



LEANDRO NOGUERA

TECNICO EN PROGRAMACION

PERFIL PERSONAL

Soy un técnico en programación en formación. Me caracterizo por ser una persona responsable, analítica, autodidacta y con una gran capacidad de aprendizaje.

PROYECTOS PROPIOS

Desarrollados en la facultad

- https://github.com/nogueral/Parciales_Prog_Labo_II.git
- https://github.com/nogueral/tp_laboratorio_2.git

EXPERIENCIA LABORAL

Recepcionista

Hotel Pulitzer Buenos Aires | Enero 2014 - Marzo 2020

- Atención al huésped. Check in / Check out. Facturación. Conserjería.
- Gestión de Reservas.

EDUCACION

UTN - (Facultad Regional Avellaneda)

Técnico Universitario en Programación | Febrero 2020 - Al corriente

CONOCIMIENTOS

- C# - Programación orientada a objetos (herencia, polimorfismo, abstracción, encapsulamiento). Clases, métodos, colecciones. Excepciones. Test unitarios. Archivos y serialización. Tipos genéricos. Interfaces. Hilos. Delegados. Eventos. Métodos de extensión. Base de datos (Conexión a SQL Server).
- PHP - Programación orientada a objetos (herencia, polimorfismo, abstracción, encapsulamiento). Clases, métodos, arrays. Excepciones. Archivos. Base de datos (Conexión a MySQL).
- SQL Server - Creación y eliminación de de base de datos y tablas. Tipos de datos. Inserción de datos. Consultas. Operadores aritméticos, lógicos y relacionales. Actualización de registros. Eliminación de registros (Delete, Drop, Truncate). Funciones de agregado. Respaldo y restauración de bases de datos. Joins. Procedimientos almacenados. Triggers.

CONTACTO

 Ciudad Autónoma de Buenos Aires

 leandrodnog@gmail.com

 <https://github.com/nogueral>

 <https://www.linkedin.com/in/leandro-noguera-9a208348/>

 +54 9 11 3091 2259

IDIOMAS

• • • • Ingles

• • • • Portugues

- C - Variables y tipos de datos. Funciones. Bibliotecas. Arrays. Cadenas de caracteres. Arrays paralelos. Estructuras. Punteros. Memoria dinámica. Archivos. Biblioteca Linkedlist.
- Git - Creación de repositorios. Clone. Add. Commit. Push.
- Metodologías ágiles - Scrum / Kanban. Herramienta Trello.
- JavaScript - Variables. Tipos de datos. Bloques iterativos. Condicionales. Operadores aritméticos básicos. Entrada / salida de datos. Operaciones lógicas. Funciones.
- HTML - Etiquetas básicas (imágenes, texto, hipervínculo, listas, etc.).
- Visual Studio / Visual Studio Code / Codeblocks
- Postman