

Nama : Nofita Rahma Sabillah
NIM : 245150701111007
Kelas : TI - A
Bab : Static Modifier dan Konstanta Final
Asisten : 1. Ketut Bagus Wedanta Ananda Murti
2. Gantang Satria Yudha.

LANGKAH 1

A. Soal

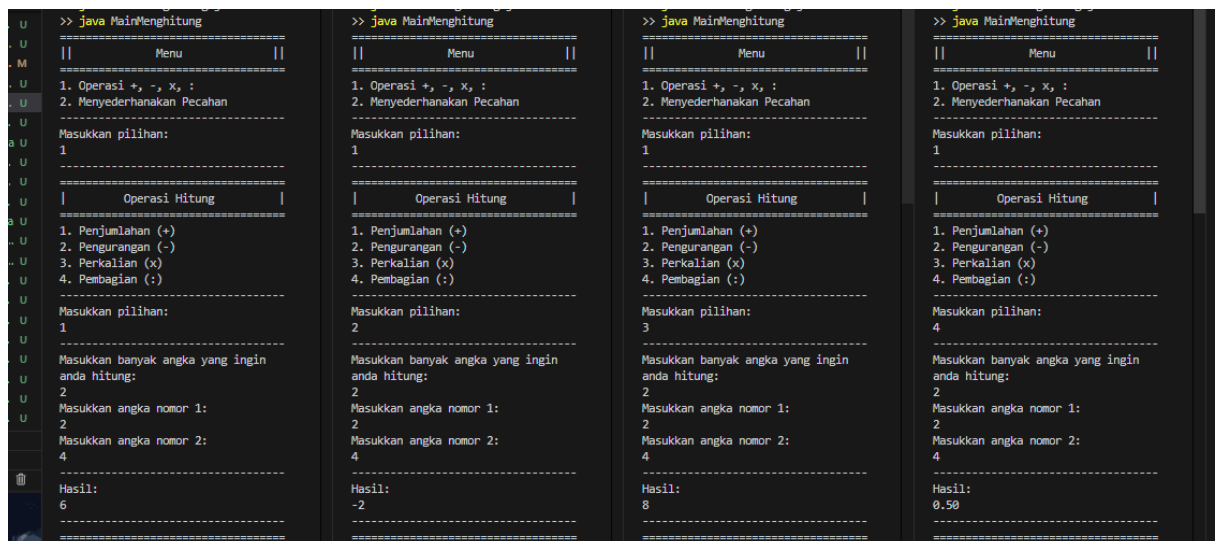
1. Buatlah program dengan menggunakan class untuk menghitung penjumlahan, pengurangan, perkalian dan pembagian. Method penjumlahan dan pengurangan menggunakan static method sedangkan sisanya menggunakan method non static. Tambahkan method bertipe non static bernama Sederhana untuk menyederhanakan sebuah pecahan.
2. CV. Labkomdas adalah perusahaan yang bergerak di bidang produksi jaket, terdapat 3 tipe jaket yang memiliki harga yang tetap (final) yaitu jaket dengan bahan A, B dan C yang masing-masing memiliki harga persatuannya adalah Rp 100.000, Rp 125.000, Rp 175.000. Karena produksi jaket tersebut terbilang masih baru pihak Perusahaan melakukan strategi dengan memberi diskon harga bila pembeli membeli banyak jenis jaket, diskon di berikan apabila :
 - a. Jaket A di beli sebanyak lebih dari 100 buah maka harga menjadi 95.000 per biji
 - b. Jaket B di beli sebanyak lebih dari 100 buah maka harga menjadi 120.000 per biji
 - c. Jaket C di beli sebanyak lebih dari 100 buah maka harga menjadi 160.000 per biji

Buat program dari kasus diatas dengan materi yang sudah di ajarkan oleh asisten

Nb : nilai final adalah harga Jaket A, B dan C.

