



## 3D MAX-38

حسابات

<u>أعداد المتدربين</u>	<u>اللغة</u>	<u>المستهدفون</u>	<u>مدة الدورة</u>
20:25	العربية	الطلبة - الخريجين	٥٠ ساعة

### المحتوى

- التعرف على واجهة البرنامج
- التعرف على نظرية خلط الألوان ومراحل التصميم وواجهة البرنامج ومساقط الرؤية والأدوات
- التعرف على لوحة الأوامر create المجلسمات الأساسية
- التعرف على المجسمات الممتدة
- التعرف على المجسمات المركبة
- التعرف على محرك الخامات وخرائط التوزيع
- التعرف على التحويلات و النسخ و أنواعه والمصفوفات
- التعرف على التحرير اليدوي و الآلي والكاميرات
- التعرف على أنظمة الجزيئات
- التعرف على كيفية رسم السالم - الأبواب - الاشجار - الجدران
- التعرف على الأشكال ثنائية الأبعاد
- التعرف على أشكال Spline

### الهدف

تختص هذه الدورة بدراسة برنامج 3DS MAX وهو برنامج نمذجه وتحريك واخراج للكائنات ثلاثية البعد ويستخدم في عرض التصميمات للألعاب والاقلام وللأعمال التليفزيونية

### المتطلبات

ان يكون المتدرب على دراية باستخدام الحاسب والتعامل مع الملفات