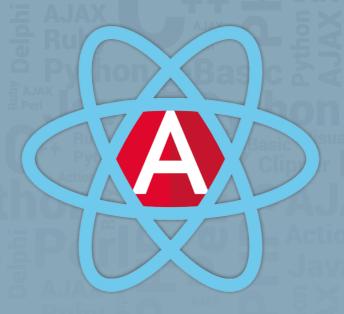
Создание веб-приложений с использованием

Angular & React





Урок № 8

React: расширенные приемы

Содержание

И ещё немного о работе с формами		
Маршруты	11	
Атрибут children		
Дочерние пути		
Создание меню навигации		
Передача параметров маршрута	30	
Необязательные параметры	36	
Маршруты, ссылки, массивы	39	
Домашнее задание	46	

И ещё немного о работе с формами

В любом деле есть два очень сложных момента. Всегда очень сложно начинать. И всегда очень сложно продолжать. Продолжать гораздо сложнее, чем начинать. Если вы читаете этот текст значит вы продолжаете изучать React. И мы поздравляем вас с этим! Вы молодцы!

Сейчас мы ещё раз погрузимся в специфику форм и поговорим о нескольких ранее не изученных аспектах использования форм. Начнем с примера, у которого будет такой UI.

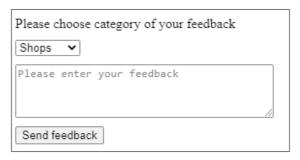


Рисунок 1

Пользователь выбирает в списке категорию фидбека. Пишет текст и отправляет его при нажатии на кнопку «Send feedback». В коде мы отобразим информационное сообщение с его данными, без отсылки данных на сервер.

В этом примере мы будем использовать список и большое текстовое поле. Код файла UserForm.js (мы переименовали App.js):

```
import React from "react";
import { useState } from "react";
import "./styles.css";
export default function UserForm() {
 const [content, setContent] = useState("");
 const [selectedItem, setSelectedItem] =
                               useState("Shops");
  const handlerTextAreaChanged = event => {
  const handlerSelectChanged = event => {
  const handlerSubmit = event => {
   event.preventDefault();
   const msg = 'Your feedback about ${selectedItem}:
         Please choose category of your feedback
         <option>Shops</option>
         value={content}
```

В коде примера мы переименовали компонент Арр в UserForm. Кроме того, мы внесли новое имя, где это было необходимо. Для создания текстового поля и списка используются теги textarea и select. Начнем с кода по созданию textarea.

```
<textarea
    value={content}
    onChange={handlerTextAreaChanged}
    placeholder="Please enter your feedback"
    required
/>
```

Для связывания переменной состояния и элемента управления мы используем атрибут value. Для отображения изменений в текстовом поле мы создали обработчик on Change.

Код по созданию списка:

```
<select value={selectedItem}
    onChange={handlerSelectChanged}>
    <option>Service</option>
```

```
<option>Products</option>
  <option>Shops</option>
</select>
```

Для создания списка мы используем тег select. Для заполнения списка строками мы применяем option. И опять же мы используем value и on Change. Элемент списка, чьё значение указано в value, будет выделен. При старте это строка с надписью Shops. Обратите внимание, что в обычном HTML для выделения строки используется атрибут selected:

```
const [content, setContent] = useState("");
const [selectedItem, setSelectedItem] =
    useState("Shops");
```

Код для работы с состоянием вам уже известен. Мы используем хук состояния дважды. Переменная content будет отвечать за текстовое поле. Переменная selectedItem за список.

Код обработчиков on Changed для элементов управления весьма схож. Разница только в том какая функция вызывается. Для текстового поля это setContent. Для списка это setSelectedItem.

Код обработчика onSubmit не должен вызывать у вас сложностей.

Ссылка на проект: https://codesandbox.io/s/formex-zb3eb.

