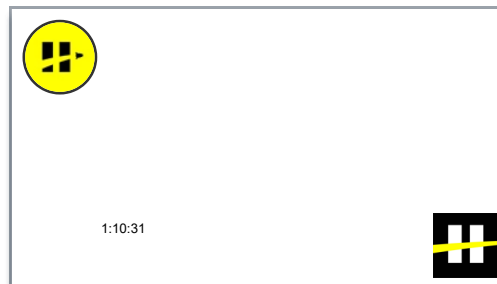


[Intro](#) **[Intro a la Programación](#)** [Tipos de Datos](#) [Flujos de Control](#) [Estructuras de datos](#) [Iteradores e Iterables](#) [Funciones](#)[Clases y OOP](#) [Error Handling](#)**Contenido de la clase****Grabación de la Clase 1****SLACK**[¿Cómo usar SLACK?](#)**Editores de Texto**[Sublime Text](#)[Atom](#)[Visual Studio Code](#)**Git**[¿Qué es Git?](#)[Instalación](#)**GitHub**[¿Qué es GitHub?](#)[Comenzando](#)**Principales Objetivos de****Aprendizaje para esta Clase****Python**[¿Qué es Python?](#)[Instalación](#)**Repositorio del curso****¿Qué es la Programación?****Sintaxis de un lenguaje de programación****El Zen de Python****Recursos adicionales****Homework**Tiempo de lectura
28 min

Primeros Pasos

Grabación de la Clase 1



Preparando tu computadora

Antes de comenzar deberás descargar en tu computadora las siguientes herramientas de trabajo:

1. Editor de texto
2. Git
3. Github
4. Python

Luego deberás realizar la clonación del [repositorio](#). Te explicamos cómo hacerlo en el tutorial:



Importante: Github cambió el método de autenticación, ahora es por PAT (Personal Access Token), para crearlo pueden seguir este [link](#). Pueden elegir expiration infinita para hacerlo una sola vez.

SLACK

Slack es una plataforma de comunicación que utilizamos en Henry para estar conectados. Por este medio podrás recibir comunicados y mantener conversaciones con toda la comunidad de Henry.

¿Cómo usar SLACK?

A continuación te mostramos cómo funciona:

Dejanos tu feedback! 👍



Contenido de la clase

Grabación de la Clase 1

SLACK

¿Cómo usar SLACK?

Editores de Texto

Sublime Text

Atom

Visual Studio Code

Git

¿Qué es Git?

Instalación

GitHub

¿Qué es GitHub?

Comenzando

Principales Objetivos de

Aprendizaje para esta Clase

Python

¿Qué es Python?

Instalación

Repositorio del curso

¿Qué es la Programación?

Sintaxis de un lenguaje de programación

El Zen de Python

Recursos adicionales

Homework

02:49



Para ingresar al espacio de Slack del Prep Course de Henry, por favor revisa el los mails que recibiste al avanzar con el proceso de admisión dado que ahí encontrarás el link de acceso

Gracias [Nico Constantin \(FT#12\)](#) por el video y la explicación!

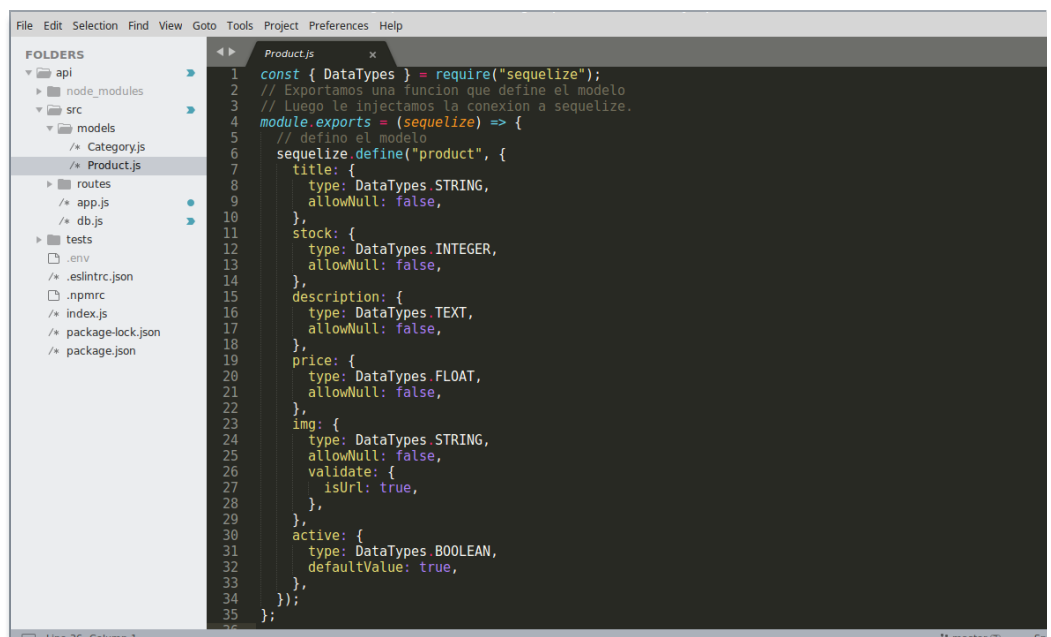
Editores de Texto

Para poder escribir código que pueda ser interpretado por un lenguaje de programación, necesitamos utilizar un editor de texto.

Hay varios, puedes probarlos y optar por el que te sientas más a gusto.

A continuación veremos una lista de los más populares:

Sublime Text



Es un editor de texto liviano, que cuenta con una serie de plugins para adaptarlo a las necesidades de cada desarrollador.

Es multiplataforma, por lo que se puede instalar tanto en Windows, como Linux y OS X.

Para instalarlo, realizaremos los siguientes pasos:

En Windows o en OS X

1. Nos dirigimos a la página oficial de [Sublime Text](#).

Dejanos tu feedback! 🍌



Contenido de la clase

Grabación de la Clase 1

SLACK

¿Cómo usar SLACK?

Editores de Texto

Sublime Text

Atom

Visual Studio Code

Git

¿Qué es Git?

Instalación

GitHub

¿Qué es GitHub?

Comenzando

Principales Objetivos de

Aprendizaje para esta Clase

Python

¿Qué es Python?

Instalación

Repositorio del curso

¿Qué es la Programación?

