

Reflexión Final de Unidad

En esta UT evaluamos una de las distintas formas posibles para representar los requerimientos relevados, que es mediante la aplicación de los distintos diagramas que dimos en clase. El iRAT no contaba para la nota, por lo cual en mi caso realicé una lectura, solo que no tan profunda como el curso esperaba (Anunciar un 1ero de Mayo que el iRAT es el día siguiente no fue de agrado para ninguno, por lo menos se arregló al no hacerlo parte de la nota final...).

En cualquier caso, esta unidad fue muy interesante, al mostrar un vasto panorama de opciones para diagramar lo que sintamos que sería mejor si queda bien explicado, desde un mock-up de la estructura de objetos del sistema hasta cómo distintos actores interactúan en un caso de uso particular. Claramente es mucho mejor que explicarlo con palabras, y en el hipotético caso de trabajar con alguien que no sepa mucho de UML, es bastante intuitivo de ver y explicar; lo cual lo hace bastante útil.

En general, a mi parecer logré entender la teoría detrás de como funciona cada diagrama, pero quizás requiera más práctica con el modelado para realizar diagramas más óptimos (en particular me refiero a los diagramas de clase que armo).