В последнем примере код обработчика события on-Change разных элементов управления был весьма схож. В новом примере мы сделаем один обработчик на два элемента управления. Также мы используем элемент управления checkbox. Внешний вид приложения:

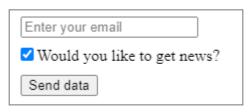


Рисунок 2

Пользователь вводит свой почтовый адрес. Указывает нужна ли ему подписка на новости. После чего нажимает на кнопку с надписью «Send data». В коде мы отобразим информационное сообщение с его данными, без отсылки данных на сервер. Код *UserForm.js*:

```
import React from "react";
import { useState } from "react";
import "./styles.css";

export default function UserForm() {
  const [news, setNews] = useState(true);
```

```
const [email, setEmail] = useState("");
const handlerSubmit = event => {
  event.preventDefault();
  if (news === true) {
  msg = "Thank you for subscription!\n";
 msg += "Your email:" + email;
 alert(msg);
  Один обработчик события на два input
const handlerChanged = event => {
  const target = event.target;
    Проверяем для какого элемента возникло событие
  target.name === "aboutNews"
   ? setNews(event.target.che
: setEmail(target.value);
    <form className="userForm"</pre>
          onSubmit={handlerSubmit}>
        name="userEmail"
        type="email"
        required
        placeholder="Enter your email"
        value={email}
        onChange={handlerChanged}
        type="checkbox"
```

Для отображения checkbox мы используем тег input:

```
<input
    type="checkbox"
    name="aboutNews"
    checked={news}
    onChange={handlerChanged}
/>
```

Свойство checked определяет выбран ли чекбокс. За этим свойством мы закрепляем нашу переменную состояния. На onChange мы закрепляем функцию-обработчик handlerChanged. Мы указали, что у чекбокса атрибут name равен aboutNews. Это значение нам понадобится, когда мы будем проверить для какого элемента управления сработал обработчик onChange.

Для создания поля для ввода почтового адреса мы также используем тег input:

```
<input
   name="userEmail"
   type="email"</pre>
```

```
required
placeholder="Enter your email"
value={email}
onChange={handlerChanged}
/>
```

Мы указали, что у поля для ввода email атрибут name paвeн userEmail. Это значение нам понадобится, когда мы будем проверить для какого элемента управления сработал обработчик onChange. На onChange мы закрепляем тот же обработчик handlerChanged. Вот его код:

```
const handlerChanged = event => {
  const target = event.target;
  /*
  Проверяем для какого элемента возникло событие
  */
  target.name === "aboutNews"
   ? setNews(event.target.checked)
   : setEmail(target.value);
};
```

Мы должны проверить для какого элемента управления вызвался обработчик. Для этого мы используем свойство target.name. Если оно равно aboutNews, значит обработчик сработал для чекбокса. И нам нужно обновить его состояние, иначе обработчик был вызван для текстового поля. И тогда обновление состояния нужно ему. Проанализируйте внимательно ещё раз весь код примера, чтобы лучше понять его.

Ссылка на проект: https://codesandbox.io/s/formex2-24bx4.

Маршруты

Понятие маршрута известно вам из реальной жизни. Мы уверены, что у вас есть любимые маршруты для прогулок по городу — наличие маршрутов жизненно необходимо нам. Ведь без чёткого маршрута нельзя добраться из точки А в точку В. При разработке приложений с помощью React нам также понадобится механизм маршрутов. Он позволит нам встроить возможности навигации внутрь наших проектов.

Пока во всех наших проектах мы используем только один адрес, но любое веб-приложение обычно использует разные адреса. Например, один для отображения информации о компании, другой для отображения информации о сотрудниках и т.д.

Для подключения механизма маршрутизации (роутинга) в проект нужно использовать модуль react-router-dom:

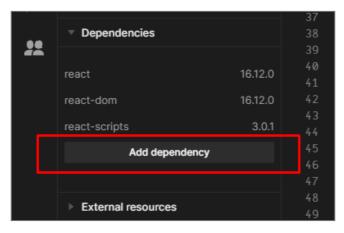


Рисунок 3

Он изначально не подключен к шаблону проекта на CodeSandbox. Для его включения нужно кликнуть на кнопку «Add dependency» в левом, нижнем углу (рис. 3).

В открывшемся окне для подключения модулей, напишите react-router-dom.