Sintaxis de un lenguaje de programación

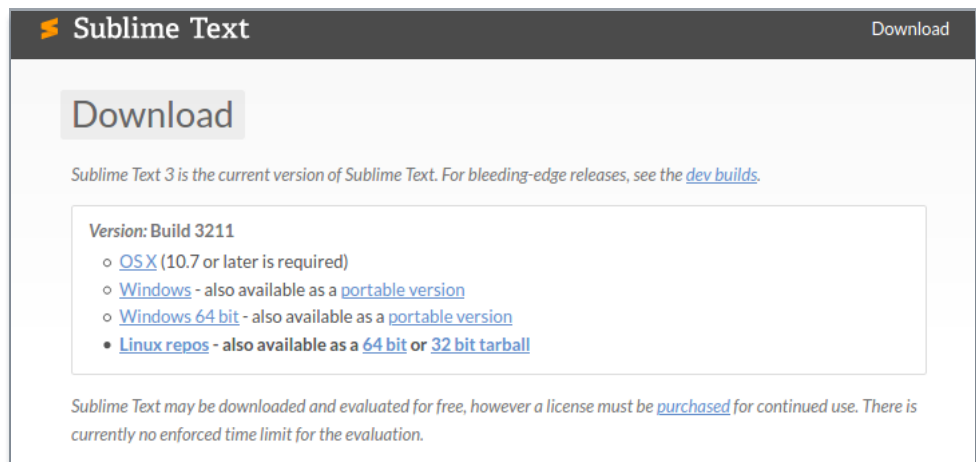
El Zen de Python

Recursos adicionales

Homework

3. Presionamos el botón *Download*.

4. Elegimos la opción adecuada según nuestro sistema operativo e iniciamos la descarga.



5. Finalizada la descarga, ejecutamos el instalador, seleccionamos las opciones *siguiente, siguiente, etc*, hasta completar el proceso.

En Linux, en la distribución Ubuntu y derivados

1. Nos dirigimos al sitio oficial de Sublime Text. Aquí encontrarás las instrucciones para instalarlo:

[Descargar Sublime Text para Linux](#)

2. En la terminal, ejecutamos el siguiente comando, para instalar la clave GPG:

```
wget -q0 - https://download.sublimetext.com/sut
```

3. Para asegurarnos de que `apt` esté configurado para trabajar con orígenes `https`, ejecutamos:

```
sudo apt-get install apt-transport-https
```

4. Luego para agregar el repositorio estable, ejecutamos:

```
echo "deb https://download.sublimetext.com/ apt
```

5. Finalmente, procedemos a instalar el programa:

```
sudo apt-get install sublime-text
```

Dejanos tu feedback! 👍

Contenido de la clase

Grabación de la Clase 1

SLACK

¿Cómo usar SLACK?

Editores de Texto

Sublime Text

Atom

Visual Studio Code

Git

¿Qué es Git?

Instalación

GitHub

¿Qué es GitHub?

Comenzando

Principales Objetivos de

Aprendizaje para esta Clase

Python

¿Qué es Python?

Instalación

Repositorio del curso

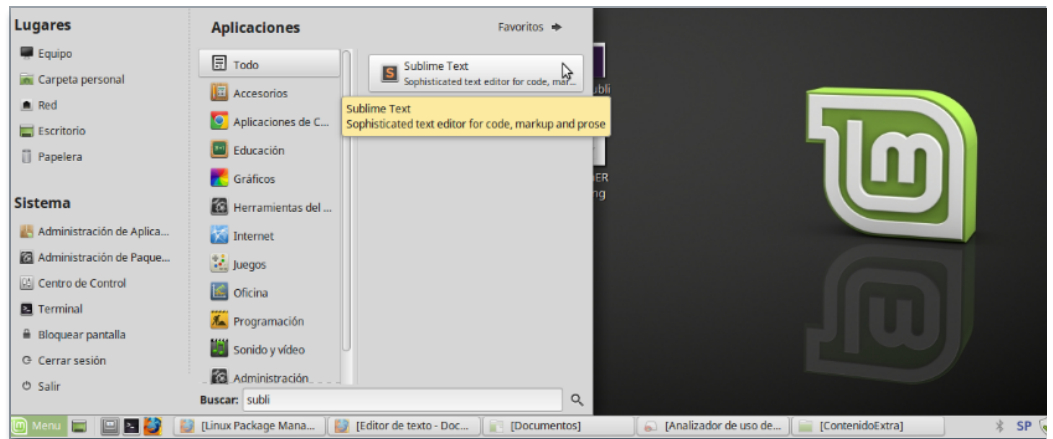
¿Qué es la Programación?

Sintaxis de un lenguaje de programación

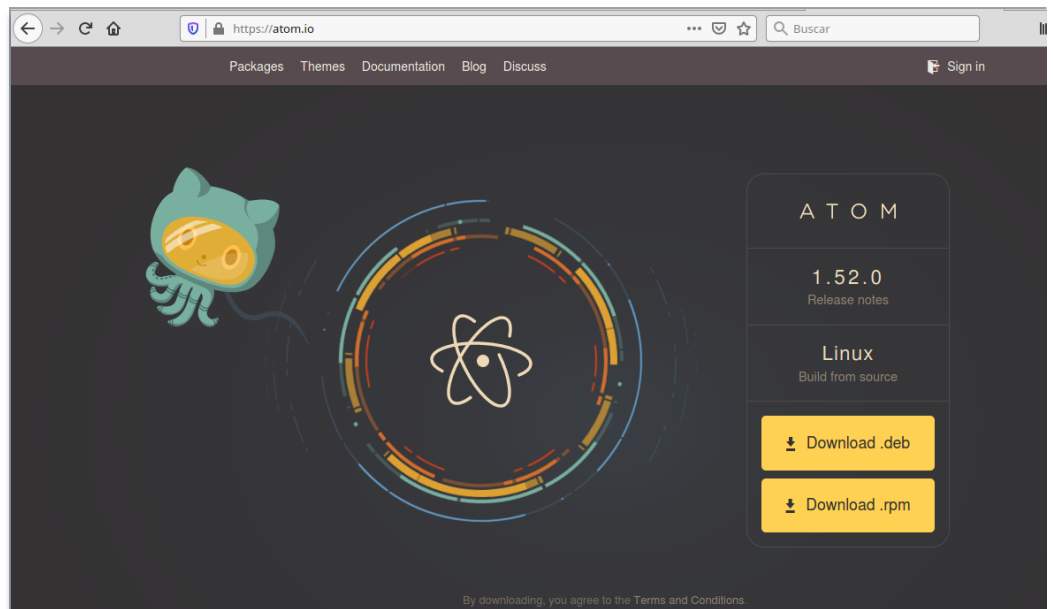
El Zen de Python

Recursos adicionales

Homework



Atom



Es un editor de código abierto, disponible tanto para Windows, como Linux y para OS X.

