

Reflexion Final de Unidad

En esta UT vimos un pantallazo de lo que son los términos de UX e UI. Dentro de lo que cabe, este es un tema que es muy importante a la hora del diseñado de productos, ya que lo que realmente importa en un producto no es sólo si hace lo que el usuario quiere, sino que lo haga de la forma que éste crea más conveniente. Por ende, dedicar clases a entender las formas con las que nosotros podemos crear un producto que sea agradable, no solo a los ojos, sino también al uso es muy apreciado.

Dentro de lo que concierne, para programadores como nosotros que no nos enfocamos totalmente en este área, lo importante termina siendo apoyarnos en bibliotecas aceptadas globalmente, como es el caso de Material de Google, del cual abusamos para diseñar el prototipo que se nos pidió realizar para el trabajo final de unidad.

Yo creo que como personas que estamos rodeados de aplicaciones que aplican patrones de diseño, o hasta hacen uso de la librería de material (i.e. apps de Google), utilizar estas herramientas parece ser algo que es intuitivo, al replicar diseños que ya sabemos que funcionan.