

# 計算物理学B

## 第14回

野垣 康介、藤本 悠輝

# 講義予定

10/07 兩名:四則演算

10/14 野垣:制御文(for, if)

10/21 野垣:関数

10/28 藤本:配列(numpy)

11/04 藤本:可視化(matplotlib)

11/11 野垣:数値微分

11/18 藤本:数値積分

～中間レポート～

12/09 野垣:モンテカルロ1

12/16 野垣:モンテカルロ2

12/23 藤本:微分方程式1

01/13 藤本:微分方程式2

01/20 藤本:偏微分方程式1

01/27 藤本:偏微分方程式2

02/03 野垣:根の探索

～期末レポート～

# はじめに

---

授業で用いるリンクをまとめておきます。

Google Colab

<https://colab.research.google.com/?hl=ja>

GitHub

[https://github.com/nogaki/Computational\\_Physics\\_B](https://github.com/nogaki/Computational_Physics_B)

GitHub(今週の教材)

[https://github.com/nogaki/Computational\\_Physics\\_B/tree/main/week14](https://github.com/nogaki/Computational_Physics_B/tree/main/week14)

# はじめに

---

GitHubからGoogle Colabへのノートブックの取り込みについて

Colabの画面で

[ファイル]→[ノートブックを開く]→タブ[GitHub]をクリック

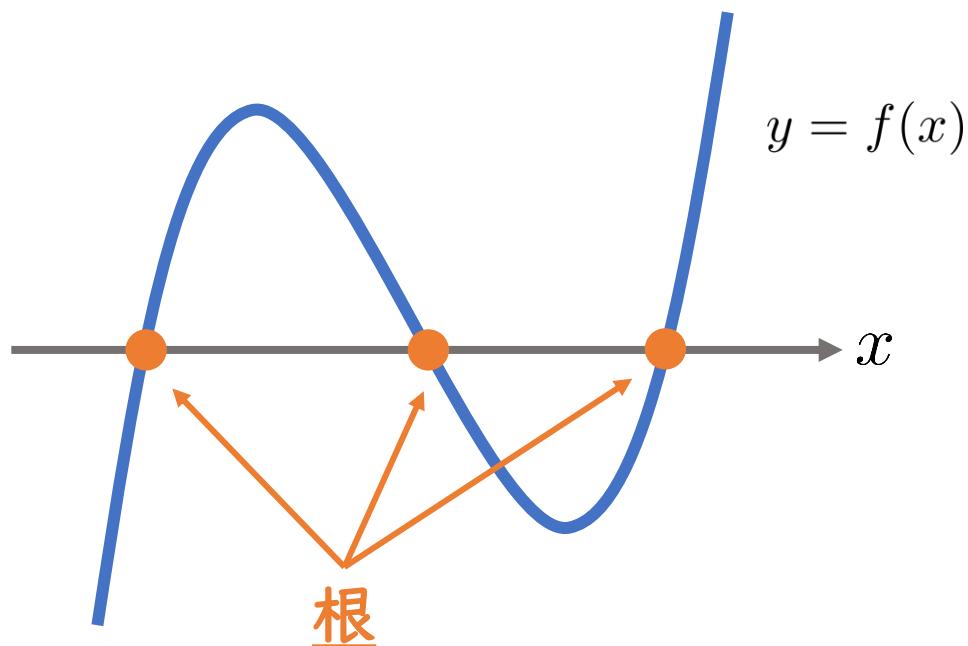
GitHub上のノートブックのurlを打ち込むと、直接取り込めます。

[https://github.com/nogaki/Computational\\_Physics\\_B/tree/main/week14/week14.ipynb](https://github.com/nogaki/Computational_Physics_B/tree/main/week14/week14.ipynb)

