

Étudiants :
Alexandre Duclos
Longuet Brian
Nohan Lebreton
L2 Informatique - 4B
Années : 2021/2022

Encadrant :
M.Bonnet

Rapport Sécurité et aide à la décision

Paramètre de jeux:

- Grille 7 x 7 cases
- Même profondeur pour les deux joueurs
- Profondeur de 1 à 5 pour les essais suivants

MiniMax :

Niveau de profondeur :	Nombre de noeuds visités par MiniMax :
1	1 803
2	1 307 795
3	36 978
4	621 412
5	45 268

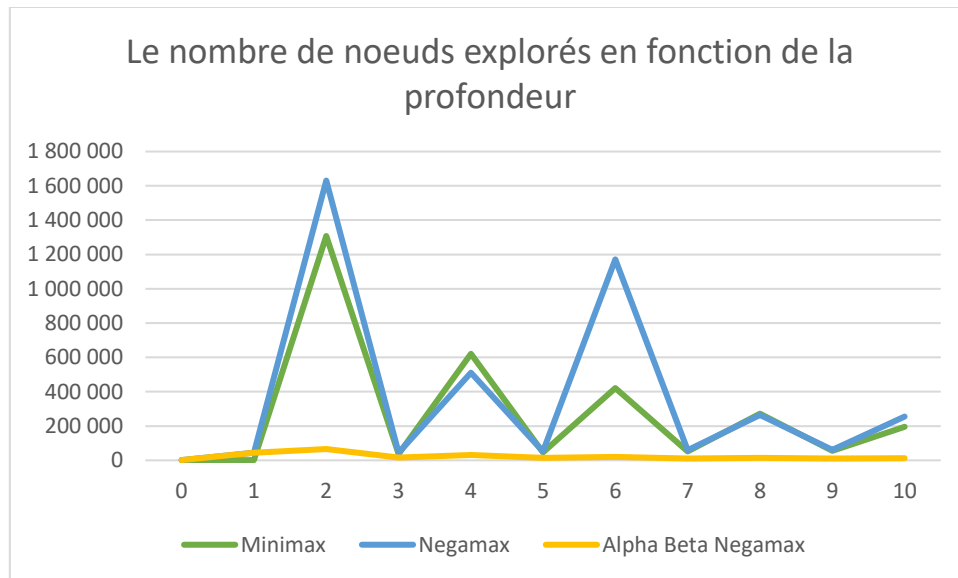
NégaMax :

Niveau de profondeur :	Nombre de noeuds visités par NégaMax :
1	44 351
2	1 630 949
3	43 492
4	510 347
5	51 701

Alphabeta NégaMax :

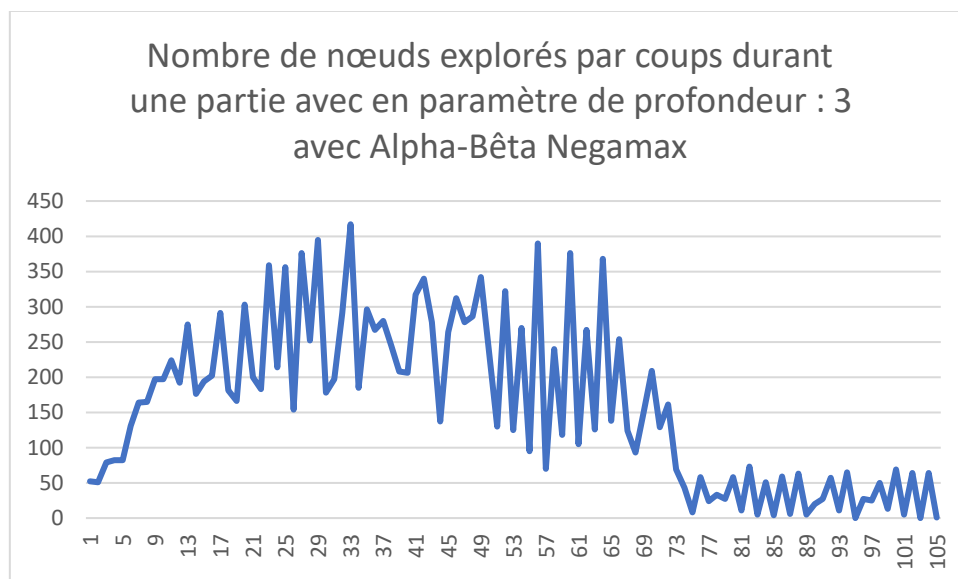
Niveau de profondeur :	Nombre de noeuds visités par Alphabeta NégaMax :
1	44 351
2	65 877
3	16 809
4	31 623
5	14 077

Courbes obtenues :



Remarque :

On constate que la quantité de nœuds explorés est plus faible grâce à l'élagage Alpha Bêta, ce qui permet une compilation plus rapide.



Remarque :

On constate que le nombre de nœuds explorés est de plus en plus important jusqu'au milieu de la partie puis chute, du fait qu'il ne reste plus beaucoup de cases libres et de nœuds à explorer.

Conclusion du projet :

Ce projet nous a permis de mettre en application les notions apprises en cours, de développer nos connaissances en Python, la gestion des dépôts avec SVN ou encore l'organisation et le partage du travail au sein du groupe afin de réaliser le jeu d'infection.