Tiene integrada una consola de Git y Github, para llevar un control de versiones de tus proyectos. Para comenzar el proceso de instalación, realizamos los siguientes pasos:

En Windows, Linux o en OS X, nos dirigimos al sitio oficial, mediante el siguiente enlace:

<https://atom.io/>

Al ingresar, el navegador detecta automáticamente el instalador que necesitamos bajar, según nuestro sistema operativo.

Allí, presionamos el botón Download para almacenarlo en nuestra computadora.

En Windows

Una vez finalizada la descarga, hacemos doble click en el instalador y esperamos a que finalice el proceso de instalación.

En Ubuntu y derivados

Dejanos tu feedback! 👍

Contenido de la clase

Grabación de la Clase 1

SLACK

¿Cómo usar SLACK?

Editores de Texto

Sublime Text

Atom

Visual Studio Code

Git

¿Qué es Git?

Instalación

GitHub

¿Qué es GitHub?

Comenzando

Principales Objetivos de

Aprendizaje para esta Clase

Python

¿Qué es Python?

Instalación

Repositorio del curso

¿Qué es la Programación?

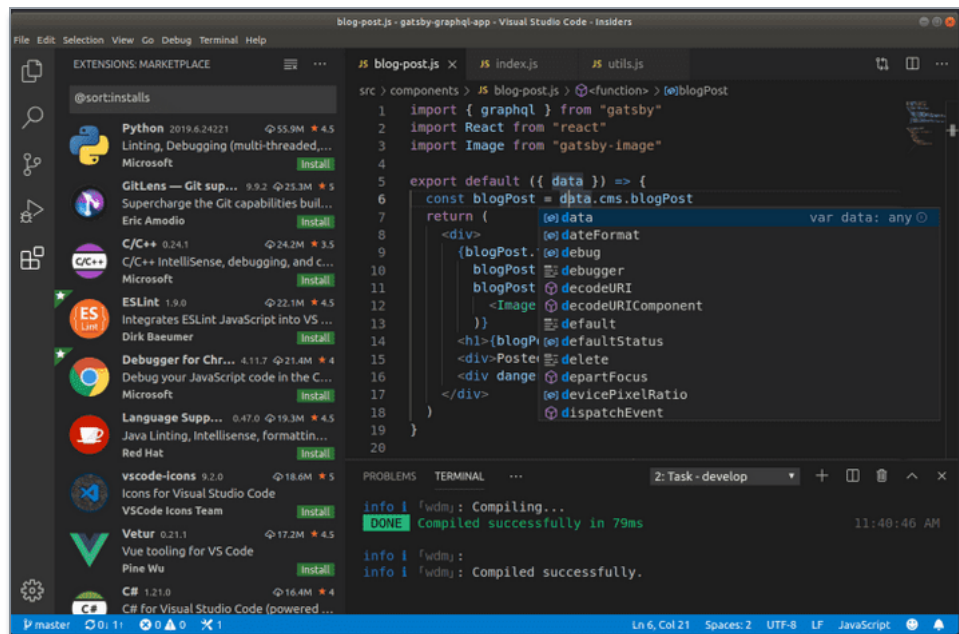
Sintaxis de un lenguaje de programación

El Zen de Python

Recursos adicionales

Homework

Visual Studio Code

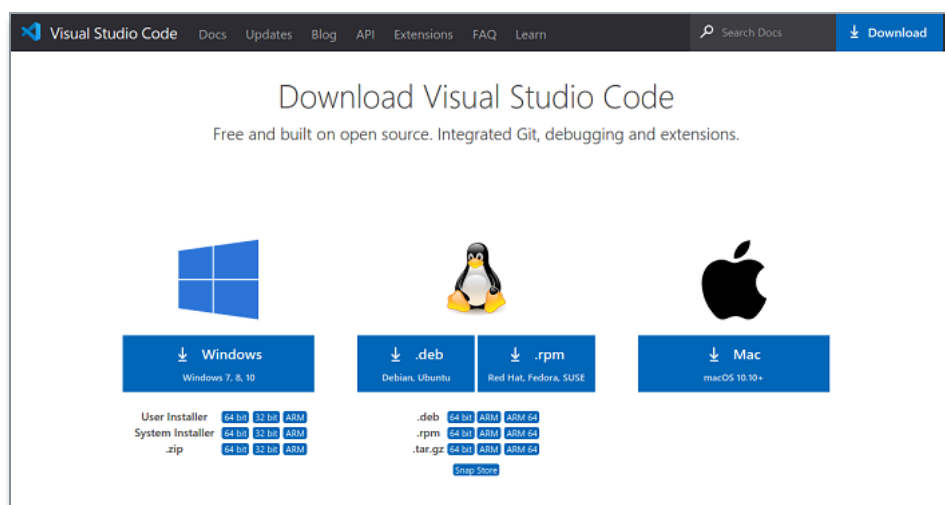


Es un editor desarrollado por Microsoft.

Tiene integrado el control de versiones mediante Git y Github para tener un seguimiento de tus proyectos. Brinda una cantidad de extensiones que facilitan el trabajo de un desarrollador.

Para descargarlo, nos dirigimos al sitio oficial, en la sección Download y descargamos el instalador según nuestro Sistema Operativo:

<https://code.visualstudio.com/download>



Una vez finalizada la descarga, procedemos a ejecutar el instalador.

Git

Dejanos tu feedback! 🙌

Contenido de la clase

Grabación de la Clase 1

SLACK

¿Cómo usar SLACK?

Editores de Texto

Sublime Text

Atom

Visual Studio Code

Git

¿Qué es Git?

Instalación

GitHub

¿Qué es GitHub?

Comenzando

Principales Objetivos de

Aprendizaje para esta Clase

Python

¿Qué es Python?

Instalación

Repositorio del curso

¿Qué es la Programación?

Sintaxis de un lenguaje de programación

El Zen de Python

Recursos adicionales

Homework

distribuido y open source. Un control de versiones es un sistema que registra los cambios realizados en un archivo o conjunto de archivos a lo largo del tiempo, de modo que puedas recuperar versiones específicas más adelante.

