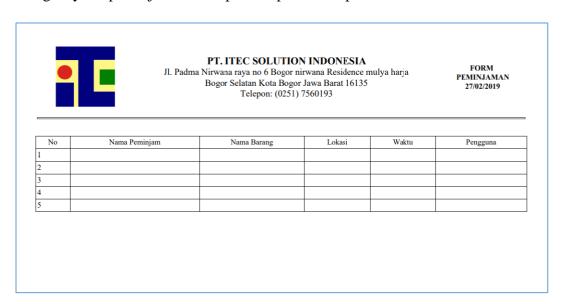
Pada halaman ini menampilkan *form* untuk menambahkan data peminjaman. Tampilan dapat dilihat pada **Gambar 4.28**



Gambar 4. 28 Form Tambah Peminjaman

13. Form Peminjaman

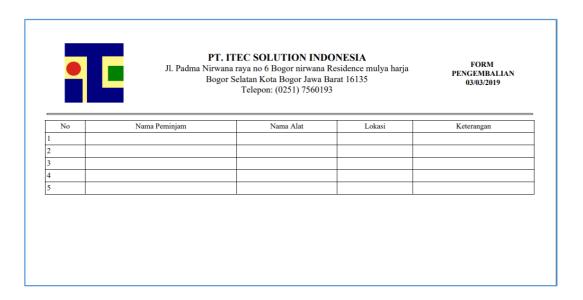
Pada halaman ini menampilkan *form* peminjaman untuk pengisian data sebagai syarat peminjaman. Tampilan dapat dilihat pada **Gambar 4.29**



Gambar 4. 29 Form Peminjaman

14. Form Pengembalian

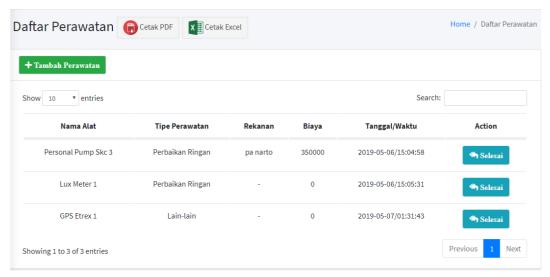
Pada halaman ini menampilkan *form* peminjaman untuk pengisian data sebagai syarat peminjaman. Tampilan dapat dilihat pada **Gambar 4.30**



Gambar 4. 30 Form Pengembalian

15. Halaman Perawatan Alat

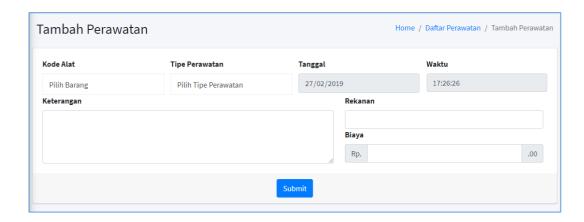
Pada halaman ini menampilkan data perawatan alat pada sistem. Tampilan dapat dilihat pada **Gambar 4.31**



Gambar 4. 31 Halaman Perawatan Alat

16. Form Tambah Perawatan Alat

Pada halaman ini menampilkan *form* untuk menambahkan data inventaris. Tampilan dapat dilihat pada **Gambar 4.32**



Gambar 4. 32 Form Tambah Perawatan Alat

17. Halaman Cetak Laporan

Pada halaman ini menampilkan *menu* untuk mencetak lap*oran*. Tampilan dapat dilihat pada **Gambar 4.33**



Gambar 4. 33 Halaman Cetak Laporan

4.3.2 Pengujian

Pengujian sistem dimaksudkan untuk menguji semua elemen – elemen perangkat lunak yang dibuat apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian *software* dalam kerja praktik ini dilaksanakan oleh pihak *admin*, sedangkan untuk metode pengujian yang digunakan adalah pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar.

4.3.2.1 Hasil Pengujian Fungsionalitas Sistem

Pengujian fungsional mencakup pengecekan tombol dan proses sistem apakah sudah berjalan sesuai dengan kebutuhan atau tidak.

Berikut adalah tabel hasil pengecekan terhadap halaman *Login user* yang terdapat pada halaman *user*.

Tabel 4. 21 Tabel Halaman Login User

Form	Skenario Uji	Hasil Yang	Hasil Yang	Hasil Uji
Uji		Diharapkan	Diperoleh	
Login	Masukan data	Ketika data login	Ketika data login	
	username dan	dimasukan dan	berupa username	
	password	tombol <i>login</i> di	dan <i>password</i>	
	yang benar.	klik, akan	dimasukan	[√] Berhasil
		dilakukan	kemudian tombol	[] Gagal
		pengecekan data	<i>login</i> di klik	
		login. Apabila	sistem	
		data <i>login</i> benar	menampilkan	
		maka akan masuk	halaman	
		ke dalam back-	dashboard.	
		end sistem.		

