

## 3D MAX-38

حاسبات

<u>أعداد المتدربين</u>	<u>اللغة</u>	<u>المستهدفون</u>	<u>مدة الدورة</u>
20:25	العربية	الطلبة - الخريجين	٥ ساعة

### المحتوى

- التعرف على واجهه البرنامج
- التعرف على نظرية خلط الالوان ومراحل التصميم واجهة البرنامج ومساقط الرؤية والادوات
- التعرف على لوحة الاوامر create المجسمات الأساسية
- التعرف على المجسمات الممتدة
- التعرف على المجسمات المركبة
- التعرف على محرر الخامات و خرائط التوزيع
- التعرف على التحويلات و النسخ وانواعه والمصفوفات
- التعرف على التحريك اليدوي و الالي والكاميرات
- التعرف على أنظمة الجزيئات
- التعرف على كيفية رسم السلالم - الأبواب - الأشجار - الجدران
- التعرف على الأشكال ثنائية الأبعاد
- التعرف على أشكال Spline

### الهدف

تختص هذه الدورة بدراسة برنامج 3DS MAX وهو برنامج نمذجه وتحريك واخراج للكائنات ثلاثية البعد ويستخدم في عرض التصميمات للالعاب والافلام وللأعمال التليفزيونية

### المتطلبات

ان يكون المتدرب علي دراية باستخدام الحاسب والتعامل مع الملفات