

Clase 11/4: BUC y PUC

Pasar de BUC a PUC:

El desafío del **PUC** es encontrar el **sector específico del BUC** en el cual nosotros podamos contribuir con nuestra **automatización**.

Iterative Development

Proceso utilizable para desarrollar un producto en el cual se van desarrollando releases del SW para que el cliente evalúe si concuerda con su proceso o no.

- Puede ser muy engorroso rehacer cosas todo el tiempo
- Ayuda para mantener el producto dentro de lo que al cliente prefiere.

Essential Business

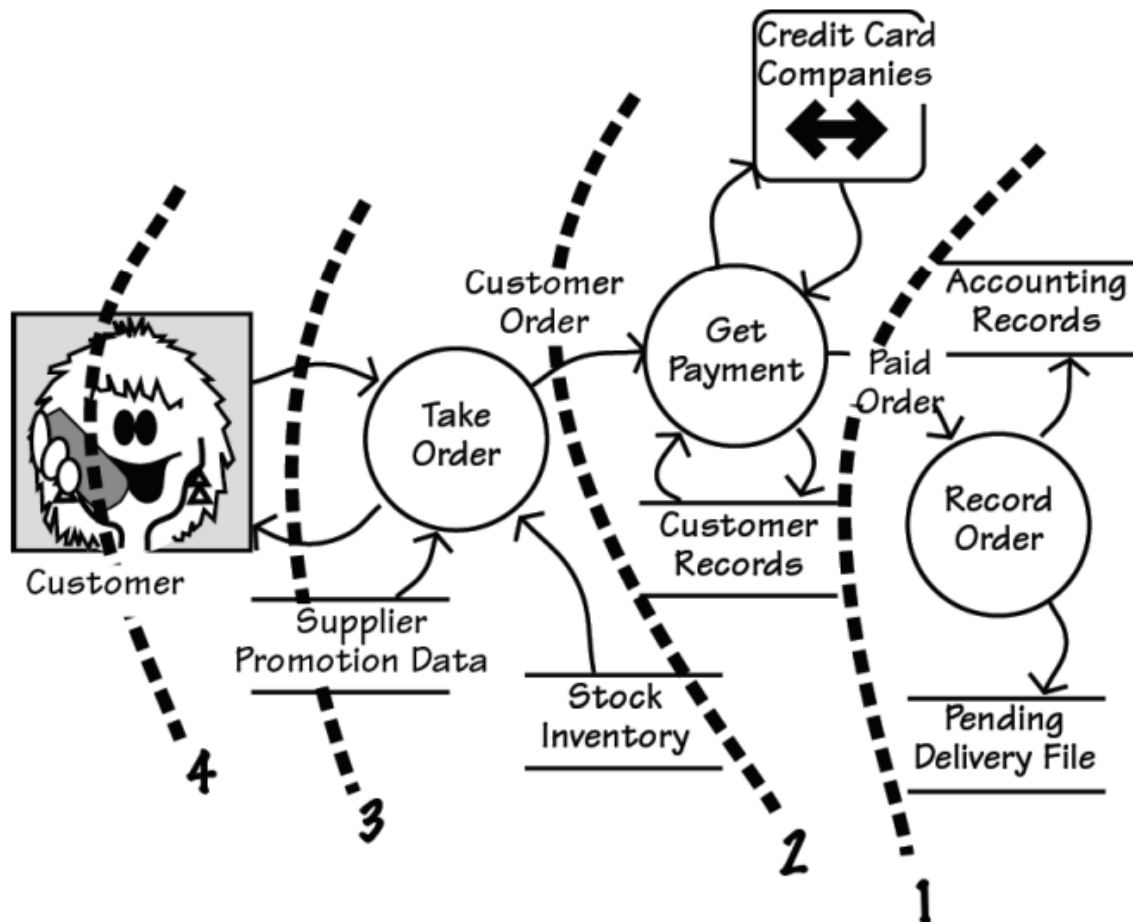
Enmarcar dentro de los requerimientos funcionales del producto cuáles son aquellas que realmente son esenciales para desarrollar.

Por Ejemplo: Cosas genéricas como un log-in no definen el producto, aunque sean requisitos funcionales del SW.

Determine the Extent of the Product

Otorgar un producto que:

- Sea el más valioso.
- El más barato (dinero, esfuerzo, tiempo).
- De la forma más conveniente posible para el cliente.



Consider the Users

Formas de obtener información acerca de los end-users:

- Etnografía: Estudio de las costumbres y culturas de las personas; con las personas siendo un sector específico de una dimensión mayor (Estudiantes universitarios del Uruguay siendo un subconjunto menor de los ciudadanos uruguayos).
 - Muy costoso
 - Muy extensivo
- Personas: Diagrama que representa virtualmente un grupo de personas; utilizando datos obtenidos de personas que forman parte de lo que se quiere representar.
 - Útil a la hora de no poder acceder al cliente para obtener información directamente.

- Entrevistas/Observación: Tener contacto directo con el cliente para obtener información.
 - Cuidado con las entrevistas, quizás el usuario no pueda describir con exactitud lo que hace.