Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) Pada Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Pacitan

Ardianto Ashari asharigethuk@gmail.com

DESCRIPTION: SMA N 2 Pacitan is a formal education whose located in H.Kusnan street number 9 Pacitan or in Noogosari village kayen region and Pacitan town.Together with era the competition whit the other school is to fast.To increase the quality of education the school must be get more support from the school comition and instation while the support from professional technical practice.To manufacture student payment, the preparction is still manually.Whit a book.Because of that the writer interest to make a student payment.Information system in SMA N 2 Pacitan.The direction of this examination is to increase the efficiency in preparation of the student payment with a computer.So it can support the comition woerk of SMA N 2 Pacitan.The bringing file method in this examination is observation methode and interview.This application is developed with java programe and mysql program.The student payment information system serve to facility who can useful by the user such as file input, file searcing, and the student payment report.

Keyword: Payment Information System

DESKRIPSI: SMA N 2 Pacitan merupakan sebuah lembaga pendidikan formal yang berlokasi Jalan.H.Kusnan no 9 Pacitan di Dusun Nogosari Desa Kayen Kecamatan / Kabuapten Pacitan. Seiring berjalanya waktu persaingan semakin ketat.Dalam meninkatkan mutu dan kualitas pendidikan harus dapat dukungan penuh dari komute sekolah dan instansi terkait seta di dukung oleh tenaga ahli yang cukup professional.Didalam mengolah pembayaran siswa pengolahan datanya masih menggunakan buku harian, Untuk itu penulis tertarik untuk merancang system informasi pembayaran siswa pada SMA N 2 Pacitan.Tujuan dari penelitian ini adalah meningkatkan efisiensi dalam pengolahan pembayaran siswa secara terkomputerisasi. Sehingga dapat mendukung kinerja SMA N 2 Pacitan.Metode pengumpulan data dalam penelitian ini yaitu metode observasi dan wawancara. Aplikasi ini di kembangkan dengan menggunakan java dan mysql.Sistem informasi pembaran ini menyediakan fasilitas yang dapat digunakan oleh pengguna meliputi input data,pencarian data dan laporan pembayaran siswa.

Kata Kunci : Sistem Informasi Pembayaran

I.a Latar Belakang

Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Pacitan merupakan sebuah instansi yang bergerak di persaingan di dunia dunia pendidikan. pendidikan semakin ketat sehingga menyebabakan perlunya sumber daya manusia yang bekualitas. Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Pacitan dalam sistem pembayaran siswa masih menggunakan sistem konvensional. Sehingga kesalahan maupun ketidak amanan data bisa terjadi. Dengan pengolahan data pembayaran berbasis komputerisasi diharapkan dapat mengatasi masalah yang sering terjadi. Dengan Teknologi Informasi tersebut dapat memudahkan berlangsungya proses kerja Bendahara dan dalam hal data. Pengolahan dan Siswa. diperlukan pengelolaan data sebuah kemudahan dan keamanan serta keefektifan dalam penanganannya guna memperoleh hasil yang maksimal.

1.b Rumusan Masalah

 a. Sistem Informasi Pembayaran SPP Pada Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Pacitan masih menggunakan sistem konvensional. b. Bagaimana membuat sistem informasi yang mampu menyajikan data pembayaran SPP sesuai kebutuhan secara maksimal dan efisien?

1.c Batasan Masalah

- a. Sistem pembayaran SPP ini berbasiskan dekstop.
- b. Laporan ini hanya mencakup pembayaran SPP Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Pacitan.
- c. Dalam hal Keamanan Data, maka dalam Sistem Informasi pembayaran ini disediakan password dan pembatasan akses bagi masing - masing user.

1.d Tujuan Penelitian

- a. Menghasilkan pembangunan sistem informasi pembayaran siswa pada Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Pacitan sebagai salah satu usaha cara meningkatkan efektifitas dalam memasukan data pembayaran siswa sehingga dapat mempermudah dalam pembayaran.
- Memberikan solusi untuk mengatasi kerumitan pengelolaa npembayaran yang selalu terjadi ketika

dibutuhkannya data pembayaran siswa.

1.e Manfaat Penelitian

- a. Membantu bagian pembayaran di Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Pacitan dalam mengelola pembayaran SPP.
- Memudahkan pelayanan informasi mengenai pembayaran SPP di Sekolah Menegah Atas Negeri 2 Pacitan.