Berikut adalah tabel hasil pengecekan terhadap halaman *Logout user* yang terdapat pada halaman *user*.

Tabel 4. 22 Tabel Halaman Logout User

Form	Skenario Uji	Hasil Yang	Hasil Yang	Hasil Uji
Uji		Diharapkan	Diperoleh	
Logout	Klik tombol	Ketika tombol	Ketika tombol	[√] Berhasil
	Logout	<i>logout</i> di klik	<i>logout</i> di klik	[] Gagal

maka akan keluar	sistem kembali ke	
dari sistem	halaman <i>login</i> .	

Berikut adalah tabel hasil pengecekan terhadap manajemen menu *user* yang terdapat pada halaman *user*.

Tabel 4. 23 Tabel Manajemen Menu

Form Uji	Skenario	Hasil Yang	Hasil Yang	Hasil Uji
	Uji	Diharapkan	Diperoleh	
Manajemen	Tampil	Ketika tombol	Ketika tombol	[\(\] Berhasil
menu	data	menu di klik,	menu inventaris	[] Gagal
	menu	maka akan tampil	di klik, sistem	
		tabel data menu	kemudian	
		yang terpilih.	menampilkan	
			tabel inventaris	

Berikut adalah tabel hasil pengecekan terhadap manajemen *user data* yang terdapat pada halaman *user*.

Tabel 4. 24 Tabel Manajemen User Data

Form Uji	Skenario	Hasil Yang	Hasil Yang	Hasil Uji
	Uji	Diharapkan	Diperoleh	
Manajemen	Form	Ketika tombol	Ketika tombol	[√] Berhasil
user data	tambah	tambah data	tambah di klik,	[] Gagal
	untuk	<i>user</i> di kik maka	sistem	
	menambah	akan muncul	menampilkan	
	data <i>user</i>	form data user	form data user	
		yang harus di isi	kemudian ketika	
		lengkap lalu klik	tombol simpan di	
		tombol tambah,	klik data yang	
		maka data akan	dimasukan	

	ditambahkan	bertambah di	
	dan tersimpan di	database dan data	
	database.	user yang baru	
		ditambahkan	
		ditampilkan oleh	
		sistem di halaman	
		user.	
Form edit	Ketika data di	Ketika data sudah	[√] Berhasil
untuk	ubah pada <i>form</i>	di edit kemudian	[] Gagal
mengubah	<i>edit</i> dan klik	tombol edit di	
data user.	tombol simpan,	klik, sistem	
	maka data akan	menampilkan data	
	terupdate dan	yang sudah	
	tersimpan di	terupdate di	
	database.	halaman <i>user</i> .	
Form	Ketika data di	Ketika tombol	[√] Berhasil
hapus	pilih dan klik	hapus di klik,	[] Gagal
untuk	tombol hapus,	kemudian data	
menghapus	maka data akan	tersebut terhapus	
data user.	terhapus dari	dari sistem dan	
	database.	database.	

Berikut adalah tabel hasil pengecekan terhadap manajemen data alat yang terdapat pada halaman alat.

Tabel 4. 25 Manajemen Data Alat

Form Uji	Skenario	Hasil Yang	Hasil Yang	Hasil Uji
	Uji	Diharapkan	Diperoleh	
Manajemen	Form	Ketika tombol	Ketika tombol	[√] Berhasil
data alat	tambah	tambah data alat	tambah di klik,	[] Gagal
	untuk	di kik maka	sistem	

menambah	akan muncul	menampilkan	
data alat	form data alat	form data alat,	
	yang harus di isi	kemudian ketika	
	lengkap lalu klik	tombol simpan di	
	tombol simpan,	klik data yang	
	maka data akan	dimasukan	
	ditambahkan	bertambah di	
	dan tersimpan di	database dan data	
	database	alat yang baru	
		ditambahkan	
		ditampilkan oleh	
		sistem di halaman	
		alat.	
Form edit	Ketika data di	Ketika data sudah	[\[\] Berhasil
untuk	ubah pada form	di edit kemudian	[] Gagal
mengubah	<i>edit</i> dan klik	tombol edit di	
data alat.	tombol simpan,	klik, sistem	
	maka data akan	menampilkan data	
	terupdate dan	yang sudah	
	tersimpan di	terupdate di	
	database.	halaman alat.	
Form	Ketika data di	Ketika tombol	[\[\] Berhasil
hapus	pilih dan klik	hapus di klik,	[] Gagal
untuk	tombol hapus,	kemudian data	
menghapu	maka data akan	tersebut terhapus	
s data alat.	terhapus dari	dari sistem dan	
	database.	database.	

