

Estructura de datos (struct)

Las estructuras nos permiten agrupar varios datos, que mantengan algún tipo de relación, aunque sean de distinto tipo, permitiendo manipularlos todos juntos, usando un mismo identificador, o cada uno por separado.

- **Ejemplo de declaración de un Registro (struct)**

```
struct persona {  
    char nombre[30];  
    char apellido[30];  
    int edad;  
    double peso;  
};
```

- **Para hacer uso de una estructura de datos**

```
persona p;
```

- **para hacer uso de los campos de algún registro**

```
p.nombre;  
p.apellido;  
p.edad;  
p.peso
```

Ejemplo

```
#include <stdafx.h>  
#include <iostream>  
using namespace std;  
  
// Declaración de una estructura de datos  
struct Persona {  
    char nombre[30];  
    char apellido[30];  
    int edad;  
    double peso;  
}; // Importante, siempre terminar con ";"  
  
Persona p; // Crear un objeto con nuestra estructura de datos  
  
int main () {  
    cout << "Nombre: ";  
    cin.getline(p.nombre, 30);  
    cout << "Apellido: ";  
    cin.getline(p.apellido, 30);  
    cout << "Edad: ";  
    cin >> p.edad;  
    cout << "Peso: ";  
    cin >> p.peso;  
    cout << endl;  
    cout<<"Nombre:"<<p.nombre<<" "<<p.apellido<<" Edad:"<<p.edad<<" Peso:"<< p.peso<<" lbs.";  
    cin.get();  
    return 0;  
}
```

```
C:\Users\noete\Desktop>struct
```

```
Nombre: Luis
```

```
Apellido: Tejaxun
```

```
Edad: 22
```

```
Peso: 118
```

```
Nombre: Luis Tejaxun Edad: 22 Peso: 118 lbs.
```