21.04.2025, 00:08 Phind



Report Bug

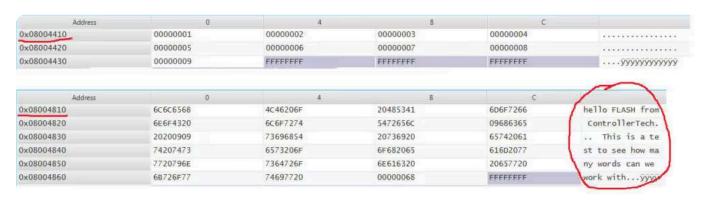
Sign Up

Sign In

cube mx выделить часть Flash памяти для хранения сторонего скомпилированного кода в файле *.bin, который добавляется...



Для выделения части Flash памяти под внешний бинарный код в проекте STM32CubeMX необходимо настроить linker script и правильно организовать процесс компиляции. Давайте рассмотрим пошаговое решение.



Структура Flash памяти STM32F103VE 🕟 controllerstech.com

[®] Настройка linker script

- 1 Откройте файл *.ld в вашем проекте
- 2 Добавьте следующую конфигурацию
 - 1 MEMORY
 2

21.04.2025, 00:08 Phind

phind

Интеграция внешнего кода

1 Создайте новый файл external_code.ld

2 Добавьте в ваш основной linker script

Type your message...



Phind-70B Y Advanced +1+

> Компиляция и интеграция бинарного файла

1 Преобразуйте бинарный файл в объектный формат

lf32-little --rename-section .data=.external_code external.bin external.o

21,04,2025, 00:08 Phind



-L./path/to/external -lexternal_code

Проверка размещения кода

После сборки проекта проверьте отчет о размещении секций (.мар файл):

```
cat *.map | grep ".external_code"
```

Важные замечания

- 1. Убедитесь, что размер внешнего кода не превышает выделенную область памяти
- 2. Проверьте, что адреса не пересекаются с другими секциями программы
- 3. При необходимости настройте размер области EXTERNAL_FLASH в linker script

