**TextElement (文本元素)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 键名称 | 值类型 | 默认值 | 含义 |
| sx | float | 0.0f | 起点X |
| sy | float | 0.0f | 起点Y |
| a\_in | string | "fadein" | 入场效果ID |
| text | string | "Text" | 文本字符串 |
| s\_color | color | WHITE | 起始文本颜色 |
| s\_fs | short | 70s | 起始字号 |
| font | string | "0" | 字体名称或ID |
| life | long | 0L | 总显示时长（毫秒） |

json里可选项：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 键名称 | 值类型 | 默认值 | 含义 |
| ex | float | sx | 终点X |
| ey | float | sy | 终点Y |
| a\_out | string | "fadeout" | 出场效果ID |
| s\_rot | float | 0.0f | 起始书写角度(0.1°) |
| e\_rot | float | sRot | 结束书写角度(0.1°) |
| e\_fs | short | s\_fs | 结束时的字号 |
| change\_func | string | "lerp" | 从开始到结束的变化曲线名称 |
| in\_time | long | 500L | 入场时间（毫秒） |
| out\_time | long | 500L | 出场时间（毫秒） |
| motion\_time | long | life | 运动时间（毫秒） |
| motion\_delay | long | 0L | 运动延迟（毫秒） |
| e\_color | color | s\_color | 结束时的颜色 |
| rel\_data | short | 0s | 坐标，旋转角度，字号是否是相对于摄像机相应数据的值 |

**RectElement (图形/图像元素)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 键名称 | 值类型 | 默认值 | 含义 |
| sx | float | 0.0f | 起点X |
| sy | float | 0.0f | 起点Y |
| life | long | 0L | 总显示时长（毫秒） |
| a\_in | string | "fadein" | 入场效果ID |

json里可选项：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 键名称 | 值类型 | 默认值 | 含义 |
| ex | float | sx | 起点X |
| ey | float | sy | 起点Y |
| a\_out | string | "fadeout" | 出场效果ID |
| s\_w | short | 0s | 起始宽（图像0表示原宽） |
| s\_h | short | 0s | 起始高（图像0表示原高） |
| e\_w | short | s\_w | 最终宽 |
| e\_h | short | s\_h | 最终高 |
| s\_zoom | float | 1.0f | 起始缩放比例（如果s\_w,s\_h被指定则无效） |
| e\_zoom | float | 1.0f | 最终缩放比例（如果e\_w,e\_h被指定则无效） |
| s\_alpha | short | 255s | 起始不透明度，0为全透明，255为不透明 |
| e\_alpha | short | 255s | 最终不透明度，0为全透明，255为不透明 |
| s\_rot | float | 0.0f | 起始旋转角度(0.1°) |
| e\_rot | float | sRot | 结束旋转角度(0.1°) |
| rot\_xc\_ratio | float | 0.0f | 旋转中心在X方向上的位置占比，0.5f表示横向中心 |
| rot\_yc\_ratio | float | 0.0f | 旋转中心在Y方向上的位置占比，0.5f表示纵向中心 |
| change\_func | string | "lerp" | 从开始到结束的变化曲线名称 |
| in\_time | long | 500L | 入场时间（毫秒） |
| out\_time | long | 500L | 出场时间（毫秒） |
| motion\_time | long | life | 运动时间（毫秒） |
| motion\_delay | long | 0L | 运动延迟（毫秒） |
| type | string | "image" | 矩形元素类型（image表示预加载图片） |
| image | string | "cxk\_0.png" | 预加载图片ID（只能是名称） 要求type="image" |
| s\_fillcolor | color | WHITE | 起点填充颜色 要求type="bar"或"rect" |
| e\_fillcolor | color | WHITE | 最终填充颜色 要求type="bar"或"rect" |
| s\_color | color | WHITE | 起点线条颜色 要求type="image","rect\_outline"或"rect" |
| e\_color | color | WHITE | 最终线条颜色 要求type="image","rect\_outline"或"rect" |
| line\_w | short | 1s | 针对矩形轮廓的线宽。图像元素也可以加轮廓线，只要指定了正数的line\_w，不然不会添加。 |
| rel\_data | short | 0s | 坐标，旋转角度，字号是否是相对于摄像机相应数据的值 |
|  |  |  |  |