

# Clase 30/3 Valor

## Pensamiento Sistémico

- Como afecta el producto al resto del trabajo de la organización
- Como los componentes del sistema interactúan entre sí y que efecto tienen entre sí
- Un objetivo es encontrar los puntos en los que el sistema falla y producir un mejor producto final.

## Valor

- Cuantificar el valor que otorgan los requisitos a un proyecto. Se puede medir en 3 componentes
  - **Recompensa:** Lo que se gana por hacer el requisito.
  - **Penalización:** Lo que se pierde.
  - **Costo:** Lo que sale hacerla.

## Reglas

- Recompensa AND Penalización  $\geq$  Costo: **Priorizar**
- Recompensa OR Penalización  $\geq$  Costo: Evaluar
- Recompensa AND Penalización  $\leq$  Costo: **Descartar**

## Desafiar los Límites

Evaluar la existencia de los límites. Las limitaciones generalmente no se cuestionan, pero puede que eliminarlas conduzca a una innovación.