Instalación

Para Mac y Linux

Ver estos enlaces:

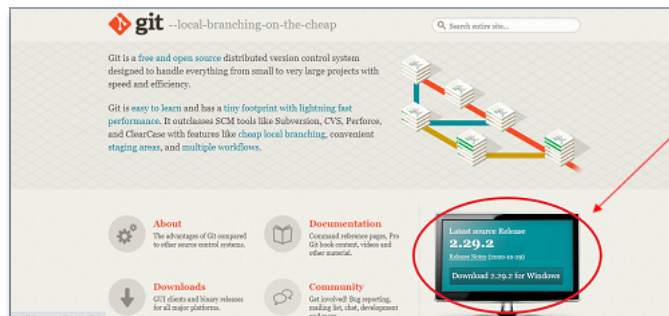
<https://git-scm.com/book/es/v2/Inicio--Sobre-el-Control-de-Versiones-Instalación-de-Git>

<https://www.youtube.com/watch?v=PSULixUk744>

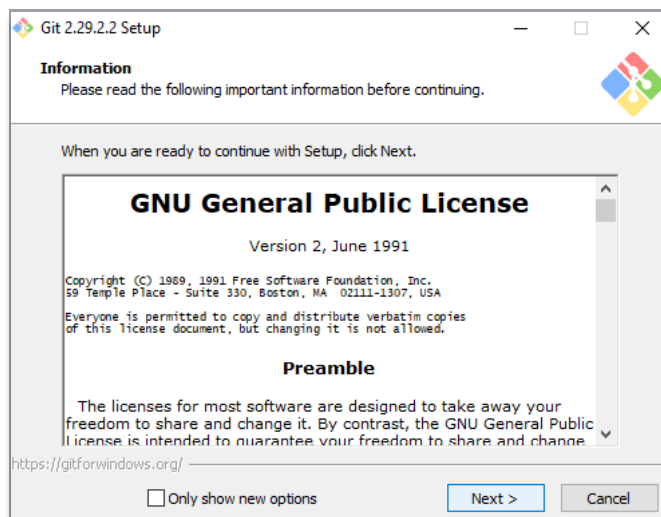
<https://www.youtube.com/watch?v=oV0spTF71AI>

Para Windows

Ingreso a <https://git-scm.com> y descargo la última versión.



Una vez descargado, se abre el archivo .exe y van a visualizar la siguiente ventana



Clickeamos "Next" hasta que llegamos a esta parte:

Dejanos tu feedback! 👍



Contenido de la clase

Grabación de la Clase 1

SLACK

¿Cómo usar SLACK?

Editores de Texto

Sublime Text

Atom

Visual Studio Code

Git

¿Qué es Git?

Instalación

GitHub

¿Qué es GitHub?

Comenzando

Principales Objetivos de

Aprendizaje para esta Clase

Python

¿Qué es Python?

Instalación

Repositorio del curso

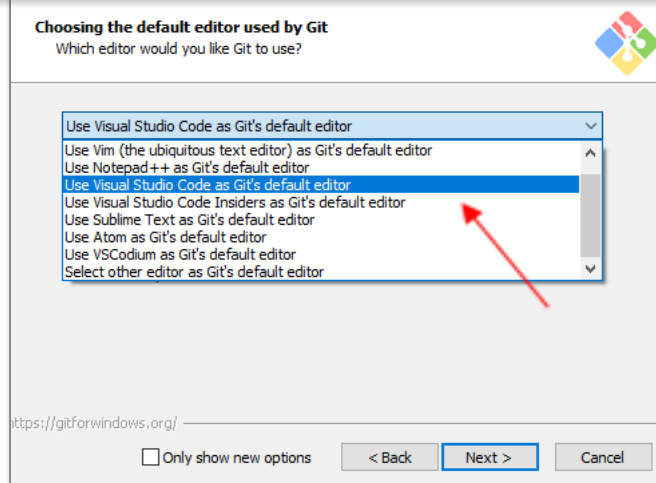
¿Qué es la Programación?

Sintaxis de un lenguaje de programación

El Zen de Python

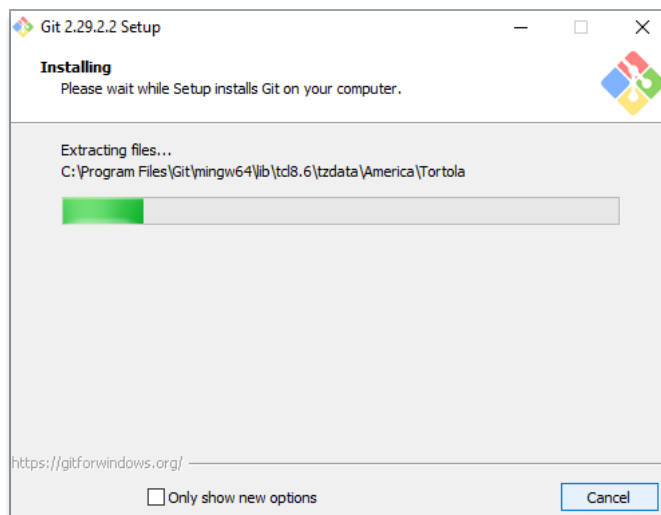
Recursos adicionales

Homework

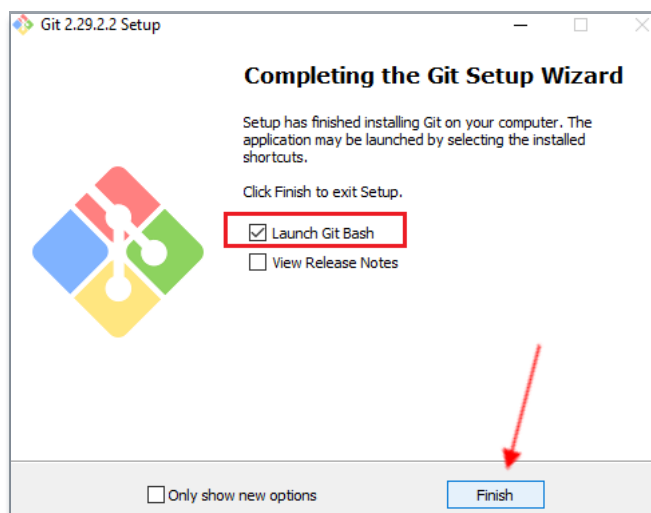


En este momento de la instalación, si quieren, pueden elegir el editor de texto que van a usar. (Importante, ténganlo instalado antes de instalar Git)

Seguimos clickeando "Next" y luego "Install"



Por último, ¡finalizar! Si seleccionan la opción "Launch Git Bash", una vez que finalizan la instalación se va a abrir la consola



Dejanos tu feedback! 🍌

Contenido de la clase

Grabación de la Clase 1

SLACK

¿Cómo usar SLACK?

