

Nohemí Martínez

Toro Mazzotte 110, Estación Central

🌐 <https://nohestmm.github.io/portfolio/>

✉ nohestmm@gmail.com

☎ 93347774

Profesional con conocimientos en el diseño y construcción de aplicaciones y sistemas de información, con capacidad de integrarse al trabajo en equipo, dispuesta al aprendizaje continuo y llevar a cabo sus funciones con ética y profesionalismo. Creativa, metódica, analítica y colaboradora, enfocada en cumplir con las metas y objetivos que se establezcan en la organización.

EDUCACIÓN

Laboratoria

Front End Developer

Santiago, Chile

Oct. 2019

I.U.Politécnico "Santiago Mariño"

Ingeniero de Sistemas

Barcelona, Venezuela

Sept. 2012

PROYECTOS ACADÉMICOS

Sistema de información para el control de las actividades de METALWIR C.A.

Sept. 2012

- Desarrollo de un sistema de información autoadministrable, para el control eficaz de los procesos de licitaciones, llevados a cabo por la administración y gerencia de la empresa, utilizando las tecnologías Php, Javascript, Html, CSS, Ajax y MySql.

Manual de procedimiento de la empresa Beta Tools, C.A.

Feb. 2012

- Establecer las funciones de los cargos, así como las normas y procedimientos de los procesos que se llevan a cabo en la empresa Beta Tools C.A., con el fin de servir como un instrumento de información, que permita orientar a las dependencias vinculadas a ella, en sus actividades y en el control de sus funciones.

Servicio Comunitario en escuela bolivariana "Creación Chorrerón"

Ene. 2011

- Propuesta para la realización del mantenimiento correctivo e interconexión de los equipos computarizados, a través del diseño de un modelo lógico y físico de la red, del Centro Bolivariano de Información y Tecnología (CBIT) en la escuela Bolivariana "Creación Chorrerón" Municipio Guanta Edo. Anzoátegui, Venezuela.

CERTIFICADOS

- **Webmaster-** Programate,C.A. Puerto La Cruz, Venezuela 2012.

- **Visual Studio 2010** - Programate,C.A. Puerto La Cruz, Venezuela 2012.

EXPERIENCIA LABORAL

Comercializadora Hites

Ejecutiva Atención al Cliente

Region Metropolitana, Santiago

Nov. 2018 - Jul. 2019

Servicio y atención al cliente para gestionar las distintas requisiciones, a través del uso de herramientas como AS400 y el Auris, durante el cual se optimizaron el manejo de los tiempos de respuesta y la atención efectiva al cliente, aplicando distintas directrices en la toma de decisiones, que permitieran lograr este objetivo..

Oficina Técnica Aduanera, C.A.

Asistente de Operaciones

Guanta, Venezuela

Oct. 2013 - Sept. 2017

Control, registro y gestión de clientes y documentos de exportación e importación de mercancía, donde se llevo a cabo la automatización de los procesos de los trámites aduaneros mediante la aplicación de un sistema de información autoadministrable que integraba tecnologías (html, css, Php, Javascript, MySql) para mejorar y agilizar las distintas transacciones que realiza la empresa.

HABILIDADES COMPUTACIONALES

Lenguajes de Programación:

- JavaScript:
 1. Desarrollo de una red social, basada en SPA, para mujeres que hayan sufrido de violencia de género, integrando firebase.
 2. Creación de una página que entrega contenido de sagas de películas, consultando la Api de OMDb.
 3. Creación de una app que permita conocer la primera generación de pokemones, y realizar filtros y ordenamiento de los mismos, con sus respectivas evoluciones.
- Php, Ajax:
 1. Construcción de un sistema de información para la tesis de grado, que permitiera registrar en una base de datos, las planillas de licitación de la empresa METALWIR C.A.
 2. Desarrollo de un sistema de información autoadministrable para los tramites aduaneros de la empresa OTECA C.A.
- Visual Basic .Net: Construcción de una aplicación para una tienda veterinaria, utilizando Microsoft Access como base de datos, para el registro de las mascotas y su control periódico.
- C++: diseño de algoritmos basados en el ordenamiento de arreglos, manejo de matrices, entre otros.
- Java: fundamentos básicos de la programación en Java.

Bases de Datos:

- Microsoft Access: Diseño de una base datos relacional para el control y registro de mascotas.
- MySQL: Diseño de una base datos relacional para registrar los documentos de las licitaciones de la empresa Metalwir C.A.
- Firebase: Diseño de una base de datos para la autenticación de las usuarias y los posts que se efectuaran en una app basada en una red social, utilizando cloudfirestore.

Frameworks:

- React.js:
 1. Creación de una aplicación basada en el proceso de realización de pedido de un restaurante de hamburguesas (Burger Queen), integrando firebase.
 2. Replica del muro de Pinterest.
- Bootstrap: implementacion de los estilos para adaptar aplicaciones (la generación de pokemones anteriormente descrita), de modo que se visualicen en la pantalla del dispositivo que se utilice.

Backend:

- Node.js: creación de una dependencia, para identificar los archivos markdown (.md) dentro de un directorio o archivo, y conocer si estan operativos o no.
- Github: Manejo del control de versiones y creación de repositorios.
- Npm: instalación de dependencias requeridas para los proyectos desarrollados en javascript.

Sistemas Operativos:

- Ubuntu v.16.10
- Windows 10