

Clase 11/05 Diagrama de Actividad

Utilidad

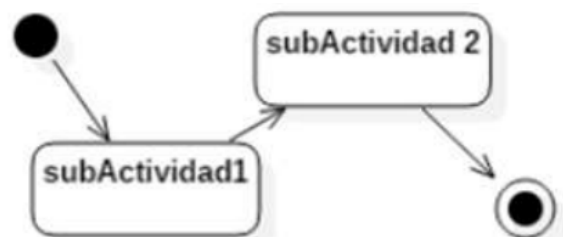
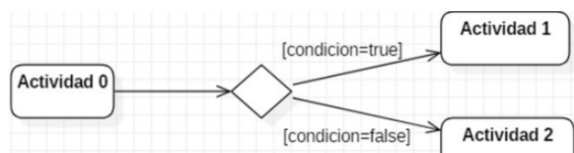
- Modela el **flujo de trabajo** (comportamiento de un sistema o proceso de negocio)
 - Representa procesos, procedimientos y algoritmos complejos en una forma visual ("lo que sucede").
 - No muestran quién hace qué, para esto debe dividirse el diagrama en particiones.

Representación

- Los flujos entre actividades se representan mediante **una flecha con punta abierta**, que simboliza el **orden de tiempo de ejecución**. Puede incorporársele un nombre a esa flecha para que se entienda mejor.
- Los flujos pueden utilizar **condiciones** para su actuación, representadas con un **rombo** y su condición en corchetes.
- Empiezan con un círculo de fondo negro y terminan con dos círculos.

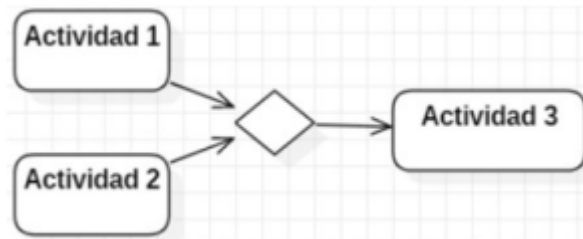


Notación de un flujo de actividad



Nodo de Fusión

Es una **condición** que recibe dos flujos distintos y termina en un solo flujo



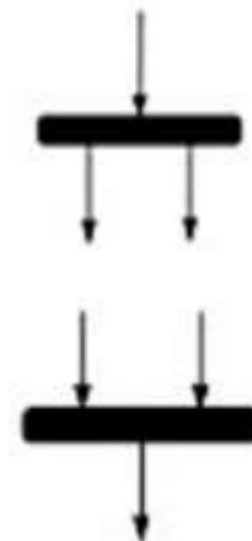
Bifurcación y Unión

Bifurcación:

Indica el flujo de actividades realizadas en paralelo.

Unión:

Indica el fin de flujos de actividades en paralelo. El flujo de salida empieza cuando todos los flujos de entrada terminan.



Particiones

Se puede dividir un sistema en secciones/particiones con un título de forma tal de poder identificar quién está recibiendo un mensaje y realizando una acción. en el sistema en un momento dado.

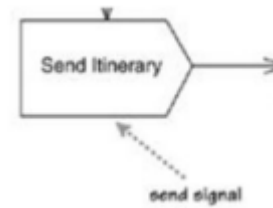
Señales

Las acciones pueden responder a señales

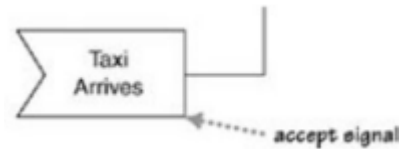
- **Tiempo:** Ocurre debido al paso del tiempo establecido en texto debajo de la señal.
- **Envío:** Señal en la cual el mensaje que se envía un mensaje que debe



de esperar una respuesta para continuar.



- **Recepción:** Señal que indica que la actividad recibe un evento de un proceso externo



Ejemplo General