**[注意!]**この状態では、GitHub上のファイルを開いただけで、個人のドライブに保存されていません!  
[ファイル]→[ドライブにコピーを保存]を実行すること。

# 根の探索

方程式  $f(x) = 0$  の根  $x$  を計算機で求めたい

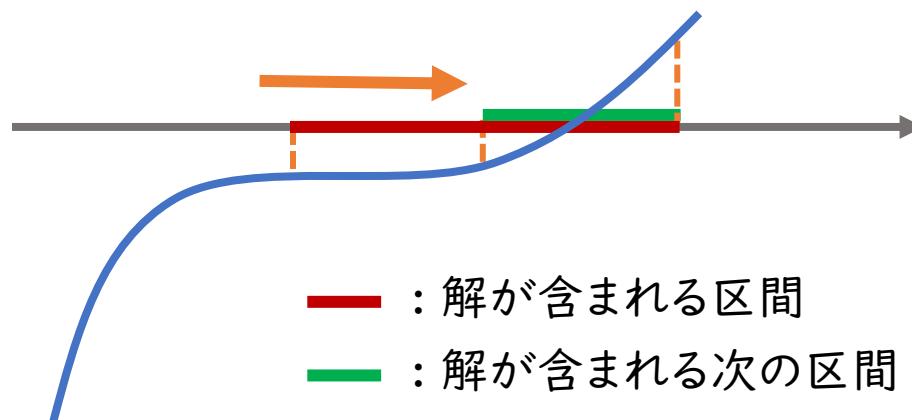


# 二分法

$f(x)$  を単調増加(減少)関数とする。

解が含まれる区間を半分に縮小  
していく、解を特定していく方法。

利点:必ず収束する 欠点:収束が遅い



# 二分法

---

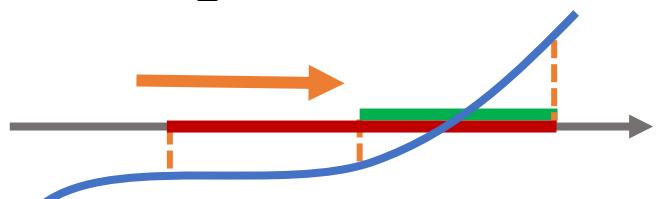
$f(x)$  を単調増加関数とする。

①  $f(x_{\min}) < 0, f(x_{\max}) > 0$  となるように  $x_{\min}, x_{\max}$  を設定。

②  $f\left(\frac{x_{\min} + x_{\max}}{2}\right) > 0$  なら、 $x'_{\min} = x_{\min}, x'_{\max} = \frac{x_{\min} + x_{\max}}{2}$

$f\left(\frac{x_{\min} + x_{\max}}{2}\right) < 0$  なら、 $x'_{\min} = \frac{x_{\min} + x_{\max}}{2}, x'_{\max} = x_{\max}$

と更新

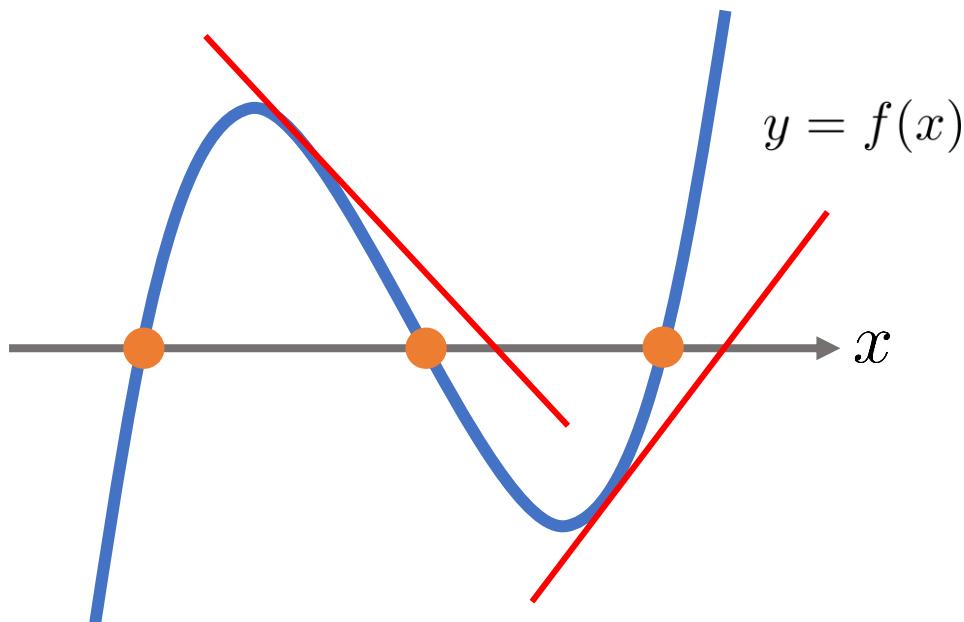


③  $x_{\min} \sim x_{\max}$  となるまで②を繰り返す

# Newton法

関数の勾配の情報を用いることで、  
二分法の収束の遅さを改善

利点: 収束が早い 欠点: 収束しないことがある。  
勾配の情報が必要



# Newton法

## 代数的視点

- 初期値  $x_i$  に対して  $f(x)$  をテイラー展開する

$$f(x) = f(x_i) + f'(x_i)(x - x_i) + \sum_{n=2}^{\infty} \frac{f^{(n)}(x_i)}{n!} (x - x_i)^n$$