2.a Landasan Teori

a. Pengertian Sistem

Sistem adalah suatu jaringan prosedur yang di buat menurut pola yang terpadu untuk melaksanakan kegiatan pokok perusahaan. Semua sistem memiliki input, proses, output, dan umpan balik.

b. Pengertian Informasi

Informasi merupakan hasil pemrosesan data (fakta) menjadi sesuatu yang bermakna dan bernilai untuk pengambilan keputusan. Dalam kehidupan sehari-hari, segala aktivitas pengambilan keputusan kita juga menjadi mudah dengan adanya informasi. Informasi tidak dapat terlepas dari aspek kehidupan manusia. Siapa, kapan, dan di manapun seseorang akan membutuhkan informasi (Bonnie Soeherman& Marion Pinontoan, 2004).

c. Pengertian sistem Informasi

Sistem informasi merupakan serangkaian komponen berupa manusia, prosedur, data, dan teknologi (seperti komputer) yang digunakan untuk menghasilkan informasi yang bernilai untuk pengambilan keputusan. Sistem informasi yang melekat dan merupakan infrastruktur penunjang keberhasilan bagi setiap organisasi dalam mencapai tujuannya (Bonnie Soeherman & Marion Pinontoan, 2004).

d. Pengertian Sistem Informasi Pembayaran

Sistem pembayaran dapat diartikan sebagai salah satu kegiatan atau usaha untuk membantu, melayani, mengarahkan atau mengatur semua kegiatan di dalam mencapai suatu tujuan.karena pembayaran merupakan unsur penting bagi sebuah instansi maka di perlukan suatu sistem yang dapat mengelola sistem pembayaran secara baik.(*Mulyadi*, 2001).

e. Pengertian Java

Java adalah bahasa pemrograman serbaguna. Java dapat digunakan untuk membuat suatu program sebagaimana kita membuatnya dengan bahasa seperti Pascal atau C++. Yang lebih menarik, Java juga mendukung sumber daya Internet yang saat ini populer, yaitu *World Wide Web* atau yang sering disebut Web saja. Java juga mendukung aplikasi client/server, baik dalam jaringan lokal (LAN) maupun jaringan berskala luas (WAN).

f. Pengertian MySQL

Menurut Kadir 2008 : 2 (Arfeny Oktantia Mariena 2011 : 5), *MySQL* merupakan software yang tergolong sebagai *DBMS* (*Database Management System*) yang bersifat *Open Source*. *Open Source* menyatakan bahwa software ini di lengkapi dengan source code (kode yang dipakai untuk membuat MySQL), selain tentu saja bentuk executable-nya atau kode yang dapat dijalankan secara langsung dalam sistem operasi, dan bisa diperoleh dari mengunduh di internet.

2.b Kajian Pustaka

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Septika Hapsari dalam laporannya yang berjudul "Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Dan Tabungan Siswa Pada Bank Mini Artha Mandiri Sekolah Menengah Kejuruan (Smk) Negeri Pringkuku Pacitan " oleh Sekolah Tinggi Teknik Informatika Universitas Surakarta . Sistem informasi pembayaran dan tabungan siswa yang berjalan pada Sekolah Menangah Kejuruan (SMK) Negeri Pringkuku masih bersifat konvensional sehingga ada beberapa masalah dalam menangani proses pembayaran dan menyajikan laporan keuangan antara lain keterlambatan pelayanan kepada siswa, dan tidak jarang juga teriadi kesalahan pelaporan dan pencatatan.

Tujuan utama dari penelitian ini adalah menyajikan Sistem Informasi yang dapat digunakan agar sesuai dengan kebutuhan. Pembuatan aplikasi pembayaran iuran sekolah dan tabungan siswa pada Sekolah Menangah Kejuruan (SMK) Negeri Pringkuku menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Ali Jumari dalam penelitianya yang berjudul "Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Sekolah Di Dekolah Menengah Kejuruan (Smk) Negeri 1 Rembang Berbasib Web" oleh Sekolah Tinggi Pogram Studi Teknik Informatika ,Universitas Surakarta. Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini berkembang dengan begitu pesat

Semua itu dikembangkan dengan tujuan untuk memberikan kemudahan bagi manusia dalam melaksanakan tugas dan pekerjaan.