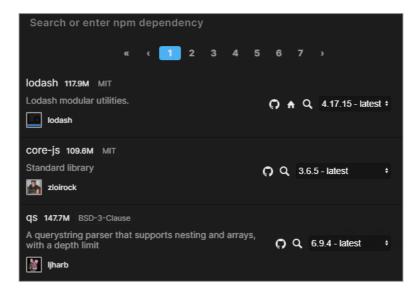


Рисунок 4

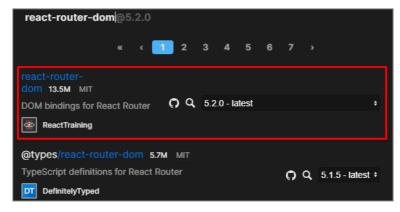


Рисунок 5

Кликните на первую ссылку для установки этого модуля в наш проект. Если всё прошло успешно react-router-dom появится в окне зависимостей нашего проекта.

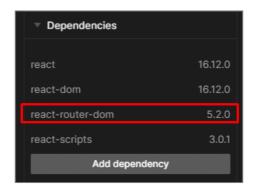


Рисунок 6

Первые шаги предварительной подготовки сделаны. Сейчас мы начнем анализировать, как встроить механизм маршрутизации в наши проекты.

В нашем первом примере мы настроим несколько маршрутов для посещения пользователями веб-приложения. У нас будет три маршрута. Первый будет вести на главную страницу, второй на страницу с информацией о компании, третий на страницу новостей. Если пользователь попробует зайти на неизвестный маршрут, мы покажем сообщение о том, что страница не найдена.

Посещение главной страницы:

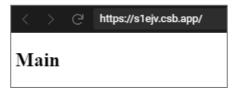


Рисунок 7

Обратите внимание, что главная страница открывается по корневому адресу сайта. Мы не указывали никакого дополнительного пути.

Посещение страницы «О компании»:



Рисунок 8

Для того, чтобы попасть на эту страницу мы добавили к пути /about.

Посещение страницы новостей:



Рисунок 9

Для того, чтобы попасть на эту страницу мы добавили к пути /news.

Анализ кода начнем с обзора кода в *App.js*:

```
import React from "react";
import { BrowserRouter as Router, Route, Switch }
from "react-router-dom";
import "./styles.css";

function Main() {
  return <h2>Main</h2>;
}
```

```
function AboutCompany() {
  return <h2>About company</h2>;
function News() {
  return <h2>Our news</h2>;
function NotFound() {
  return <h2>Not found</h2>;
export default function App() {
      <Router>
        <Switch>
          <Route exact path="/" component={Main} />
          <Route path="/about"
          component={AboutCompany} />
<Route path="/news" component={News} />
           <Route component={NotFound} />
        </Switch>
      </Router>
  );
```

Для использования возможностей роутинга в коде, кроме добавления зависимости, нужно импортировать ряд объектов из react-router-dom.

```
import { BrowserRouter as Router, Route, Switch }
    from "react-router-dom";
```

Мы указали, что импортируем BrowserRouter и дали ему псевдоним Router. Переименовывать было необязательно. Можно было использовать первоначальное имя.

BrowserRouter будет содержать в себе все маршруты. Его можно условно назвать агрегатором маршрутов. Switch помогает выбрать только один подходящий маршрут. Route — это конкретный маршрут. Рассмотрим код для создания маршрутов.

Все маршруты заключены внутрь Router. Кроме того все маршруты заключены в Switch.

У вас может возникнуть вопрос, можно ли убрать Switch? Можно. Мы покажем вам к чему это приведет чуть позже. Пока примите на веру, что так нужно в этом примере.

Конкретный маршрут описывается так:

```
<Route exact path="/" component={Main} />
```

Мы указали, что при обращении к корневому адресу нужно загрузить компонент Main. Для указания пути указывается атрибут path. Для указания имени компонента нужно использовать атрибут component. Об exact поговорим чуть позднее.

Код компонента Main:

```
function Main() {
  return <h2>Main</h2>;
}
```

В коде нет ничего непривычного для нас. Рассмотрим создание ещё одного маршрута:

```
<Route path="/about" component={AboutCompany} />
```

При обращении к адресу корневой_адрес/about нужно загрузить компонент AboutCompany.

Маршрут NotFound описывается схожим образом. Попробуем активизировать его:



Рисунок 10

Мы попытались обратиться к неизвестному адресу. В ответ на неправильное обращение был активизирован компонент NotFound.