Berikut adalah tabel hasil pengecekan terhadap manajemen data ruangan yang terdapat pada halaman ruangan.

Tabel 4. 26 Manajemen Data Ruangan

Form Uji	Skenario	Hasil Yang	Hasil Yang	Hasil Uji
	Uji	Diharapkan	Diperoleh	
Manajemen	Form	Ketika tombol	Ketika tombol	[√] Berhasil
data	tambah	tambah data	tambah di klik,	[] Gagal
ruangan	untuk	ruangan di kik	sistem	
	menambah	maka akan	menampilkan	
	data	muncul form	form data	
	ruangan	data ruangan	ruangan,	
		yang harus di isi	kemudian ketika	
		lengkap lalu klik	tombol simpan di	
		tombol simpan,	klik data yang	
		maka data akan	dimasukan	
		ditambahkan dan	bertambah di	
		tersimpan di	database dan data	
		database.	ruangan yang	
			baru ditambahkan	
			ditampilkan oleh	
			sistem di halaman	
			ruangan.	
	Form edit	Ketika data di	Ketika data sudah	[√] Berhasil
	untuk	edit pada form	di edit kemudian	[] Gagal
	mengubah	<i>edit</i> dan klik	tombol edit di	
	data alat.	tombol edit,	klik, sistem	
		maka data akan	menampilkan	
		terupdate dan	data yang sudah	
		tersimpan di	terupdate di	
		database.	halaman ruangan.	

Form	Ketika data di	Ketika tombol	[√] Berhasil
hapus	pilih dan klik	hapus di klik,	[] Gagal
untuk	tombol hapus,	kemudian data	
menghapus	maka data akan	tersebut terhapus	
data alat.	terhapus dari	dari sistem dan	
	database.	database.	

Berikut adalah tabel hasil pengecekan terhadap manajemen menu data inventaris yang terdapat pada halaman inventaris.

Tabel 4. 27 Manajemen Data Inventaris

Form Uji	Skenario Uji	Hasil Yang	Hasil Yang	Hasil Uji
		Diperoleh	Diperoleh	
Manajemen	Form tambah	ketika tombol	Ketika tombol	[√] Berhasil
data	untuk	tambah data	tambah di klik,	[] Gagal
inventaris	menambah	inventaris di	sistem	
	data	kik maka akan	menampilkan	
	inventaris.	muncul form	form data	
		data inventaris	inventaris,	
		yang harus di	kemudian ketika	
		isi lengkap lalu	tombol simpan	
		klik tombol	di klik, data	
		tambah, maka	yang dimasukan	
		data akan	bertambah di	
		ditambahkan	database dan	
		dan tersimpan	data inventaris	
		di database.	yang baru	
			ditambahkan	
			ditampilkan	
			oleh sistem di	

		halaman	
		inventaris.	
Form edit	Ketika data di	Ketika data	[√] Berhasil
untuk	edit pada form	sudah di edit	[] Gagal
mengubah	<i>edit</i> dan klik	kemudian	
data alat.	tombol edit,	tombol edit di	
	maka data akan	klik, sistem	
	terupdate dan	menampilkan	
	tersimpan di	data yang sudah	
	database.	terupdate di	
		halaman	
		inventaris.	
Form hapus	Ketika data di	Ketika tombol	[√] Berhasil
untuk	pilih dan klik	hapus di klik,	[] Gagal
menghapus	tombol hapus,	kemudian data	
data alat.	maka data akan	tersebut	
	terhapus dari	terhapus dari	
	database.	sistem dan	
		database.	

Berikut adalah tabel hasil pengecekan terhadap manajemen peminjaman alat yang terdapat pada halaman peminjaman.