Sistem Informasi Pembayaran Sekolah di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Negeri 1 Rembang saat ini masih konvensional dengan mencatat pada kartu pembayaran kemudian data pembayaran direkap secara manual pada buku. Hal ini menyebabkan proses pembayaran membutuhkan waktu lama dan kesalahan yang besar, selain itu juga tingkat kecepatan akses data (laporan) saat dibutuhkan menjadi terlambat. Tujuan utama penelitian ini adalah pembuatan sistem informasi yang dapat digunakan untuk sistem pembayaran sekolah. Penelitian ini diharapkan agar memberikan kemudahan dalam pelaksanaan kegiatan pembayaran sekolah yang dilakukan oleh petugas Tata Usaha. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah observasi, wawancara, kepustakaan, analisis, perencanaan, perancangan atau desain. pembangunan, uji coba sistem serta implementasi sistem. Melalui penelitian ini penulis membuat sistem informasi pembayaran SPP pada Sekolah Menegah Atas Negeri 2 Pacitan karena pada sistem pembayaran masih menggunakan sistem konvensional. Sehingga pekerjaan masih dilakukan secara manual dan kurang efisien. Sehingga setelah di bangun sistem ini diharapkan mampu mempermudah petugas pembayaran pekerjaan menghasilkan sistem yang benar - benar jadi

3.a Analisis masalah

Di Lembaga Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Pacitan ada masalah yang dihadapi. Masalah tersebut yaitu pembayaran SPP yang masih menggunakan sistem konvensional. Sehingga bagian pembayaran butuh banyak buku dalam pembuatan laporan.

Untuk pencarian data siswa yang telah membayar, petugas harus mencari data di setiap buku harian.

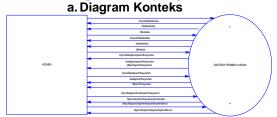
3.b Analisis yang sedang berjalan

Di Sekolah Menegah Atas Negeri 2 Pacitan dalam mengolah pembayaran siswa masih menggunakan sistem konvensional. Mulai dari pencatatan data pembayaran dan pelaporan di catat di buku besar.



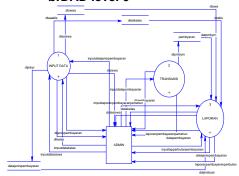
Gambar 3.1 Buku Pembayaran SMA N 2 Pacitan

3.c Perancangan sistem yang di usulkan



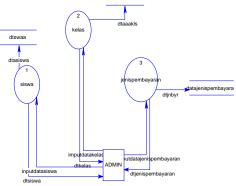
Gambar 3.2 Diagram Konteks

b.DAD level 0



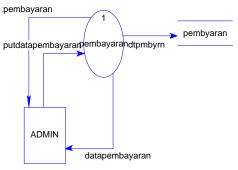
Gambar 3.3 Diagaran Alir Data Level 0

c. DAD level 1 proses 1



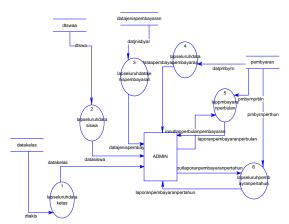
Gambar 3.4 DAD Level 1 proses 1

d.DAD Level 1 Proses 2



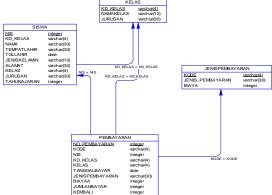
Gambar 3.5 DAD Level 1 proses 2

e. DAD Level 1 Proses 3



Gambar 3.6 DAD Level 1 proses 3

3.c Relasi Antar Tabel



Gambar 3.7 Relasi Antar Table

4. Implementasi

Hasil adri implementasi sisitem informasi tersebut interfacenya dapat terlihat seperti pada gambar – gambar berikut :

