

```

/*Programa 2 INCLUDE
 * leon3_types.h
 *
 * Created on: Feb 5, 2016
 * Author: pedro
 */

//Declaracion de los tipos de datos con sus formatos concretos y sus tamaños
//Estas definiciones son las usadas por el programa y los formatos han de ser los
//correctos para evitar errores

#ifndef LEON3_TYPES_H
#define LEON3_TYPES_H

typedef unsigned char byte_t;           //8bits 1 byte
typedef unsigned short int word12_t;    //16bits 1 words
typedef unsigned int word32_t;          //32bits 2 words
typedef unsigned long int word64_t;     //64bits 4 words

typedef signed char int8_t;              //8bits 1 byte
typedef signed short int int16_t;        //16bits 1 words
typedef signed int int32_t;              //32bits 2 words
typedef signed long int int64_t;         //64bits 4 words

typedef unsigned char uint8_t;           //8bits 1 byte
typedef unsigned short int uint16_t;     //16bits 1 words
typedef unsigned int uint32_t;           //32bits 2 words
typedef unsigned long int uint64_t;      //64bits 4 words

#endif

/*
 * leon3_uart.h
 *
 * Created on: Feb 5, 2016
 * Author: pedro
 */

//Declaracion de los metodos o funciones usados por leon3_uart

#ifndef LEON3_UART_H_
#define LEON3_UART_H_

#include "leon3_types.h" //Incluye los tipos de tados de types.h

int8_t leon3_putchar(char c); //especificacion de la funcion con sus parametros de entrada y salida

#endif /* LEON3_UART_H_ */

/*
 * leon3_bprint.h
 *
 * Created on: Feb 12, 2016
 * Author: pedro
 */

#ifndef LEON3_BPRINT_H_
#define LEON3_BPRINT_H_

#include "leon3_types.h" //incliye los tipos de datos ya definidos

```

```
//transmite a través del puerto serie la cadena de caracteres
//pasada por parámetro.
int8_t leon3_print_string(char* str);      //el final de la cadena tiene que ser '\0'

//transmite a través del puerto serie el entero transformado en
//cadena de caracteres.
int8_t leon3_print_uint8(uint8_t i);      //tamaño maximo 8 bit 255 por lo que solo tiene 3 caracteres

#endif /* LEON3_BPRINT_H_ */
```