

CONTENU DE LA FORMATION

○ UE à choix ou facultatif

LICENCE 1 INFORMATIQUE

Semestre 1	30 crédits
Introduction à la programmation en C Introduction à la programmation en C (50 h : 10 CM 40 TP)	6 crédits
Méthodologie informatique et communication Méthodologie et introduction au développement informatique (37.5 h : 4 CM 12.5 TD 21 TP) Expression – Communication (12.5 h : 12.5 TP)	6 crédits
Technologies Web 1 Technologies Web 1 : HTML/CSS (50 h : 10 CM 40 TP)	6 crédits
Mathématiques générales (50 h : 50 TD)	6 crédits
Algèbre 1 - Miashs (50 h : 50 TD)	6 crédits
Semestre 2	30 crédits
Python et intro POO Python et Introduction à la POO (50 h : 20 CM 30 TP)	6 crédits
Logique Logique et raisonnement (25 h : 25 TD) Calcul scientifique (25 h : 12.5 CM 12.5 TP)	6 crédits
Technologies informatiques Technologies Web 2 : Javascript (25 h : 5 CM 20 TP) Architecture des systèmes (25 h : 10 CM 15 TD)	6 crédits
Humanités	6 crédits

Anglais général (25 h : 25 TD)	3 crédits
Anglais approfondi (12.5 h : 12.5 TD)	1.5 crédits
Expression - Communication (12.5 h : 12.5 TP)	1.5 crédits
MIM. Algèbre 2 (info) (50 h : 50 TD)	6 crédits

LICENCE 2 INFORMATIQUE

Semestre 1	30 crédits
Programmation JAVA Orientée Objet (50 h : 15 CM 35 TP)	6 crédits
Systèmes et outils Shell et outils (Bash, awk, sed, git) (25 h : 10 CM 15 TP) Prog système en C (25 h : 10 CM 15 TP)	6 crédits
Algorithmique 1 (50 h : 15 CM 25 TD 10 TP)	6 crédits
Mathématiques et leurs outils Calcul scientifique (25 h : 12.5 CM 12.5 TP) Mathématiques discrètes (25 h : 25 TD)	6 crédits
Systèmes Logiques et Bases de Données Bases de données 1 (25 h : 7.5 CM 7.5 TD 10 TP) Systèmes logiques combinatoires et séquentiels (25 h : 10 CM 9 TD 6 TP)	6 crédits
Semestre 2	30 crédits
Développement d'applications interactives Technologies Web 3 : Programmation d'applications Web (25 h : 10 CM 15 TP) Interfaces Graphiques et Design Patterns (25 h : 10 CM 15 TP)	6 crédits
Programmation Fonctionnelle Programmation fonctionnelle (50 h : 20 CM 30 TP)	6 crédits

<p>Conception logicielle 1</p> <p>Projet 1 (38 h : 8 CM 30 TP)</p> <p>Choix</p> <p>Outils informatiques pour la communication (12 h : 2 CM 10 TP) ○</p> <p>Créativité logicielle (20 h : 20 TD) ○</p>	6 crédits
Mathématiques en algorithmique et programmation (50 h : 20 CM 30 TD)	6 crédits
<p>Humanités</p> <p>Enseignements à choix</p> <p>Choix A ○</p> <p>Anglais spécifique (12.5 h : 12.5 TD)</p> <p>Expression - Communication (12.5 h : 12.5 TD)</p> <p>Choix B - Engagement étudiant ○</p> <p>Anglais (25 h : 25 TD)</p>	6 crédits

LICENCE 3 INFORMATIQUE

Stage Facultatif	
Semestre 1	30 crédits
<p>Conception logicielle 2</p> <p>Méthodes de conception (35 h : 16 CM 19 TP)</p> <p>Conduite de projet (15 h : 3 CM 12 TD)</p>	6 crédits
Bases de données 2 (50 h : 12.5 CM 15 TD 22.5 TP)	6 crédits
<p>Technologies Web 4</p> <p>Programmation d'applications client (15 h : 5 CM 10 TP)</p> <p>Programmation d'applications web av (35 h : 15 CM 20 TP)</p>	6 crédits

<p>Découverte d'un domaine de l'informatique</p> <p>Initiation à l'électronique ○</p> <p>Initiation aux microcontrôleurs (25 h : 10 CM 15 TP)</p> <p>Projet électronique (Prototypage) (25 h : 25 TD)</p> <p>Technologies du Langage (50 h : 20 CM 30 TP) ○</p> <p>Aide à la décision et intelligence artificielle (50 h : 20 CM 30 TP) ○</p> <p>Algorithmique, structures informatiques et cryptologie (50 h : 20 CM 15 TD 15 TP) ○</p> <p>Imagerie numérique et multimédia (50 h : 20 CM 30 TP) ○</p>	6 crédits
Algorithmique 2 (50 h : 20 CM 15 TD 15 TP)	6 crédits
Semestre 2	30 crédits
Théorie des langages et compilation (50 h : 15 CM 15 TD 20 TP)	6 crédits
Réseaux (50 h : 16 CM 10 TD 24 TP)	6 crédits
<p>Conception logicielle 3</p> <p>Projet 2 (30 h : 2 CM 28 TP)</p> <p>Parallélisme (20 h : 10 CM 10 TP)</p>	6 crédits
<p>Humanités</p> <p>Anglais (35 h : 35 TD)</p> <p>Communication (15 h : 7.5 CM 4.5 TD 3 TP)</p>	6 crédits
Théorie des graphes (50 h : 20 CM 30 TD)	6 crédits