4.a Form Login



Gambar 4.1 Form Login

4.b Form menu Utama



Gambar 4.2 Form Menu Utama

4.c Form Input Data



Gambar 4.3 Form Input Data

4.d Form Proses Pembayaran



Gambar 4.4 Form Proses Pembayaran

4.e Form Laporan



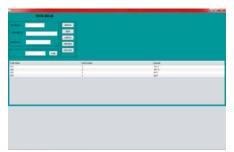
Gambar 4.5 Form Laporan

4.f Form Data Siswa



Gambar 4.6 Form Siswa

4.g Form Data Kelas



Gambar 4.7 Form Data Kelas

4.h Form Data Jenis Pembayaran



Gambar 4.8 Form JenisPembayaran

4.i Form Pembayaran



Gambar 4.9Form Pembayaran

4.j Laporan Seluruh Data Siswa



Gambar 4.10 Laporan Data Siswa

4.k Laporan Seluruh Data Kelas



Gambar 4.11 Laporan Data Kelas

4.I Laporan Seluruh Data Jenis Pembayaran



Gambar 4.12Laporan Data Jenis Pembayaran

4.m Laporan Seluruh Pembayaran



Gambar 4.13 Laporan Data Pembayaran

4.n Laporan Pembayaran Per Bulan



Gambar 4.14 Laporan Pembayaran Per Bulan

4.0 Laporan Pembayaran Per Tahun



Gambar 4.15Laporan Pembayaran Per Tahun

5.a Kesimpulan

Dari permasalahan yang sering terjadi di Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Pacitan, Desa kayen kecamatan kebonagung, selama praktikan melakukan observasi di SMA N 2 Pacitan maka hasil pembuatan laporan akhir bulanan maupun tahunan ini dapat disimpulkan bahwa:

5.b Saran

- Penelitian ini hanya sederhana semoga dapat menjadi pemicu bagi perkembangan sekolahan Sekolah Menengah Atas Negeri
- 2 Pacitan pada khususnya, selain itu sistem pembayaran sekolah ini dapat lebih dikembangkan oleh pengguna dan dalam pengenalan sub pokok bahasan yang lain sehingga suatu lembaga memiliki ketanggapan terhadap perkembangan teknologi dan informasi.
- Dari permasalahan yang ada maka dapat dibuatkan solusi penjelasan yang tepat bagi mahasiswa Teknik Informatika pada umumnya dengan menggunakan teknologi IT yang semakin berkembang.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Andi. Membuat Aplikasi Database dengan Java 2, Semarang : PT. Wahana Komputer. 2006.
- [2] Bonnie Soeherman Marion Pinontoan,2008,Designing Information System
- [3] Budi Sutedjo Dharma Oetomo,S.Kom.,MM,Perencanaan dan Pembangunan Sistem Informasi
- [4] Imam Prakoso, Ipan Fuadina Adam, Rijaul Fikri. Pemrograman Java. Yogyakarta: Andi Offset.2005.
- [5] Jogiyanto, HM. 2001. Analisis & Disain Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset
- [6] Jumari, 2012 Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Sekolah Di

- sekolah MenegahKejuruan (SMK) Negeri 1 Rembang Berbasis Web
- [7] Kadir, Abdul. 1999. Konsep dan Tuntutan Praktis Basis Data. Yogyakarta. Andi.
- [8] Mulyadi,2001. Sistem Akuntansi, edisi ketiga
- [9] Septika Hapsari, Indah Uly Wardati, Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Dan Tabungan Siswa Pada Bank Mini Artha Mandiri Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Negeri Pringkuku Pacitan. Seruni FTI UNSA 2012 Volume 1
- [10]Sutabri,Tata. 2005. Sistem Informasi Manajemen.Yogyakarta: Andi Offset
- [11] Septika Hapsari, Indah Uly Wardati,
 Rancang Bangun Sistem Informasi
 Pembayaran Dan Tabungan Siswa
 Pada Bank Mini Artha Mandiri Sekolah
 Menengah Kejuruan (SMK) Negeri
 Pringkuku Pacitan, (IJCSS) 14 Indonesian Jurnal on Computer Science
 Speed FTI UNSA Vol 9 No 3 Desember 2012 ijcss.unsa.ac.id,
 ISSN 1979 9330
- [12]Ali Syahbana, Bambang Eka Purnama, Sukadi. 2012. Pembangunan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Siswa Madrasah Aliyah Ma'arif Pacitan. Jurnal Speed 13 Vol 9 No 2. Universitas Surakarta.
- [13]Yeni Dwi Erinawati, Pembangunan Sistem Informasi Pembayaran Sekolah Pada Sekolah Menegah Atas (SMA) Negeri 1 Rembang Berbasis Web, IJCSS) 15 - Indonesian Jurnal on Computer Science Speed - FTI UNSA Vol 10 No 1 - Februari 2013 ijcss.unsa.ac.id, ISSN 1979 - 9330