Editores de Texto

Sublime Text

Atom

Visual Studio Code

Git

¿Qué es Git?

Instalación

GitHub

¿Qué es GitHub?

Comenzando

Principales Objetivos de

Aprendizaje para esta Clase

Python

¿Qué es Python?

Instalación

Repositorio del curso

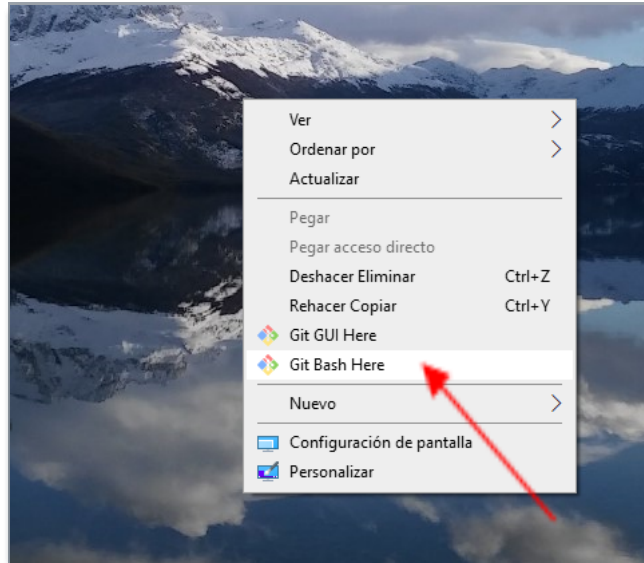
¿Qué es la Programación?

Sintaxis de un lenguaje de programación

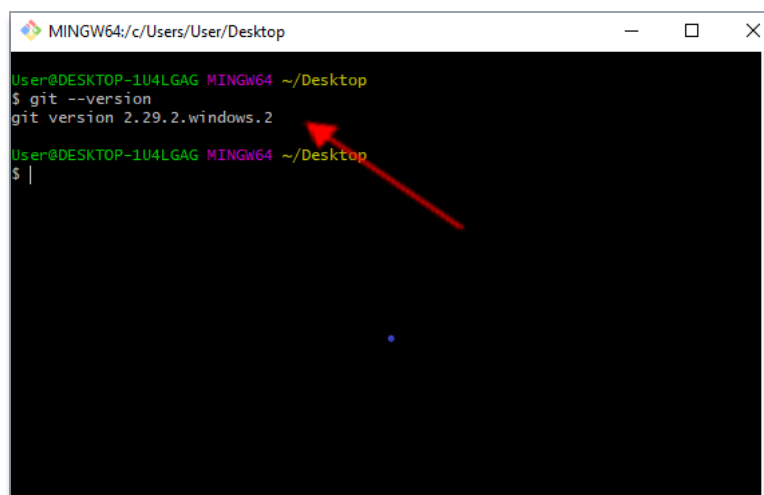
El Zen de Python

Recursos adicionales

Homework



Una vez instalado Git van a poder visualizar la consola: ingresamos el comando `git --version` para chequear que está instalado. Si ven la consola así, ya están listos para comenzar a trabajar!



GitHub

¿Qué es GitHub?

Es una red para almacenar tus repositorios, sería un repositorio de repositorios. Es uno de los tantos disponibles en internet, y el más popular. GitHub **NO** es lo mismo que Git, aunque funcionen muy bien juntos. Github es un lugar donde podés compartir tu código o encontrar otros proyectos. También actúa como portfolio para cualquier código en el que hayas trabajado.

Comenzando

1. Para comenzar nos creamos una cuenta — >

<https://github.com> 🚀

Dejanos tu feedback! 👍



Contenido de la clase

Grabación de la Clase 1

SLACK

¿Cómo usar SLACK?

Editores de Texto

Sublime Text

Atom

Visual Studio Code

Git

¿Qué es Git?

Instalación

GitHub

¿Qué es GitHub?

Comenzando

Principales Objetivos de

Aprendizaje para esta Clase

Python

¿Qué es Python?

Instalación

Repositorio del curso

¿Qué es la Programación?

Sintaxis de un lenguaje de programación

El Zen de Python

Recursos adicionales

Homework

Únete a GitHub Crea tu cuenta

Nombre de usuario *

 ✓

Dirección de correo electrónico *

 ✓

Contraseña *

Asegúrese de que tenga al menos 15 caracteres O al menos 8 caracteres, incluido un número y una letra minúscula. [Obtenga más información](#).

Preferencias de correo electrónico

☐ Envíeme actualizaciones de productos, anuncios y ofertas ocasionales.

[Verifique tu cuenta](#)

2. Una vez registrados, ingresamos con usuario y contraseña:

GitHub Iniciar sesión en GitHub

Nombre de usuario o dirección de correo electrónico

Contraseña [¿Se te olvidó tu contraseña?](#)

Registrarse

¿Nuevo en GitHub? [Crea una cuenta](#).

[Condiciones](#) [Intimidad](#) [Seguridad](#) [Póngase en contacto con GitHub](#)

3. Listo! Ahora vemos una página de inicio como la siguiente:

Dejanos tu feedback! 👍

Contenido de la clase

Grabación de la Clase 1

SLACK

¿Cómo usar SLACK?

Editores de Texto

Sublime Text

Atom

Visual Studio Code

Git

¿Qué es Git?

Instalación

GitHub

¿Qué es GitHub?

Comenzando

Principales Objetivos de

Aprendizaje para esta Clase

Python

¿Qué es Python?

Instalación

Repositorio del curso

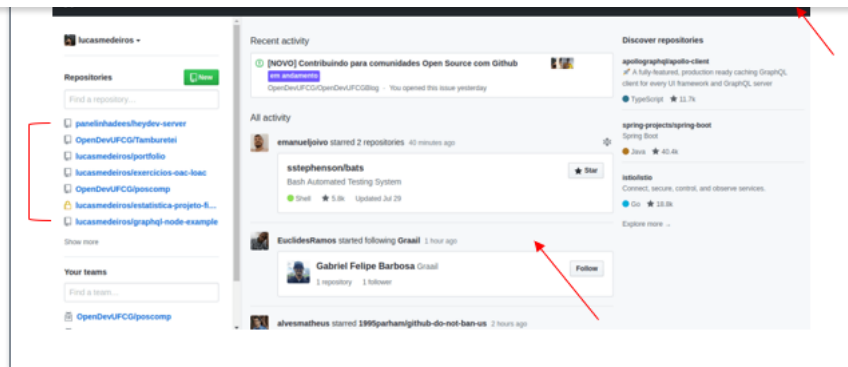
¿Qué es la Programación?

