

소프트웨어 전시회

개발 계획서

학번: 20215135_김준서

20215152_노현주

소속 팀: *Latte* ☕

주제	Kotlin, Android 스튜디오를 이용하여 게임을 추천해주는 앱 개발.
플랫폼	IntelliJ(?), Android 스튜디오
개발도구 및 기술	Play 스토어와 steam에서 인기게임 데이터를 활용하여, 미리 지정해둔 질문에 맞게 분류한다
	분류한 게임은 대답 경로에 맞게 매칭한다.
	저장해둔 경로에 이탈하여 추천할 게임이 없는 경우, 게임 추천을 사용자 로부터 입력 받는다.
진행 상황	<div> <div>게임을 분류할 기준과 질문을 제작 중...</div> <div></div> </div>
	<div> <div>Kotiln, android 스튜디오 사용법 학습 중...</div> <div></div> </div>