B. Screenshoot

Nomor 1



```

>> java MainMenghitung
|| Menu ||
=====
1. Operasi +, -, x, :
2. Menyederhanakan Pecahan
=====
Masukkan pilihan:
1
=====
| Operasi Hitung |
=====
1. Penjumlahan (+)
2. Pengurangan (-)
3. Perkalian (x)
4. Pembagian (:)
=====
Masukkan pilihan:
1
=====
Masukkan banyak angka yang ingin
anda hitung:
2
Masukkan angka nomor 1:
2
Masukkan angka nomor 2:
4
=====
Hasil:
6
=====

>> java MainMenghitung
|| Menu ||
=====
1. Operasi +, -, x, :
2. Menyederhanakan Pecahan
=====
Masukkan pilihan:
1
=====
| Operasi Hitung |
=====
1. Penjumlahan (+)
2. Pengurangan (-)
3. Perkalian (x)
4. Pembagian (:)
=====
Masukkan pilihan:
2
=====
Masukkan banyak angka yang ingin
anda hitung:
2
Masukkan angka nomor 1:
2
Masukkan angka nomor 2:
4
=====
Hasil:
-2
=====

>> java MainMenghitung
|| Menu ||
=====
1. Operasi +, -, x, :
2. Menyederhanakan Pecahan
=====
Masukkan pilihan:
1
=====
| Operasi Hitung |
=====
1. Penjumlahan (+)
2. Pengurangan (-)
3. Perkalian (x)
4. Pembagian (:)
=====
Masukkan pilihan:
3
=====
Masukkan banyak angka yang ingin
anda hitung:
2
Masukkan angka nomor 1:
2
Masukkan angka nomor 2:
4
=====
Hasil:
8
=====

>> java MainMenghitung
|| Menu ||
=====
1. Operasi +, -, x, :
2. Menyederhanakan Pecahan
=====
Masukkan pilihan:
1
=====
| Operasi Hitung |
=====
1. Penjumlahan (+)
2. Pengurangan (-)
3. Perkalian (x)
4. Pembagian (:)
=====
Masukkan pilihan:
4
=====
Masukkan banyak angka yang ingin
anda hitung:
2
Masukkan angka nomor 1:
2
Masukkan angka nomor 2:
4
=====
Hasil:
0.50
=====
  