Sintaxis de un lenguaje de programación

El Zen de Python

Recursos adicionales

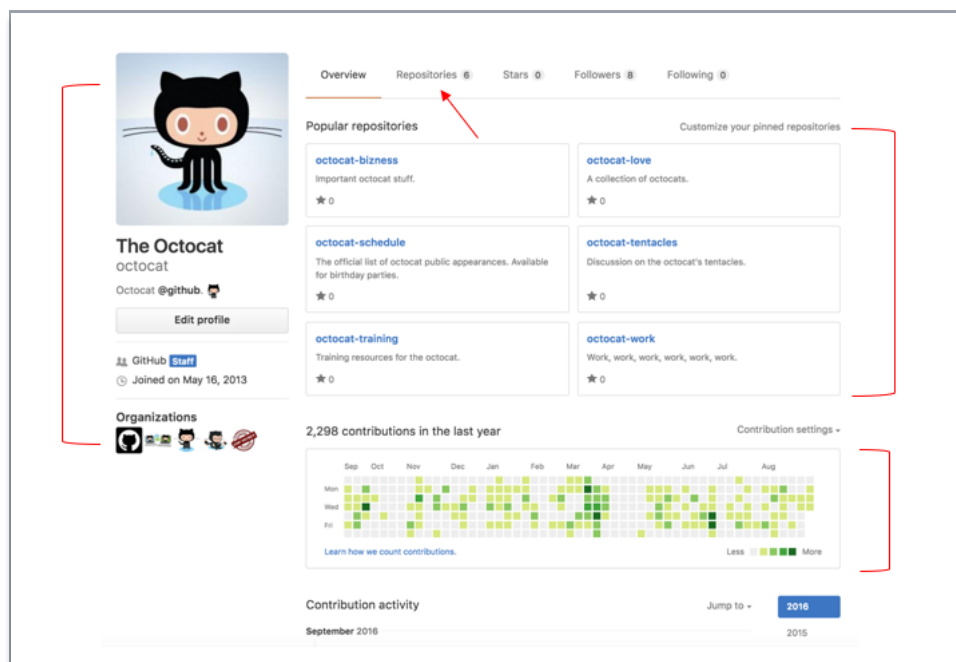
Homework



A la izquierda tenemos un acceso rápido a **mis repositorios**.

En el centro vemos la actividad de los usuarios a quienes seguimos.

En la parte superior derecha, vemos nuestra imagen de perfil. Desde ahí podemos desplegar opciones para gestionar nuestro perfil, repositorios y configuración. Si accedemos a nuestro perfil encontramos algo parecido a esto:



Podemos poner una foto de perfil, editar el nombre, agregar la ubicación, link y organizaciones a las que pertenecemos. En el centro podemos fijar los repositorios que queremos mostrar para que estén visibles en nuestro perfil.

Más abajo se muestra un diagrama de todas las contribuciones que vamos haciendo a los repositorios.

Si accedemos a la pestaña de arriba que dice **repositorios** veremos una lista de todos ellos. Cuando elegimos un repositorio para ver, nos lleva a una página como esta:

Dejanos tu feedback! 🍌

Contenido de la clase

Grabación de la Clase 1

SLACK

¿Cómo usar SLACK?

Editores de Texto

Sublime Text

Atom

Visual Studio Code

Git

¿Qué es Git?

Instalación

GitHub

¿Qué es GitHub?

Comenzando

Principales Objetivos de

Aprendizaje para esta Clase

Python

¿Qué es Python?

Instalación

Repositorio del curso

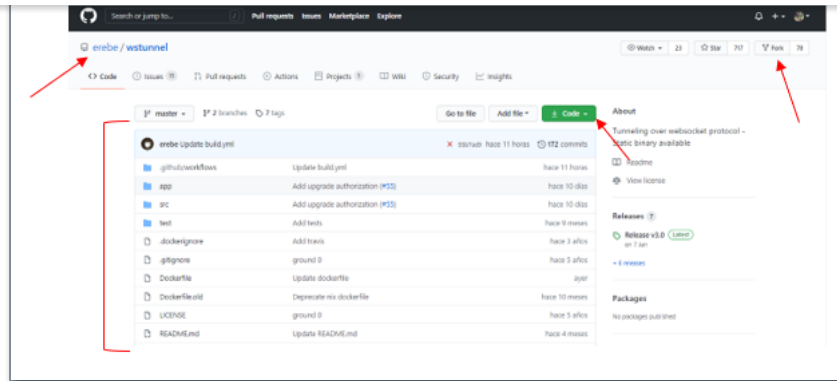
¿Qué es la Programación?

Sintaxis de un lenguaje de programación

El Zen de Python

Recursos adicionales

Homework



Así se ve un repositorio. Arriba a la izquierda tenemos el **nombre de usuario/nombre del repo**.

En el centro podemos ver todos los archivos que tiene dentro el repo. El botón verde que dice **Code** es importante, si clickeamos ahí vamos a poder obtener la url del repo, para así poder **clonarlo** (esto lo veremos más adelante).

Arriba a la derecha encontramos tres botones. **Watch** nos permite seguir un repositorio, mientras que con **Star** podemos marcar como favorito un repo que nos guste. Por último tenemos **Fork**, este es **muy** importante, lo vamos a necesitar cuando hagamos el **Challenge!**

Ya tenemos todo para empezar... Éxitos!!! 🍀

Principales Objetivos de Aprendizaje para esta Clase

- Conocer de qué se trata programar
- Conocer para qué sirve un lenguaje de programación

Python

¿Qué es Python?

Es un lenguaje de programación sencillo de leer y escribir debido a su alta similitud con el lenguaje humano. Además, se trata de un lenguaje multiplataforma de código abierto y, por lo tanto, gratuito, lo que permite desarrollar software sin límites.

Instalación

Si estás usando Windows:

Python 3.7 (o superior)

1. Para obtener el instalador dirígete a <https://www.python.org/downloads/>
2. Descarga el instalador y ejecútalo en tu computadora.
3. Habilita la casilla de verificación en Install launcher for all users y Add Python 3.8 to PATH. A continuación presiona en Install

Dejanos tu feedback! 🍀



ventana, en ella deberás presionar en la opción **Disable path length limit**. Windows te solicitará permisos para realizar este cambio.

Contenido de la clase

Grabación de la Clase 1

SLACK

¿Cómo usar SLACK?

