

Программа курса **«Разработка и продвижение Web-проектов»**

Введение в создание веб-приложений с использованием Angular и React

Версия 1.0.0 Продолжительность курса – 18 пар

Цель курса

Обучить студента основам разработки клиентских сценариев с использованием фреймворков Angular и React. Научить выбирать правильные механизмы и конструкции для решения той или иной задачи.

По окончании курса слушатель будет:

- понимать структуру Angular-приложения;
- уметь применять правильные конструкции Angular в зависимости от поставленной задачи;
- уметь производить связывание данных в Angular-приложении;
- понимать отличия фреймворков Angular, React;
- понимать основы реализации React-приложений;
- уметь использовать Flux;
- взаимодействовать с формами.

По окончании данного курса студент сдает все практические задания курса. На основании всех сданных заданий выставляется оценка по предмету.

Тематический план

Модуль	1. Введение в Angular	.10 пар
Модуль	2. Введение в React	8 пар



Модуль 1. Введение в Angular

- 1. Что такое Angular?
- 2. Цели и задачи Angular.
- 3. Понятие одностраничного приложения (SPA).
- 4. Анатомия Angular-приложения.
- 5. Настройка окружения.
- 6. Понятие модуля.
- 7. Компонент.
 - Что такое компонет?
 - Создание класса компонента
 - Практические примеры использования.
- 8. Шаблоны.
 - Что такое шаблоны?
 - Создание шаблонов.
 - Практические примеры использования.
- 9. Интерполяция.
- 10. Использование директив.
- 11. Data binding в Angular.
- 12. Pipes в Angular-приложении.
- 13. Сервисы.
- 14. Практические примеры использования.

Модуль 2. Введение в React

- 1. Что такое React?
- 2. Цели и задачи React.
- 3. Анатомия React-приложения.
- 4. Настройка окружения.
- 5. Что такое Flux, Reflux?
- 6. Что такое Redux?
- 7. Что такое ISX?
- 8. Компоненты.
 - Что такое компонент?



- Создание компонентов.
- Практические примеры использования.
- 9. Жизненный цикл приложения на React.
- 10. Props и State.
- 11. Controller views.
- 12. Route.
- 13. Использование форм.
- 14. Использование Flux, Reflux.
- 15. Практические примеры использования.