Зададимся вопросом, а что будет, если мы добавим к определенным нами маршрутам дополнительный адрес. Например, к пути about добавим название города: корневой_адрес/about/london:



Рисунок 11

Несмотря на неточное совпадение маршрута происходит загрузка компонента About. Так происходит из-за того, что мы не указали exact при описании этого маршрута. Атрибут exact используется, когда нам нужно полное совпадение пути. Если мы добавим exact к описанию маршрута About, попытка обращения к неточному пути вызовет загрузку компоненты NotFound (путь не найден, мы просили точное совпадение):





Рисунок 12

Попробуем убрать exact из описания корневого адреса:

```
<Route path="/" component={Main} />
```

Как вы думаете, что произойдет? Подумайте минуту. Правильный ответ: при попытке обращения к любому адресу будет загружен компонент Main, так как мы не требуем точного соответствия адреса, а путь к корневому адресу содержится в любом пути нашего приложения.

Остальные маршруты не будут вызываться никогда. Не забывайте указывать exact для вашего корневого адреса, чтобы не было таких удивительных последствий.

Теперь попробуем убрать Switch из нашего кода.

```
<Router>
     <Route exact path="/" component={Main} />
     <Route path="/about" component={AboutCompany} />
     <Route path="/news" component={News} />
     <Route component={NotFound} />
</Router>
```

Обратимся к корневому адресу:

<	>	G	https://s1ejv.csb.app/	
Main				
Not found				

Рисунок 13

Обратимся к About:



Рисунок 14

Почему, кроме правильной компоненты ещё подгружается компонента NotFound?

Switch отвечает за выбор первого подходящего маршрута, после его нахождения остальные маршруты не анализируются. Switch работает по принципу, схожему с конструкцией switch в любом языке программирования.

Сейчас в нашем коде нет Switch. Это значит, что отобразится не первый подходящий маршрут, а все, которые подходят под условие. Компонента NotFound не содержит атрибут path. Отсюда можно сделать вывод, что она подходит под любой путь. Именно поэтому у нас сначала отображается About, а потом подгружается NotFound.

Для того, чтобы избежать подобного эффекта, используйте Switch.

Ссылка на проект: https://codesandbox.io/s/route1-s1ejv.

Атрибут children

Мы можем описать компонент для конкретного маршрута при его определении. Для этого используется атрибут children. Немного изменим код нашего примера для его демонстрации. Код файла *App.js*:

В коде описано несколько маршрутов. Однако, для маршрутов news и NotFound мы указали тело компонента в атрибуте children:

```
<Route children={() => <h2>Not found</h2>} />
```

Также в коде появился новый атрибут strict. Он требует ещё более строгого совпадения пути. Это значит, что маршрут news должен быть c/, так как мы указали / в path.



Рисунок 15

Так подходит. У нас точное соответствие news/:



Рисунок 16

А так не подходит. В пути не указан «/».

Если бы на месте strict был exact, оба адреса вызывали загрузку компоненты News.

Ссылка на проект: https://codesandbox.io/s/route2-7jk87.

Дочерние пути

Модифицируем наш пример. Оставим главную компоненту, AboutCompany, News, NotFound. Внутри компоненты News настроим дочерние маршруты к новостям филиала в конкретном городе.

Внешний вид приложения при обращении к маршруту новостей:



Рисунок 17

Внешний вид маршрута новостей конкретного города:



Рисунок 18

Рассмотрим код Арр. јs:

```
import React from "react";
import { BrowserRouter as Router, Route, Switch }
         from "react-router-dom";
import "./styles.css";
function Main() {
function AboutCompany() {
  return <h2>About company</h2>;
function News() {
  return (
      <h2>Our news</h2>
      <Switch>
        <Route path="/news/london"</pre>
                component={London}/>;
        <Route path="/news/berlin"</pre>
                component={Berlin}/>;
        <Route path="/news/paris"</pre>
                component={Paris}/>;
      </Switch>
```

```
function NotFound() {
 return <h2>Not found</h2>;
function London() {
 return <h3>London</h3>;
function Paris() {
 return <h3>Paris</h3>;
function Berlin() {
 return <h3>Berlin</h3>;
export default function App() {
  return (
      <Router>
        <Switch>
          <Route exact path="/" component={Main} />
          <Route path="/about"
                 component={AboutCompany} />
          <Route path="/news" component={News} />  
          <Route component={NotFound} />
        </Switch>
      </Router>
  );
```

Маршрут новостей настроен уже знакомым нам образом:

```
<Route path="/news" component={News} />
```

А вот тело компоненты News реализовано немного по-другому:

Мы указываем маршруты на новости конкретного города внутри компоненты News. Для каждого маршрута определена своя компонента. Например, для Лондона это компонента London.

