

程式碼說明:

Class	
treeNode	初始化 tree node 的結構
Function	
createTree(dataset, minSup=1)	input: dataset, min support(default = 1) output: FP Tree, headertable
	對 dataset 掃描兩次，第一次建立 headertable，第二次建立 FP Tree，呼叫 updateTree 更新 FP Tree 的內容
updateTree(items, inTree, headerTable, count)	input: items :依元素出現頻率排序後的 list、inTree : FP Tree、headerTable、count: 該筆 data 出現的次數
	更新 FP Tree node 結構
updateHeader(nodeToTest, targetNode)	input: nodeToTest: headertable 中該元素的 pointer、targetNode: pointer 的標的 node
	更新 headertable 內 pointer 的標的
findPrefixpath(basePat, treeNode)	input: basePat: 元素、treeNode:元素對應到 FP Tree 的第一個 node
	output : 元素的 prefix path 與 path 次數形成的 dict 產生輸入元素的 conditional pattern base
ascendTree(leafNode, prefixPath)	input: leafNode:元素在 FP Tree 的位置、prefixPath
	更新 prefix path 與 path 的次數
minTree(inTree, headerTable, minSup, prefix, freqItemList)	input: inTree: FP Tree、headerTable、min support、prefix: 存放出現在 Prefix path 的元素、freqItemList: 存放 frequent pattern

	找出符合 min support 條件下的 frequent pattern
createInitSet(dataset)	input: dataset output: 每筆 data 與 data 出現次數形成的 dict
	統計每筆 data 在 dataset 出現的次數

操作方式:

1. 輸入 min support 大小
2. 輸入要查詢的 pattern
3. 若輸入的 pattern 滿足條件，
則回傳 pattern 在 dataset 的 index
否則回傳 "None"
4. 返回步驟 1 重新開始或是輸入 "exit" 離開程式

程式碼參考來源:

https://blog.csdn.net/Gamer_gyt/article/details/51113753