Tabel 4. 28 Manajemen Peminjaman Alat

Form Uji	Skenario Uji	Hasil Yang	Hasil Yang	Hasil Uji
		Diharapkan	Diperoleh	
Manajemen	Form tambah	Ketika tombol	Ketika tombol	[√] Berhasil
peminjaman	untuk	tambah data	tambah di klik,	[] Gagal
alat	menambah	peminjaman di	sistem	
		kik maka akan	menampilkan	

data	muncul form	form data	
perawatan.	data	peminjaman,	
	peminjaman	kemudian ketika	
	yang harus di	tombol simpan	
	isi lengkap lalu	di klik, data	
	klik tombol	yang dimasukan	
	tambah, maka	bertambah di	
	data akan	database dan	
	ditambahkan	data alat yang	
	dan tersimpan	dipinjam	
	di <i>database</i>	statusnya akan	
	dan status alat	berubah menjadi	
	akan berubah	dipinjam di	
	menjadi	halaman	
	dipinjam.	inventaris.	
Mengubah	Ketika tombol	Ketika tombol	[\(\frac{1}{2} \) Berhasil
status	dikembalikan	dikembalikan di	[] Gagal
dipinjam	di klik maka	klik status alat	
menjadi	status alat pada	pada menu	
dikembalikan.	menu	inventaris	
	inventaris akan	berubah menjadi	
	terupdate dan	tersedia.	
	disimpan pada		
	database.		
Mencetak	Ketika tombol	Ketika tombol	[\(\frac{1}{2} \) Berhasil
form	cetak form di	cetak form di	[] Gagal
peminjaman	klik maka akan	klik maka sistem	
dan	tampil menu	menampilkan	
pengembalian	pilihan form	draft form yang	
	yang akan di	akan dicetak.	

	cetak setelah	
	dipilih maka	
	form akan	
	tampil dalam	
	format pdf.	

Berikut adalah tabel hasil pengecekan terhadap manajemen perawatan alat yang terdapat pada halaman perawatan.

Tabel 4. 29 Manajemen Perawatan Alat

Form Uji	Skenario Uji	Hasil Yang	Hasil Yang	Hasil Uji
		Diharapkan	Diperoleh	
Manajemen	Form tambah	Ketika tombol	Ketika tombol	[√] Berhasil
perawatan	untuk	tambah data	tambah di klik,	[] Gagal
alat	menambah	perawatan di	sistem	
	data	kik maka akan	menampilkan	
	perawatan	muncul form	form data	
		data perawatan	perawatan,	
		yang harus di	kemudian ketika	
		isi lengkap lalu	tombol simpan	
		klik tombol	di klik, data	
		tambah, maka	yang dimasukan	
		data akan	bertambah di	
		ditambahkan	database dan	
		dan tersimpan	data alat yang	
		di <i>database</i>	dirawat	
		dan status alat	statusnya akan	
		akan berubah	berubah menjadi	
		menjadi	dirawat di	
		dirawat.	halaman	
			inventaris.	

Mengubah	Ketika tombol	Ketika tombol	[√] Berhasil
status dirawat	selesai di klik	selesai di klik	[] Gagal
menjadi	maka status	status alat pada	
tersedia	alat pada menu	menu inventaris	
	inventaris akan	berubah menjadi	
	terupdate dan	tersedia.	
	disimpan pada		
	database.		

Berikut adalah tabel hasil pengecekan terhadap manajemen laporan yang terdapat pada halaman laporan.

Tabel 4. 30 Manajemen Laporan

Form Uji	Skenario Uji	Hasil Yang	Hasil Yang	Hasil Uji
		Diharapkan	Diperoleh	
Manajemen	Mencetak	Ketika tombol	Ketika tombol	[√] Berhasil
laporan	laporan	laporan diklik	laporan diklik	[] Gagal
		maka akan	sistem	
		tampil pilihan	menampilkan	
		laporan yang	pilihan laporan	
		akan di cetak,	yang akan di	
		setelah dipilih	cetak, setelah	
		maka laporan	dipilih	
		akan tampil	kemudian sistem	
		dengan format	menampilkan	
		pdf.	laporan dengan	
			format pdf.	

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan kerja praktik dan membuat sebuah Sistem Informasi Inventaris Laboratorium dan Alat Sampling di PT. Itec Solution Indonesia dari hasil pembahasan yang telah uraikan sebelumnya, kesimpulan yang didapat diantaranya:

- 1. Dari hasil pengujian sistem ini dapat memberikan informasi dan membantu pengguna dalam melakukan pendataan peralatan, dan pelacakan dimana posisi alat itu berada.
- 2. Berdasarkan pengujian *Black Box* yang dilakukan dengan menguji fitur serta fungsi utama sistem berjalan dengan baik tanpa ada masalah. Pengujian tersebut mendapatkan hasil yang cukup memuaskan dimana tidak terjadi eror saat melakukan *input* data, *user*, alat, ruangan, inventaris, peminjaman dan pengembalian serta laporan.

