

Clase 08/06 Patrones (Overview)

Patrón

Es un concepto en Ing SW que se refiere a una solución probada y reutilizable a un problema común dentro de un contexto específico en el diseño de SW.

Ventajas:

- Resolver **problemas comunes**
- Mejorar la comunicación mediante utilización de nombres **estandarizados**
- Código **más mantenible y flexible**.

Tipos

Creacionales

Centrados en la creación de objetos y clases.

Estructurales

Centrados en refactorizar la composición de objetos para lograr objetos más grandes.

Comportamiento

Centrados en la interacción y responsabilidades entre objetos y clases.

Arquitectura

Centrados en la arquitectura global de una aplicación.

Management

Prácticas que ayudan a gestionar un grupo de personas.