Надеемся, что механизм дочерних маршрутов не вызовет у вас сложностей.

Ссылка на проект: https://codesandbox.io/s/route3-9v92d.

Создание меню навигации

Пока мы прокладывали маршруты исключительно в коде наших проектов. В новом примере мы добавим навигационное меню. С его помощью пользователь сможет активировать нужный ему маршрут.

Внешне наше приложение будет выглядеть так:



Рисунок 19

При клике на About откроется компонента About-Company:



Рисунок 20

Хватит уже смотреть картинки, погружаемся в код:

```
function News() {
 return <h2>Our news</h2>;
function NotFound() {
 return <h2>Not found</h2>;
function NavMenu() {
      <Link to="/" className="links">
        Main
      </Link>
      <Link to="/about" className="links">
      </Link>
     <Link to="/news" className="links">
        News
      </Link>
export default function App() {
  return (
      <Router>
          <NavMenu />
          <Switch>
            <Route exact path="/" component={Main} />
            <Route path="/about"</pre>
                   component={AboutCompany} />
            <Route path="/news" component={News} />
            <Route component={NotFound} />
         </Switch>
```

```
</div>
</Router>
</div>
);
```

Что же мы сделали для добавления меню навигации?

```
import {BrowserRouter as Router, Route, Switch, Link}
     from "react-router-dom";
```

Мы импортировали Link. Он отвечает за создание ссылок. Для Link нужно указать атрибут to. Он используется для задания пути для ссылки. Для отображения меню ссылок мы создали компонент NavMenu.

В его теле мы описали набор ссылок.

```
<Link to="/" className="links">
    Main
</Link>
```

Описание конкретной ссылки. В данном случае ссылка ведет на корневую страницу. Для оформления мы указали название нашего пользовательского класса CSS. Его описание есть в style.css проекта.

```
.links {
    margin: 10px;
    text-decoration: none;
}
.links:hover {
    color: red;
}
```

Когда мы кликаем по конкретной ссылке происходит активизация маршрута по адресу в ссылке. Для отображения нашего функционального компонента NavMenu мы используем следующий код:

Мы добавили создание NavMenu в блок Router до Switch.

Ссылка на код проекта: https://codesandbox.io/s/router4-p4we2.

Передача параметров маршрута

В наших примерах мы ещё не использовали параметры. Когда вам могут понадобиться параметры в пути?

Например, если мы создаём веб-магазин, параметры в адресной строке помогут нам отображать информацию о конкретном товаре. Рассмотрим применение параметров на примере.

В приложении мы будем отображать страницу с информацией о филиалах, страницу конкретного филиала, новости конкретного филиала.

Внешний вид общей страницы о филиалах:



Рисунок 21

Мы не прорабатывали бизнес-логику происходящего. Поэтому у нас на странице только надпись Our branches. Страница конкретного филиала:



Рисунок 22

London в нашем пути это параметр, который мы подставили. На месте London может быть любое название города.



Рисунок 23

Страница конкретной новости конкретного филиала:



Рисунок 24

Если бы мы создали логику обработки такого запроса, нам потребовалось бы показать новость номер один по филиалу в London. Название филиала и номер новости являются параметрами нашего маршрута.



Рисунок 25

В данном случае параметр филиал равен Berlin, номер новости 99.