5.2 Saran

Adapun saran – saran yang dapat penulis berikan terhadap PT. Itec Solution Indonesia Khususnya pada bagian laboratorium dalam menyelesaikan masalah yang berhubungan dengan pendataan inventaris laboratorium adalah sebagai berikut:

- 1. Diharapkan fitur pada Sistem Informasi Inventaris Laboratorium dan peralatan Sampling diperbanyak seperti pelaporan kerusakan alat yang terhubung langsung kepada pihak *maintenance* sehingga penanganan alat yang mengalami kerusakan bisa ditangani dengan cepat.
- Fitur dari sistem yang dirancang harus terus disesuaikan dengan perkembangan dari perusahaan khususnya pada bagian laboratorium agar Sistem Inventaris Laboratorium dan Peralatan Sampling dapat terus up to date.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Oktaviani, D. Sarkawi dan A. Priadi, "Perancangan Aplikasi Penjualan Dengan Metode Waterfall Pada Koperasi Karyawan RSUD Pasar Rebo," *PETIR*, vol. 11, no. 1, pp. 9-24, Maret 2018.
- [2] Y. Utama, "Sistem Informasi Berbasis Web Jurusan Sistem Informasi," *Jurnal Sistem Informasi*, vol. 3, no.2, pp. 359-370, 2011.
- [3] L. Rahmadi dan K. Yusmiarti, "Perancangan Sistem Informasi Inventori Di Amik Lembah Dempo," *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia*, pp. 133-138, 2016.
- [4] C. Dahlan Abdulah, "Perancangan Sistem Inventori Barang Pada CV Iltijam Cooperation," *Universitas Malikussaleh*, vol. 3, no. 1, pp. 1-5,2014.
- [5] S. Munawaroh, "Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang," *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIS*, vol. 11, no. 2, pp. 124-33, 2006.
- [6] A. Kadir, "Pengenalan Sistem Informasi," *American Enterprise Insitute For Public Policy Research*, pp. 1-19, 2011.
- [7] S. Informasi, "Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SMK Al-Miftahiyyah," *Indonesian Journal on Networking and Security*, vol. 4, no. 2, pp. 142-150, 2015.
- [8] N. Anggraeni, E. Retnadi dan R. Kurniawati I, "Perancangan Sistem Informasi Simpan Pinjam Di KUD Mandiri Bayongbong," *Jurnal Algoritma*, vol. 9, no. 5, pp. 1-11, 2012.
- [9] A. Christian, S. Hesinto dan Agustina, "Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih)," Sistem Informasi dan Komunikasi, vol. 7, no. 1, pp. 22-27, Maret 2018.

- [10] M. Destiningrum dan Q. J. Adrian, "Analisa Dn Perancangan Sistem Informasi Stok Obat Pada Apotik Arjowinangun," *Bianglala Informatika*, vol. 4, no. 1, pp. 11-15, 2016.
- [11] Ladjamuddin AB, "Analisa Dan Desain Sistem Informasi", Yogyakarta, Graha Imu, 2013.
- [12] Wicaksono Y, "Membangun Bisnis Online Dengan Mambo", Jakarta, PT. Elex Media Komputindo, 2008.
- [13] Nugroho A, "Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java", Yogyakarta, Andi Offset, 2009.
- [14] Alatas H, "Responsive Web Design Dengan PHP & Bootstrap", Yogyakarta, Lokomedia, 2014.
- [15] Maharani MA, "Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Dengan Codeigniter Dan Laravel", Yogyakarta, Lokomedia 2018.
- [16] B. Tujni dan Megawaty, "Pelatihan Pembuatan Web Dengan PHP Pada SMP NEGERI 27 PALEMBANG," *ABDIMAS MANDIRI*, vol. 1, no. 1, pp. 37-40, November 2017.
- [17] A. Zakir, "Rancang Bangun Responsive Web Layout Dengan Menggunakan Bootstrap Framework," *Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan*, vol. 1, no. 1, pp. 7-10, September 2016.
- [18] S. Elinawati, A. Muhammad dan S. Arlis, "Perancangan CONTENT MANAGEMENT SYSTEM (CMS) Dengan Studi Kasus E-Bisnis Pada Toko Alya Gorden," *KomtekInfo*, vol. 2, no. 1, pp. 79-90, Juni 2015.
- [19] A. HJ Rohayati, "Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Inventaris Laboratorium," *Jurnal INTEKNA*, vol. 16, no. 2, pp. 15-19, 2016.

- [20] H. Setiawan dan M. Khairuzzaman, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Zakat," *Khatulistiwa Informatika*, vol. 5, no. 2, pp. 28-39, 2017.
- [21] W. Ismail, "Perancangan Sistem Informasi Data Alumni," *Jurnal Ilmiah Sistem Manajemen Informatika*, vol. 1, no. 1, pp. 12-18, 2014.

LAMPIRAN-LAMPIRAN