Editores de Texto

Sublime Text

Atom

Visual Studio Code

Git

¿Qué es Git?

Instalación

GitHub

¿Qué es GitHub?

Comenzando

Principales Objetivos de

Aprendizaje para esta Clase

Python

¿Qué es Python?

Instalación

Repositorio del curso

¿Qué es la Programación?

Sintaxis de un lenguaje de programación

El Zen de Python

Recursos adicionales

Homework

Si estás usando Mac:

Mac OS X suele tener python instalado por defecto. Para verificarlo abrí la terminal, en el buscador de tu Mac, y escribí Python. Comprobar que está correctamente instalado:

```
Python
Python 2.7.13 (default, Mar 25 2021, 18:52:10)
[GCC 4.2.1 Compatible Apple LLVM 10.0.1 (clang-
Type "help", "copyright", "credits" or "license"
>>>
```

Si no te figura o quieres descargar la última versión dirígete a:

https://es.wikibooks.org/wiki/Python/Instalaci%C3%B3n_de_Python/Python_en_Mac_OS_X

Si estás usando Linux:

En una distribución estándar Linux dispone por defecto el intérprete Python instalado, para comprobar la correcta instalación solamente debería ejecutar el comando en la consola:

```
python
Python 2.7.13 (default, Sep 26 2018, 18:42:22)
[GCC 6.3.0 20170516] on linux2
Type "help", "copyright", "credits" or "license"
>>>
```

Si le muestra los mensajes anteriores está correctamente instalado el intérprete Python en su Linux.

Si al ejecutar el comando anterior muestra el mensaje:

```
python
bash: python: no se encontró la orden
```

Esto es debido a que no tiene instalado el intérprete, así que debe ejecutar el siguiente comando:

```
sudo apt-get install -y python-dev
```

De nuevo vuelva a ejecutar en su consola de comando el comando python. Ya están listos para comenzar a trabajar

Temario del Curso

1. Introducción a la programación
2. Variables y Tipos de Datos
3. Flujos de Control
4. Estructuras de Datos
5. Iteradores e Iterables

Dejanos tu feedback! 👍



9. Vinculación con datos externos

Contenido de la clase

Grabación de la Clase 1

SLACK

¿Cómo usar SLACK?

Editores de Texto

Sublime Text

Atom

Visual Studio Code

Git

¿Qué es Git?

Instalación

GitHub

¿Qué es GitHub?

Comenzando

Principales Objetivos de

Aprendizaje para esta Clase

Python

¿Qué es Python?

Instalación

Repositorio del curso

¿Qué es la Programación?

Sintaxis de un lenguaje de programación

El Zen de Python

Recursos adicionales

Homework

Repositorio del curso<https://github.com/soyHenry/Python-Prep>

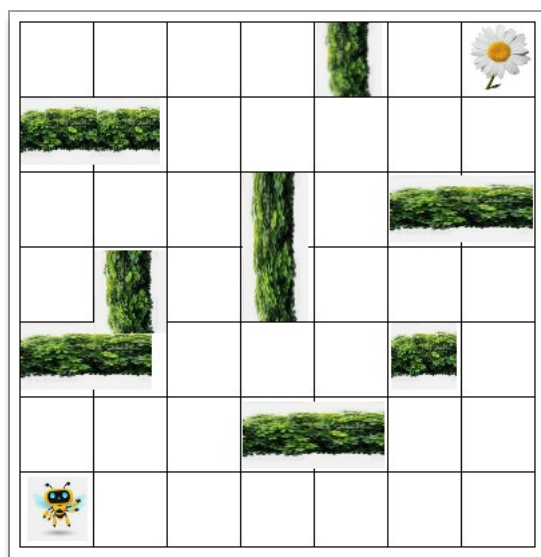
Introducción a la Programación

¿Qué es la Programación?

Comencemos con un ejemplo, en la imagen se representa un pequeño robot abeja en una esquina del cuadrilátero, y en la otra esquina una flor. El objetivo del robot abeja es llegar hasta la flor, esquivando los arbustos que hay de por medio. Para esto, hay que decirle cómo se debe mover, pero solo puede saltar de a un casillero por vez. La forma en que se le puede "decir" es a través de instrucciones y estas son: "arriba", "abajo", "izquierda" y "derecha". Por supuesto, teniendo en cuenta que debe moverse dentro del cuadrilátero.

Ahora bien, surgen algunas preguntas:

- ¿Cuántas instrucciones son necesarias?
- Al ser más de una instrucción ¿Es importante el orden en que se ejecutan?
- ¿Hay más de una forma, en que el robot abeja pueda llegar a la flor?
- ¿Hay un camino óptimo?
- ¿Cómo puedo medir si un camino es el óptimo con respecto a otros caminos?



Cualquiera de las siguiente, podrían ser una solución:

- Derecha, Derecha, Arriba, Arriba, Derecha, Derecha, Arriba, Arriba, Arriba, Derecha, Derecha, Arriba

Dejanos tu feedback! 👍

Contenido de la clase

Grabación de la Clase 1

SLACK

¿Cómo usar SLACK?

Editores de Texto

Sublime Text

Atom

Visual Studio Code

Git

¿Qué es Git?

Instalación

GitHub

¿Qué es GitHub?

Comenzando

Principales Objetivos de

Aprendizaje para esta Clase

Python

¿Qué es Python?

Instalación

Repositorio del curso

¿Qué es la Programación?

Sintaxis de un lenguaje de programación

El Zen de Python

Recursos adicionales

Homework

Arriba, Derecha

- Arriba, Derecha, Derecha, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Arriba

Lo importante, en principio, es que notemos que al resolver el problema planteado, lo que estamos haciendo, utilizando un pensamiento lógico, es precisamente, **programación**

Entonces, **programar, es armar una secuencia lógica de pasos a seguir, en pos de cumplir un objetivo**. En el ejemplo visto, tuvimos un contexto que nos marcaba las posibilidades y restricciones del problema, por ejemplo moverse dentro del cuadrilátero ó no chocar con los arbustos. Y también un conjunto de instrucciones disponibles, que definían el lenguaje que teníamos que usar, para que el robot comprenda las instrucciones. Lo que usamos fue un lenguaje formal, muy básico y que fue suficiente para resolver el problema. Éstos lenguajes, se denominan lenguajes de programación, nos permiten plasmar esas instrucciones necesarias para darle una solución al problema que queremos resolver, generando así un programa (o software).