Реализация в *Арр. js*:

```
Если маршрут к branches и содержит параметр,
 отображаем конкретный филиал
function Branches() {
    <Switch>
      <Route exact path="/branches"
                    component={BranchList} />
      <Route path="/branches/:name" component={Branch} />
    </Switch>
  );
 Отображаем название филиала и id новости
function News(props) {
      <h3>Branch: {branch}</h3>
      < h3 > Id: {id} < /h3 >
  );
export default function App() {
      <Router>
        <Switch>
          <Route exact path="/" component={Main}/>
          <Route path="/branches" component={Branches}/>
          <Route path="/news/:branch/:id"</pre>
                 component={News} />
```

В коде много уже знакомых вам конструкций. Пройдемся по новым аспектам.

```
<Route path="/news/:branch/:id" component={News} />
```

Для указания параметра в пути используется синтаксис путь/:имя_параметра.

В маршруте новостей два обязательных параметра: branch и id.

Когда мы говорим, что параметр обязательный это значит, что для активизации маршрута его надо обязательно передать, иначе путь будет не найдет и отобразится компонента NotFound.



Рисунок 26

Мы не передали номер новости и маршрут не был найден.

Для получения доступа к параметрам маршрута в теле компонента используется props.match.params.

Для доступа к конкретному параметру мы должны указать его имя. Например, props.match.params.branch.

Код для маршрутов филиалов:

Если мы не указываем параметр в пути, будет загружен компонент BranchList. Если параметр был указан, загружается компонент Branch.

Внимательно проработайте этот пример для лучшего понимания.

Ссылка на проект: https://codesandbox.io/s/route5-kzkzu.

Необязательные параметры

Как вы могли догадаться, есть и не обязательные параметры. Это те параметры, которые можно не передать.

Добавим к нашему примеру маршрут Management. Он будет отвечать за отображение менеджмента филиала. В этом маршруте мы будем использовать необязательные параметры: название филиала и фамилию менеджера.

UI нашего маршрута:



Рисунок 27

Ни один параметр не был указан:



Рисунок 28

Название филиала указали, фамилию менеджера для отображения не указали:



Рисунок 29

В пути мы указали название города и фамилию менеджера. В этот раз мы не будем приводить полностью код *Арр. js*. Разберем только новые места:

Мы создаём маршрут с необязательными параметрами, как и обычный маршрут внутри Router:

```
<Route path="/management/:branch?/:worker?"
    component={Management} />
```

Для указания, что параметр необязательный мы используем? после имени параметра. Например, :branch? Код компоненты Management:

```
function Management(props) {
  let branch = "not defined";
  let worker = "not defined";
```

Внутри мы проверяем определен ли параметр. Для этого мы используем typeof. Если он не определен, typeof вернет undefined.

Обратите внимание на ещё несколько новых приёмов в коде:

```
<Route path="/news/:branch-:id(\d+)" component={News} />
```

При определении параметров вам необязательно указывать /. В коде выше мы использовали в качестве разделителя «–»

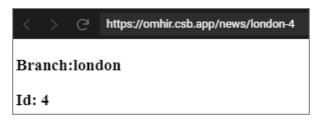


Рисунок 30

Тут видно, что теперь при передаче параметров мы указали –, так как он был указан в атрибуте path.

При описании параметра мы можем наложить ограничение на его содержимое. Для этого используются регулярные выражения, знакомые вам из курса JavaScript. В коде выше мы указали $:id(\d+)$. Это значит, что id может содержать только цифры. При попытке указать хотя бы одну букву, маршрут будет не найден:



Рисунок 31

Ссылка на код проекта: https://codesandbox.io/s/route6-omhir.

Маршруты, ссылки, массивы

Создадим ещё один пример в котором объединим вместе изученные понятия. В приложении мы будем отображать список филиалов и при клике на имя филиала будем переходить на его страницу. В нашем приложении будет создан массив объектов филиалов.

Внешне приложение будет работать так:

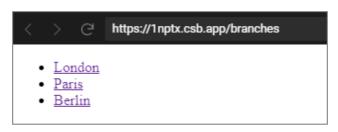


Рисунок 32



Рисунок 33



Рисунок 34

Код *Арр. js*:

```
function BranchList() {
     {branches.map(item => {
         {item.name}</Link>
       );
 );
 Отображаем название филиала.
 Перед этим проверяем есть ли id филиала
 в нашем массиве объектов
function Branch(props) {
 let branchId;
 let branch;
   if (branches[i].id === branchId) {
     branch = branches[i];
 if (branch !== undefined) {
   return <h3>{branch.name}</h3>;
 } else {
   return <h3>Branch is not found!</h3>;
```

```
Проверяем два маршрута
 Если маршрут к branches отображаем список филиалов
 Если маршрут к branches и содержит параметр,
  отображаем конкретный филиал
function Branches() {
    <Switch>
      <Route exact path="/branches"
                   component={BranchList}/>
      <Route path="/branches/:id"</pre>
             component={Branch} />
    </Switch>
export default function App() {
      <Router>
        <Switch>
          <Route exact path="/" component={Main}/>
          <Route path="/branches" component={Branches}/>
          <Route children={() => <h2>Not Found</h2>}/>
        </Switch>
      </Router>
  );
```

В нашем коде определен массив объектов филиалов:

```
const branches = [
    { id: 1, name: "London" },
    { id: 2, name: "Paris" },
    { id: 3, name: "Berlin" }
];
```

Id нам понадобится для атрибута key при отображении конкретного элемента списка. Об атрибуте key говорили ранее.

Код компоненты Branches:

Если путь равен /branches, мы отображаем список филиалов. Если путь равен /branches/:id, мы отображаем информацию о конкретном филиале. Начнем с кода BranchList.

С помощью уже известного вам метода map мы формируем список. Элементом списка является ссылка на конкретный город. Для создания ссылки мы используем Link Теперь рассмотрим код Branch.

```
function Branch(props) {
  let branchId;
  let branch;

  branchId = parseInt(props.match.params.id, 10);

  for (let i = 0; i < branches.length; i++) {
    if (branches[i].id === branchId) {
      branch = branches[i];
      break;
    }
}

if (branch !== undefined) {
    return <h3>{branch.name}</h3>;
} else {
    return <h3>Branch is not found!</h3>;
}
```

Мы проверяем есть ли полученный нами идентификатор в массиве объектов филиалов. Если есть, отображаем информацию о филиале, иначе сообщение об ошибке:



Рисунок 35

Ниже пример передачи неправильного id:



Рисунок 36

Ссылка на код проекта: https://codesandbox.io/s/route7-1nptx.

Домашнее задание

- 1. Используя механизм routes создайте приложение, посвященное известному художнику. Один маршрут должен вести на биографию художника, другой маршрут на его самую известную картину, третий маршрут на собрание его картин.
- 2. Добавьте к заданию 1 механизм ссылок, который позволит переходить с главной страницы по ссылкам на маршруты.
- 3. Добавьте к заданию 1 передачу параметров при переходе на маршрут.
- 4. Используя механизм routes создайте приложение, посвященное вашему городу. Один маршрут должен вести на информацию о городе, другой маршрут на его самую известную достопримечательность, третий маршрут на другие достопримечательности, четвертый на фотографии города.
- 5. Добавьте к заданию 4 механизм ссылок, который позволит переходить с главной страницы по ссылкам на маршруты.
- 6. Добавьте к заданию 4 передачу параметров при переходе на маршрут.

Домашнее задание



Урок № 8

React: расширенные приемы

© Компьютерная Академия «Шаг», www.itstep.org.

Все права на охраняемые авторским правом фото-, аудио- и видеопроизведения, фрагменты которых использованы в материале, принадлежат их законным владельцам. Фрагменты произведений используются в иллюстративных целях в объёме, оправданном поставленной задачей, в рамках учебного процесса и в учебных целях, в соответствии со ст. 1274 ч. 4 ГК РФ и ст. 21 и 23 Закона Украины «Про авторське право і суміжні права». Объём и способ цитируемых произведений соответствует принятым нормам, не наносит ущерба нормальному использованию объектов авторского права и не ущемляет законные интересы автора и правообладателей. Цитируемые фрагменты произведений на момент использования не могут быть заменены альтернативными, не охраняемыми авторским правом аналогами, и как таковые соответствуют критериям добросовестного использования и честного использования.

Все права защищены. Полное или частичное копирование материалов запрещено. Согласование использования произведений или их фрагментов производится с авторами и правообладателями. Согласованное использование материалов возможно только при указании источника.

Ответственность за несанкционированное копирование и коммерческое использование материалов определяется действующим законодательством Украины.