- 次のステップの値を  $x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$

として、更新する

$$f(x_{i+1}) = \sum_{n=2}^{\infty} \frac{f^{(n)}(x_i)}{n!} (x_{i+1} - x_i)^n$$

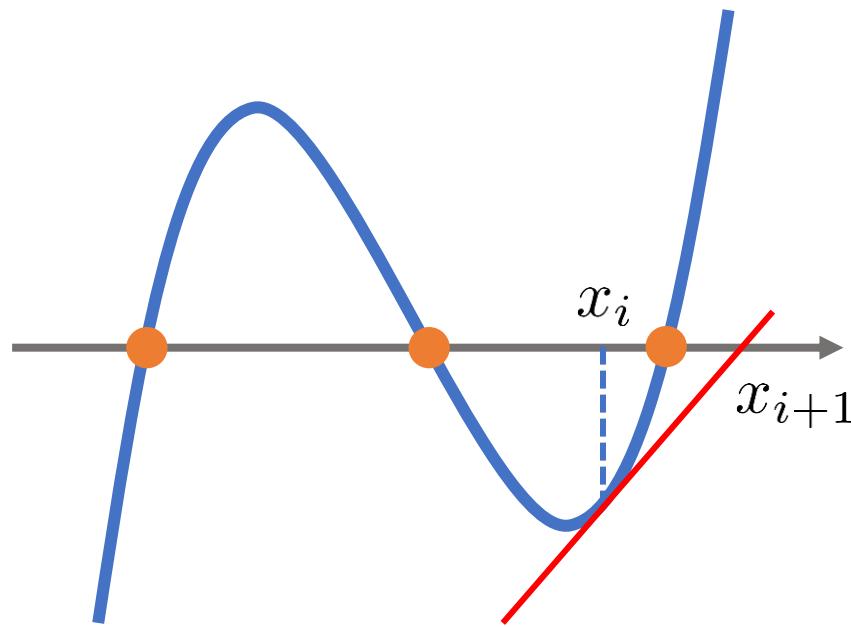
- 収束するまで繰り返す

# Newton法

## 幾何的視点

$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$  という選び方は、

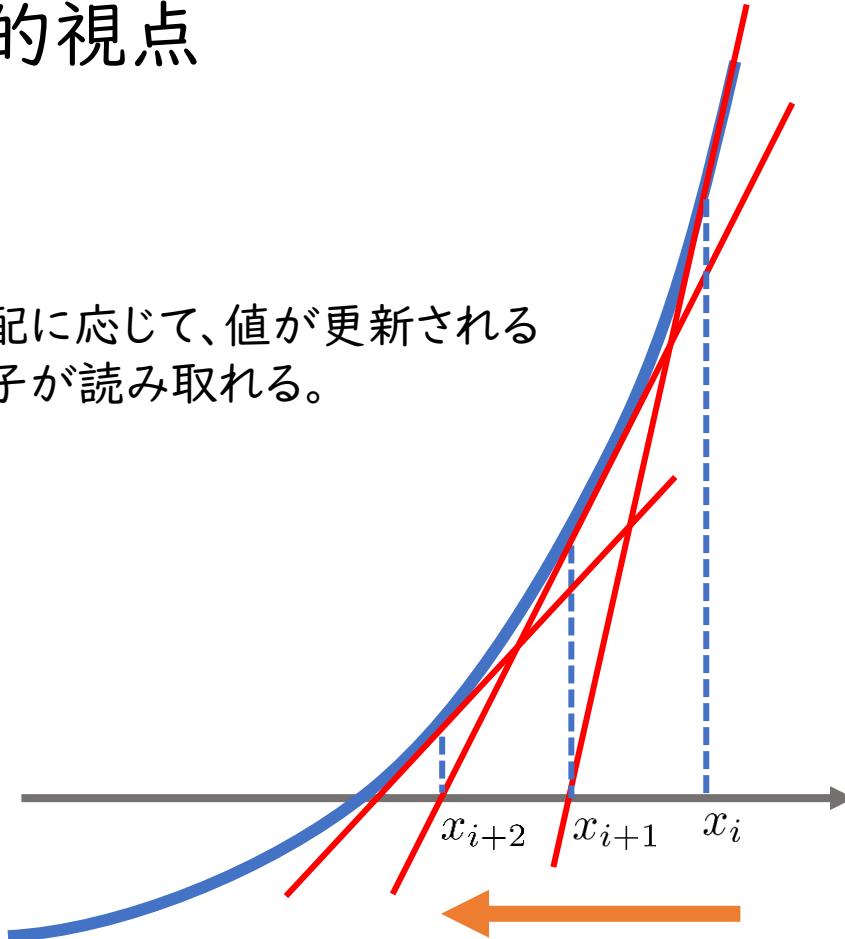
接線とx軸の交点を求めることに該当する。→演習



# Newton法

## 幾何的視点

勾配に応じて、値が更新される  
様子が読み取れる。



# 準Newton法

- 更新  $x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$  では、勾配の情報が必要とされるが、 $f(x)$  が解析的に求まらない場合など、勾配を得るのが難しい場合がある。
- $f'(x_i) \sim \frac{f(x_i) - f(x_{i-1})}{x_i - x_{i-1}}$  として、勾配の代わりに差分を用いる。

$$x_{i+1} = x_i - f(x_i) \frac{x_i - x_{i-1}}{f(x_i) - f(x_{i-1})}$$

# 固定点問題

---

- 自己無撞着方程式  $g(x) = x$

の解を求めたい。

$x_{i+1} = g(x_i)$  のように逐次的に更新していく。

- 収束しない場合は、以下のように前のステップの解を混ぜるとよい。(収束は遅くなる)

$$x_{i+1} = rg(x_i) + (1 - r)x_i$$

# 実習タイム

## 例題

- $f(x) = x^3 - x - 2 \quad g(x) = \cos x - x$   
 $h(x) = \log x + x - 3$  の根を二分法を用いて求めよ
- $f(x), g(x), h(x)$  の根をニュートン法、準ニュートン法  
を用いて求めよ。
- $g(x), h(x)$  を固定点問題に書き換えて、固定点問題として解け。