

Clase 28/3

Escenarios/Casos de Uso

Se divide en una serie de pasos que describen el proceso actual

Luego, se identifican y se enumeran las partes interesadas, tanto activas como interesadas, y se discuten las posibles mejoras.

Se divide en:

- BUC
- Trigger
- Precondiciones
- Interesados
- Interesados Activos
- Pasos del caso de uso **normal**
 - Se arma en base a una serie de instrucciones, las cuales se pueden desarrollar.
- Alternativas
 - Puede que los casos de uso tengan alternativas. Las alternativas cambian los posibles escenarios futuros. Se representan con (A) previo al número del paso.
- Excepciones
 - Desviaciones no deseadas pero inevitables del caso normal, se desarrollan para otorgar soluciones a estos casos (planes de contingencia). Se desarrollan con una E previo al número.
- Mal uso
 - Muestran posibilidades negativas/dañinas, como alguien que abusa del trabajo o intenta defraudarlo. Se representan con una (M) previo al valor del paso.
- Resultado
 - La situación deseada al final de este caso de uso. Es el objetivo del interesado en el momento que activa el caso de uso.

Esencia

Cuando se bajen a tierra los escenarios, olvidémonos de las especificaciones técnicas para no limitarse en esta parte del proceso

What If?

Se pueden encontrar múltiples posibilidades si piensas en las restricciones; y evaluamos su valor al preguntarnos qué sucedería si esta restricción no existiese.