## **Brainstorming**

## **Definición:**

Herramienta de generación de ideas en la cual el objetivo es encontrar **la mayor** cantidad de ideas posible dada una problemática particular. Suele ser un proceso **en equipo**; pero puede aplicarse en individual.

## **Utilidad**

- Fomentar la creatividad de las personas que lo practican
- Genera la mayor cantidad de soluciones a un problema dado
- Útil como punto de partida a un proyecto.

## Claves fundamentales de uso:

- 1. Siempre que sea posible, aplicar la técnica en grupo.
- 2. No juzgar ideas, lo importante es cantidad.
- 3. Generar ideas en base a otras ya mencionadas.
- 4. Documentar ideas: Delegar a alguien el proceso de documentación
- 5. **Facilitador:** Persona que guía **el brainstorming**, marcando un problema y detalles como tiempo otorgado para el proceso y reglas a seguir.
- 6. Cumplir con tiempos establecidos.
- 7. **Decoración de lugar:** Debe ser agradable de estar y fomentar la **creatividad**.
- 8. Ideas bien formuladas
- 9. Atreverse a ideas inesperadas
- 10. Usar estímulos creativos
  - a. Scamper
  - b. Hibridation
  - c. Brainwriting

Brainstorming 1