Los primeros lenguajes de programación se escribían en instrucciones que podían interpretar las computadoras muy fácilmente, pero que resultaban menos amigables a las personas, tales como el lenguaje ensamblador (o Assembler) o Fortran, desarrollado en 1955. Con el tiempo, esto fue cambiando, se fueron desarrollando lenguajes de programación de más alto nivel y con diferentes aplicaciones, que por lo general eran comerciales o científicas, pero también con fines educativos, es decir, lenguajes desarrollados para aprender a programar, y consecuentemente, más sencillos.

Éste último, es el caso de **Python**, que nace a finales de la década del 80 y fue pensado para principiantes por su facilidad de aprendizaje y uso. Su código era compacto pero legible. Con el correr de los años fue incluyendo mejoras hasta llegar también a ser de licencia libre. Hoy por hoy, es usado desde simples "scripts", hasta grandes servidores web que proveen servicio ininterrumpido las 24hs. Es utilizado para la programación de interfaces gráficas y bases de datos. Además tiene una amplia aceptación por científicos que hacen aplicaciones para las supercomputadoras más rápidas del mundo y por los niños que recién están comenzando a programar.

La generalización del Big Data en los últimos años, seguida de la explosión de la Inteligencia Artificial, Machine Learning y el surgimiento de la Ciencia de Datos como un nuevo área de trabajo con especialistas propios, ha revolucionado el panorama ya que muchas de las nuevas herramientas que han surgido han sido desarrolladas en Python o nos ofrecen Python como la forma predilecta de interactuar con ellas. Podemos hablar de tecnología para Big Data como PySpark, de herramientas para Data Science como Pandas, NumPy, Matplotlib o Jupyter. De herramientas del procesamiento del lenguaje natural como NLTK, y por último el área de Deep Learning como Tensorflow, MXNet o Scikit-Learn.

Sintaxis de un lenguaje de programación

Para el ejemplo se utilizó un lenguaje con el que era posible determinar los pasos a seguir por el robot abeja hasta llegar a la flor, y nos fue suficiente para poder entender cómo resolver el problema. El hecho es que, los lenguajes de

Dejanos tu feedback! 👍

Contenido de la clase

Grabación de la Clase 1

SLACK

¿Cómo usar SLACK?

Editores de Texto

Sublime Text

Atom

Visual Studio Code

Git

¿Qué es Git?

Instalación

GitHub

¿Qué es GitHub?

Comenzando

Principales Objetivos de

Aprendizaje para esta Clase

Python

¿Qué es Python?

Instalación

Repositorio del curso

¿Qué es la Programación?

Sintaxis de un lenguaje de programación

El Zen de Python

Recursos adicionales

Homework

ser, especificar la cantidad de celdas que hay que moverse, e incluso qué implica "moverse", que seguramente será cambiar el estado de la propia abeja.

Por otro lado también habrá un marco de referencia, es decir, el tablero donde se mueve la abeja y está la flor, en sí mismo, es algo que debemos conocer, saber donde hay ubicado un arbusto y donde no, saber cuales son los límites, y que pasa si con las instrucciones que le damos a la abeja, hacemos que rebase esos límites.

Para solventar esa complejidad, necesitamos un **set de instrucciones** un poco más complejo para poder interactuar con el computador y una forma de representar los datos de la realidad, es decir, dimensiones del tablero donde se mueve la abeja, posición de la abeja, posición de la flor, ubicaciones de los arbustos. Esto se hace mediante lo que se conoce como **estructuras** de datos, las cuales permiten representar la realidad. De hecho, todos los **datos son una representación de la realidad**.

La sintaxis de un programa, consiste en un conjunto de palabras reservadas a instrucciones, con una estructura específica, tal y como funciona un lenguaje como el que usamos los humanos para comunicarnos, como el español o el inglés. Los lenguajes de programación también tienen su sintaxis, que está compuesta por diferentes elementos, como ser variables para representar el dato de la realidad, sentencias para representar las instrucciones o estructuras de control que conforman el cuerpo del programa.

El Zen de Python

Para conocer mejor el lenguaje que estaremos aprendiendo les compartimos una colección de los 19 principios que influyen en el diseño del lenguaje Python. De alguna manera, muestran la filosofía del mismo:

1. Bello es mejor que feo.
2. Explícito es mejor que implícito.
3. Simple es mejor que complejo.
4. Complejo es mejor que complicado.
5. Plano es mejor que anidado.
6. Espaciado es mejor que denso.
7. La legibilidad es importante.
8. Los casos especiales no son lo suficientemente especiales como para romper las reglas.
9. Sin embargo la practicidad gana a la pureza.
10. Los errores nunca deben pasar silenciosamente.
11. A menos que se silencien explícitamente.
12. Frente a la ambigüedad, evitar la tentación de adivinar.
13. Debería haber una, y preferiblemente solo una, manera obvia de hacerlo.
14. A pesar de que esa manera no sea obvia a menos que seas Holandés (el creador lo era)
15. Ahora es mejor que nunca.
16. A pesar de que nunca es muchas veces mejor que ahora mismo.
17. Si la implementación es difícil de explicar, es una mala idea.
18. Si la implementación es fácil de explicar, puede que sea una buena idea.
19. Los namespaces son una gran idea, ¡tenemos más de esos!

Dejanos tu feedback! 🙌



Contenido de la clase

Grabación de la Clase 1

SLACK

¿Cómo usar SLACK?

Editores de Texto

Sublime Text

Atom

Visual Studio Code

Git

¿Qué es Git?

Instalación

GitHub

¿Qué es GitHub?

Comenzando

Principales Objetivos de

Aprendizaje para esta Clase

Python

¿Qué es Python?

Instalación

Repositorio del curso

Sintaxis de un lenguaje de

programación

El Zen de Python

Recursos adicionales

Homework

(<https://github.com/karlbehrens/introduccion-pensamiento-computacional>)

- [Entrenamiento Básico] (<https://entrenamiento-python-basico.readthedocs.io/es/latest>)
- [El Libro de Python] (<https://ellibrodepython.com/>)
- [Python para todos] (<https://www.py4e.com>)
- [Curso Python Videos] (<https://youtu.be/G2FCfQj-9ig>)
- [Visualizar tu código] (<https://memlayout.com/>)
- [Visualizar tu código] (<https://pythontutor.com/visualize.html#mode=edit>)

Homework

Instalar Visual Studio Code, GitHub y Python para poder comenzar!

Si tienes dudas sobre este tema, puedes consultarlas en el canal #python de Slack

Hecho con ❤️ por alumnos de Henry

Dejanos tu feedback! 👍