ANGULAR VS REACT. ENSAYO.

PRESENTA: NOHEMI BERENICE VARELA GONZALEZ, 13550649.

Actualmente, por surge una comparación entre ANGULAR JS y REACT JS, pero por lo que pude leer sobre REACT.JS primero que nada, al hacer esta comparación, se debe tener muy en claro que este, no es un framework si no una librería. Por su parte, ANGULAR JS si lo es, es un framework en donde se tiene todo lo necesario para realizar una aplicación, por su parte, REACT JS, la cual solo es una librería, se define como una herramienta que permite hacer “solo una cosa” pero de manera muy específica.   
Pienso que al hacer la comparación al respecto de framework-librería es pensar que tal vez ANGULAR JS abarca muchos aspectos pero de manera limitada, por su parte REACT JS no abarca más que una sola herramienta, pero de manera amplia.

En el debate realizado en clase, sobre cual tiene mejores herramientas, performance, etc. Fue posible el identificar en cuales aspectos eran débiles cada una y en cuales, las mismas mostraban mayores fortalezas. Por ejemplo, mencionábamos el liderazgo de REACT JS (el cual era en el que mi equipo estábamos defendiendo).

Por lo que pude comprender acerca del tema, la diferencia más sobresaliente es que este tiene menos pero mejores recursos, lo cual a la hora de desarrollar puede brindar mejor performance a nuestras aplicaciones “componentes pequeños pero de mejor calidad”. Además, tiene solo un recurso, pero esto no la hace limitada; ya que puede complementarse combinándose con otras librerías, de las cuales hay una amplia gama de recursos, incluso aquellos que ya se desarrollaron en el pasado para solucionar un problema en específico, pueden ser implementados a nuestra aplicación.

El hecho de que utilice menos recursos lo hace más rápido y ligero, lo cual es para cualquiera un gran provecho debido a su “portabilidad” lo cual vuelve la programación más sencilla. Aunado a esto, se considera más simple de manejar.

Funciona compilando en el dispositivo móvil, esto quiere decir que no se interpreta, no se traduce; lo cual ayuda a reducir el tiempo de carga.

Otra cosa que lo hace muy interesante es que no se necesita ejecutar el programa para que detecte los errores, es decir, permite detectar los errores “antes de tiempo” para poder corregir los errores durante la programación. Aunque, si el código que desarrollemos no compila, no se muestra el componente en el cliente. Incluso, es esa una de las más resaltantes características, el que nos permite desarrollar componentes, los cuales pueden ser fácilmente corregidos, actualizados o removidos de nuestra aplicación sin tener que afectar el resto de la misma.

Pero no todo es siempre perfecto, algunas de las cosas que no son deseables es que el HTML se coloca dentro del JS, lo cual lo vuelve un tanto confuso y suele provocar errores por no hacerlo de la manera correcta desde el inicio. Además, uno de sus beneficios es que podemos agregar las librerías que deseemos para darle un plus. Pero, al importar estas herramientas, debemos importar la carpeta por completo lo cual lo hace un tanto complejo, tener que descargar todo para que pueda estar disponible y no solo lo que necesitamos de ella. Aunque viéndolo desde el lado positivo, el tener la librería completa e importada, permite que el desarrollo sea mucho más rápido.

Desde mi punto de vista, busque los aspectos en los que REACT JS tuviera el liderazgo. En lo que a mi concierte como podemos observar, este tiene muchos aspectos positivos que permiten tome la ventaja sobre ANGULAR JS. Pero esto no quiere decir que ANGULAR JS sea malo del todo, si no que cada uno tiene sus pros y contras bien definidos y podemos tomar ventaja y aprovechar sus herramientas al máximo pero dependiendo del contexto. Es decir, no puedo decidir tajantemente si usaría uno sobre el otro siempre; lo que sí puedo asegurar es que ambos tienen herramientas que pueden ser utilizados para problemas diferentes. Por su parte, ANGULAR JS toma la delantera en cuanto a JavaScript y es un tanto débil comparándolo con REACT JS en cuanto a HTML. En cambio, REACT JS le sobrepasa en cuanto a HTML pero un poco débil en comparación a ANGULAR JS en cuanto JavaScript.

Incluso, la decisión de utilizar uno o el otro no se decide en cuanto a cuales herramientas prefiero tener más posibilidades, muchas veces depende del ambiente de desarrollo o el que puede ser que se trabaje algo que ya se ha comenzado. Cualquiera que sea la razón, considero necesario conocer y dominar cualquiera de las dos herramientas, para en cuanto sea necesario utilizarlos, tener el conocimiento necesario para desarrollar sin ningún problema.