```

```
6
=====
||      Menu      ||
=====
1. Operasi +, -, x, :
2. Menyederhanakan Pecahan

Masukkan pilihan:
1

=====
| Operasi Hitung |
=====
1. Penjumlahan (+)
2. Pengurangan (-)
3. Perkalian (x)
4. Pembagian (:)

Masukkan pilihan:
1

Masukkan banyak angka yang ingin
anda hitung:
2
Masukkan angka nomor 1:
2.5
Masukkan angka nomor 2:
2.3

=====
Hasil:
4.80
=====

-2
=====
||      Menu      ||
=====
1. Operasi +, -, x, :
2. Menyederhanakan Pecahan

Masukkan pilihan:
1

=====
| Operasi Hitung |
=====
1. Penjumlahan (+)
2. Pengurangan (-)
3. Perkalian (x)
4. Pembagian (:)

Masukkan pilihan:
2

Masukkan banyak angka yang ingin
anda hitung:
2
Masukkan angka nomor 1:
2.5
Masukkan angka nomor 2:
2.3

=====
Hasil:
0.20
=====

8
=====
||      Menu      ||
=====
1. Operasi +, -, x, :
2. Menyederhanakan Pecahan

Masukkan pilihan:
1

=====
| Operasi Hitung |
=====
1. Penjumlahan (+)
2. Pengurangan (-)
3. Perkalian (x)
4. Pembagian (:)

Masukkan pilihan:
3

Masukkan banyak angka yang ingin
anda hitung:
2
Masukkan angka nomor 1:
2.5
Masukkan angka nomor 2:
2.3

=====
Hasil:
5.75
=====

0.50
=====
||      Menu      ||
=====
1. Operasi +, -, x, :
2. Menyederhanakan Pecahan

Masukkan pilihan:
1

=====
| Operasi Hitung |
=====
1. Penjumlahan (+)
2. Pengurangan (-)
3. Perkalian (x)
4. Pembagian (:)

Masukkan pilihan:
4

Masukkan banyak angka yang ingin
anda hitung:
2
Masukkan angka nomor 1:
2.5
Masukkan angka nomor 2:
2.3

=====
Hasil:
1.09
=====
```

```
4.80
=====
||      Menu      ||
=====
1. Operasi +, -, x, :
2. Menyederhanakan Pecahan

Masukkan pilihan:
2

=====
| Menyederhanakan Pecahan |
=====
Masukkan angka dari pembilangnya:
10
Masukkan angka dari penyebutnya :
5

=====
Hasil Penyederhanaan:
2

0.20
=====
||      Menu      ||
=====
1. Operasi +, -, x, :
2. Menyederhanakan Pecahan

Masukkan pilihan:
2

=====
| Menyederhanakan Pecahan |
=====
Masukkan angka dari pembilangnya:
5
Masukkan angka dari penyebutnya :
10

=====
Hasil Penyederhanaan:
1/2

5.75
=====
||      Menu      ||
=====
1. Operasi +, -, x, :
2. Menyederhanakan Pecahan

Masukkan pilihan:
2

=====
| Menyederhanakan Pecahan |
=====
Masukkan angka dari pembilangnya:
5
Masukkan angka dari penyebutnya :
-10

=====
Hasil Penyederhanaan:
-1/2

1.09
=====
||      Menu      ||
=====
1. Operasi +, -, x, :
2. Menyederhanakan Pecahan

Masukkan pilihan:
2

=====
| Menyederhanakan Pecahan |
=====
Masukkan angka dari pembilangnya:
-5
Masukkan angka dari penyebutnya :
-10

=====
Hasil Penyederhanaan:
1/2
```

```
J konversiSuhu... U
J main_perpusta... U
J main_perpusta... IM
J MainMenghitu... U
J MainMenghitu... U
J mainProcess.cl... U
J mainProcess.java U
J MainSistemTra... U
J MainSistemTra... U
J Menghitung.cl... U
J Menghitung.java U
J MyStringBuilde... U
J MyStringBuilde... U
J nofitas_tugas1... U
J nofitas_tugas1... U
J nofitas_tugas1... U
J nofitas_tugas2... U
J nofitas_tugas2... U
J nofitas_tugas2... U
J nofitas_tugas3... U

> OUTLINE
> TIMELINE
v VS CODE P... + o

=====
||      Menu      ||
=====
1. Operasi +, -, x, :
2. Menyederhanakan Pecahan

Masukkan pilihan:
0

=====
Pilihan yang anda input tidak valid
=====
||      Menu      ||
=====
1. Operasi +, -, x, :
2. Menyederhanakan Pecahan

Masukkan pilihan:
1

=====
| Operasi Hitung |
=====
1. Penjumlahan (+)
2. Pengurangan (-)
3. Perkalian (x)
4. Pembagian (:)

Masukkan pilihan:
0

=====
Pilihan yang anda input tidak valid
=====
||      Menu      ||
=====
1. Operasi +, -, x, :
2. Menyederhanakan Pecahan

Masukkan pilihan:
|
```

Nomor 2

The image displays two sequential screenshots of a Java IDE (VS Code) running a Java application. The application is a simple point-of-sale system for a store named 'Toko Labkomdas'.

Left Screenshot: The IDE shows the 'src' folder with files like `dataMahasiswa.java`, `input.class`, `input.java`, `kalikulasiNilaiA.java`, `konversiSuhu.c...`, `konversiSuhuj...`, `main_perpusta...`, `main_perpusta...M`, `MainCVLabko...`, and `MainCVLabko...`. The terminal output shows the program starting with a welcome message, displaying a list of products (Jaket A, B, C with prices), and prompting the user to select a product. The user has entered '1'.

Right Screenshot: The terminal output continues, showing the user being prompted to continue the transaction. The user enters 'ya' (yes). The program then displays a detailed receipt for the transaction, including the product selected (Jaket A), the price (Rp.100,000.00), and the total transaction amount (Rp.400,000.00). The program ends with a thank you message and a prompt to press any key to continue.

